

Nicolas Chezeau

CHARGÉ DE COMMUNICATION

Passionné et polyvalent, j'ai su me forger une vision stratégique de la communication.

Mes connaissances en PAO, en web et en audiovisuel font de moi un chef de projet efficace et capable de comprendre les différents métiers de la communication.

26 ANS

PERMIS B

RECHERCHE UN CDI

66 boulevard de la liberté
59000 Lille

(+33) 06 33 87 21 31

nicolas.chezeau@pm.me

EXPÉRIENCE

Chargé de mission numérique

Quartiers du Pixel | Novembre 2017 - Aujourd'hui

En savoir plus → www.quartiersdupixel.fr

Diagnostic de territoire

Gestion de projet

Réalisation d'un plan d'action

Conception pédagogique

Conduite de changement

Développement Web

Chargé de communication

Amigraf | Mars 2016 - Février 2017

Stratégie de communication

Stratégie marketing

Amélioration du parcours client

Événementiel

Design Graphique

Gestion de campagne marketing

Création d'e-mailing (MJML + Mailchimp)

Responsable communication

Idées-3Com | Avril 2013 - Octobre 2015

Stratégie de communication

Stratégie marketing

Événementiel

Lancement de l'application Crosspaper

FORMATION

Master Communication Interne / Externe

Infocom Roubaix | En apprentissage | 2013 - 2015

Licence Activités et Techniques de Communication

IUT B de Tourcoing | 2012 - 2013

DUT Services et Réseaux de Communication

IUT de Lens | 2010 - 2012

SAVOIRS

Stratégie de communication

Stratégie marketing

Inbound marketing

Communication événementielle

Social Media Management

Conduite de changement

Game design

Conception pédagogique

SAVOIR-FAIRE

Plan de communication

Veille stratégique et graphique

Design graphique

Création de charte graphique

Création de contenus (blog, vidéo, live streaming, podcast)

Mise en place de CRM

COMPÉTENCES NUMÉRIQUES

Photoshop

Illustrator

InDesign

Affinity Publisher

E-mailing (Mailjet & Mailchimp)

CMS (Wordpress)

Git Workflow

Jekyll

SEO

MJML

HTML / CSS

Davinci Resolve

OBS

Impression 3D

LANGUES

Anglais (Courant)

Allemand (Niveau scolaire)

CENTRES D'INTÉRÊT

Jeu de rôle

Jeux vidéo

Game Studies / Game Design

Cinéma

Sciences sociales

Littératures de l'imaginaire