## Projeto 02 - Blog Pessoal - CRUD 04

O que veremos por aqui:

- 1. Criar a Classe PostagemController
- 2. Criar o método getAll() para listar todas as Postagens

#### 1. O Recurso Postagem

Nas 2 etapas anteriores, começamos a construir o Recurso Postagem, a partir da Classe Model Postagem, onde implementamos todos os atributos do recurso e geramos a tabela tb postagem dentro do nosso Banco de dados db\_blogpessoal. Na sequência, implementamos a Interface PostagemRepository, que possui todos os métodos necessários para Interagirmos com o Banco de dados. Agora vamos começar a criar os 6 Métodos da Classe Postagem, listados no Diagrama de Classes abaixo, na Classe PostagemController.

#### **Postagem**

-id: Long

-titulo: String -texto: String

-data: LocalDateTime

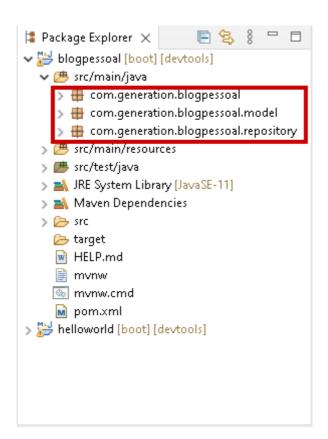
- + getAll():ResponseEntity<List<Postagem>>
- + getById(Long id):ResponseEntity<Postagem>
- + getByTitulo(String nome):ResponseEntity<List<Postagem>>
- + post(Postagem postagem):ResponseEntity<Postagem>
- + put(Postagem postagem):ResponseEntity<Postagem>
- + delete(Long id):void

A Classe PostagemController será a Classe Controladora do Recurso Postagem, ou seja, ela irá responder toda e qualquer Requisição (HTTP Request), que for enviada de fora da aplicação para o Recurso Postagem. Dentro desta Classe iremos implementar os métodos do CRUD (Create, Read, Update e Delete), que fazem parte da Interface JpaRepository e os Métodos Personalizados (Consultas), que serão assinados dentro da Interface PostagemRepository.



### 🕏 Passo 01 - Criar o Pacote Controller

Na Source Folder Principal (src/main/java), observe que já foi criado o pacote Principal da nossa aplicação (com.generation.blogpessoal), o pacote Model (com.generation.blogpessoal.model) e o pacote Repository (com.generation.blogpessoal.repository). Na figura abaixo, podemos visualizar os 3 pacotes:

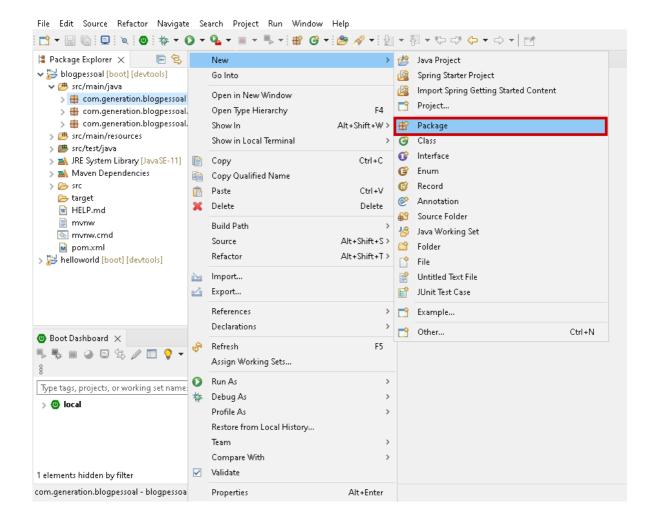




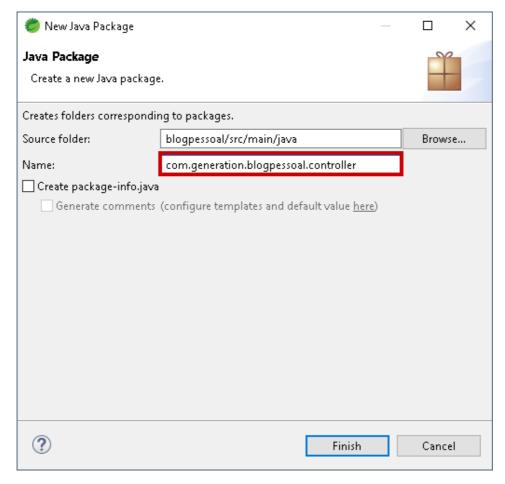
ALERTA DE BSM: Mantenha a Atenção aos Detalhes ao criar a Camada Controller. Um erro muito comum é criar o pacote na Source Folder de Testes, ao invés de criar na Source Folder Principal.

#### Nesta etapa, vamos criar a Camada Controller:

 No lado esquerdo superior, na Guia Package explorer, clique com o botão direito do mouse sobre a Package com.generation.blogpessoal, na Source Folder src/main/java e clique na opção New → Package.

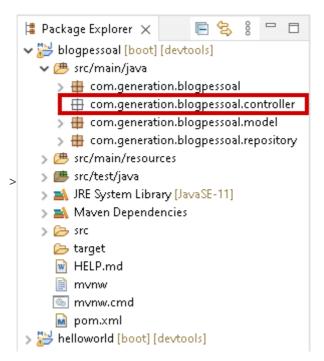


2. Na janela **New Java Package**, no item **Name**, acrescente no final do nome da Package **.controller**, como mostra a figura abaixo:



3. Clique no botão Finish para concluir.

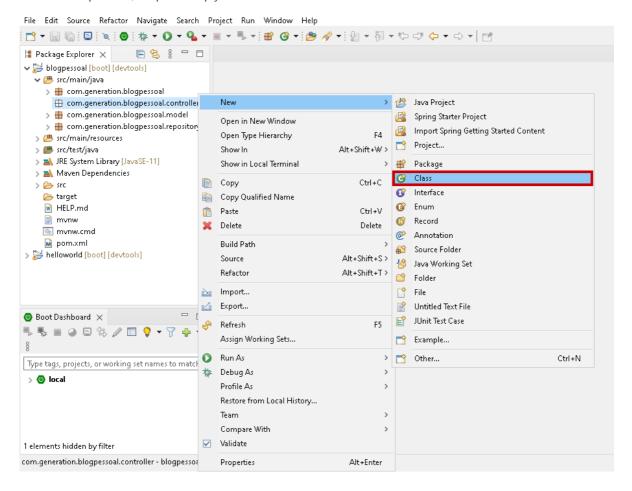
Quando você terminar de criar a **Camada Controller**, a sua estrutura de pacotes ficará igual a figura abaixo:



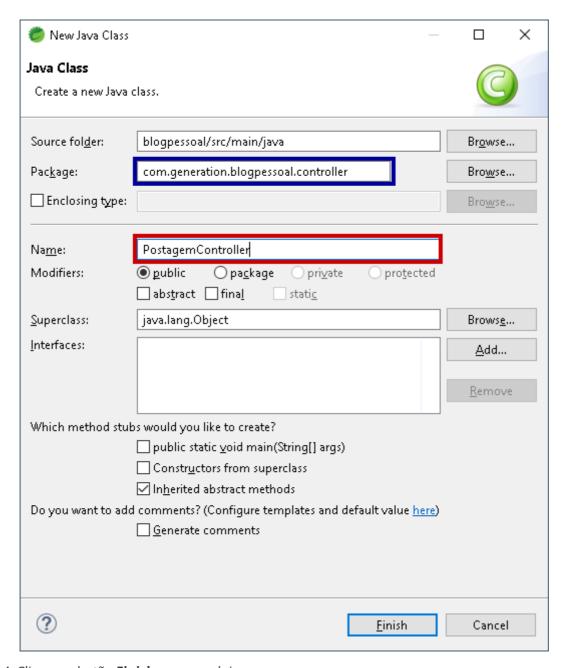
# **Passo 02 - Criar a Classe PostagemController na Camada Controller**

Agora, vamos criar a Classe Controladora que chamaremos de **PostagemController**.

 Clique com o botão direito do mouse sobre o pacote controller da aplicação ( com.generation.blogpessoal.controller). 2. Na sequência, clique na opção New → Class



3. Na janela **New Java Class**, no item **Name**, digite o nome da Classe (**PostagemController**), como mostra a figura abaixo:



4. Clique no botão **Finish** para concluir.

Agora vamos começar a criar o código da Classe Controladora **PostagemController**:

```
14
15@RestController
16@RequestMapping("/postagens")
17@CrossOrigin(origins = "*", allowedHeaders = "*")
18 public class PostagemController {
19
20 @Autowired
21 private PostagemRepository postagemRepository;
22
```

Nesta primeira parte vamos criar a base da Classe Controladora.

**Linha 15:** a anotação **@RestController** define que a classe é do tipo RestController, que receberá requisições que serão compostas por:

- URL: Endereço da requisição (endpoint)
- **Verbo:** Define qual método HTTP será acionado na Classe controladora.

 Corpo da requisição (Request Body): Objeto que contém os dados que serão persistidos no Banco de dadas. Nem toda a requisição enviará dados no Corpo da Requisição.

Após receber e processar a requisição, a Classe Controladora Responderá a estas requisições com:

- Um **Código de Status HTTP** pertinente a operação que está sendo realizada.
- O resultado do processamento (Objetos de uma Classe, por exemplo) inserido diretamente no corpo da resposta (**Response Body**)

Linha 16: a anotação @RequestMapping é usada para mapear as solicitações para os métodos da classe controladora **PostagemController**, ou seja, definir a **URL** (endereço) padrão do Recurso (/postagens). Ao digitar a url do servidor seguida da url do Recurso (http://localhost:8080/posta gens), o Spring envia a requisição para a Classe responsável pelo Recurso associado à este endereço.

Linha 17: a anotação @CrossOrigin indica que a classe controladora permitirá o recebimento de requisições realizadas de fora do domínio (localhost e futuramente do heroku quando o deploy for realizado) ao qual ela pertence. Essa anotação é essencial para que o front-end (Angular ou React), tenha acesso à nossa aplicação (O termo técnico é consumir a API). Além de liberar todas as Origens das requisições (parâmetro origins), a anotação libera também os Cabeçalhos das **Requisições** (parâmetro allowedHeaders), que em alguns casos trazem informações essenciais para o correto funcionamento da aplicação. Um bom exemplo é o Token de Segurança, que veremos mais à frente, que tem a função de liberar o acesso à um endpoint específico. Em produção, recomenda-se substituir o \* pelo endereço do deploy do front-end.

Linhas 20 e 21 a anotação @Autowired (Injeção de Dependência), é a implementação utilizada pelo Spring Framework para aplicar a Inversão de Controle (IoC) quando for necessário. A Injeção de Dependência define quais Classes serão instanciadas e em quais lugares serão Injetadas quando houver necessidade.

Em nosso exemplo, a Classe Controladora cria um ponto de injeção da **Interface** PostagemRepository e quando houver a necessidade o Spring Framework cria um novo Objeto da Classe Postagem a partir da Interface PostagemRepository, permitindo o uso de todos os Métodos da Interface (métodos Padrão ou Personalizados), sem a necessidade de criar Métodos Construtores na Classe Model ou Criar/Instanciar Objetos de forma manual (igual vocês fizeram no Bloco I). Estamos transferindo a responsabilidade desta tarefa para o Spring e desta forma nos preocuparemos apenas com o processamento das Requisições.



Para concluir, não esqueça de Salvar o código (**File → Save All**)



Vamos implementar o Método getAll() na Classe Postagem Controller, que retornará todos os Objetos da Classe Postagem persistidos no Banco de dados. Traçando um paralelo com o MySQL, seria o equivalente a instrução: SELECT \* FROM tb\_postagens;.

```
22
23
      @GetMapping
24
      public ResponseEntity<List<Postagem>> getAll(){
25
          return ResponseEntity.ok(postagemRepository.findAll());
26
      ŀ
27
```

Linha 23: a anotação @GetMapping mapeia todas as Requisições HTTP GET, enviadas para um endereço específico, chamado endpoint, dentro do Recurso Postagem, para um Método específico que responderá a requisição, ou seja, ele indica que o Método getAll(), responderá a todas as requisições do tipo HTTP GET, enviadas no endereço <a href="http://localhost:8080/postagens/">http://localhost:8080/postagens/</a>.



ATENÇÃO: O Endereço do endpoint será igual ao Endereço do Recurso (@RequestMapping) apenas quando a anotação @GetMapping não possuir um endereço personalizado, como um parâmetro por exemplo. Caso existam dois ou mais métodos do tipo GET será necessário personalizar o endereço de cada Método anotado com @GetMapping.

Linha 24: O Método getAll() será do tipo ResponseEntity porquê ele responderá a Requisição HTTP (HTTP Request), com uma Resposta HTTP (HTTP Response).

✓ <List<Postagem>>: O Método além de retornar um objeto da Classe **ResponseEntity** (OK →200), no parâmetro body (Corpo da Resposta), será retornado um Objeto da Classe List (Collection), contendo todos os Objetos da Classe Postagem persistidos no Banco de dados, na tabela **tb\_postagens**. Observe que nesta linha foi utilizado um recurso chamado Java Generics, que além de simplificar o retorno do Objeto da Classe List, dispensa o uso do casting (mudança de tipos). Observe que na definição do Método foram utilizados os símbolos, onde **T** é o **Tipo do Objeto** que será retornado no **Corpo da Resposta**.

Linha 25: return ResponseEntity.ok(postagemRepository.findAll()); Executa o método findAll() (Método padrão da Interface JpaRepository), que retornará todos os Objetos da Classe Postagem persistidos no Banco de dados (<List<Postagem>>). Como a List sempre será gerada (vazia ou não), o Método sempre retornará o **Status 200 → OK**.

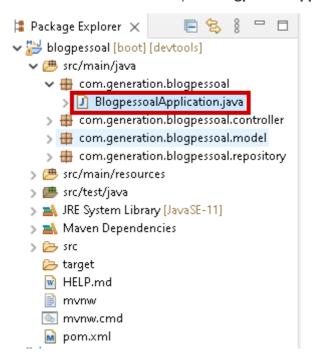


Para concluir, não esqueça de Salvar o código (**File → Save All**)

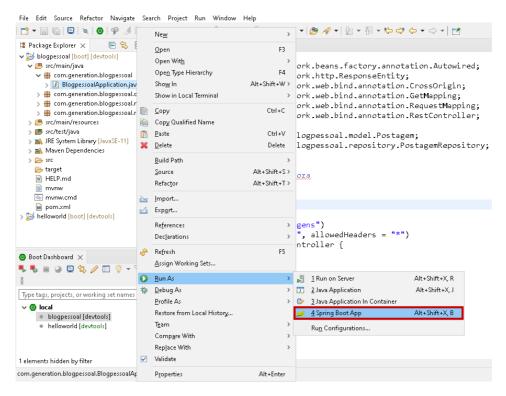




- No STS, na Package Explorer, clique na pasta src/main/java e na sequência clique no pacote principal com.generation.blogpessoal.
- 2. Clique com o botão direito do mouse sobre o arquivo BlogpessoalApplication.java.



3. No menu que será aberto, clique na opção **Run AS → Spring Boot App** como mostra a figura abaixo:



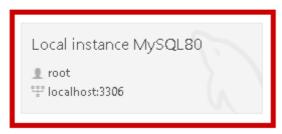
4. Observe que será aberta a janela Console com o log da execução do código. Caso esteja tudo certo, o Console exibirá no final do processamento a mensagem indicando que a aplicação está em execução (indicada em vermelho na imagem).

```
INFO 13208 --- [ restartedMain] org.hibernate.dialect.Dialect : HHH000400: Using dialect: org.hibernate.dialect.MySQL8Dialect : HHH000409: Using dialect: org.hibernate.dialect.MySQL8Dialect
```

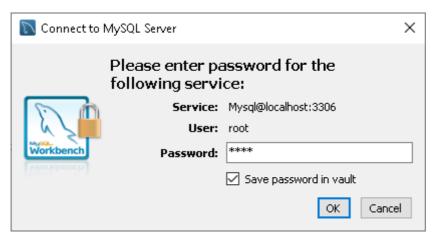
Como não temos o Método de Cadastrar Postagem criado, vamos inserir dois registros no Banco de Dados **db\_blogpessoal** na Tabela **tb\_postagem** para testarmos o nosso Método getAll().

- 1. Na Caixa de pesquisas, localize o MySQL, e clique no MySQL Workbench.
- 2. No MySQL Workbench, Clique sobre a Conexão Local instance MySQL80

#### MySQL Connections ⊕⊗



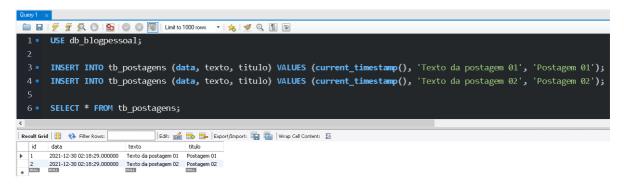
3. Caso seja solicitada a senha, **digite a senha do usuário root** e marque a opção **Save password in vault** para gravar a senha e não perguntar novamente.



- 4. Será aberta a janela principal do **MySQL Workbench**.
- 5. Na janela **Query 1**, insira o código abaixo:

```
USE db_blogpessoal;
INSERT INTO tb_postagens (data, texto, titulo)
VALUES (current_timestamp(), 'Texto da postagem 01', 'Postagem 01');
INSERT INTO tb_postagens (data, texto, titulo)
VALUES (current_timestamp(), 'Texto da postagem 02', 'Postagem 02');
SELECT * FROM tb_postagens;
```

6. Clique no primeiro raio F para inserir os dados no Banco de dados **db\_blogpessoal**.



7. A imagem acima mostra que os dados foram inseridos com sucesso!



### 😘 Passo 06 - Testar no Insomnia

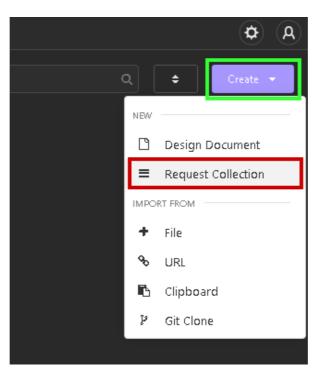
Para testar a aplicação, utilizaremos o Insomnia.



Para testar a nossa aplicação, vamos criar uma **Collection** para guardar todas as nossas Requisições do Projeto Blog Pessoal. Na sequência vamos criar dentro da Collection uma pasta chamada **Postagem** para guardar todas as requisições do Recurso Postagem. Para concluir, vamos criar uma requisição do tipo **GET**, dentro da pasta Postagem, para testar o nosso Método getAll().

#### 6.1. Criando a Collection Blog Pessoal

1. Na janela principal do Insomnia, clique no botão Create e clique na opção Request Collection.



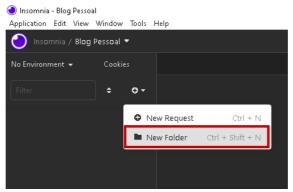
2. Na janela que será aberta, informe o nome da Collection (Blog Pessoal) e clique no botão Create para concluir.



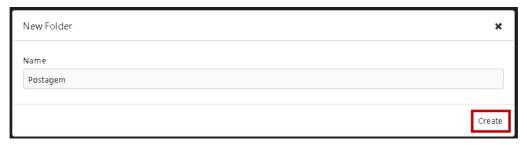
#### 6.2. Criando a Pasta Postagem

Vamos criar dentro da **Collection Blog Pessoal** a **Pasta Postagem**, que guardará todas as requisições do **Recurso Postagem**.

1. Na **Collection Blog Pessoal**, clique no botão 🕂 . No menu que será aberto, clique na opção **New Folder**.



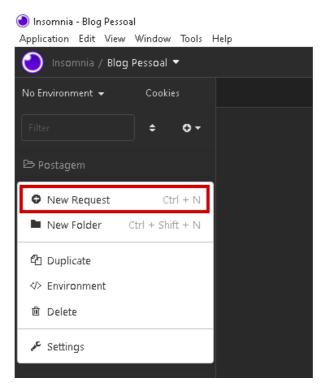
2. Na janela que será aberta, informe o nome da pasta (**Postagem**) e clique no botão **Create** para concluir.



## 6.3. Criando a Request - Consultar todas as postagens - findAll()

Agora vamos criar a Requisição para o Método getAll():

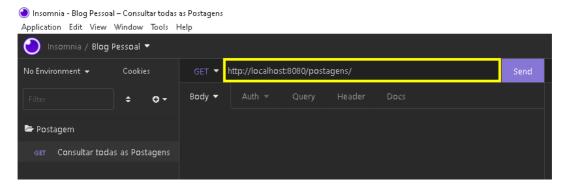
1. Clique com o botão direito do mouse sobre a **Pasta Postagem** para abrir o menu e clique na opção **New Request**.



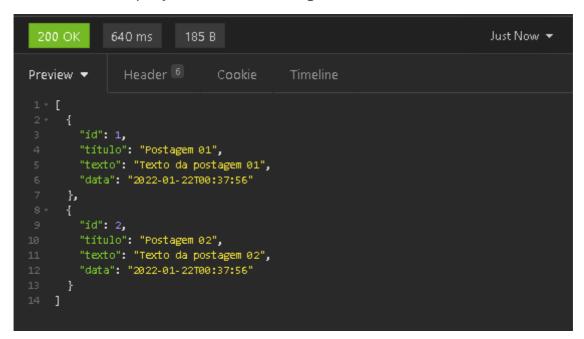
2. Na janela que será aberta, informe o nome da requisição e o Método HTTP que será utilizado (**GET**), indicado na imagem na cor azul. Clique no botão **Create** para concluir.



3. Configure a requisição conforme a imagem abaixo:



- 4. No item marcado em amarelo na imagem acima, informe o endereço (endpoint)) da Requisição. A requisição Consultar Todas as postagens foi configurada da seguinte maneira:
- A primeira parte do endereço (<a href="http://localhost:8080">http://localhost:8080</a>) é o endereço do nosso servidor local. Quando a API estiver na nuvem, ele será substituído pelo endereço da aplicação na nuvem (<a href="http://nomedaaplicacao.herokuapp.com">http://nomedaaplicacao.herokuapp.com</a>).
- A segunda parte do endereço é o endpoint configurado na anotação @RequestMapping, em nosso caso /postagens.
- 5. Para testar a requisição, com a aplicação rodando, clique no botão Send
- 6. O resultado da requisição você confere na imagem abaixo:



7. Observe que a aplicação além de exibir os dados de todos os Objetos da Classe Postagem persistidos no Banco de dados, no Corpo da Resposta, ela também retornará um **HTTP** 

**Status 200**  $\rightarrow$  **OK** (indicado em verde na imagem acima), informando que a Requisição foi bem sucedida!

Site Oficial do JSON