Tema 4. Medii de comunicare fără fir

Rețeaua fără fir (wireless) este rețeaua care nu utilizează cabluri între dispozitive.

Tipuri de rețele fără fir:

- infraroşu: această tehnologie operează cu dispozitive cum ar fi calculatoare, notebook, PDA- uri și telecomenzi. Este utilizată pentru conectarea unor echipamente care nu se deplasează în timp ce se realizează transfer de date, operând în spectrul invizibil, situat după roşu din spectrul vizibil. Ca și lumina nu poate străpunge obiectele opace și are o rază de acoperire mult mai mică. O metodă pentru comunicația în infraroşu este specificată de IrDA (Infrared Data Association), folosită pe distanțe scurte, cu consum redus de energie, această tehnologie presupune existența unui câmp vizual fără obstacole între dispozitivele care realizează comunicarea. Sistemele care folosesc infraroşu lucrează cu lungimi de undă între 850 și 950 nm. Aceste sisteme se utilizează în interiorul clădirilor și operează cu transmisiune nedirecțională. Stațiile pot recepționa transmisiuni în vizibilitate directă sau reflectate;
- bluetooth (PAN) este o rețea fără fir personală, care creează o cale prin care se poate face schimb de informații între telefoane mobile, laptop-uri, calculatoare personale, imprimante, camere digitale și console sigure, printr-o frecvență radio de rază mică. Dispozitivele bluetooth comunică între ele când se află în aceeași rază de acțiune. Sunt ușor de fabricat și întregul proces consumă foarte puțină energie. Bluetooth a devenit un standard al industriei wireless comunicând prin unde radio cu o frecvență de aproximativ 2,45 gigahertzi. Aceasta este aceeași bandă utilizată de mai multe dispozitive industriale și medicale dar și casnice cum sunt dispozitivele de deschidere a ușilor de garaj și aparetele de monitorizare a noilor născuți. Când un dispozitiv ce rulează Bluetooth intră în raza de acțiune a altuia, are loc o mică conversație electronică. Acestea decid dacă trebuie să transfere informație și dacă este cazul ele formează o mică rețea. Când se trimit date de pe un telefon pe altul, este un pic diferit. Persoana de la capătul receptor al conexiunii trebuie să-și dea acordul pentru transfer, și aici poate apărea o parolă. Aceste măsuri sunt luate din considerente de confidențialitate și securitate.
- Wi Fi (LAN) Wireless Fidelity rețele care folosesc unde electromagnetice din domeniul radio. Este cel mai răspândit tip de retea, deoarece undele radio trec prin pereți și alte obiecte solide. Este o tehnologie construită pe baza standardelor de comunicație din familia IEEE 802.11 utilizate pentru rețele locale de comunicație fără fir la viteze echivalente cu cele ale rețelelor Ethernet. Raza de acoperire a unei rețele fără fir poate fi limitată la nivelul unei camere sau poate fi mai mare.

Toate rețelele 802 definesc subnivelul Media Access Control (MAC) și nivelul fizic (PHY). Standardul 802.11 sau Wi – Fi specifică modul de conectare a rețelelor wireless și se referă la un

grup de standarde 802.11a, 802.11b, 802.11g, 802.11n. Acestea specifică frecvențele, vitezele și alte capabilități ale diferitelor standarde Wi – Fi.

Standard	Lățime bandă	Frecvență	Distanță	Interoperabilitate
IEEE 802.11a	Pănâ la 54 Mbps	Banda de 5 Ghz	150 ft (45.7 m)	Necompatibil cu 802.11b, 802.11g, 802.11n
IEEE 802.11b	Pănâ la 11 Mbps	Banda de 2.4 Ghz	300 ft (91 m)	Compatibil cu 802.11g
IEEE 802.11g	Pănâ la 54 Mbps	Banda de 2.4 Ghz	300 ft (91 m)	Compatibil cu 802.11b
IEEE 802.11n (Pre-standard)	Pănâ la 540 Mbps	Banda de 2.4 Ghz	984 ft (300 m)	Compatibil cu 802.11b, 802.11g

Aspecte generale ale **Standardului IEEE 802.11**

Blocul fundamantal în arhitectura standardului 802.11 este reprezentat de Setul de Serviciu de Bază – BSS.

Acesta reprezintă un grup de stații care lucrează conform uneia dintre funcțiile de coordonare: DCF sau PCF (Distributed Coordination Function sau Point Coordination Function). Componentele rețelelor 802.11 sunt: stație sau calculatorul cu placa de rețea wireless, punctul de acces (AP), mediul wireless, adică frecvența radio și un sistem de distribuție care înaintează cadrele către destinații. Punctele de acces sunt conectate la rețea folosind cabluri de cupru.

Aria geografică acoperită de BSS este numită Basic Service Area (BSA) și este analogică unei celule din comunicațiile celulare. Toate stațiile dintr-o BSS pot comunica direct cu oricare alte stații din BSS.

Interferențele care pot apărea între BSS vecine care utilizează aceeași parametrii pentru nivelul fizic (frecvență și cod de împrăștiere) pot face ca anumite stații să apară ascunse pentru celelalte stații.

Conform standardului 802.11 se disting două tipuri de rețele locale:

- rețele ad-hoc (peer to peer adică punct la punct)
- rețele infrastructurale.

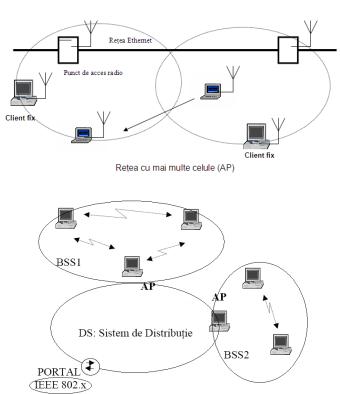
<u>O rețea ad-hoc (BSS independente)</u> este o grupare a stațiilor într-un singur BSS cu scopul comunicării inter-rețele fără ajutorul unei rețele infrastructurale. Orice stație poate stabili o sesiune de comunicație directă cu altă stație fără a fi necesară direcționarea traficului printr-un punct de acces centralizat. Conectarea cu rețeaua cu fir se realizează prin intermediul unui calculator cu o aplicație software dedicată. În general, se realizează pentru o rețea cu un număr redus de calculatoare pe o suprafață mică. Calculatoarele trebuie configurate astfel încât să folosească același

canal radio. De obicei se folosesc astfel de rețele pentru diferite departamente sau ramuri ale companiilor.

În opoziție cu rețelele ad-hoc, <u>rețelele infrastructurale</u> au scopul să servească utilizatori cu servicii specifice și cu extinderea zonei. Aceste rețele se constituie utilizându-se un AP. Acest mod de lucru permite o rază mai mare de acoperire prin utilizarea mai multor AP și folosirea mai multor calculatoare în rețea. AP permite extinderea zonei prin conectarea între mai multe BSS formând un Set de Serviciu Extins (ESS).

ESS poate apare ca un BSS mai larg pentru subnivelul LLC (Logical Link Control) din fiecare stație. ESS constă din mai multe BSS care pot coopera utilizând un sistem de distribuție (DS) implementat independent (poate fi Ethernet LAN, token ring, LAN FDDI, MAN sau alt mediu fără fir IEEE 802.11).

Sistemul de distribuție este utilizat pentru transferul pachetelor între diferite BSS. ESS poate oferi și accesul pentru utilizatorii rețelei fără fir la o rețea cu fir cum ar fi Internetul.



Exemplu de set de serviciu extins

Caracteristici generale ale comunicării fără fir

Avantaje

- Mobilitate asigură conectarea fără dificultăți atât a clienților staționari, cât și a clienților mobili;
- Scalabilitate suportă conectarea unui număr mare de echipamente noi şi sporirea razei de acțiune;
- Flexibilitate oferă conectivitate fără întreruperi clienților;

- Costuri reduse costurile echipamentelor scad continuu pe măsură ce tehnologia avansează;
- Timp redus de instalare instalarea unui singur echipament oferă conexiune la rețea pentru un număr mare de clienți;
- Fiabilitate în condiții grele ușor de instalat în condiții de urgență.

Dezavantaje și limitări:

- Interferențe tehnologia Wireless este sensibilă la interferențe electromagnetice cauzate de majoritatea echipamentelor electronice: telefoane mobile, cuptoare cu microunde, televizoare sau alte echipamente wireless;
- Securitatea datelor tehnologia wireless LAN are drept scop principal să asigure accesul la date nu securizarea acestora. Mai mult, tehnologia wireless poate constitui o breşă nesecurizată a întregii rețele;
- Evoluția tehnologică tehnologia cu fir LAN evoluează în mod continuu. Tehnologia wireless LAN încă nu oferă viteza și fiabilitatea rețelelor cu fir.

Pentru a rezolva problemele legate de transmisiune se pot folosi două variante de organizare (funcții) a rețelei:

- DCF (Distributed Coordination Function) care este similară organizării din rețelele de comutare de pachete și este destinată transferului asincron de date;
- PCF (Point coordination Function) care se bazează pe interogări controlate de punctul de acces și care este destinată transmisiunilor sensibile la întârzieri;

Specificațiile standardului IEEE 802.11 prevăd trei variante de implementare pentru nivelul fizic:

- folosind spectru împrăștiat cu salt de frecvență (FHSS),
- folosind spectru împrăștiat cu secvență directă (DSSS)
- folosind radiații în infraroșu (IR).

Sistemele care au la bază FHSS utilizează banda ISM (Industrial, Scientific and Medical band) de 2,4GHz. Primul canal are frecvenţa centrală de 2,402 GHz iar celelalte canale sunt distanţate cu 1 MHz. Sunt precizate trei seturi de secvenţe de salt cu câte 26 de secvenţe pe set. Aceasta permite coexistenţa mai multor BSS în aceeaşi zonă geografică ceea ce poate fi important pentru evitarea congestiilor şi pentru maximizarea transferului de date în BSS. Motivul pentru care sunt trei seturi diferite constă în evitarea perioadelor prelungite cu coliziuni între secvenţele de salt dintr-un set. Sistemele care folosesc DSSS utilizează de asemenea banda ISM de 2,4 GHz.

Mediul de transmisiune poate opera în două moduri:

- <u>modul concurențial CP</u> (contend period), când stațiile își dispută accesul la canal pentru fiecare pachet transmis
- modul neconcurențial CFP, când utilizarea mediului este controlată de AP.

O problemă pentru utilizatorii de rețea este lățimea de bandă pe care o au la dispoziție. Viteza de transfer este prestabilită de utilizatori sau rezultă în urma negocierii celor două echipamente fără fir. La fiecare pachet recepționat se transmite un mesaj de confirmare a recepției (acknowledge). În concluzie, pentru un pachet de date e nevoie de două pachete, de aceea viteza de transfer se reduce la jumătate, aceasta este situația ideală, când nu apar erori de transmisie. Dar dacă canalul de transmisie este perturbat de alte echipamente viteza scade și pot apărea și apar retransmisii de pachete care reduc lățimea de bandă. În situațiile acestea ar putea fi utilizat un analizor de spectru, care ne poate da informații despre perturbările care apar pe canal, dar fiind un echipament costisitor, se recomandă folosirea altor canale, dacă apar probleme. Un alt aspect de care trebuie să ținem cont este numărul de dipozitive wireless folosite. Având în vedere că un access point este asemănător cu un hub, trebuie respectate indicațiile furnizorului de access point, deoarece lățimea de bandă se împarte la toți utilizatorii care comunică simultan. Din cauza coliziunilor care por apărea între două sau mai multe pachete, ceea ce înseamnă că două sau mai multe echipamente vor să transmită simultan date, lățimea de bandă reală poate scădea.

IEEE 802.11 acceptă trei tipuri de cadre:

- de management (pentru asocierea stațiilor cu AP, sincronizare și autentificare),
- de control (pt. negocieri în timpul CP respectiv pt. confirmări în timpul CP și spre sfârșitul CFP);
- de date (pentru transmisie de date și date combinate cu interogări și confirmări în timpul CFP).

Formatul cadrului cuprinde:

- adrese MAC de 48 de biti pentru identificarea statiilor,
- 2 octeți pentru specificarea duratei cât canalul va fi alocat pentru transmiterea cu succes a unei MPDU (MAC Protocol Data Unit),
- câmpul de date cu posibilitate de criptare dacă protocolul opțional WEP(Wired Equivalent Privacy),
- 2 biți pentru tipul cadrului (de control, de management sau de date))
- un CRC de 32 de biti.

DCF este metoda fundamentală de acces utilizată pentru transferul asincron al datelor. Toate stațiile au implementată această variantă. Ea poate opera singură sau poate coexista cu PCF.

Subnivelul MAC utilizează procedura CSMA (Carrier Sense Multiple Access), ca şi în Ethernet, dar, fiind dificil de detectat coliziunile într-un mediu fără fire, în rețelele IEEE 802.11 se implementează evitarea coliziunilor - collision avoidance (CSMA/CA) şi nu detectarea lor. În mecanismul de acces de bază se utilizează procedeul confirmării cadrelor transmise. Dacă un cadru de confirmare (ACK) nu este recepționat într-un anumit interval de timp, cadrul neconfirmat va fi retransmis.

Detecția purtătoarei este făcută fizic, la interfața radio (physical carrier sensing) sau logic, la subnivelul MAC (virtual carrier sensing).

Detecția fizică a purtătoarei se face detectând prezența altor utilizatori WLAN prin analiza tuturor pachetelor detectate și prin detecția activității în canal observând puterea relativă a semnalului ce poate proveni de la alte surse.

Detecția virtuală a purtătoarei se face prin transmiterea unei informații cu privire la durata MPDU în antetul RTS (request to send), CTS (clear to send) și în cadrele de date. MPDU este o unitate completă de date transmisă de subnivelul MAC nivelului fizic.

Această informație reprezintă timpul (în microsecunde) cât canalul va fi utilizat pentru transmiterea cu succes a datelor sau cadrelor de management, începând de la sfârșitul cadrului curent. Canalul e marcat *ocupat* dacă mecanismul de detecție a purtătoarei (*fizic sau virtual*) indică acest lucru.

Avantajul DCF constă în aceea că asigură un acces cu șanse egale pentru toate stațiile. Totuși ea nu poate garanta o întârziere minimă pentru stațiile cu servicii în timp real (pachete de voce sau video).

PCF este un serviciu opțional, orientat pe conexiune, care asigură transferul cadrelor neconcurențial (contention-free CF). PCF se bazează pe coordonatorul de punct (PC) pentru realizarea interogărilor și pentru a permite accesul stațiilor la canal. Funcția de coordonare (PC) este realizată de AP (acces point) în interiorul fiecărui BSS.

PCF trebuie să coexiste cu DCF și din punct de vedere logic este o organizare superioară acesteia. PCF se repetă după un interval stabilit de un parametru, CFP-Rate.

O parte din acest interval este alocată traficului PCF, iar timpul rămas este alocat DCF.

Securitatea datelor

Spre deosebire de Ethernet, mediul de transmisie aduce probleme de securitate suplimentară. Dacă în Ethernet, accesul la cablu se putea restricționa prin ascunderea sau asigurarea zonelor prin care trece acesta, undele radio sunt mult mai dificil de controlat. Există mecanisme de bruiaj, care generează un zgomot electromagnetic ce acoperă frecvențele folosite de rețelele 802.11, dar acestea nu pot funcționa perfect, fără a afecta comunicațiile legitime sau fără a lăsa breșe prin care se poate obține acces în rețea. Cum la nivel fizic securitatea este dificil de asigurat, pentru obținerea unui nivel de securitate acceptabil este obligatorie criptarea datelor și controlul accesului la nivelele superioare celui fizic.

Tehnici simple de control al accesului

Accesul la rețea se poate controla și prin unele tehnici simple, care pot avea un succes limitat, dar suficient pentru a îndepărta unele intruziuni ocazionale.

Pentru a asigura securitatea de bază a rețelelor wireless este necesară implementarea următoarelor funcții:

- SSID (Service Set Identifiers)
- WEP (Wired Equivalent Privacy or Wireless Encryption Protocol)
- Filtrarea adreselor MAC (Media Acces Control).

SSID-ul este un cod atașat tuturor pachetelor de date format dintr-un șir de 1-32 octeți de obicei reprezentați prin caractere alfanumerice. Oprirea transmiterii acestui semnal ascunde prezența rețelei față de un potențial atacator superficial, permițând totuși stațiilor care cunosc SSID-ul punctului de acces să se conecteze la rețea. Această soluție nu este una de natură să protejeze sistemul de accesul unor intruși mai riguroși, deoarece interceptarea cadrelor transmise în rețea între punctul de acces și stațiile conectate poate oferi informația necesară pentru accesarea rețelei.

O modalitate foarte slabă de securitate este de a dezactiva opțiunea de broadcast a SSIDului. În general un punct de acces își transmite SSID-ul la fiecare câteva secunde, astfel încât, dacă acesta este dezactivat o persoană neautorizată nu poate descoperi automat SSID-ul și implicit punctul de acces. Dar, deoarece SSID-ul este inclus în pachete, este ușor pentru un intrus dotat cu echipament de monitorizare să-i descopere valoarea și să se conecteze la rețea.

O altă tehnică la fel de simplă, dar la fel de ineficientă, este **filtrarea adreselor MAC**. Ca și în Ethernet, dispozitivele de acces la rețea sunt identificate în mod unic de o adresă fizică (denumită și adresă MAC). Un punct de acces poate fi configurat să nu permită accesul în rețea decât stațiilor care au una dintr-o listă finită de adrese MAC. Prin aceeași tehnică de ascultare a traficului legitim din rețea, însă, un intrus poate afla adresa MAC a unei stații legitime, falsificând apoi această adresă si obtinând accesul, pretinzând că este respectiva statie.

WEP (Wired Equivalent Privacy or Wireless Encryption Protocol) este folosit pentru a securiza rețelele wireless IEEE 802.11 și pentru a ameliora problema transmiterii continue a SSID-ului prin criptarea traficului dintre clienții wireless și punctul de acces.

Paşii autentificării WEP:

- 1. Stația (STA) trimite o cerere de autentificare.
- 2. Punctul de acces (AP) generează un nonce și îl trimite stației.
- 3. Stația criptează nonce-ul cu cheia secretă comună și îl trimite înapoi punctului de acces.
- 4. Punctul de acces compară datele criptate primite cu cele așteptate și apoi trimite înapoi cadrul de autentificare cu rezultatul.

Prima tehnică de criptare a cadrelor la nivelul legătură de date a fost WEP (Wired Equivalent Privacy), numele sugerând că a fost gândită cu scopul de a obține o securitate a legăturii de date echivalentă cu cea a unei rețele Ethernet. Această tehnică fost folosită din 1997 până când a fost spartă în 2001 și a încetat să mai fie considerată sigură din 2005 odată cu publicarea standardului de securitate IEEE 802.11i.

WEP folosea algoritmul RC4, cu o cheie constantă de-a lungul transmisiunii, în variantele pe 64 de biți (cheie de 40 de biți și vector de inițializare de 24) sau de 128 de biți (cheie de 104 biți și vector de inițializare de 24), controlul integrității datelor realizându-se printr-o sumă de control CRC. În modul de lucru cel mai sigur, cel cu cheie partajată, autentificarea stațiilor se făcea printr-un mecanism de challenge: după ce o stație anunță că dorește să se autentifice, punctul de acces alege aleator un text clar și îl trimite stației. Stația criptează textul primit și îl trimite înapoi punctului de acces; punctul de acces decriptează mesajul și îl compară cu cel trimis inițial, permițând sau respingând accesul în consecință. După ce accesul este permis, transmisia cadrelor se face criptat cu cheia rețelei.

O demonstrație a spargerii WEP a fost publicată în august 2001 de Scott Fluhrer, Itsik Mantin și Adi Shamir, care au arătat slăbiciuni în planificarea cheilor din algoritmul RC4, slăbiciuni care permit atacuri în timp liniar asupra transmisiunilor care îl folosesc, pe baza lucrării prezentate cu o lună înainte, la conferința ACM din 2001, de către Nikita Borisov, Ian Goldberg și David Wagner. Ulterior, aplicații practice au demonstrat că atacul Fluhrer-Mantin-Shamir este ușor realizabil practic. La nivelul anilor 2005, o criptanaliză WEP cu unelte disponibile public necesită un timp de ordinul minutelor, atacuri îmbunătățite reușind de atunci și în mai puțin de un minut. Ca o măsură temporară de sporire a securității pentru dispozitivele ce nu suportă programe de securitate avansate a fost elaborat WEP2. O altă variantă a acestui protocol este WEP Plus elaborat de Agere Systems. Această variantă este într-adevăr eficientă doar dacă este folosită la ambele capete ale conexiunii, condiție ce nu poate fi întotdeauna realizată ceea ce face ca WEP Plus să fie limitat în privința securității.

Ca răspuns la spargerea WEP, Wi-Fi Alliance a produs în 2003 specificația WPA (Wi-Fi Protected Access), în care a adresat problemele primare ale WEP. În WPA, s-a păstrat algoritmul de criptare simetrică RC4, dar s-a introdus în schimb TKIP (Temporary Key Integrity Protocol), o tehnică de schimbare a cheii de criptare pe parcursul sesiunii de lucru și s-a înlocuit suma de control CRC-32 din WEP cu algoritmul Michael, deoarece cu CRC recalcularea sumei de control unui cadru alterat nu necesita cunoașterea cheii de criptare.

IEEE a preluat specificația WPA și a elaborat în 2004 pe baza ei standardul IEEE 802.11i, standard care stabilește o politică de criptare cunoscută sub numele de WPA2. În WPA2, algoritmul de criptare RC4 este înlocuit și el cu mai puternicul algoritm AES, iar suma de control a cadrului este calculată cu ajutorul CCMP, un cod mai sigur decât CRC și decât algoritmul Michael. WPA și WPA2 pot funcționa în două moduri distincte. Cel mai simplu dintre acestea, folosit în general la rețele personale, presupune configurarea stațiilor cu ajutorul unei parole de acces, parolă din care se calculează cheile de criptare cu ajutorul funcției PBKDF (Password-Based Key Derivation Function). În celălalt mod, WPA2 autentifică stațiile de lucru cu ajutorul unui server RADIUS.

Testarea rețelelor fără fir

Mai multe celule sunt conectate între ele, printr-o rețea de distribuție, realizată de obicei prin cablu, formând un ESS (Extended Service Set) sau un domeniu. În acest domeniu un calculator mobil (un client) se poate deplasa de la o celulă la alta fără a pierde conexiunea cu rețeaua. Aceasta este semnificația termenului de roaming în noul context.

În acest scop stația mobilă:

- va monitoriza permanent calitatea legăturii cu celula folosită.
- va începe căutarea de noi celule atunci când calitatea comunicației scade sub un prag prestabilit
- va folosi un ID diferit în fiecare celulă, acesta fiind impus de către sistem.

Uzual, roaming-ul nu este posibil între secțiuni diferite ale rețelei interconectate cu ajutorul unor Routere sau Gateway-uri, dar există sisteme ce oferă și această facilitate.

În fiecare celulă dintr-o rețea care acceptă acest serviciu, se transmite permanent un mesaj baliză care conține următoarele informații: ID-ul domeniului, ID-ul celulei, informații despre calitatea comunicației, informații despre celulele vecine.

In general, pentru orice echipament wireless, fie acesta o statie bază – fie o statie client, antenele sunt cele care oferă robustețe și flexibilitate, cele care optimizează anumite aplicații, cum ar fi legătura între mai multe clădiri. Întrucât mediul fără fir este unul foarte dinamic, prin folosirea unor antene directionale se poate influența modalitatea de propagare a semnalului radio. Astfel, energia și caracteristica unui semnal pot fi direcționate de-a lungul unui culoar îngust în loc să se lovească de pereți, ceea ce ar duce la o risipă de energie sau poate cauza interferente nedorite. Antenele omnidirecționale emit undele radio în toate direcțiile (sferă) în timp ce antenele unidirecționale concentrează semnalul pe o direcție preferențială dată de orientarea antenei. Cu cât unghiul de emisie este mai mic, cu atât mai mare este distanța acoperită. Avantajul antenelor omnidirecționale constă în faptul că antena clientului nu trebuie să fie foarte precis orientată, fiind suficient să se afle în aria de acoperire a antenei stației bază. Dezavantajele sunt numeroase: risipă de putere de emisie, securitate scăzută datorită riscului ridicat de interceptare a undelor radio. Antenele unidirecționale se situează pe o poziție mai bună în ceea ce privește folosirea mai eficientă a puterii de emisie dar și a riscului mai scăzut de interceptare a transmisiei. Dezavantajul lor constă în faptul că acordarea antenelor bază-client trebuie făcută foarte precis și dimensiunea este semnificativă. Diversitatea antenelor oferă beneficii substanțiale implementărilor LAN fără fir, cum ar fi luxul folosirii mai multor antene sau posibilitatea de a alege cel mai bun tip de antenă pentru o locație dată. Pentru aceasta este nevoie de o bună cunoaștere a proprietăților semnalului radio și a modalităților de amplasare corectă a antenelor radio. În practică, antenele amplasate prea aproape una de alta vor duce la o degradare a performanței receptorului. Utilizarea diferitelor tipuri de antenă are, de asemenea, impact și asupra metodei, dar și a rezultatelor monitorizării unei locații. În

practică, antenele unidirecționale se folosesc numai pentru legături fixe de tipul punct-la-punct, cum ar fi cazul unui bridge sau router de tip wireless.

Stațiile bază au deschiderea antenei de obicei de la 60 pînă la 360 de grade, asigurând conectivitatea clienților pe o anumită arie. Ele pot fi legate la o rețea cablată prin fibră optică, cabluri metalice sau chiar relee radio. Stațiile client au antene cu deschidere mult mai mică și trebuie orientate spre BSS-uri.