

DOMOTIQUE -KNX

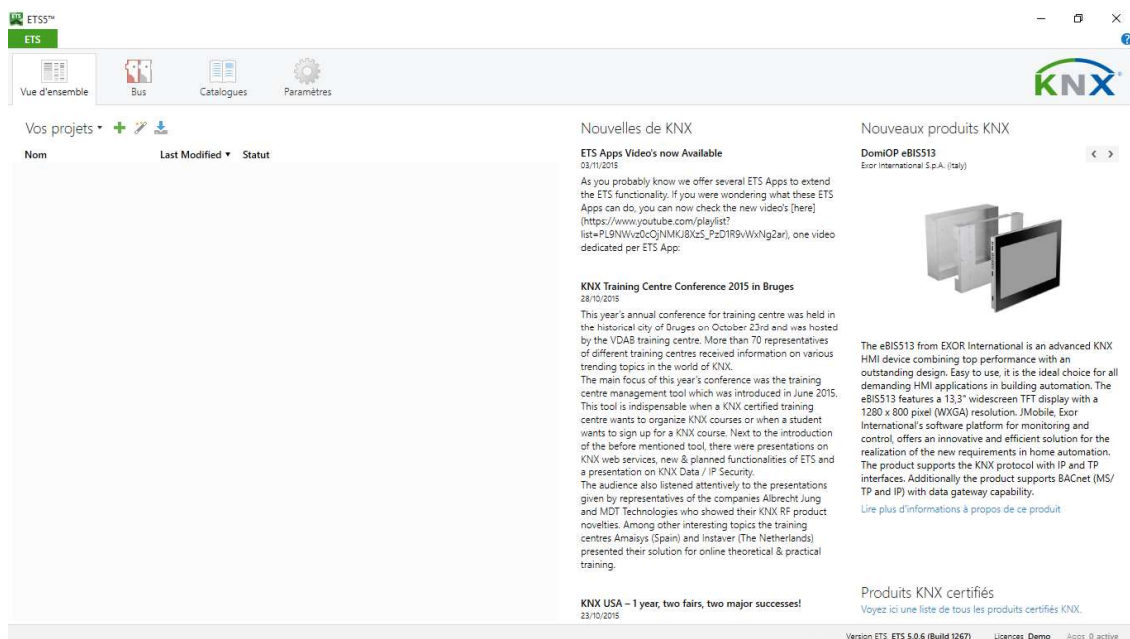
2 TP VOLET / STORE

Le but du TP est de faire fonctionner un volet/store avec un poussoir et un interrupteur crépusculaire avec du matériel de domotique.

Nous allons travailler sur la maquette volet/store et sur le logiciel ETS 5. Toutes les ressources nécessaires se trouvent sur la clé USB (doc. des modules, logiciel, tutoriel, etc...).

2.1 Préparation du TP

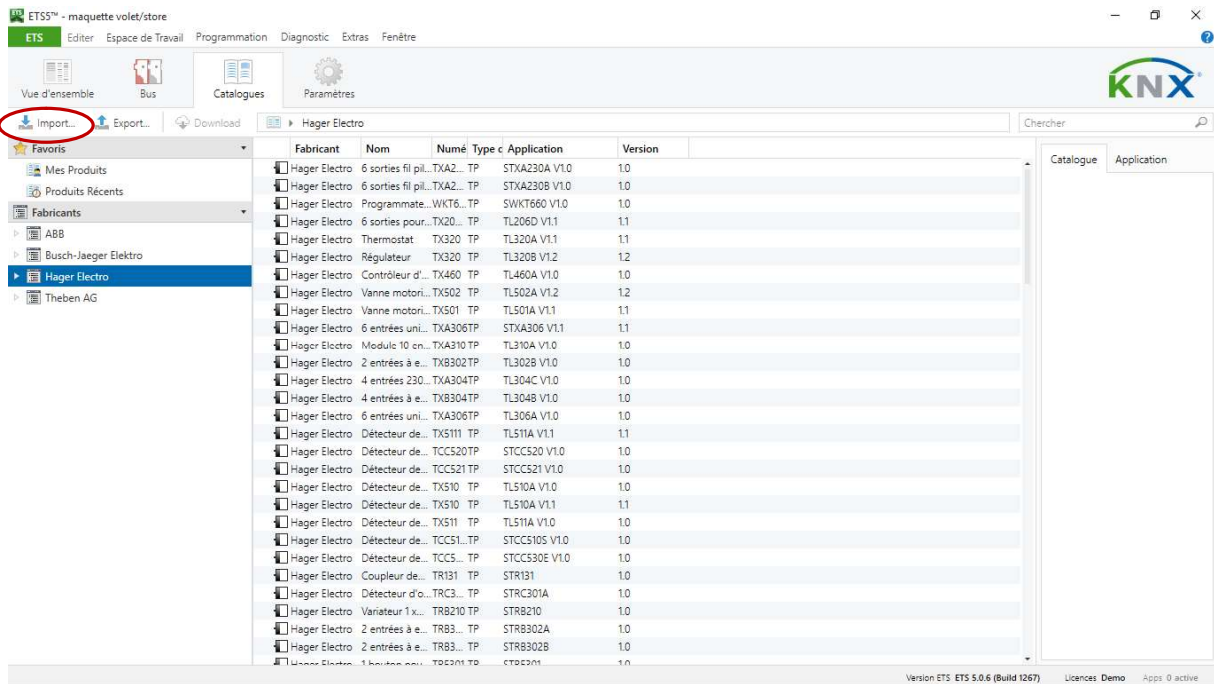
- 1) Regarder tout d'abord le fichier pdf « pré-requis pour maquette KNX »
- 2) Repérer sur la maquette les références et les marques des différents modules ainsi que les boutons
- 3) Brancher le volet à la maquette et la maquette sur le 230V
- 4) Connecter l'interface USB de la maquette à l'ordinateur
- 5) Insérer la clé USB KNX dans l'ordinateur (dongle)
- 6) Installer le logiciel ETS 5
- 7) Lancer le fichier « KnxUsbFlx.exe ». Appuyer sur Entrée et fermer la fenêtre
- 8) Lancer le logiciel ETS 5



2.2 Importer les catalogues constructeurs

- 1) Cliquer sur « catalogues »
 - 2) Cliquer sur le bouton « importer »
 - 3) Importer le catalogue ABB se trouvant sur la clé.
 - 4) Cliquer sur « Importer tous les produits »
 - 5) Sélectionner la langue voulu (français) et cliquer sur « importer les langues sélectionnées ».
- Chaque importation prend quelques minutes
- 6) Refaite la manipulation pour le catalogue Hager

Tous vos modules ou participants sont désormais présents dans la base de données de ETS 5.

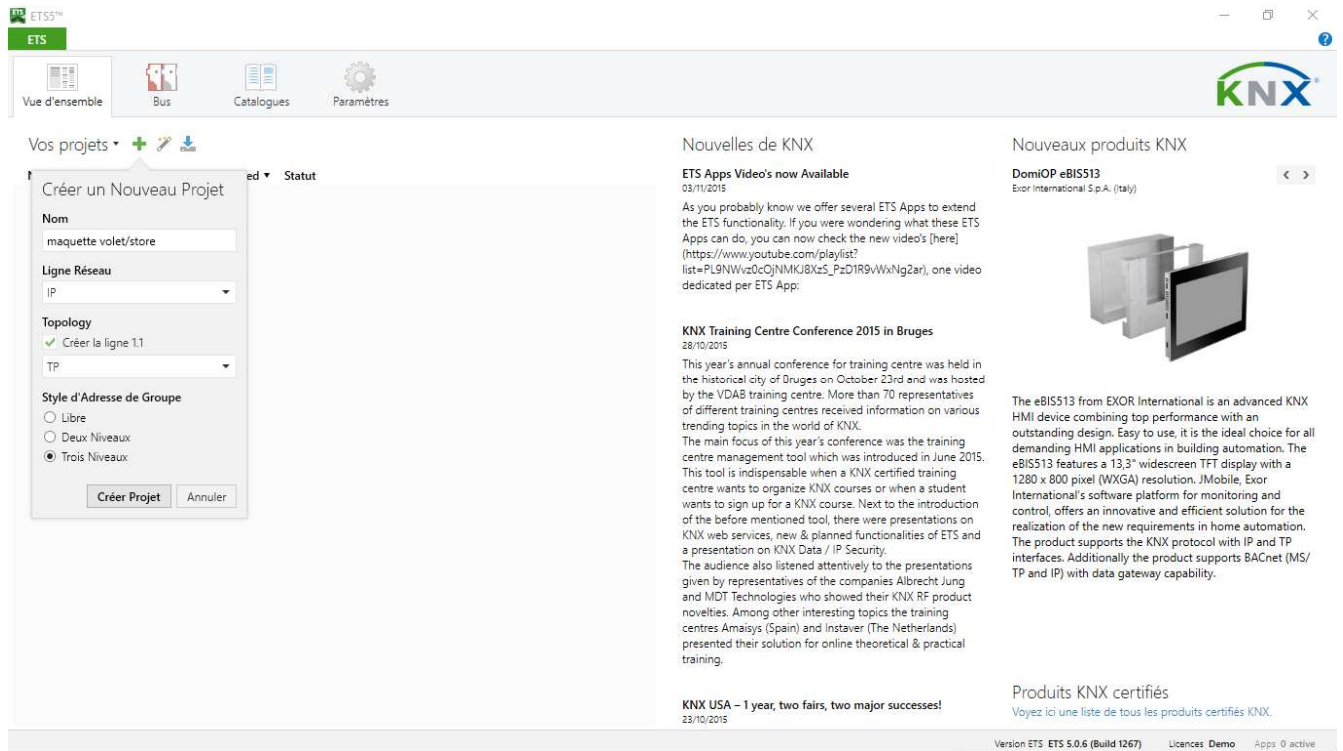


2.3 Projet

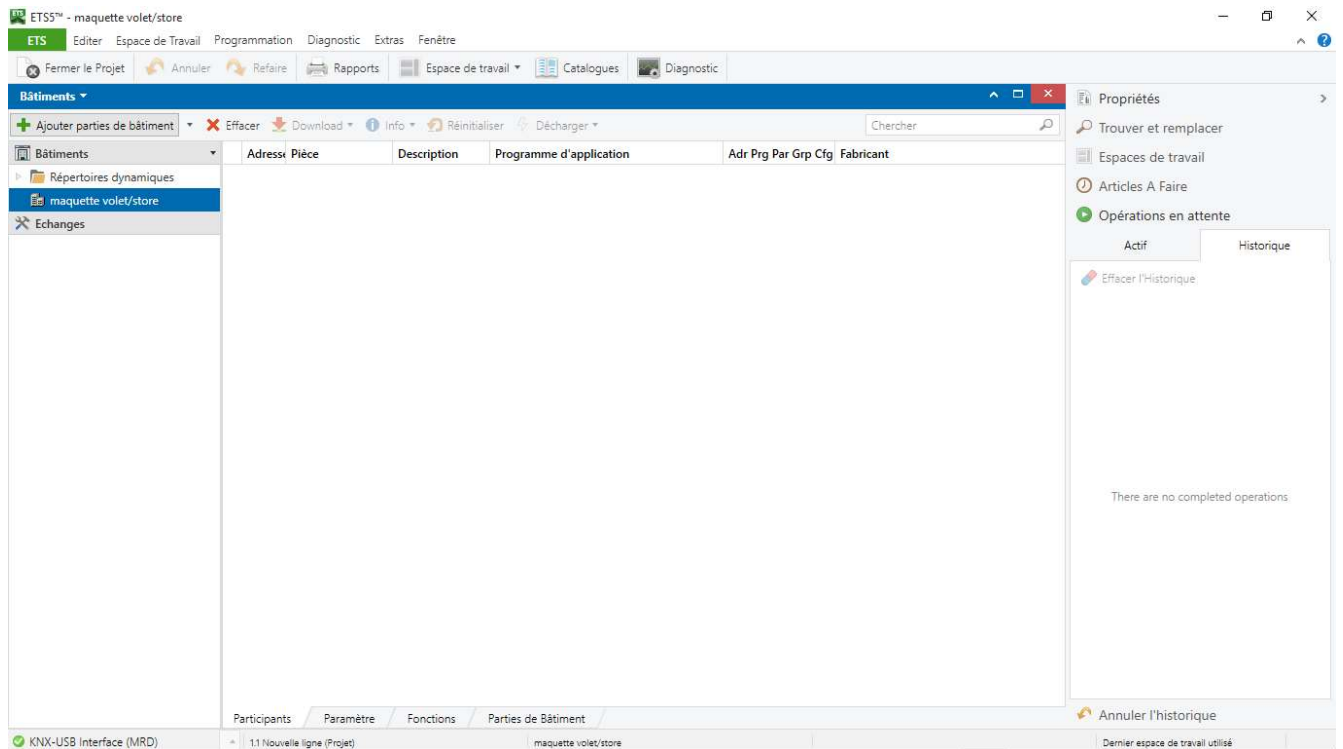
1) Créer un nouveau projet.

Revenez sur l'écran d'accueil en cliquant sur « vue d'ensemble ».

Appuyer sur la croix verte et nommer le projet. Laisser les paramètres actuels. Créer



Vous êtes maintenant sur l'espace de travail du projet.

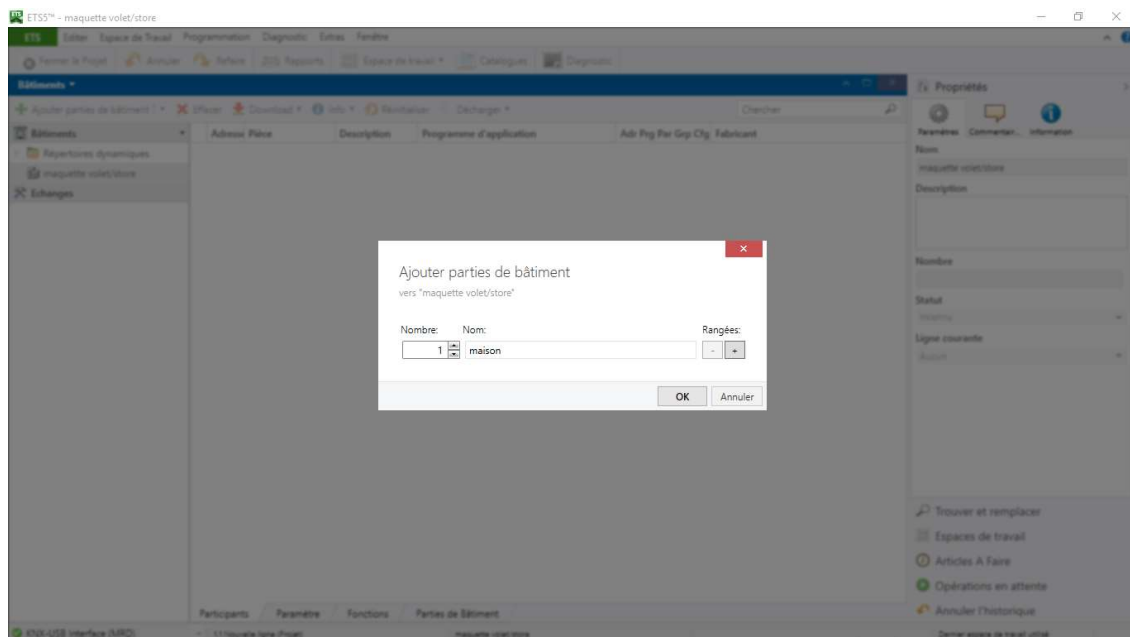


2) Faites votre structure du bâtiment

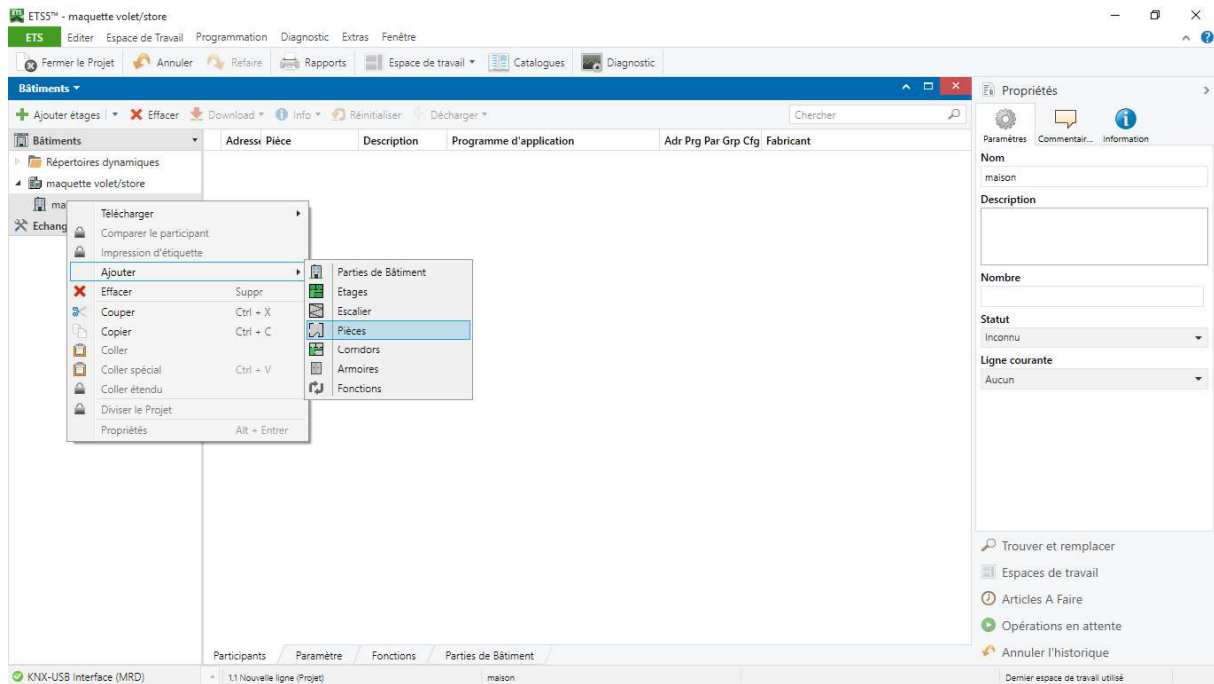
La structure de bâtiment reproduit la structure d'une maison avec les étages, les pièces, les armoires, etc...

Cliquer sur « ajouter parties de bâtiment »

Nommer le « maison »



Avec un clic-droit sur « maison », ajouter une armoire et une pièce que vous nommerez

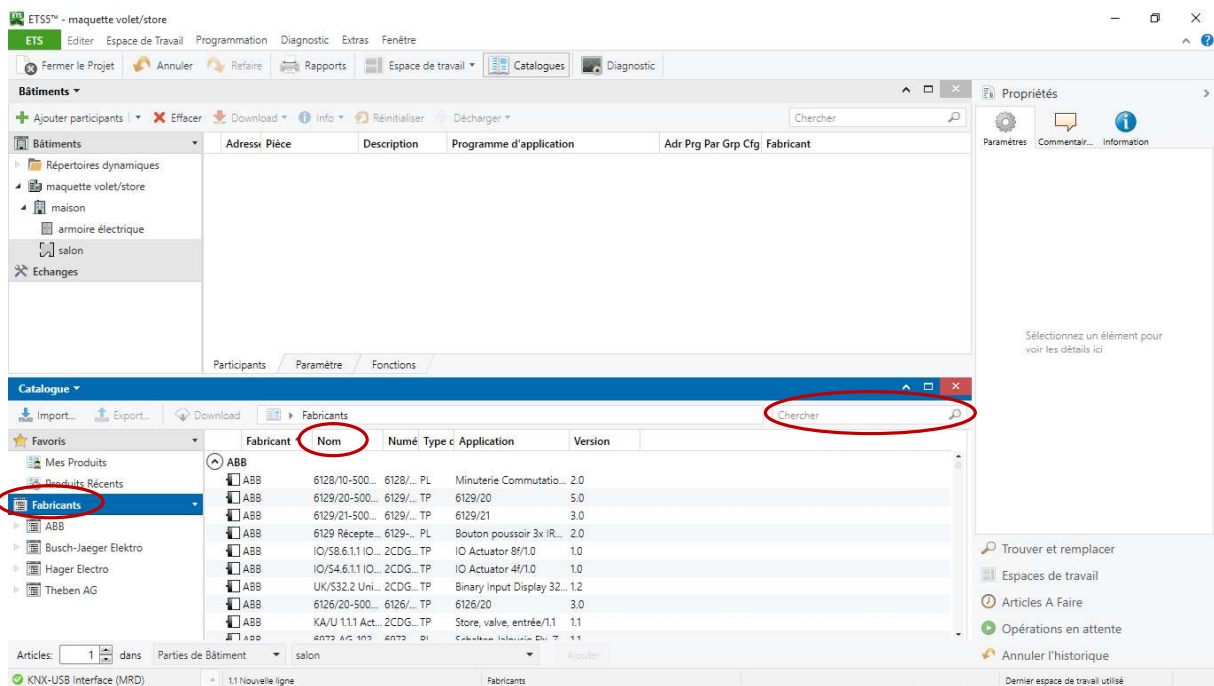


Votre structure de bâtiment est faite.

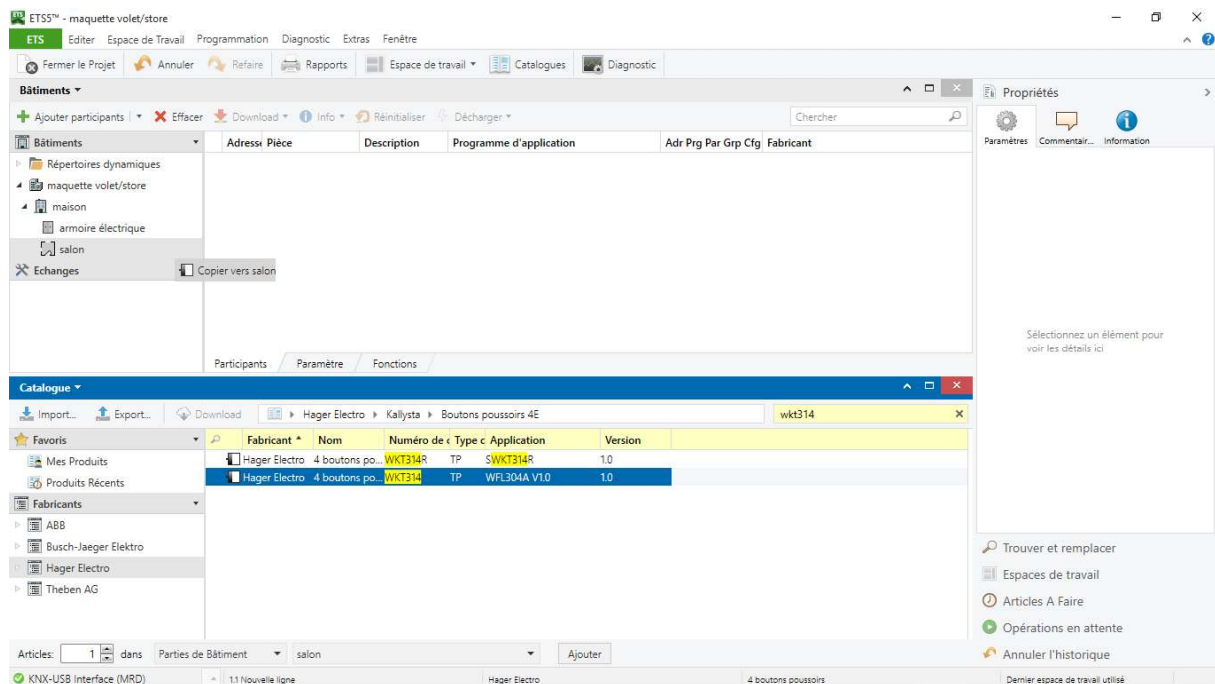
3) Ajouter les participants

Les participants sont tous les modules entrées ou sorties qui sont reliés au bus KNX. Il faut les importer dans la structure de bâtiment

Cliquer sur le bouton « catalogue » dans l'espace de travail

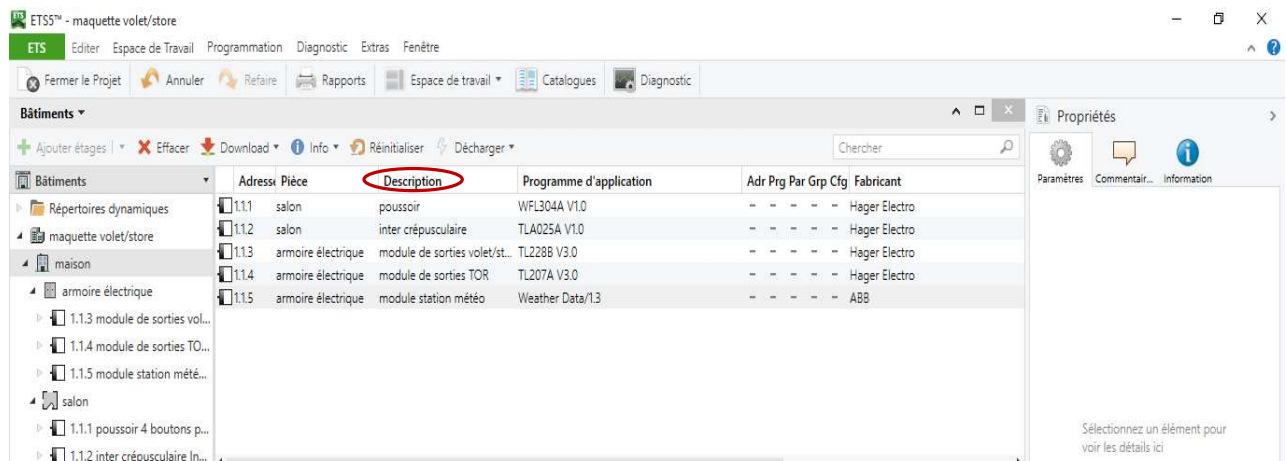


Rechercher vos participants dans les catalogues à l'aide des références et faites les glisser en restant appuyer dessus soit dans l'armoire électrique soit dans le salon. (Attention : prendre la réf WKT314 pour les boutons). Le module d'alimentation et l'interface USB ne s'importe pas dans le projet.



Décrire chaque participant pour pouvoir les distinguer.

Chaque participant a une adresse unique pour communiquer sur la ligne du type : 1.1.1, 1.1.2, etc...



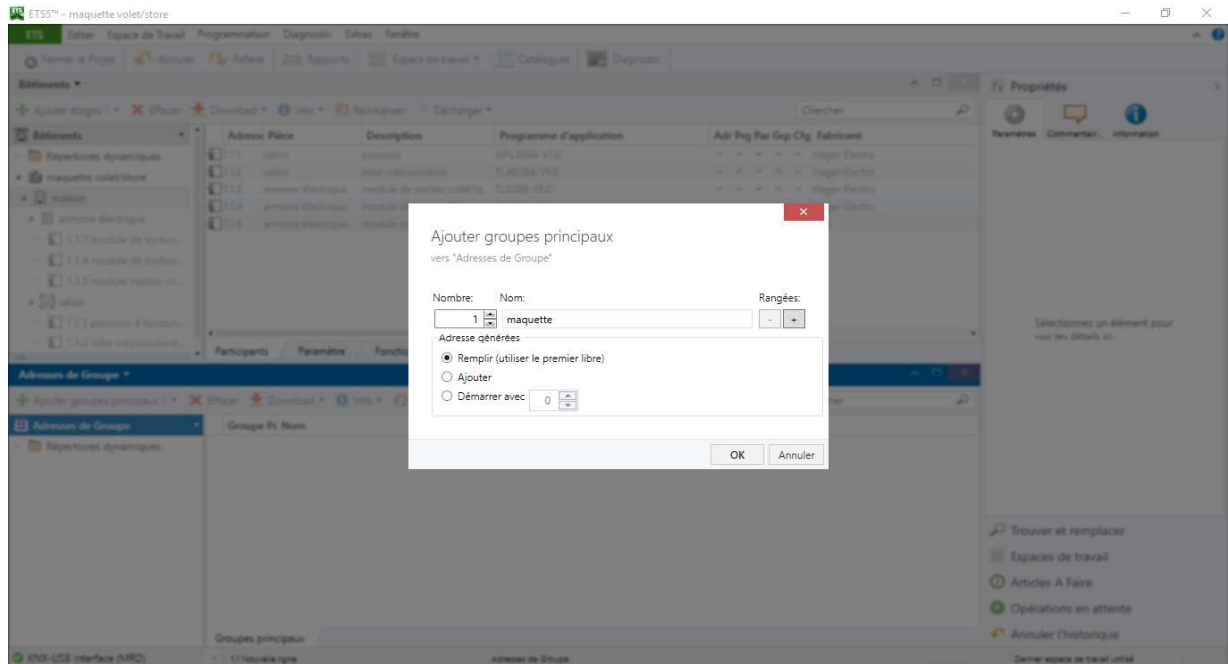
Fermer le catalogue. La structure des participants est prête.

4) Créer les adresses de groupe

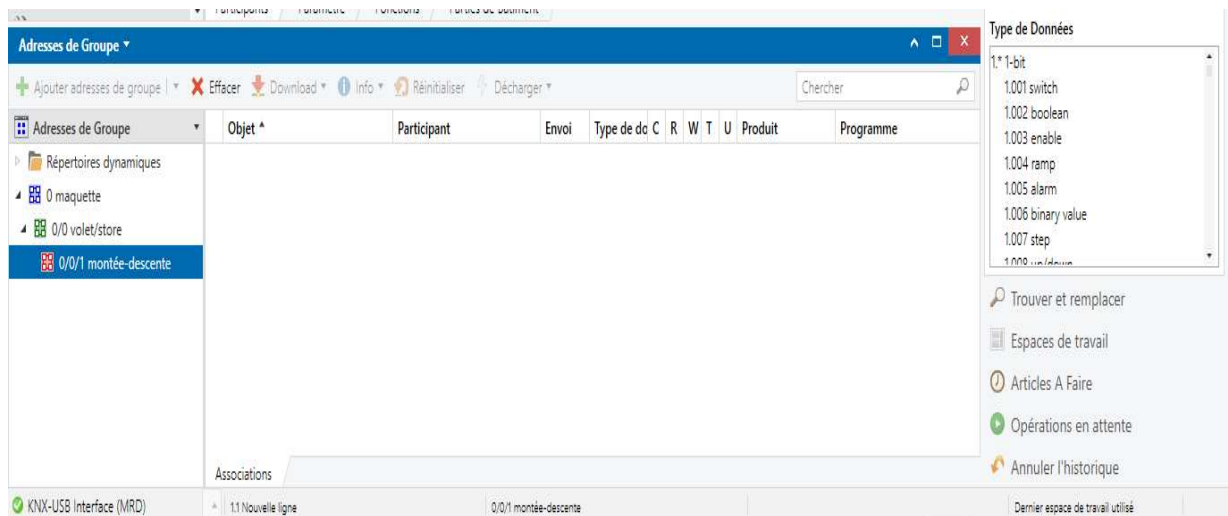
Les « adresses de groupe » sont des pages dans lesquelles nous venons associer des entrées avec des sorties. Elles sont structurées de manière à comprendre et visualiser de suite les différentes programmations faites

Cliquer sur le bouton « espace de travail » et ouvrir le panneau « adresse de groupe »

Ajouter un groupe principal appelé maquette



Ajouter un groupe médian « volet/store » (clic droit sur maquette) puis une adresse de groupe « montée-descente »

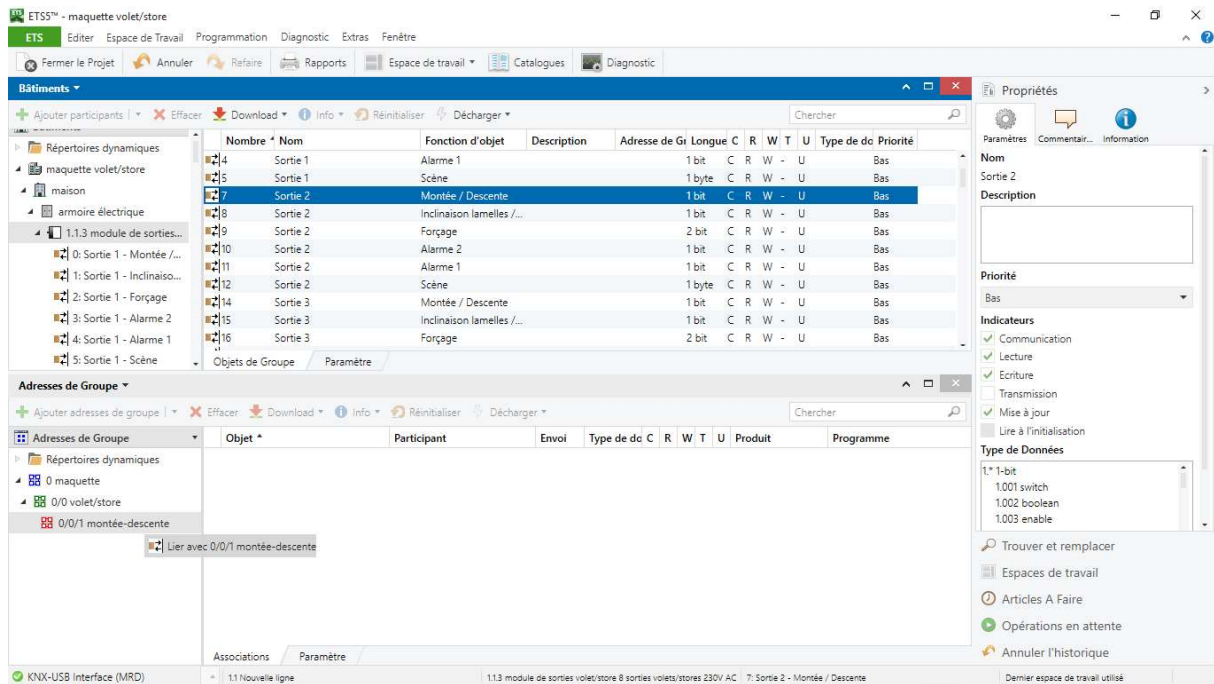


Toute la structure logicielle est faite pour pouvoir maintenant programmer la montée/descente du volet/store.

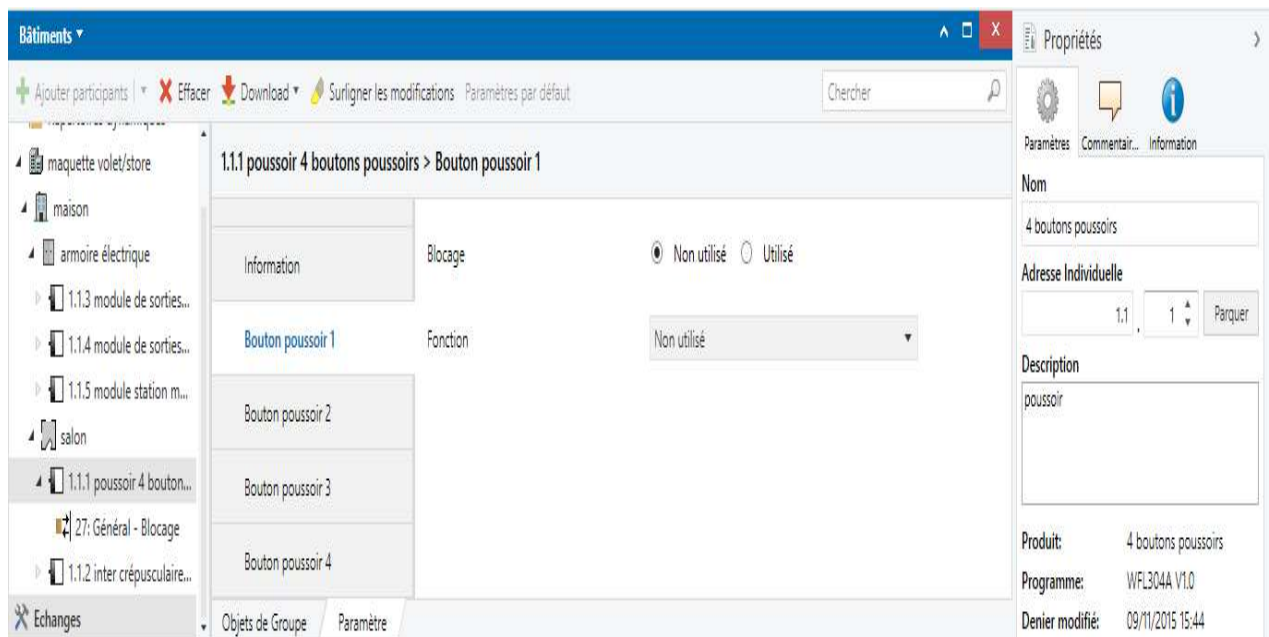
5) Programmer la montée/descente du volet

Il faut associer une sortie (celle qui est câblée) du module de sorties volet avec une entrée du module 4 entrées (boutons poussoirs)

Cliquer sur le module de sorties volet. Toutes les sorties du module s'affiche. Faites glisser la sortie 2 Montée/Descente dans l'adresse de groupe « montée-descente ».



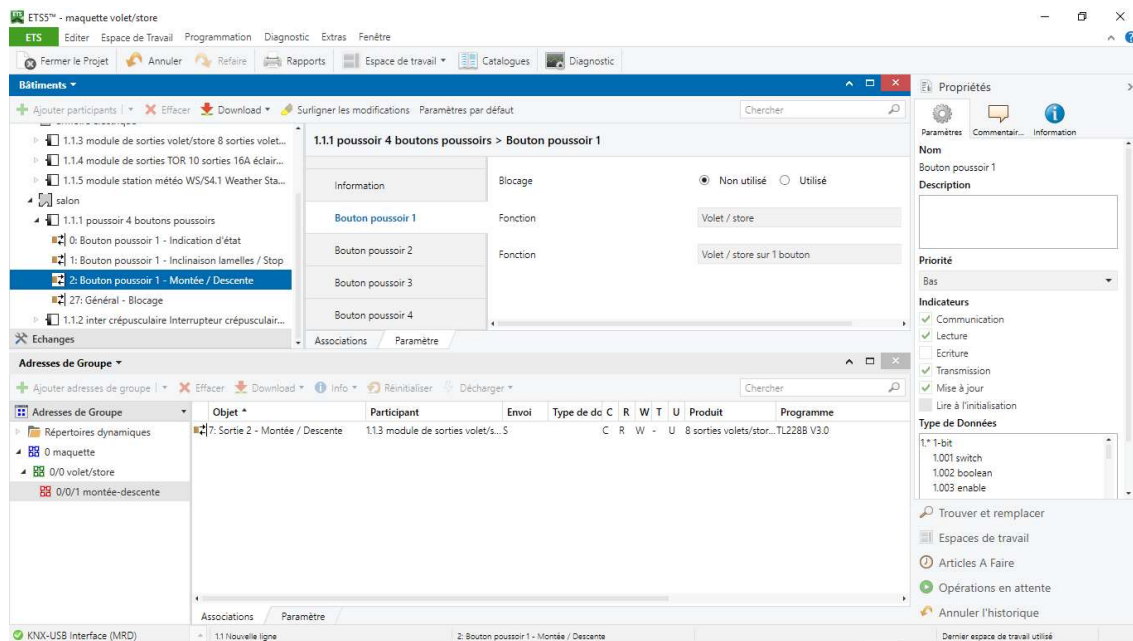
Cliquer maintenant sur le module d'entrée et aller sur la feuille « paramètres »



Nous allons paramétrer les boutons selon leur fonction.

Aller sur le bouton poussoir 1 et choisissez le mode volet / store sur 1 bouton.

Nous venons de créer l'entrée pour actionner le volet. Elle apparaît sur la droite de l'écran

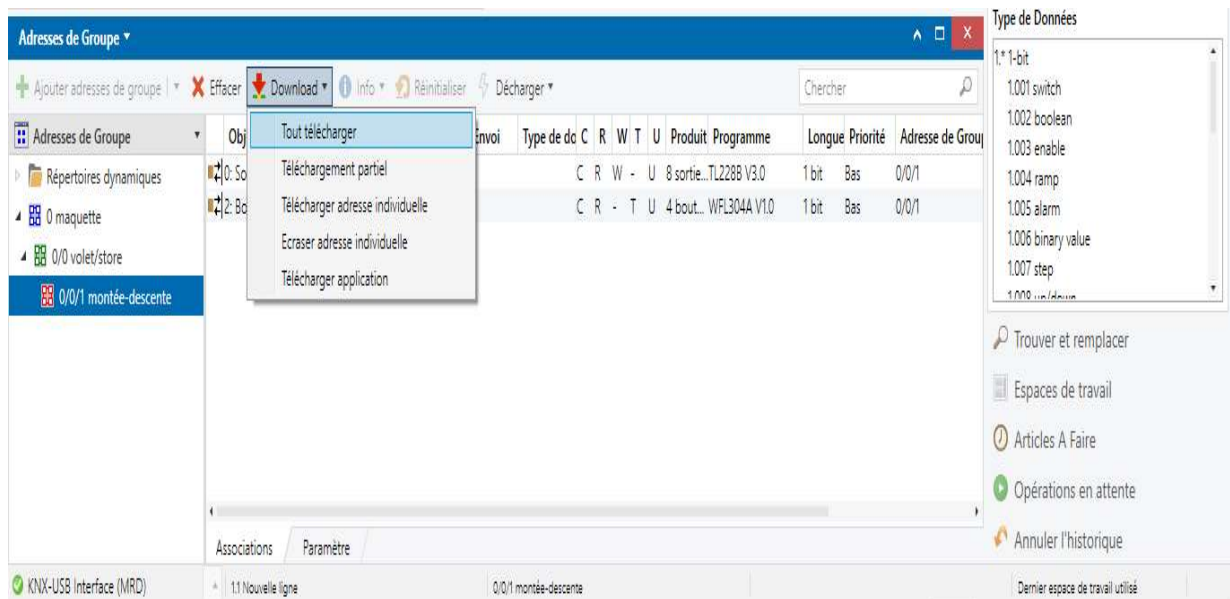


Faites-la glisser dans l'adresse de groupe montée-descente.

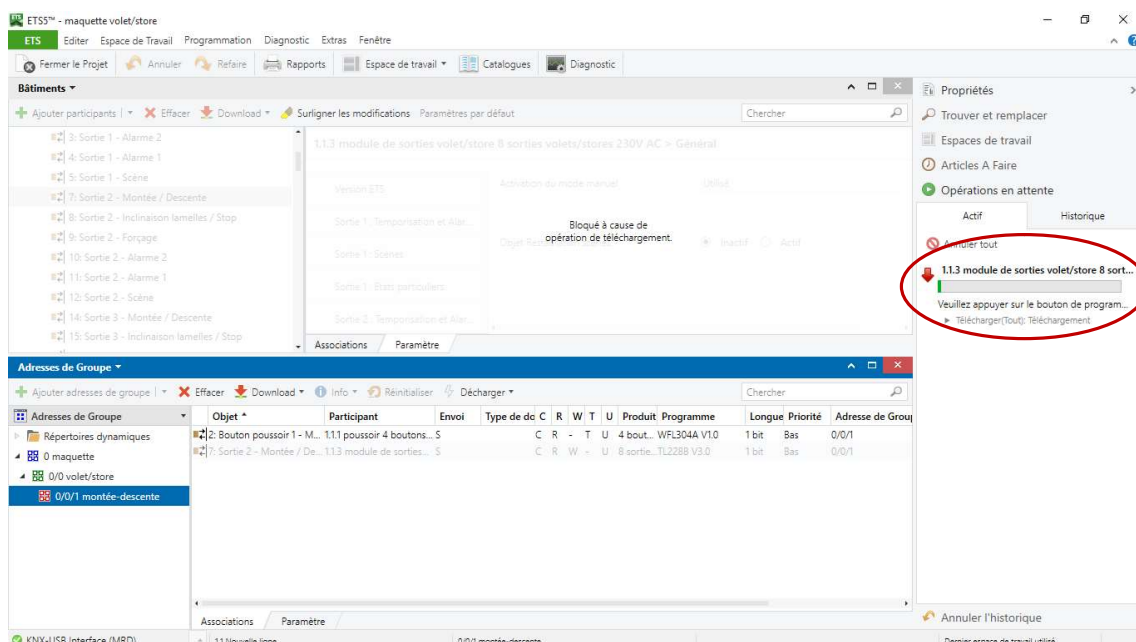
La programmation pour faire monter et descendre est faite. Il reste à la télécharger dans les modules.

6) Télécharger la programmation

Sélectionner l'adresse de groupe montée-descente et cliquer sur « download », puis sur « tout télécharger »



Suivez les instructions de la fenêtre qui s'est ouvert sur la droite de l'écran. (appui sur les boutons des différents modules à programmer).



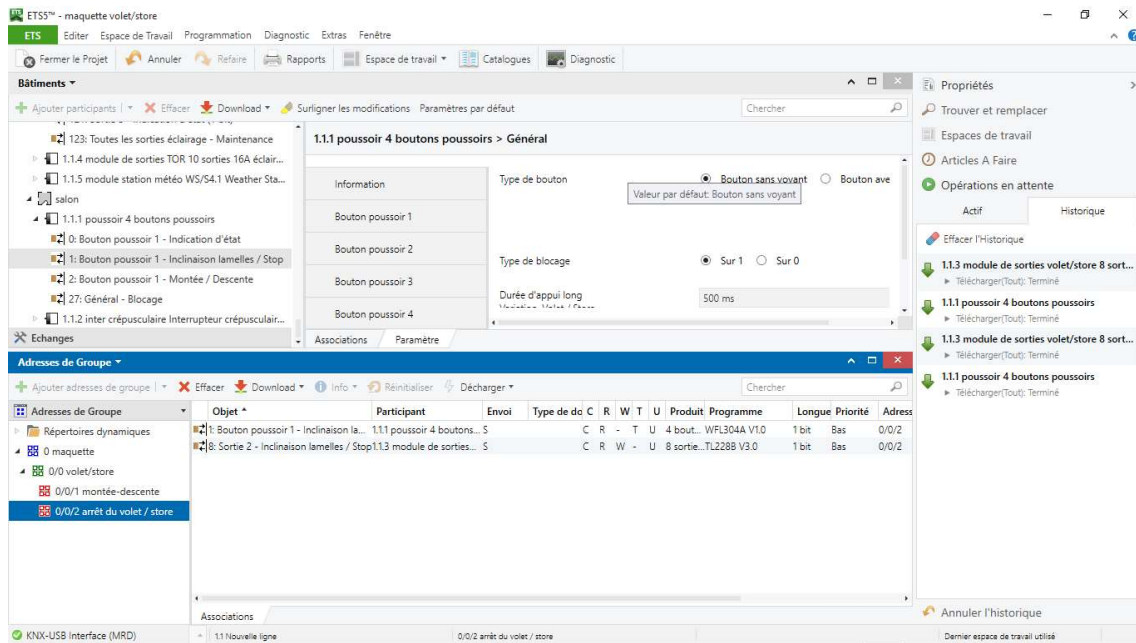
Vous pouvez tester la maquette !!!

Vous remarquerez que vous ne pouvez pas arrêter le volet quand vous le voulez.

7) Programmer l'arrêt du volet

Il faut créer une nouvelle adresse de groupe « arrêt du volet/store », y insérer une entrée et une sortie pour actionner l'arrêt du volet. Télécharger la nouvelle programmation.

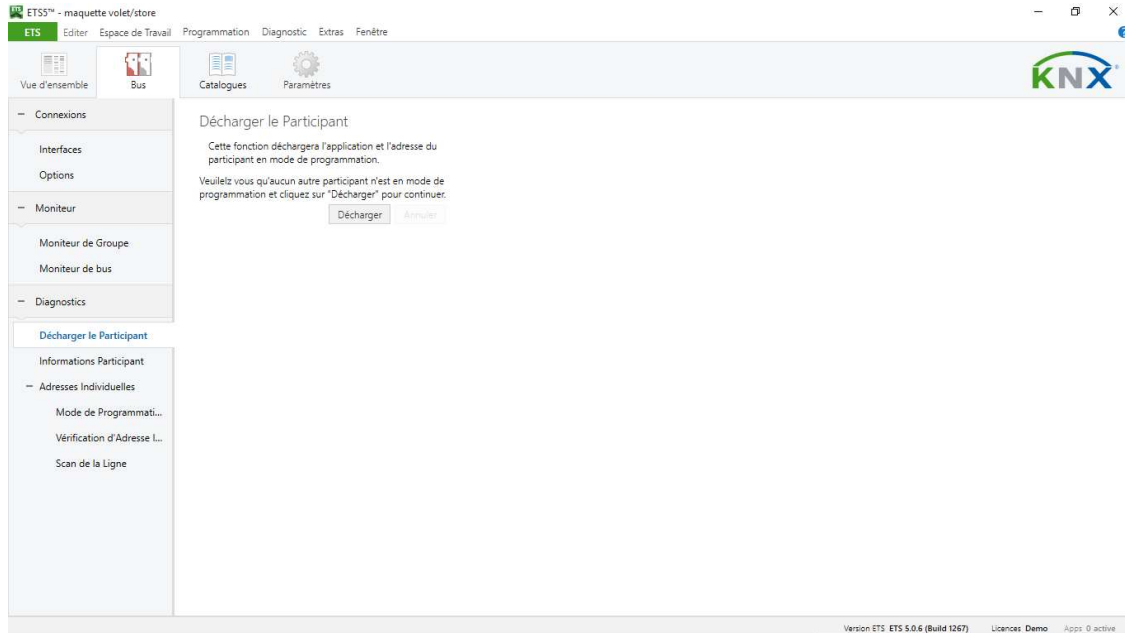
A vous de bien choisir l'entrée et la sortie correspondante.



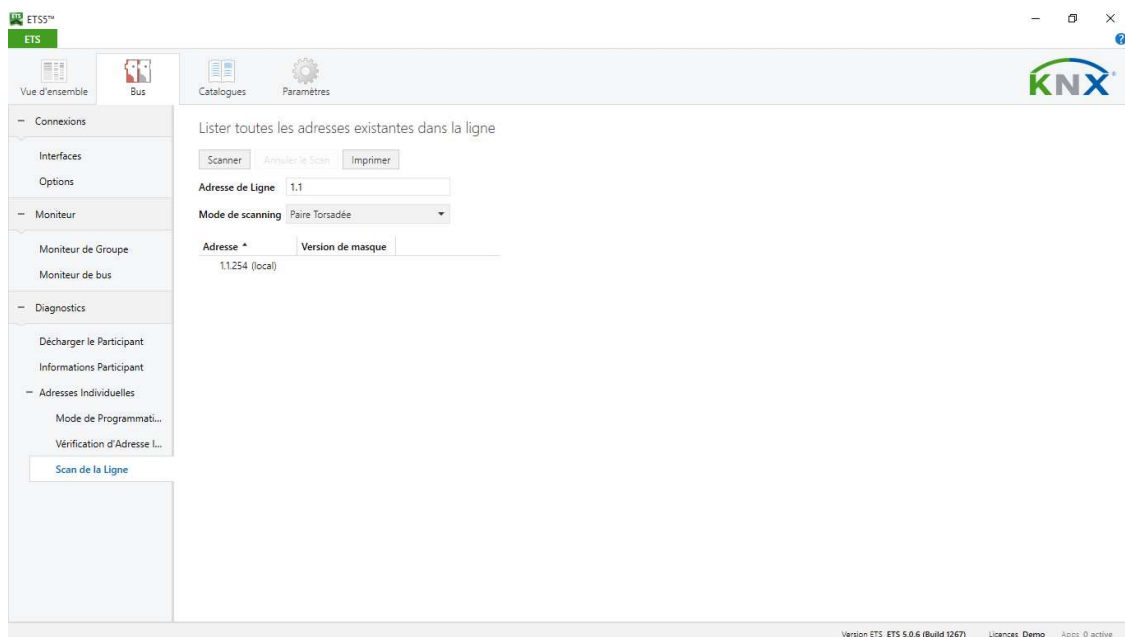
Vous pouvez aussi actionner le volet avec 2 boutons et aussi avec l'interrupteur crépusculaire.

2.4 Décharger les participants (modules)

- 1) Cliquer sur l'icône « bus » de la barre d'outils
- 2) Cliquer sur « décharger le participant »



- 3) Cliquer sur « décharger »
- 4) Appuyer sur le bouton de programmation d'un participant programmé en TP. Le déchargement se fait un par un
- 5) Refaite la manipulation pour tous les participants programmés
- 6) Pour vérifier que toute la ligne (maquette) soit déchargée, cliquer sur « scan de la ligne »
- 7) Rentrer l'adresse de ligne 1.1
- 8) Cliquer sur « scanner ».



La ligne est vide. Si une adresse est trouvée, recommencer la procédure de déchargement.