

ENTIDADES:

Ginásio(Cidade, Líder)

Insígnia(Nome da insígnia, Formato, Cidade!)
Cidade -> Ginásio(Cidade)

Modalidade(Nome da Modalidade)

Treinador(ID)

Número de Celular(ID, Número de Celular)
ID -> Treinador(ID)

Prêmio(Nome)

Pokémon(Número na Pokédex, Espécie, Tipo 1, Tipo 2, [ID]!)
ID -> Treinador(ID)

PC(Número na Pokédex, Data)
Número na Pokédex -> Pokémon(Número na Pokédex)

HERANÇA:

Lendário(Número na Pokédex, Número de Avistamentos)
Número da Pokédex -> Pokémon(Número na Pokédex)

Mítico(Número na Pokédex, Evento)
Número na Pokédex -> Pokémon(Número na Pokédex)

ASSOCIATIVA:

Ganha(Desafiante, Desafiado, Nome)
Desafiante -> Treinador(ID)
Desafiado -> Treinador(ID)
Nome -> Prémio(Nome)

RELACIONAMENTOS:

Batalha(Desafiante, Desafiado, Data de Batalha)
Desafiante -> Treinador(ID)
Desafiado -> Treinador(ID)

Treina(Cidade, ID, Nome da Modalidade)
Cidade -> Ginásio(Cidade)

ID -> Treinador(ID)

Nome da Modalidade -> Modalidade(Nome da Modalidade)