

/*第3次作业

实现图书信息管理，要求：

设计图书顺序表结构

```
typedef struct{
    char bname[100];
    char bno[100];
    ...//根据功能需要补充
}BOOK;
typedef{BOOK *elem;int len; int listsize;}
```

功能函数：

- 1、初始化创建一个空表；
- 2、任意位置插入；
- 3、任意位置删除；
- 4、按书名进行查找；
- 5、按指定位置查找；
- 7、求顺序表的长度；
- 8、修改某条记录的某个成员；
- 9、输出顺序表。

主函数：定义顺序表变量，通过调用各功能函数顺序完成以下操作：

初始化空表，连续插入3条数据到表头，输出，

插入一条数据使其成为表中第3条数据，输出，

删除第3条数据，输出，

按书号进行查找，求表长，

按书名查找后进行对应记录书号的修改，输出。

*/

```
#define OK 1
```

```
#define ERROR 0
```

```
#define MAXSIZE 100
```

```
typedef int status;
```

```
typedef struct
```

```
{
```

```
    char bno[10];
```

```
    char bname[10];
```

```
    float price;
```

```
}BOOK;
```

```
typedef struct{
```

```
    BOOK *elem;
```

```
    int len;
```

```
    int listsize;
```

```
}SqlList;
```

```
status InitList(SqlList*); //初始化创建空表
```

```
status InsertList(SqlList *,int, BOOK); //插入元素到表中的指定位置
```

```
status DeleteList(SqlList *,int, BOOK*); //任意位置删除
```

```
status CreatList(SqlList*,int ); //连续插入一些元素到表头
```

```
status PrintList(const SqlList*); //打印输出表中的元素
```

```
int GetLength(SqlList L);
```

```
int GetByName(SqlList L, char name[]); //按书名查找，返回位序
```

```
status GetByPos(SqlList ,int,BOOK* );
```

```
status UpdateElem(SqlList, char no[],float); //按no进行查找修改价格
```

```
//主函数进行测试,输入数据是:
```

```
3
```

```
1 1 1
```

```
2 2 2
```

```
3 3 3
```

```
4 4 4 1
```

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
```

```
{
```

```

SqlList L;
if(InitList(&L) == ERROR)
    printf("初始化创建表失败! \n");
else
    printf("初始化创建表成功! \n");
PrintList(&L);
int n;
printf("输入n个元素到表中\n");
scanf("%d", &n);
if(CreatList(&L, n))
    printf("\n插入了%d个元素到表头", n);
PrintList(&L);

//输入插入位置及元素
BOOK e;
printf("\n输入插入元素和位置\n");
scanf("%s%s%f%d", e.bno, e.bname, &e.price, &n);
if(InsertList(&L, n, e) == ERROR)
    printf("插入失败! \n");
else
    PrintList(&L);

DeleteList(&L, 1, &e);
PrintList(&L);
DeleteList(&L, L.len, &e);
PrintList(&L);
int j = GetByName(L, "2");
GetByPos(L, 2, &e);
UpdateElem(L, "2", 222);
PrintList(&L);

return 0;

```

```

}

status UpdateElem(SqList L, char no[], float price)
{
    if(L.len == 0)
    {
        printf("空表! \n");
        return ERROR;
    }

    int i;
    for(i=0; i<L.len; i++)
        if(strcmp(L.elem[i].bno, no)==0)
            break;

    if(i<L.len)
    {
        L.elem[i].price = price;
        printf("修改成功! \n");
        return OK;
    }

    else
    {
        printf("没有该条记录! \n");
        return ERROR;
    }

}

status GetByPos(SqList L, int pos, BOOK *e)
{
    if(pos<1 || pos>L.len)
    {
        printf("给定位置不合理! \n");
    }
}

```

```

        return ERROR;
    }
    if(L.len == 0)
    {
        printf("表为空! \n");
        return ERROR;
    }
    printf("查找成功! \n");
    *e = L.elem[pos-1];
    return OK;
}

int GetByName(SqList L, char name[]) //返回位序
{
    int i;

    for(i=0; i<L.len; i++)
        if(strcmp(L.elem[i].bname, name)==0)
            break;
    if(i<L.len)
        return i;
    else return 0;
}

status DeleteList(SqList *L, int pos, BOOK *e)
{
    if(pos<1 || pos>L->len)
    {
        printf("删除位置不合理! \n");
        return ERROR;
    }
    if(L->len == 0)
    {
        printf("空表! \n");
    }
}

```

```

        return ERROR;
    }
    *e = L->elem[i-1];
    int i;
    for(i=pos; i<L->len; i++)
        L->elem[i-1] = L->elem[i];
    L->len--;
    printf("删除成功! \n");
    return OK;
}

int GetLength(SqlList L)
{
    return L.len;
}

status PrintList(const SqlList *L)
{
    if(L->len == 0)
    {
        printf("\n表为空! \n");
        return ERROR;
    }
    printf("书号, 书名, 价格\n");
    for(int i=0; i<L->len; i++)
        printf("%s\t%s\t%f\n", L->elem[i].bno, L->elem[i].bname, L->elem[i].price);
}

status CreatList(SqlList *L, int n)
{
    if(n==0)
    {
        printf("输入n不应为0! \n");
    }
}

```

```

        return ERROR;
    }
    printf("输入%d个书号, 书名, 价格: ", n);
    for(int i=0; i<n; i++)
        scanf("%s%s%f", L->elem[i].bno, L->elem[i].bname, &L->elem[i].price);
    L->len = n;
    return OK;
}

status InsertList(SqList *L, int pos, BOOK e)
{
    if(L->len == L->listsize)
    {
        printf("表满! \n");
        return ERROR;
    }
    if(pos<1 || pos>L->len+1)
    {
        printf("输入的插入位置不合理! \n");
        return ERROR;
    }

    int i;
    for(i=L->len; i>=pos; i--) //移动元素
        L->elem[i] = L->elem[i-1];
    L->elem[i] = e;
    L->len++;

    printf("插入成功! \n");
    return OK;
}

status InitList(SqList *L)
{

```

```
L->elem = NULL;
L->elem = (BOOK*)malloc(sizeof(BOOK)*MAXSIZE);
if(!L->elem)
    return ERROR;
L->len = 0;
L->listsize =MAXSIZE;
return OK;
}
```