

# Sistema de Cardápios Virtuais Acessível a Pessoas com Deficiência Visual

**Priscila Giovanella Vivian**

**Orientador: Prof. Dr. Rafael H. Bordini**

Pontifícia Universidade Católica do Rio Grande do Sul  
Faculdade de Informática  
Bacharelado em Sistemas de Informação

3 de julho de 2017



# Índice

Motivação

Objetivos

Referencial Teórico

Modelagem

Desenvolvimento

Avaliação

Conclusões



# Index

Motivação

Objetivos

Referencial Teórico

Modelagem

Desenvolvimento

Avaliação

Conclusões



# Motivação I

- ▶ 18,7% da população brasileira tem alguma deficiência visual.
- ▶ Brasileiros vêm migrando para os centros urbanos:
  - ▶ Recursos de acessibilidade em locais públicos ainda estão em processo de desenvolvimento;
  - ▶ Pessoas deficientes visuais podem precisar de auxílio de tutores ou amigos em locais desconhecidos.
- ▶ Em 2014, 136,6 milhões de brasileiros tinham aparelhos celulares:
  - ▶ 49,4 milhões a mais que em 2008.

# Index

Motivação

**Objetivos**

Referencial Teórico

Modelagem

Desenvolvimento

Avaliação

Conclusões



# Objetivo Geral I

Através de um cardápio digital desenvolvido para plataforma móvel, a pessoa com deficiência visual poderá ponderar sobre as opções fornecidas num determinado estabelecimento e, assim, decidir qual item do menu é de maior interesse, levando em consideração os diferentes tipos de alimentos, seus preços, sua disponibilidade, entre outros.

# Objetivos Específicos I

- ▶ Através do uso de uma ontologia, organizar os itens do menu em categorias;
- ▶ Armazenar informações do usuário, como seus locais favoritos;
- ▶ Armazenar informações sobre a quantidade de produtos disponíveis;
- ▶ Possibilitar o ordenamento do cardápio;
  - ▶ Ordem alfabética e
  - ▶ Ordem de acesso.
- ▶ Permitir que a interação com a aplicação seja acessível;
- ▶ Desenvolver uma aplicação móvel que apresente os fatores listados acima.

# Index

Motivação

Objetivos

Referencial Teórico

Modelagem

Desenvolvimento

Avaliação

Conclusões





# Ontologia I

- ▶ Forma de especificar conceitos, objetos e relações numa área de interesse.
- ▶ Propósito: compartilhamento e reutilização de conhecimento.
- ▶ São muito utilizada na área de IA.
- ▶ Difundiu-se na Internet, facilitando a busca e integração de informações.

# Estrutura I

- ▶ Forma de especificar conceitos, objetos e relações numa área de interesse.
- ▶ Propósito: compartilhamento e reutilização de conhecimento.
- ▶ São muito utilizada na área de IA:
  - ▶ Difundiu-se na Internet, facilitando a busca e integração de informações.

# Index

Motivação

Objetivos

Referencial Teórico

**Modelagem**

Desenvolvimento

Avaliação

Conclusões



# Modelagem I

► :/

# Index

Motivação

Objetivos

Referencial Teórico

Modelagem

**Desenvolvimento**

Avaliação

Conclusões



# Desenvolvimento I

► :/

# Index

Motivação

Objetivos

Referencial Teórico

Modelagem

Desenvolvimento

**Avaliação**

Conclusões



# Avaliacao I

► :/



# Index

Motivação

Objetivos

Referencial Teórico

Modelagem

Desenvolvimento

Avaliação

Conclusões



# Conclusões I

► :/

# Perguntas?