





孩子的遊戲發展

年齢	社交遊戲發展階段	行為
2歲前	無所事事的行為 (unoccupied behavior)	到處東張西望觀察,無目的性的玩樂。
3歲前	單獨遊戲 (solitary play)	孩子專注在自己的活動上、自己遊戲,沒有與其他孩子的互動。
2-3歲	旁觀的行為 (onlooker behavior)	其他孩子在玩時,會在旁觀察,偶爾與正在玩樂的孩子講話,但沒有參與對方的遊戲。
2.5-4歲	平行遊戲 (parallel play)	孩子各自完各自的遊戲,但是會觀察其他人的狀況,玩類似或相同的遊戲。
3-4歲	協同遊戲 (associate play)	與其他孩子一起玩,但彼此沒有共同的目標或合作,仍以個人興趣為主。
4.5歲後	合作遊戲 (cooperative play)	與其他孩子一起玩,彼此分工及合作來達成共同的目標。







孩子的遊戲發展

- 四歲以前的孩子們,無法一起「合作」玩遊戲是正常發展。
- 孩子兩歲後會對其他孩子的遊戲感興趣、會觀察其他孩子的遊戲方式並玩類似的遊戲、彼此有簡單的對話互動,但四歲以前遊戲仍以個人興趣為主。
- 因此四歲以前的孩子,可以在父母教導下慢慢學會 輪流,分享及一起合作玩遊戲則是比較困難的。





分享本來就不應該是理所當然



- 要把自己喜歡的東西分享或借給別人,本來就是 一件不容易的事情。
- •我們本身或多或少也有一些東西是自己覺得很珍貴,不願意跟其他人分享的。想一想是否有呢?
 - 花許多心思保養的音響?金錢無法隨便借人或給其他人?肚子很餓時會不太想把雞腿分給別人?媽媽的保養品不想借小孩玩?爸爸的筆電不想給小孩拿到?



無論大人或孩子,大家對自己的所有物都有拒絕分享的權利。而對一般的孩子而言,最重要喜歡的東西就是照顧者、玩具、生活的空間等等了。









2歲孩子都自己玩自己的遊戲,不願意跟其他人一起玩,社交能力是不是不太好?

→若孩子能夠跟其他人有簡單的對話、會接近其 他孩子觀察對方的遊戲,沒有一起玩是很正常的 發展

孩子吃到好吃的蛋糕都不願意分給其他人好小氣 →孩子覺得蛋糕好好吃,擔心分給別人就吃不到 了是很正常的心態喔!孩子不是小氣,是沒有學 習過分享後大家因為他樂於分享都能吃到、並感 到快樂的榮譽感,也可能是第一次吃到這麼好吃 的蛋糕真的好喜歡,要分給別人是個困難的決定!









- •一、尊重孩子的感受、不強迫
- •二、示範及引導
- 三、事前準備及演練
- •四、製造分享物品的良好經驗











尊重孩子的感受,不強迫

- 得到足夠的滿足以及安全感,才能慢慢學習輪流及分享。
- 若孩子本身安全感不足或需求時常無法被滿足, 要求孩子分享則會變成剝奪。
- 尊重孩子對擁有的東西有權利選擇是否能分享。
- •不以「兄姊要禮讓弟妹」、「主人要禮讓客人」 等孩子尚未理解的觀念要求孩子。
- 常常被迫「要分享」的孩子,只會覺得自己的東西常常未經同意就被搶奪走,更沒有安全感。









示範及引導

- •父母平日示範,例如跟孩子說「來吧我們一起吃水果」、「可以借我你的書看一下嗎?」、「我的玩具借你,你可不可以也借我車車玩一下?」、「我們輪流玩不同娃娃,數到30就交換」
- 透過多次的練習孩子會逐漸理解輪流及分享的意義。













- 若是有與其他孩子一起相處的情境,則事前就應做好準備
 - 可以告知孩子,其他小孩看到他有好玩的玩具可能會想玩,請 他將分類出可以分享及不能分享的玩具。
 - 在父母的引導下將玩具以輪流的形式一起玩或直接分享給對方
 - 不能分享的玩具父母也會守信用保護好。





製造分享物品的良好經驗

- 孩子分享時不但不會失去玩具,還可能因為輪流交換而得到:
 - 玩其他不同玩具的機會。
 - 大人的稱讚與肯定。
 - 其他孩子因為他的分享舉動一起得到快樂的榮譽感及 成就感。
- 若每次分享物品都是被強迫的或是反而得到不好的經驗,孩子則無法學習到分享是一件好事。例如:
 - 被強迫:不分享玩具給客人下次就不能買新玩具
 - 不好的經驗:分享玩具後反而遭受大人冷言冷語「只是分給別人而已有甚麼關係」、「你看弟妹玩一下又不會怎樣」
 - 不好的經驗:分享玩具後玩具被弄壞了,孩子生氣時 反而被指責小鼻子小眼睛





