









Project Architecture

```
drl-project/
|
├─ 📁 examples/
|   │   ├── d_dqn_agent.py
|   │   ├── mcts_agent.py
|   │   ├── ppo_agent.py
|   │   ├── reinforce_agent.py
|   │   ├── player_agent.py
|   │   └── ...
|
├─ 📁 model/
|   │   ├── d_dqn_agent.py
|   │   ├── mcts_agent.py
|   │   ├── ppo_agent.py
|   │   ├── reinforce_agent.py
|   │   ├── player_agent.py
|   │   └── ...
|
├─ 📁 runs/
|   │   ├── 📁 reinforce/
|   │   ├── 📁 reinforce_baseline/
|   │   └── 📁 reinforce_baseline_learned_by_critic/
|
├─ 📁 src/
|   │   ├── 📁 agents/
|   │   │   ├── d_dqn.py
|   │   │   ├── mcts.py
|   │   │   ├── ppo.py
|   │   │   ├── reinforce.py
|   │   │   └── ...
|   │   │
|   │   ├── 📁 environments/
|   │   │   ├── farkle.py
|   │   │   ├── grid_world.py
|   │   │   ├── line_world.py
|   │   │   └── tic_tac_toe.py
|   │   │
|   │   ├── 📁 metrics/
|   │   └── 📁 plot/
```

```
|
|
|
|  └─  d_dqn/
|
|
|
|  └─  mcts/
|
|
|
|  └─  ppo/
|
|
|
|  └─  reinforce/
|
|
|
|  └─ ...
|
|
|
|  └─ performance_metric.py
|
|
|
|  └─  ui/
|
|      └─ game_viewer.py
|
|
|
|  └─  tests/
|
|      └─ test_farkle.py
|
|      └─ test_grid_world.py
|
|      └─ ...
|
|
|
|  └─  README.md
|
|  └─  requirements.txt
```