Estructuras de Datos

Andrea Rueda

Pontificia Universidad Javeriana Departamento de Ingeniería de Sistemas

Ejercicio de "calentamiento"

Fundamentos de complejidad

¿Es eficiente un algoritmo?

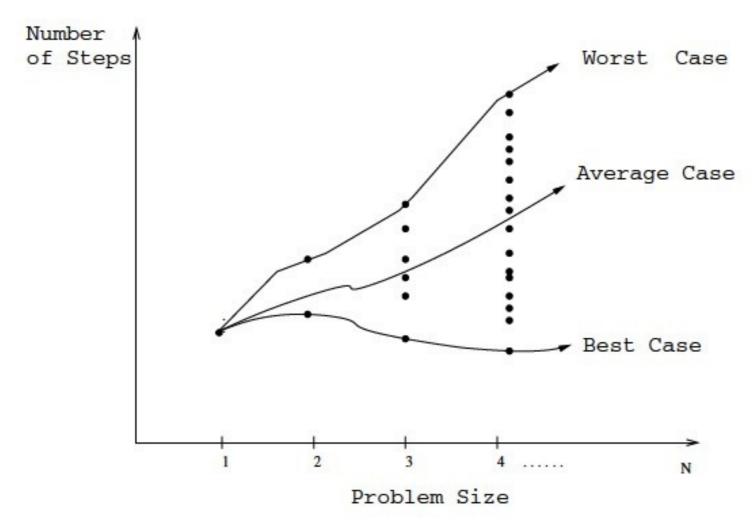
- Análisis de los recursos que el algoritmo requerirá.
- Complejidad en espacio:
 - Memoria.
 - Ancho de banda de comunicación.
 - Almacenamiento en disco.
- Complejidad en tiempo:
 - Tiempo computacional.

¿Cómo medir la complejidad?

Análisis empírico.

Análisis teórico (asintótico).

Análisis teórico



vaxxxa.github.io/talks/introduction.to.algorithms-computational.complexity/#/17

Análisis teórico

• Ejemplo: búsqueda lineal.

Mejor caso: límite inferior.

$$T(n) = 1 \rightarrow \Omega()$$

• Peor caso: límite superior.

$$T(n) = n \rightarrow O()$$

Caso promedio: límite ajustado.

$$T(n) = 1/2 \ n \rightarrow \Theta()$$

Ejemplo

Análisis de complejidad de algoritmos:

```
double exp(double a, int n) {
 double res = 1; // 1
 int i = 0; // 1
 while(i < n) { // 1 * (n+1)
   res = res * a; // 2 * n
   i = i + 1; // 2 * n
 return(res); // 1
```

 $T_{exp}(n) = 1+1+(n+1)+n(2+2)+1 = 5n+4 \rightarrow O(n)$

Ejemplo

Análisis de complejidad de algoritmos:

Texp(n) = 3 + Texp(n-1)
Texp(n) = 3 + 3 + Texp(n-2)
Texp(n) = 3 + 3 + ... + 2
Texp(n) =
$$3n+2 \rightarrow O(n)$$

• ¿T(n) para búsqueda lineal?

```
int busqueda_lineal
          (int elemento, int lista[], int n) {
   int res = -1;
   for (int i=0; i<n; i++)
        if (lista[i]==elemento)
        res = i;
   return(res);
}</pre>
```

• ¿T(n) para búsqueda lineal?

$$T(n) = 1+1+(n+1)+n+2n+1+1 = 4n+5$$

• ¿T(n) para búsqueda lineal?

$$T(n) = 1+1+(n+1)+n+2n+1+1 = 4n+5 \rightarrow O(n)$$

¿T(n) para suma de matrices cuadradas?

¿T(n) para suma de matrices cuadradas?

$$T(n) = 1+(n+1)+n+n(1+(n+1)+n)+n*n*8$$
$$= 2n+2+2n^2+2n+8n^2 = 10n^2+4n+2$$

¿T(n) para suma de matrices cuadradas?

$$T(n) = 1+(n+1)+n+n(1+(n+1)+n)+n*n*8$$

= $2n+2+2n^2+2n+8n^2 = 10n^2+4n+2 \rightarrow O(n^2)$

 ¿T(n) para multiplicación de matrices cuadradas?

```
void mult matrices
        (int** A, int** B, int** C, int n) {
   for (int i=0; i<n; i++)
      for (int j=0; j<n; j++) {
         C[i][j] = 0;
         for (int k=0; k< n; k++)
            C[i][j] += A[i][k] * B[k][j];
```

 ¿T(n) para multiplicación de matrices cuadradas?

```
void mult matrices
        (int** A, int** B, int** C, int n) {
  for (int i=0; i< n; i++) // 1+(n+1)+n
     for (int j=0; j<n; j++) { // n*(1+(n+1)+n)
                             // n*n*3
        C[i][j] = 0;
        for (int k=0; k< n; k++) // n*n*(1+(n+1)+n)
           C[i][j] += A[i][k] * B[k][j]; // n*n*n*9
```

$$T(n) = 2n+2+n(2n+2)+3n^2+n^2(2n+2)+9n^3$$

= $11n^3+7n^2+4n+2$

 ¿T(n) para multiplicación de matrices cuadradas?

```
void mult matrices
        (int** A, int** B, int** C, int n) {
  for (int i=0; i< n; i++) // 1+(n+1)+n
     for (int j=0; j<n; j++) { // n*(1+(n+1)+n)
                             // n*n*3
        C[i][j] = 0;
        for (int k=0; k< n; k++) // n*n*(1+(n+1)+n)
           C[i][j] += A[i][k] * B[k][j]; // n*n*n*9
```

$$T(n) = 2n+2+n(2n+2)+3n^2+n^2(2n+2)+9n^3$$

= $11n^3+7n^2+4n+2 \rightarrow O(n^3)$

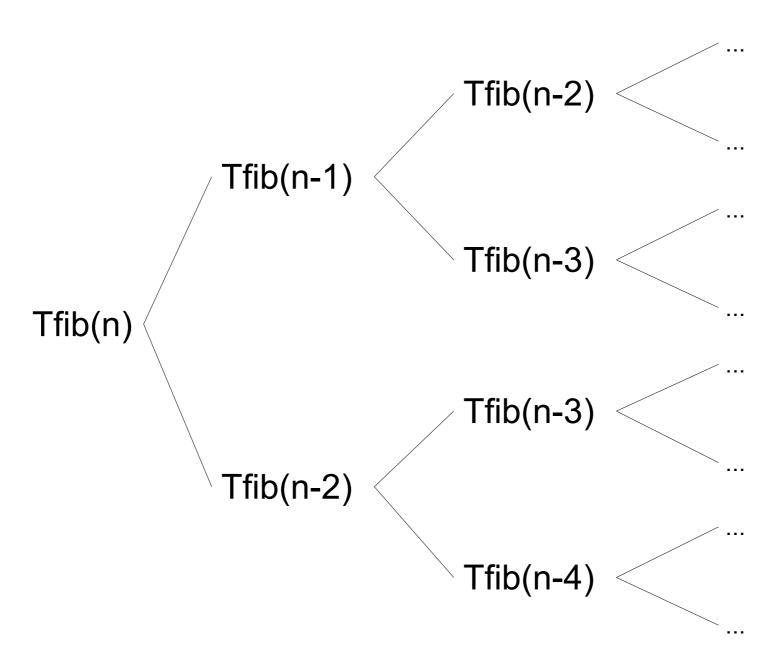
¿T(n) para Fibonacci recursivo?

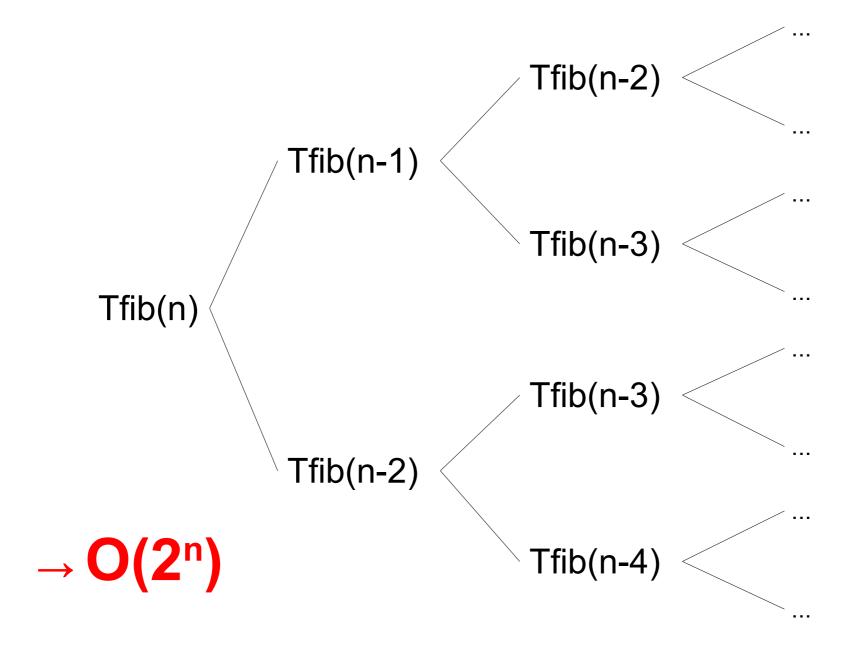
```
unsigned int nFib( unsigned int n ) {
   if( n <= 1 )
      return( n );
   else
      return( nFib( n - 1 ) + nFib( n - 2 ) );
}</pre>
```

• ¿T(n) para Fibonacci recursivo?

```
unsigned int nFib( unsigned int n ) {
  if( n <= 1 )
    return( n );
  else
    return( nFib( n - 1 ) + nFib( n - 2 ) );
}</pre>
```

- Tfib(n) = 1 + 2 + Tfib(n-1) + Tfib(n-2)
- Tfib(n-1) = 1 + 2 + Tfib(n-2) + Tfib(n-3)
- Tfib(n-2) = 1 + 2 + Tfib(n-3) + Tfib(n-4)





 Comparación de algoritmos en términos de complejidad:

Algoritmos de búsqueda:

- Búsqueda lineal. → O(n)
- Búsqueda binaria.

Comparación de algoritmos: Búsqueda binaria.

```
bool busqueda binaria
         (int elemento, int lista[], int n) {
   bool encontrado = false;
   int primero = 0;
   int ultimo = n - 1;
   while (primero <= ultimo && !encontrado) {</pre>
      int p = (primero + ultimo) >> 1;
      if (elemento < lista[p])</pre>
         ultimo = p - 1;
      else if(elemento > lista[p])
         primero = p + 1;
      else
         encontrado = true;
   return(encontrado);
```

- Comparación de algoritmos: Búsqueda binaria.
 - Tbb(n) = 6 + k (k: número de iteraciones necesarias)
 - $n_0 = n$; $n_1 = n/2$; $n_2 = n/4$; $n_3 = n/8$; ...; $n_k = 1$.
 - n/2^k < 2 (tamaño del sub-arreglo después de k iteraciones)
 - $n/2^k < 2$: $n < 2^{k+1}$: fórmula de acotamiento.

- Comparación de algoritmos: Búsqueda binaria.
 - Tbb(n) = 6 + k (k: número de iteraciones necesarias)
 - $n_0 = n$; $n_1 = n/2$; $n_2 = n/4$; $n_3 = n/8$; ...; $n_k = 1$.
 - n/2^k < 2 (tamaño del sub-arreglo después de k iteraciones)
 - $-n/2^k < 2 : n < 2^{k+1} :$ fórmula de acotamiento.
 - Tbb(n) es O(log2(n))

- Comparación de algoritmos: Búsqueda binaria
 - Tbb(n) = 6 + k (k: número de iteraciones necesarias)
 - $n_0 = n$; $n_1 = n/2$; $n_2 = n/4$; $n_3 = n/8$; ...; $n_k = 1$
 - n/2^k < 2 (tamaño del sub-arreglo después de k iteraciones)
 - $n/2^k < 2 : n < 2^{k+1} :$ fórmula de acotamiento
 - Tbb(n) es O(log2(n))

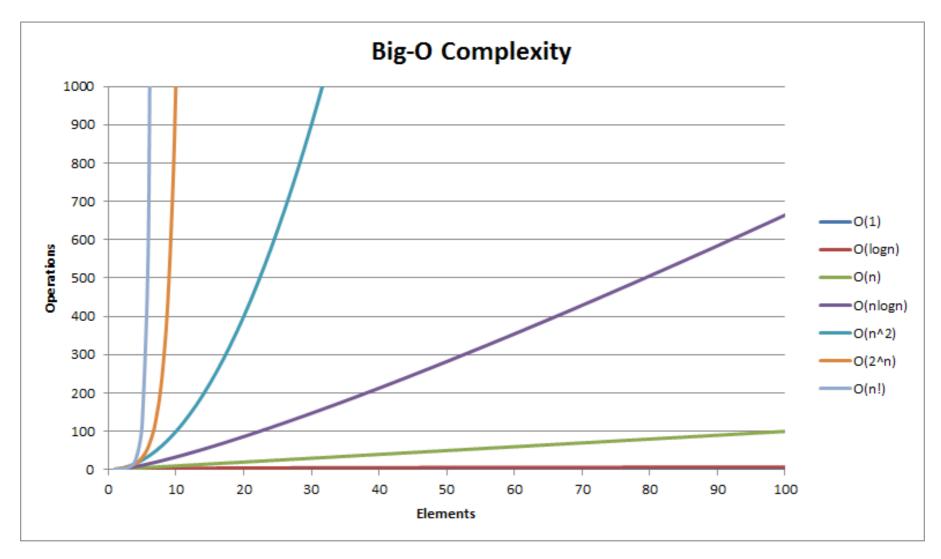
¿Cuál búsqueda es mejor?

Análisis teórico

Notation	Name
O(1)	Constant
$O(\log(n))$	Logarithmic
$O(\log(\log(n))$	Double logarithmic (iterative logarithmic)
o(n)	Sublinear
O(n)	Linear
$O(n\log(n))$	Loglinear, Linearithmic, Quasilinear or Supralinear
$O(n^2)$	Quadratic
$O(n^3)$	Cubic
$O(n^c)$	Polynomial (different class for each $c > 1$)
$O(c^n)$	Exponential (different class for each $c > 1$)
O(n!)	Factorial
$O(n^n)$	- (Yuck!)

T.H. Cormen, C.E. Leiserson, R.L. Rivest, C. Stein. Introduction to Algorithms, 3rd edition. MIT Press, 2009.

Análisis teórico



vaxxxa.github.io/talks/introduction.to.algorithms-computational.complexity/index.html#/28

Tarea

- Antes del próximo miércoles 3 de febrero
- Enunciado en Uvirtual
 - → Quices, tareas y ejercicios adicionales
 - → Tarea Compilación y Depuración en C++

```
void f1 ( long vec1[], int n,
          long mat1[][], int x, int y ) {
  int 1 = 0;
  for ( int i = 0; i < x; i++ )
    for ( int j = 0; j < y; j++ )
      if ( mat1[i][j] == 12345 ) {
        vec1[1] = 12345;
        1 = (1 + 1) % n;
```

```
void f1 ( long vec1[], int n,
         long mat1[][], int x, int y ) {
                                   // 1
 int 1 = 0;
 for ( int i = 0; i < x; i++ ) // 1 + x+1 + x
    for ( int j = 0; j < y; j++ ) // x*(1 + y+1 + y)
     if ( mat1[i][j] == 12345 ) { // x*(y*(3))}
       vec1[1] = 12345;
                           // x*y*2
                                  // x*y*3
       1 = (1 + 1) % n;
```

$$T(n) = 1+1+x+1+x+x+xy+x+xy+3xy+2xy+3xy$$

```
void f1 ( long vec1[], int n,
         long mat1[][], int x, int y ) {
                                   // 1
  int 1 = 0;
  for ( int i = 0; i < x; i++ ) // 1 + x+1 + x
    for ( int j = 0; j < y; j++ ) // x*(1 + y+1 + y)
     if ( mat1[i][j] == 12345 ) { // x*(y*(3))}
                           // x*y*2
       vec1[1] = 12345;
                                   // x*y*3
       1 = (1 + 1) % n;
```

$$T(x,y) = 3+4x+10xy \approx T(x) = 3+4x+10x^2 \rightarrow O(n^2)$$

```
void f2 ( float mat1[][], int m, int n ) {
  int mi = 0;
  int mj = 0;
  for ( int i = 0; i < m; i++ )
    for ( int j = 0; j < n; j++ )
      if ( mat1[i][j] > mat1[mi][mj] ) {
        mi = i;
       mj = j;
 mat1[mi][mj] = 0,0;
```

Función #2

```
void f2 ( float mat1[][], int m, int n ) {
  int mi = 0;
                                         // 1
  int mj = 0;
                                         // 1
  for ( int i = 0; i < m; i++ )
                                         // 1+m+1+m
    for ( int j = 0; j < n; j++ ) // m*(1+n+1+n)
      if ( mat1[i][j] > mat1[mi][mj] ) { // m*n*5
       mi = i;
                                         // m*n*1
       mj = j;
                                         // m*n*1
 mat1[mi][mj] = 0,0;
                                         // 3
```

 $T(m,n) = 7+4m+9mn \approx T(m) = 7+4m+9m^2 \rightarrow O(n^2)$

```
void f3 ( int mat[][], int m ) {
  int vec[m];
  for ( int i = 0; i < m; i++ )
   vec[i] = 0;
  for ( int i = 0; i < 3; i++ )
    for ( int j = 0; j < m; j++ )
      vec[j] = vec[j] + mat[j][i];
```

```
void f3 ( int mat[][], int m ) {
                                  // 1
 int vec[m];
 for ( int i = 0; i < m; i++ ) // 1 + m+1 + m
                                 // m * 2
   vec[i] = 0;
 for ( int i = 0; i < 3; i++ ) // 1 + 4 + 3
    for (int j = 0; j < m; j++) // 3 * (1 + m+1 + m)
     vec[j] = vec[j] + mat[j][i]; // 3 * m * 6
```

$$T(m) = 1+1+m+1+m+2m+8+3+3m+3+3m+18m$$

= 17+28m \rightarrow O(n)

```
void f4 ( float mat[][], int m, int n ) {
  float vec[m];
  for ( int i = 0; i < m; i++ ) {
    for ( int j = 0; j < n/2; j++ )
      // no se hace nada
   vec[i] = mat[i][j];
```

```
void f4 ( float mat[][], int m, int n ) {
                                    // 1
  float vec[m];
  for ( int i = 0; i < m; i++ ) { // 1 + m+1 + m
    for ( int j = 0; j < n/2; j++ ) // m*(1+n/2+1+n/2)
      // no se hace nada
                                    // m * 4
   vec[i] = mat[i][j];
```

$$T(m,n) = 1+1+m+1+m+m+mn/2+m+mn/2+4m$$

= 3+8m+mn $\approx T(m) = 3+8m+m^2 \rightarrow O(n^2)$

```
void f5 ( char mat[][], int m, int n ) {
  int vec[m];
  for ( int i = 0; i < m; i++ )
   vec[i] = 0;
  for ( int i = 0; i < m; i++ )
    for ( int j = 0; j < n; j++ )
      if ( mat[i][j] == '?' ) {
        vec[i]++;
```

Función #5

```
void f5 ( char mat[][], int m, int n ) {
                                 // 1
  int vec[m];
  for ( int i = 0; i < m; i++ ) // 1 + m+1 + m
   vec[i] = 0;
                                // m * 2
  for ( int i = 0; i < m; i++ ) // 1 + m+1 + m
    for ( int j = 0; j < n; j++ ) // m * (1 + n+1 + n)
      if (mat[i][j] == '?') { // m*n*3}
                                 // m*n*3
       vec[i]++;
```

 $T(m,n) = 5+8m+8mn \approx T(m) = 5+8m+8m^2 \rightarrow O(n^2)$

Referencias

- T.H. Cormen, C.E. Leiserson, R.L. Rivest, C. Stein. Introduction to Algorithms, 3rd edition. MIT Press, 2009.
- vaxxxa.github.io/talks/ introduction.to.algorithmscomputational.complexity/