

Universidad ORT Uruguay
Facultad de Ingeniería

Obligatorio
Diseño
de
Aplicaciones
1

Nicolás Casasco N° 236894
https://github.com/ncasasco/236894_

2022

Índice

Índice	2
Descripción general	3
Funcionalidades no implementadas	3
Descripción y justificación de diseño	3
Diagrama de paquetes	3
Diagrama de clases	4
Interfaz	4
Anexo	5
Casos de prueba	5
Administración de películas	5

Descripción general

El trabajo en cuestión consiste en desarrollar una prueba de concepto de una plataforma de streaming de películas. Para implementar dicho sistema, se tienen dos entidades: “User”, en donde se almacenan las variables pertenecientes a los usuarios registrados en el sistema, “Movies”, en donde se encuentran las variables de las películas y “Genre”, donde se almacenan los géneros de dichas películas.

Se permite la creación de usuarios en donde cada email y nombre de usuario debe ser único, cumpliendo distintas validaciones, para luego guardarlos en el sistema, completando todos los datos para el registro exitoso. La contraseña es guardada en hash y se respetan los requisitos para cada campo. Luego para iniciar sesión se debe indicar el nombre del usuario o email con su respectiva contraseña.

El usuario administrador una vez ingresado es capaz de acceder a todas las vistas de interfaz, pudiendo crear y eliminar películas.

Funcionalidades no implementadas

- Administración de perfiles de usuario
- Calificación de películas
- Marcar película como vista
- Ranking y personalización
- Control de contenido apto para todo público

Descripción y justificación de diseño

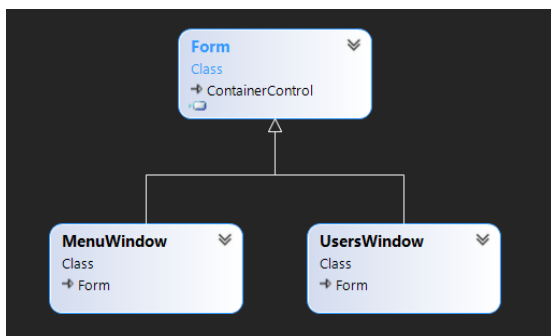
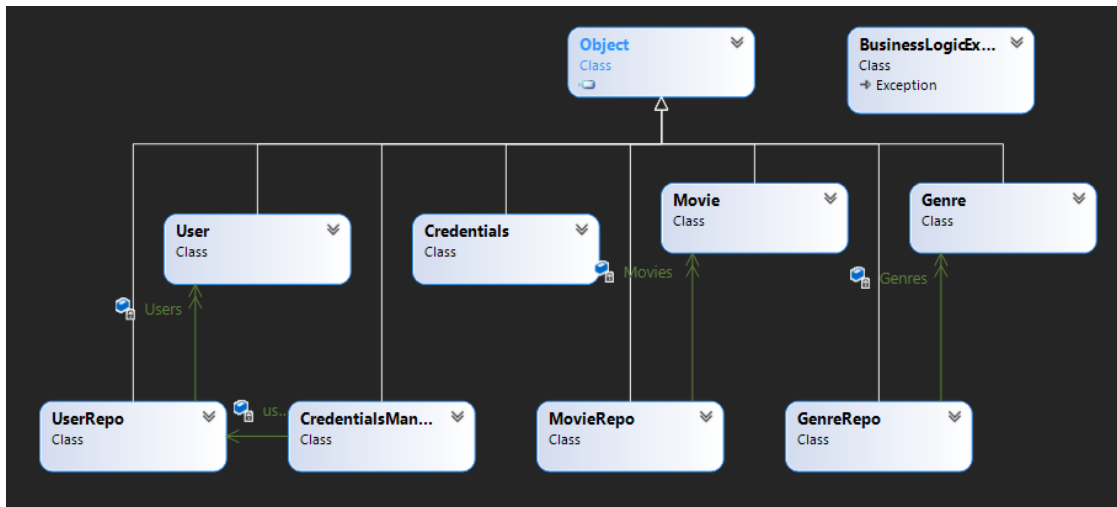
Diagrama de paquetes



Se considera que con las clases implementadas para la funcionalidad se tienen sólo dos paquetes (además de uno para testing), uno para la interfaz y el otro que contenga los objetos del proyecto. Se incluyen los repositorios aquí dentro ya que no es una mala práctica hacerlo.

Los objetos tales como los usuarios (ya sean usuarios comunes o administradores) y películas se guardan en la BusinessLogic, en donde a su vez se almacenan las colecciones de dichos objetos, denominados repositorios o “repo”.

Diagrama de clases



Interfaz

La interfaz del sistema fue implementada teniendo en cuenta como principal objetivo la facilidad de uso para el usuario. Como resultado se obtuvo un diseño minimalista, con botones grandes, apuntando a la consistencia y eficiencia, así como también que los errores que se puedan generar sean de fácil solución para el usuario.

El uso mínimo de ventanas era algo necesario por motivos de accesibilidad así como también de manejabilidad de código. Por lo tanto se tienen únicamente dos ventanas principales, que cumplen propósitos muy distintos, la del registro y login de usuarios, y la de menú principal, desde donde se pueden acceder a las distintas funcionalidades.

Menú de inicio de sesión y registro de los usuarios:

The screenshot shows a 'Welcome' screen with a dark background. It features four input fields: 'Mail', 'Username', 'Password', and 'Confirm password'. Below these fields is a 'Register' button. At the bottom, there is a link that says 'Already have an account? Log in'.

The screenshot shows a 'Welcome' screen with a dark background. It features two input fields: 'Mail/Username' and 'Password'. Below these fields are two buttons: 'Register' and 'Login'.

Menú Principal:

Main Menu | Threat Level Midnight Entertainment

Manage Movies

Manage Genres

Exit

Movies

Movie	Genre
-------	-------

Name

Genre

Poster

Description

Explicit ☐

Sponsored ☐

Delete Movie

Add Movie

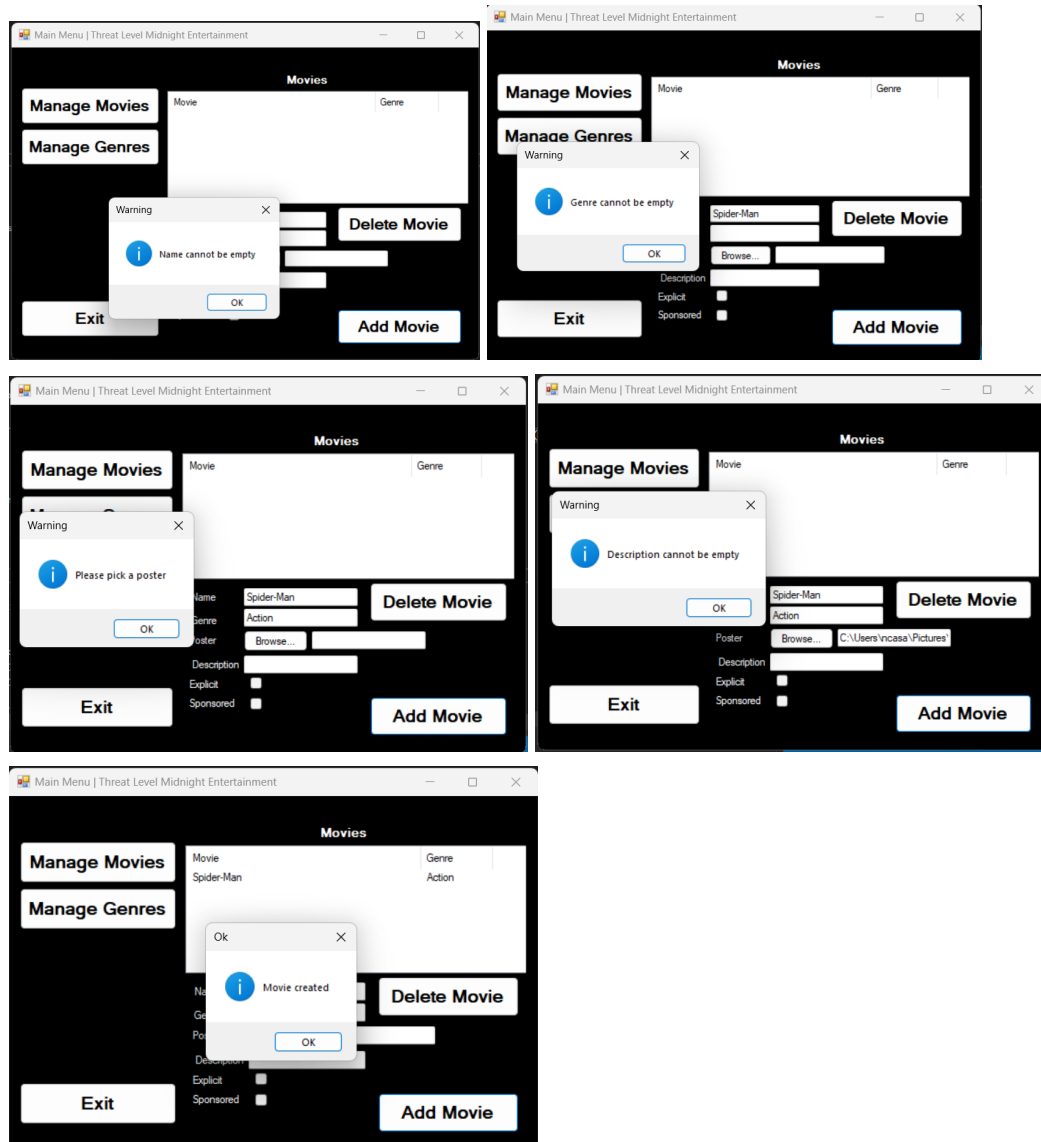
La interfaz se comunica con la lógica de negocio a través de la clase `CredentialsManager.cs`, en donde se encuentran almacenados los nombres de usuario y contraseñas, a la vez que controla las credenciales de los mismos.

Anexo

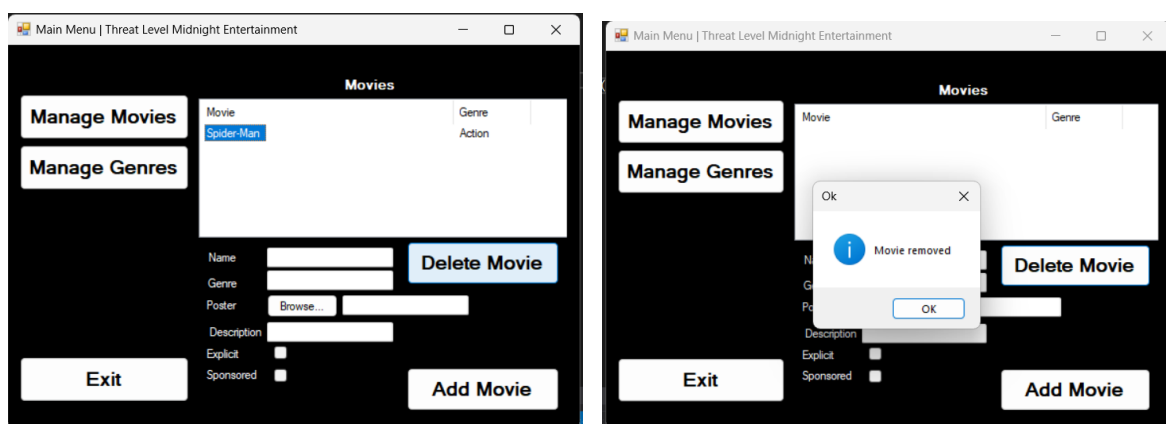
Casos de prueba

Administración de películas

Creación de películas



Eliminación de películas



Nombre de usuario admin: nicolascasasco
Mail usuario admin: nico@gmail.com
Contraseña: 1234567890

A continuación se encuentra el link al repositorio del trabajo:

https://github.com/ncasasco/236894_