

Se realiza el análisis del servidor, en todos los casos en modo FORK. Lo que puedo observar, es la evidencia que el console.log es un proceso bloqueante y que él mismo hace más lenta la ejecución del server.

En la primera imagen se comentan las líneas donde hay un console.log, específicamente en la ruta /info, tanto antes de llamar a la función express de dicha ruta, como también a la función que se ejecuta en dicha ruta. (En los archivos server.js y funcionesRutas.js)

```
cbelmonte@SISLT05 MINGW64 ~/Documents/coderhouse/00_repoBackend/repoBackend/desafio_LoggerGzip (main)
$ autocannon -d 20 -c 100 "http://localhost:8080/info"
Running 20s test @ http://localhost:8080/info
100 connections
```

Stat	2.5%	50%	97.5%	99%	Avg	Stdev	Max
Latency	399 ms	469 ms	779 ms	897 ms	496.72 ms	99.21 ms	943 ms

Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	Min
Req/Sec	100	100	212	252	200.85	40.08	100
Bytes/Sec	216 kB	216 kB	457 kB	544 kB	433 kB	86.5 kB	216 kB

Req/Bytes counts sampled once per second.
of samples: 20

4k requests in 20.27s, 8.66 MB read

```
cbelmonte@SISLT05 MINGW64 ~/Documents/coderhouse/00_repoBackend/repoBackend/desafio_LoggerGzip (main)
```

Luego se des comentan dichas líneas, para que los console.log se ejecuten. Es muy notorio el aumento de la latencia, lo que demuestra el bloqueo de los console.log.

```
cbelmonte@SISLT05 MINGW64 ~/Documents/coderhouse/00_repoBackend/repoBackend/desafio_LoggerGzip (main)
$ autocannon -d 20 -c 100 "http://localhost:8080/info"
Running 20s test @ http://localhost:8080/info
100 connections
```

Stat	2.5%	50%	97.5%	99%	Avg	Stdev	Max
Latency	802 ms	1043 ms	1897 ms	1950 ms	1082.46 ms	275.46 ms	2433 ms

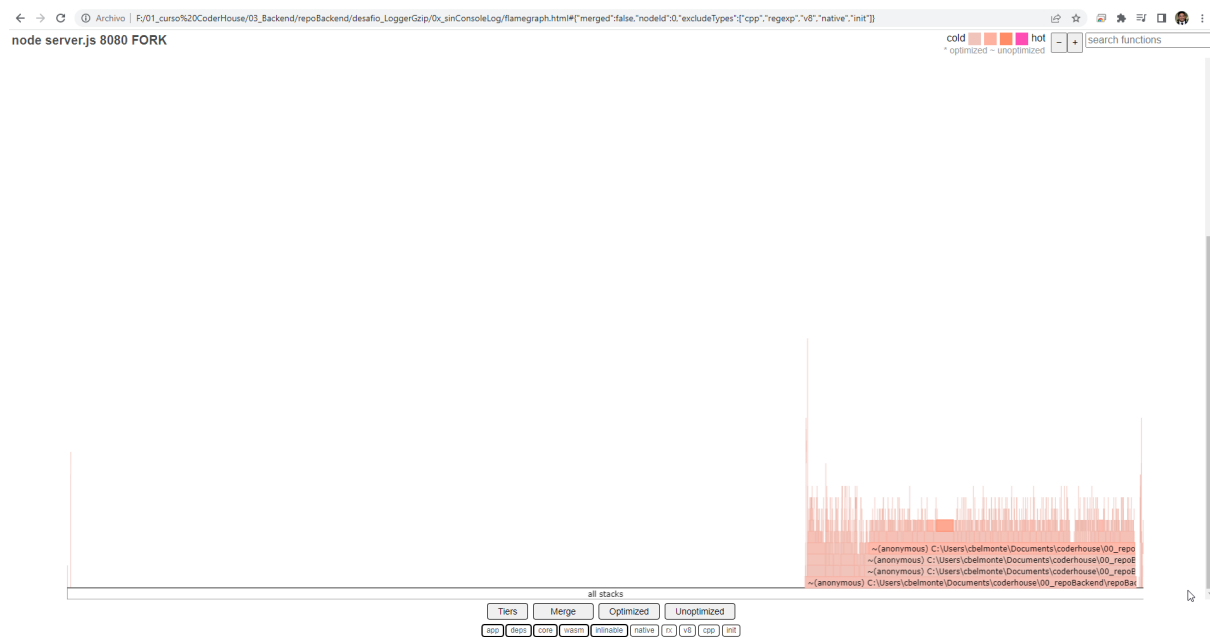
Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	Min
Req/Sec	0	0	97	134	89.75	33.24	3
Bytes/Sec	0 B	0 B	209 kB	289 kB	194 kB	71.7 kB	6.47 kB

Req/Bytes counts sampled once per second.
of samples: 20

2k requests in 20.33s, 3.87 MB read

```
cbelmonte@SISLT05 MINGW64 ~/Documents/coderhouse/00_repoBackend/repoBackend/desafio_LoggerGzip (main)
```

Con el diagrama de Flamas, también es notorio el bloqueo de los procesos, sumado a que se los evidencia visualmente. En el primer caso, el servidor NO tiene los console.log para los bloqueos.



Mientras que en este otro ejemplo, se agregan los console.log correspondientes.

