

# Árboles de Sintaxis/Expresión Árboles de Codificación

Estructuras de Datos

Andrea Rueda

Pontificia Universidad Javeriana  
Departamento de Ingeniería de Sistemas

# Árbol de Sintaxis

# Árbol de Sintaxis

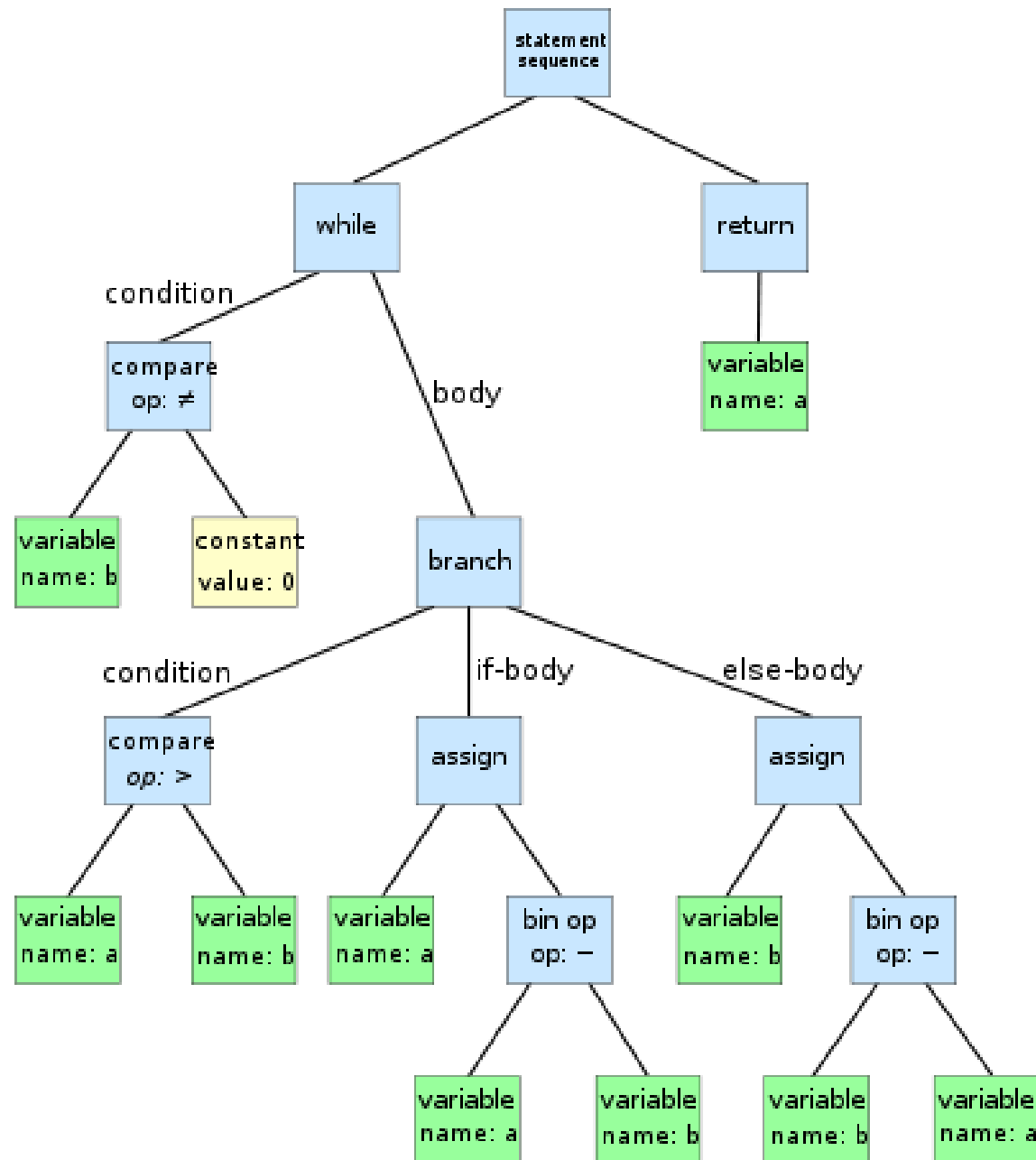
- Representación en árbol de la estructura sintáctica del código fuente.
- Abstracto en el sentido de que no incorpora de forma exacta cada detalle presente en el código (por ejemplo, los paréntesis están implícitos).
- Facilita la visualización de la estructura del código, la localización de elementos dentro del mismo, y la anotación de información adicional.

# Árbol de Sintaxis

- Ejemplo:

```
while (b != 0)
    if (a > b)
        a = a - b;
    else
        b = b - a;
return a;
```

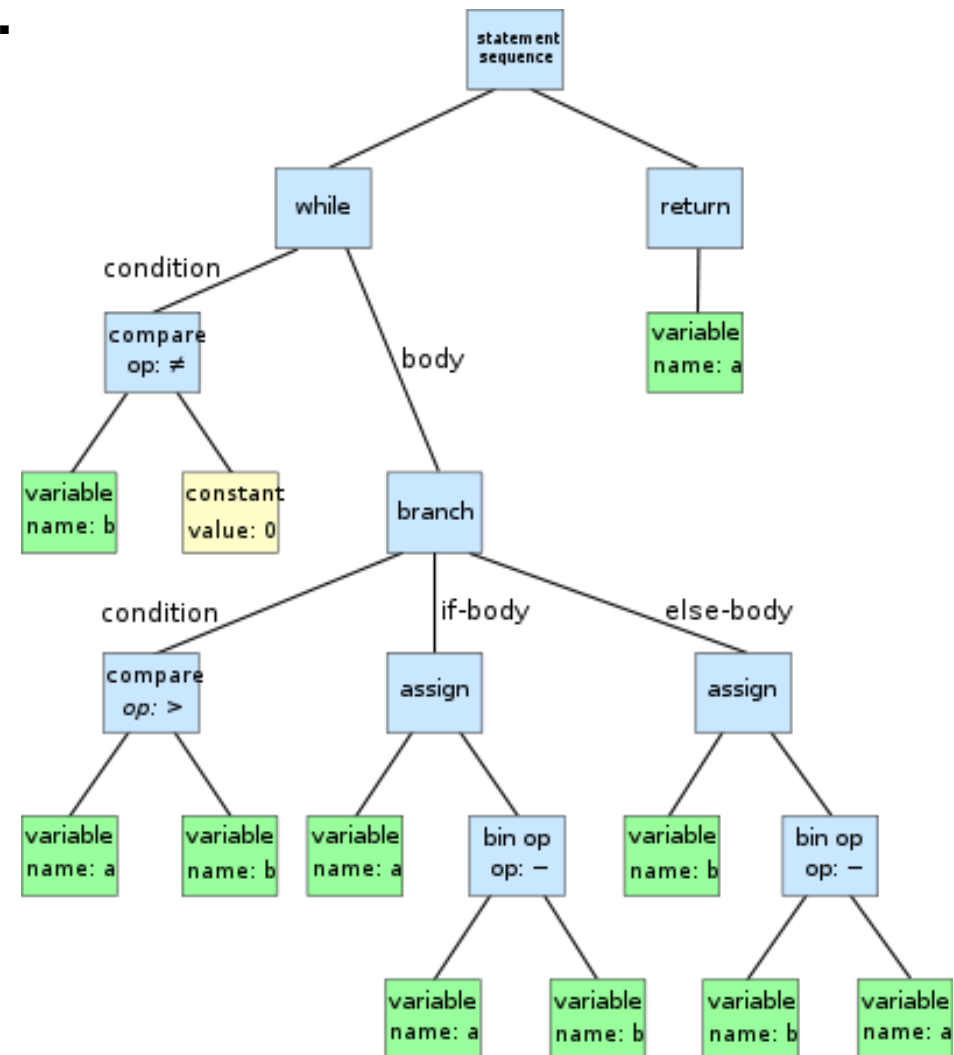
# Árbol de Sintaxis



# Árbol de Sintaxis

## Interpretación del lenguaje:

- ¿Qué representan las hojas?
- ¿Qué representan los demás nodos?
- ¿Qué significa recorrer el árbol?
  - Preorden.
  - Inorden.
  - Posorden.
  - Niveles.

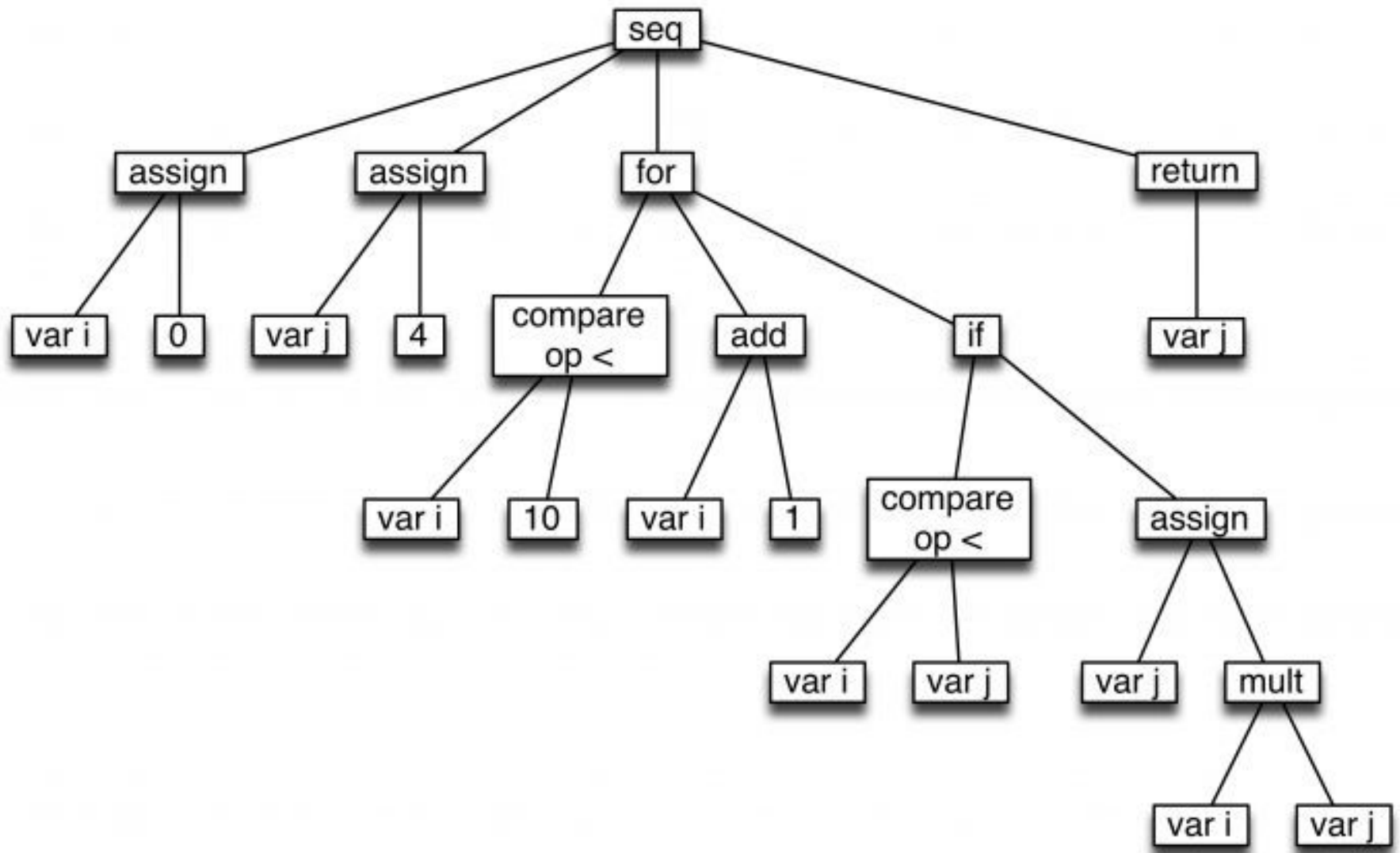


# Árbol de Sintaxis

- Ejercicio:

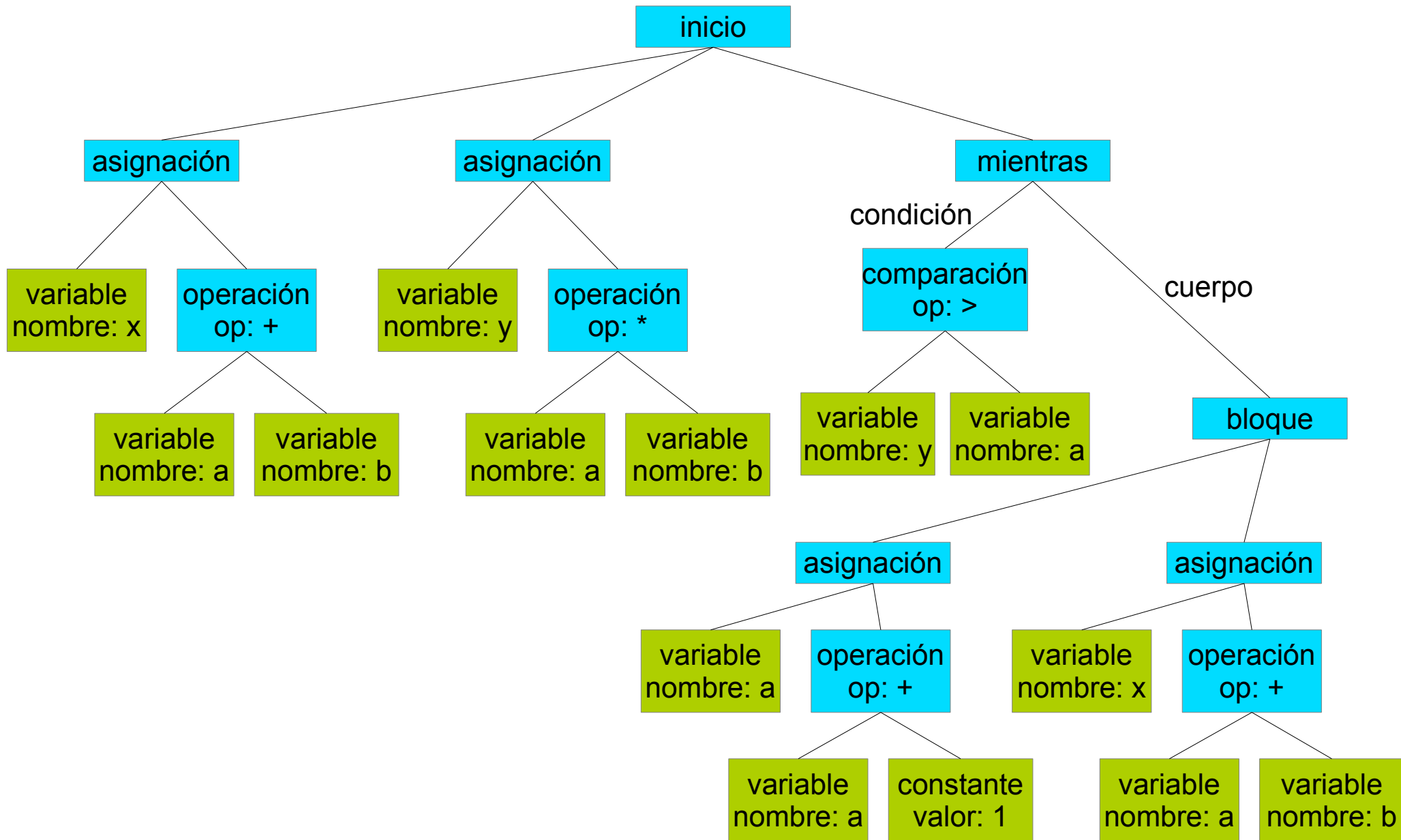
```
int i = 0;
int j = 4;
for ( ; i<10; i++) {
    if (i<j) {
        j = i*j;
    }
}
return j;
```

# Árbol de Sintaxis





# Árbol de Sintaxis



# Árbol de Sintaxis

$x = a + b;$

$y = a * b;$

**while** ( $y > a$ ) {

$a = a + 1;$

$x = a + b;$

}

# Árbol de Expresión

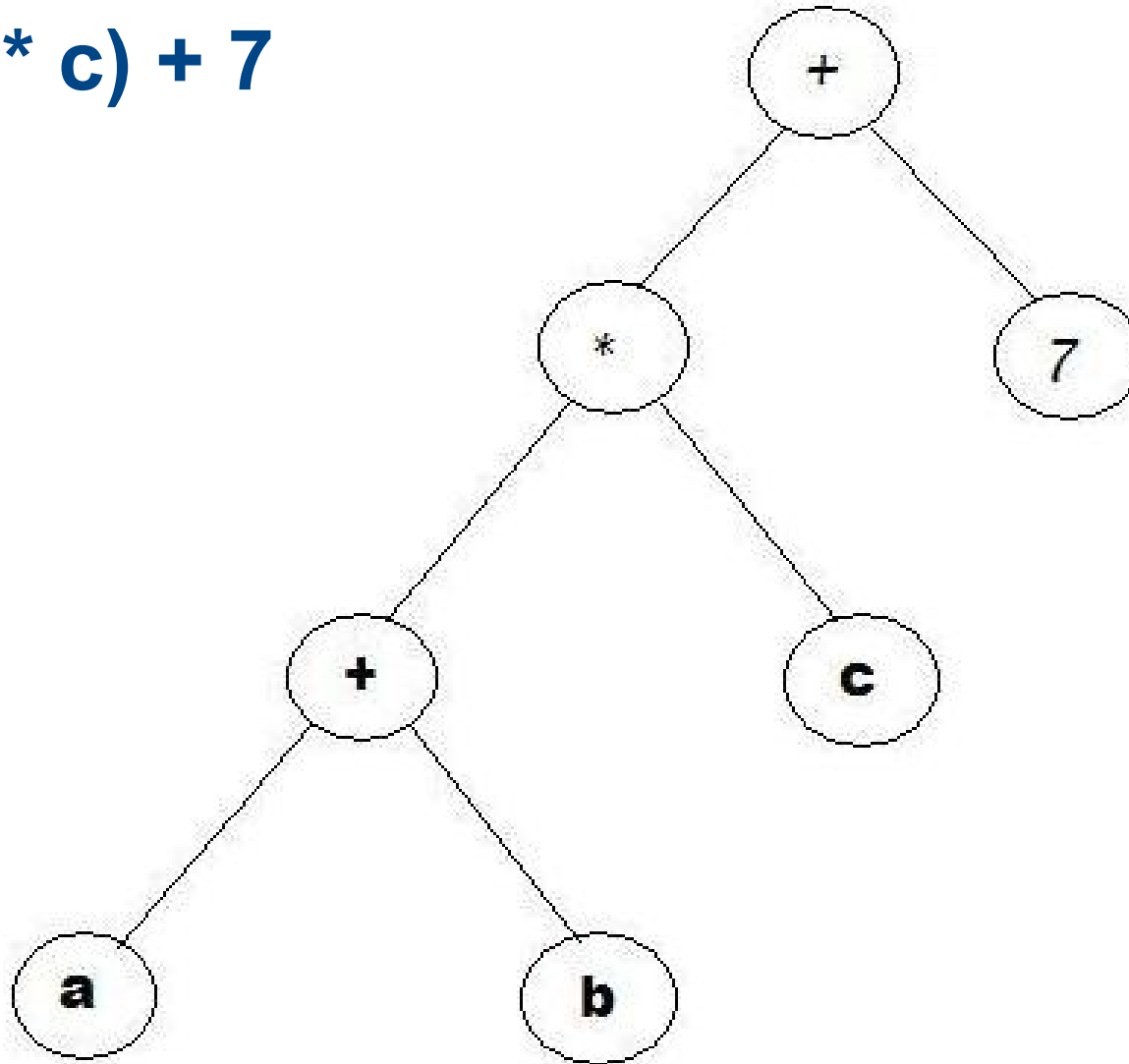
# Árbol de Expresión

Árbol binario de expresión:

- Aplicación específica de un árbol binario para la evaluación de ciertas expresiones:
  - Algebraicas o Booleanas.
  - Operadores unarios o binarios.

# Árbol de Expresión

**$((a + b) * c) + 7$**



# Árbol de Expresión

- Cada nodo hoja contiene un único operando.
- Cada nodo interno contiene un único operador (unario o binario).
- Los subárboles izquierdo y derecho de un nodo operador representan subexpresiones que deben ser evaluadas antes de aplicar el operador en la raíz del subárbol.

# Árbol de Expresión

- Los niveles de los nodos indican la precedencia relativa de su evaluación (no se requieren paréntesis).
- Operaciones en los primeros niveles (niveles altos) se evalúan después que operaciones en los últimos niveles (niveles bajos).
- La operación en la raíz es siempre la última en ejecutarse.

# Árbol de Expresión

- Ejercicio

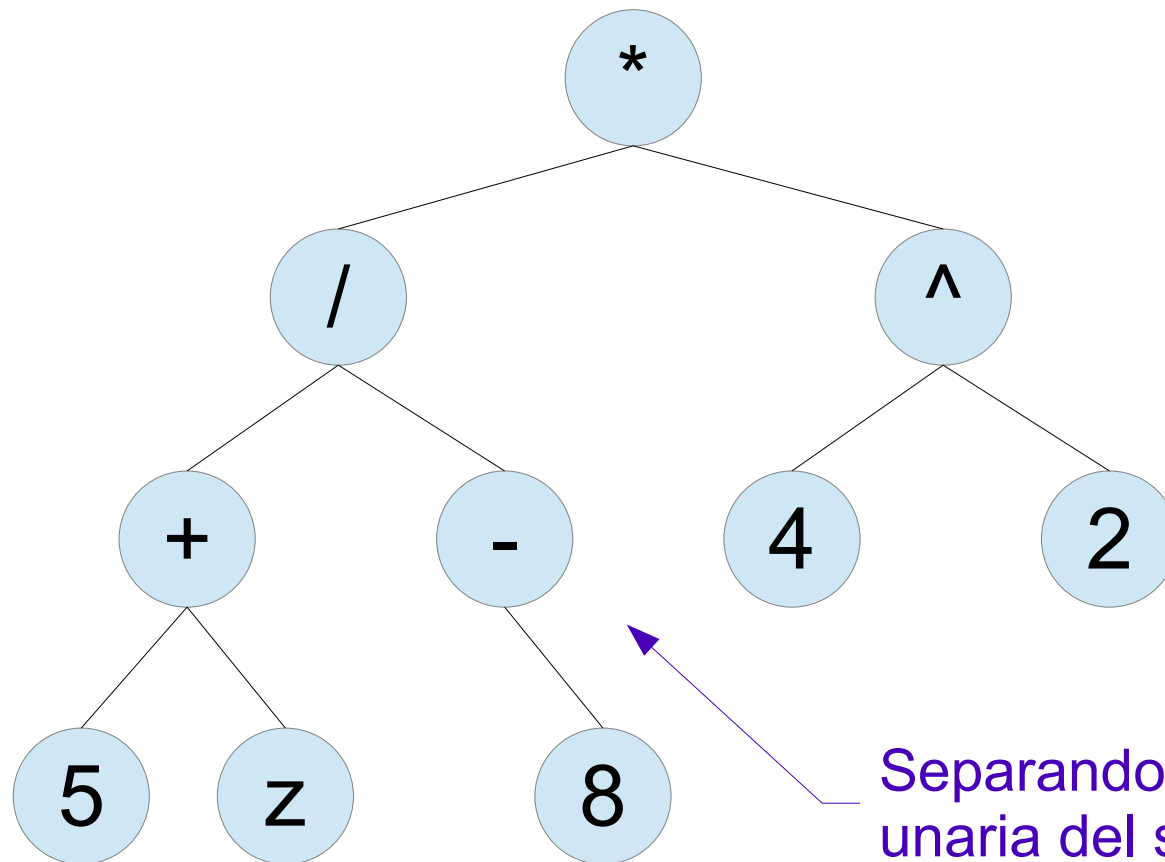
Construir el árbol asociado a la expresión:

$$( ( 5 + z ) / ( - 8 ) ) * ( 4 ^ 2 )$$



# Árbol de Expresión

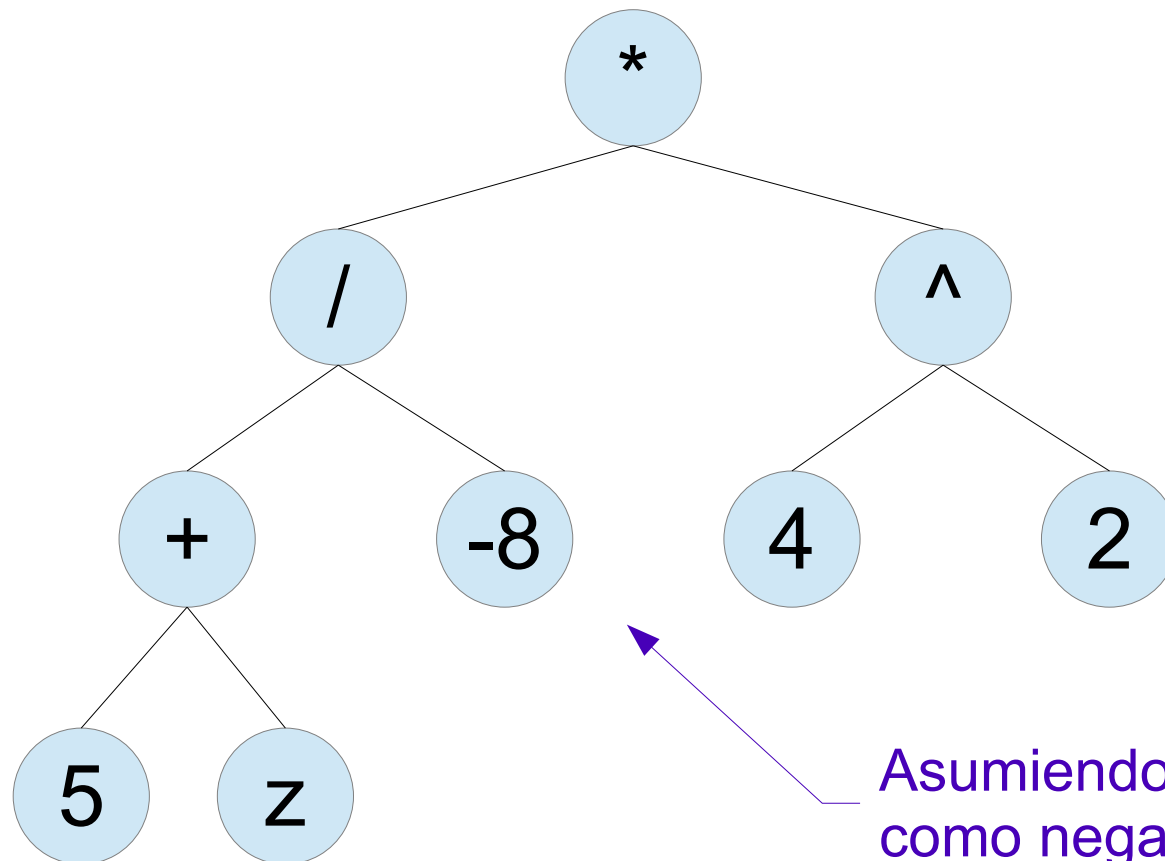
$$((5 + z) / (-8)) * (4 ^ 2)$$



Separando la operación unaria del signo menos

# Árbol de Expresión

$$((5 + z) / (-8)) * (4 ^ 2)$$



Asumiendo el número  
como negativo

# Árbol de Expresión

- ¿Recorridos?

Preorden:

Posorden:

Inorden:

# Árbol de Expresión

- ¿Recorridos?

Preorden:

$* / + 5 z - 8 ^ 4 2$

$* / + 5 z -8 ^ 4 2$

Posorden:

$5 z + 8 - / 4 2 ^ *$

$5 z + -8 / 4 2 ^ *$

Inorden:

$5 + z / - 8 * 4 ^ 2$

$5 + z / -8 * 4 ^ 2$

Separando la operación  
unaria del signo menos

Asumiendo el número  
como negativo

# Árbol de Expresión

- Recorridos:

Asociados con la generación de expresiones en notación:

- Polaca (notación prefija):  
recorrido en preorden.

**+ 3 5**

- Polaca inversa (notación posfija):  
recorrido en posorden.

**3 5 +**

- Infija (la más común):  
recorrido en inorden.

**3 + 5**

# Árbol de Expresión

- Recorridos:

Asociados con la generación de expresiones en notación:

- Polaca (notación prefija):  
recorrido en preorden.

**+ 3 5**  
no ambigua

- Polaca inversa (notación posfija):  
recorrido en posorden.

**3 5 +**  
no ambigua

- Infija (la más común):  
recorrido en inorden.

**3 + 5**  
ambigua  
(requiere  
paréntesis)

# Árbol de Expresión

- ¿Generación del árbol a partir de la expresión?

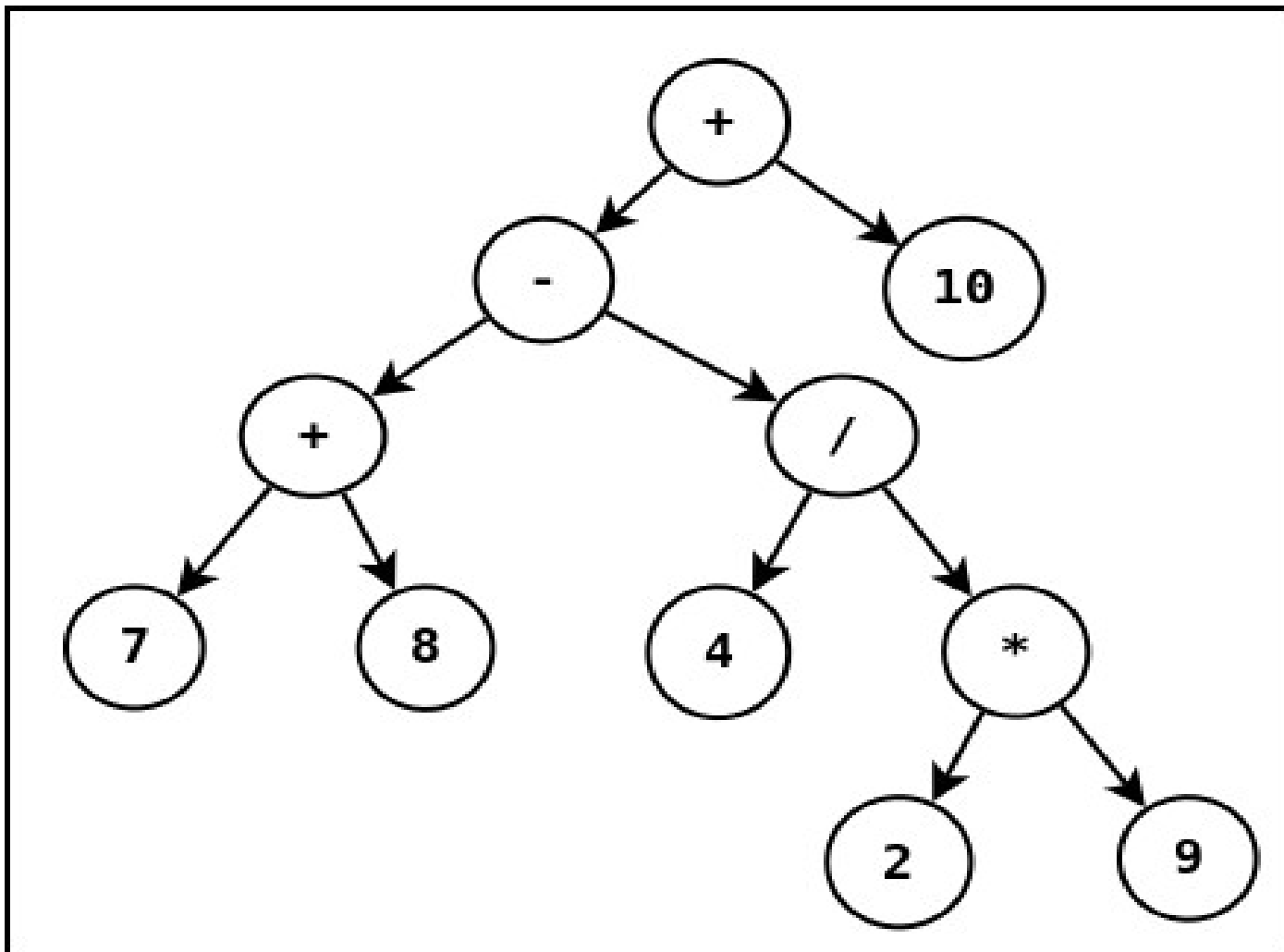
# Árbol de Expresión

- Ejercicio:  $(7 + 8 - (4 / (2 * 9))) + 10$

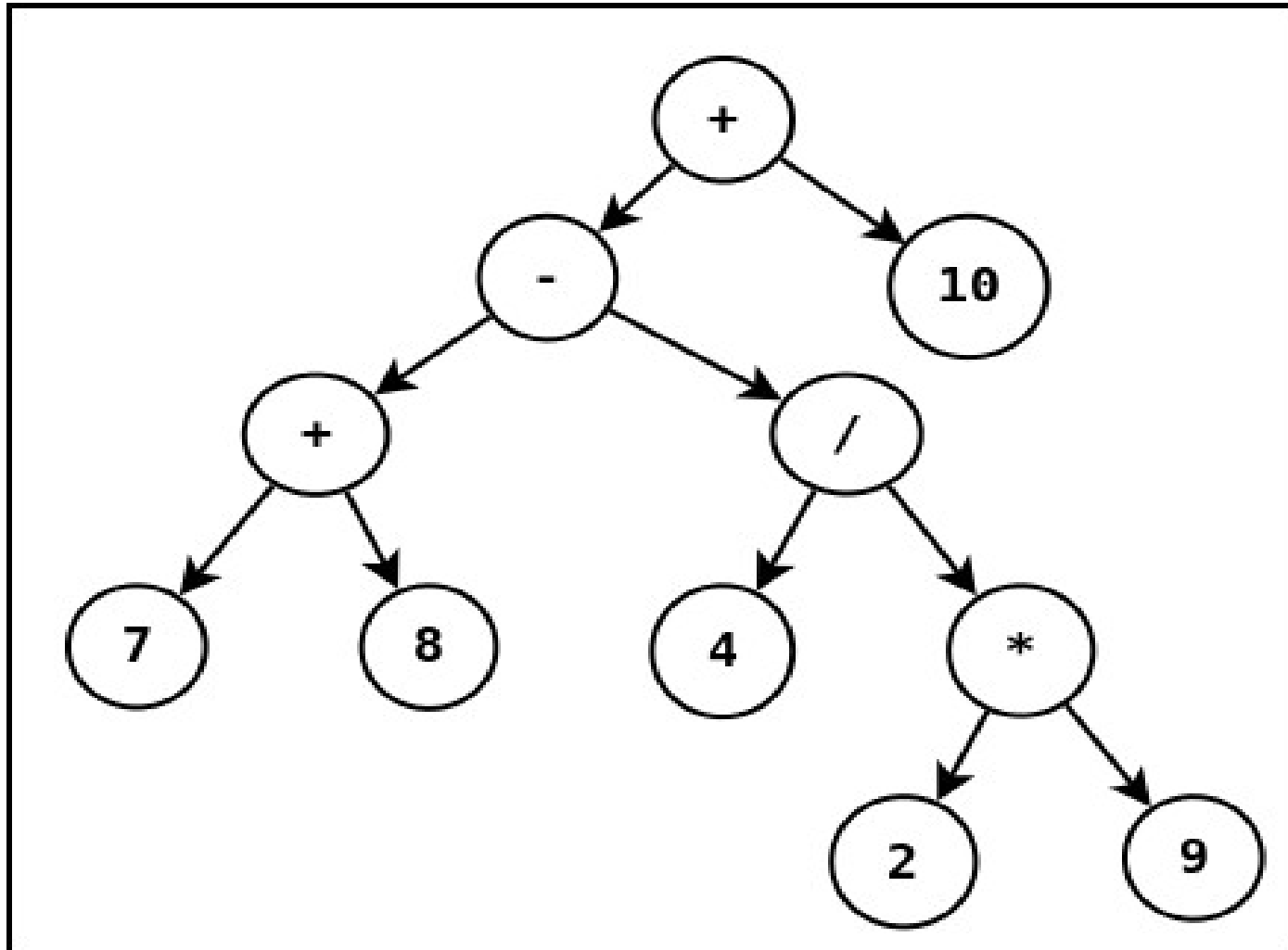


# Árbol de Expresión

- Ejercicio:  $(7 + 8 - (4 / (2 * 9))) + 10$

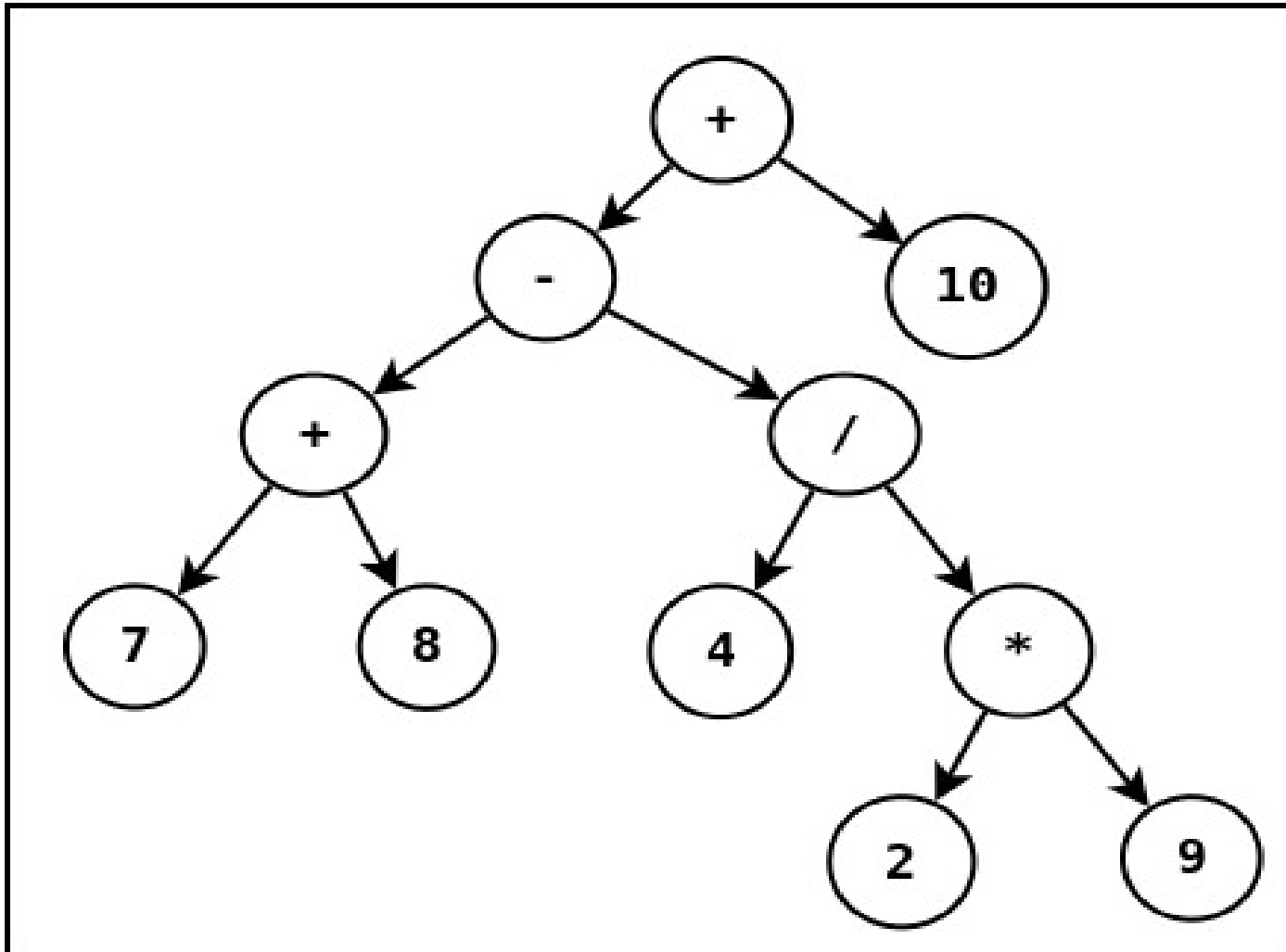


# Árbol de Expresión



- Preorden (prefija):
- Posorden (posfija):

# Árbol de Expresión



- Preorden (prefija): + - + 7 8 / 4 \* 2 9 10
- Posorden (posfija): 7 8 + 4 2 9 \* / - 10 +

# Árbol de Expresión

- Generación del árbol a partir de la expresión  
¿Expresión posfija?
  - Empezar por el extremo derecho de la expresión.
  - Ese elemento debe ser un operador, el cual se ubica como la raíz del árbol.
  - Para cada elemento siguiente (hacia la izquierda):
    - Si el nodo actual es operador, poner el elemento como hijo derecho, si ya hay hijo derecho, entonces como hijo izquierdo.
    - Si el nodo actual es operando, regresar tantos ancestros como sea necesario para insertar el elemento ahí.

# Árbol de Expresión

- Ejemplo expresión posfija:  $2\ 6\ *\ 3\ 8\ /\ +$

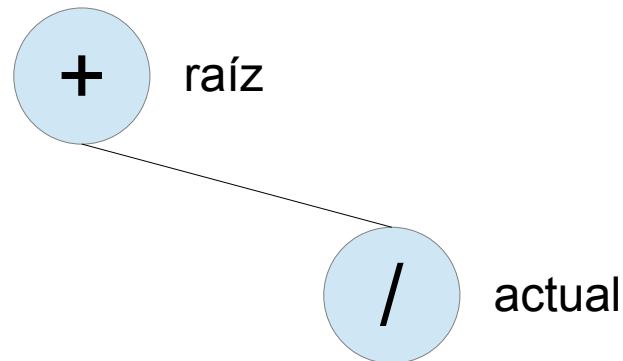
# Árbol de Expresión

- Ejemplo expresión posfija: 2 6 \* 3 8 / +



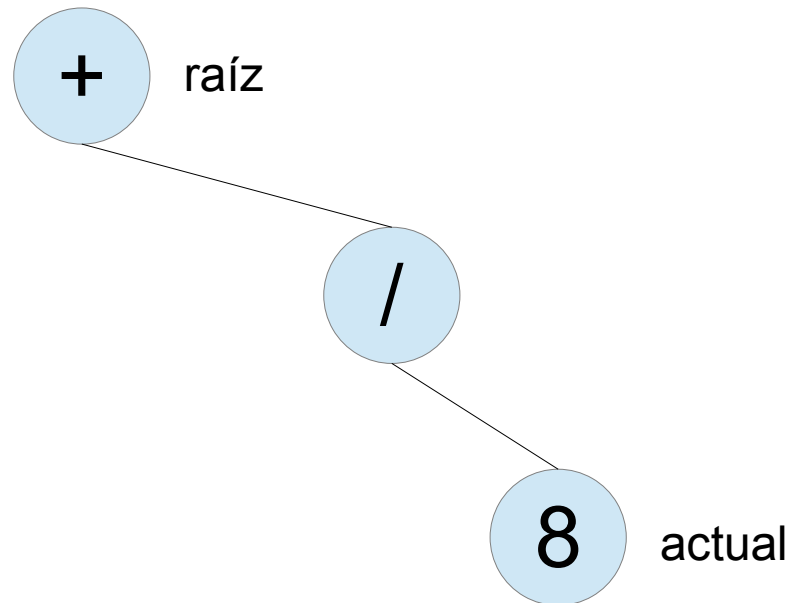
# Árbol de Expresión

- Ejemplo expresión posfija: 2 6 \* 3 8 / +



# Árbol de Expresión

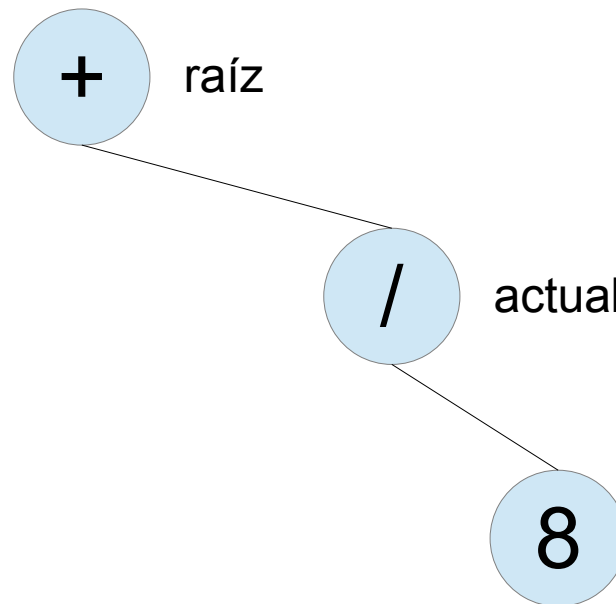
- Ejemplo expresión posfija: 2 6 \* 3 8 / +





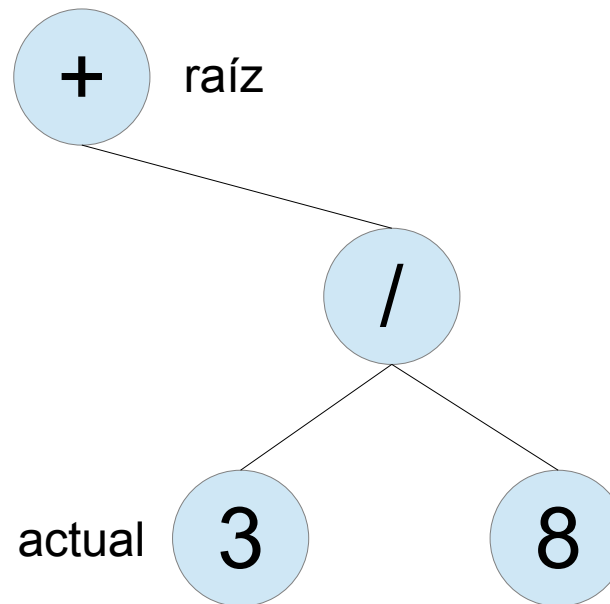
# Árbol de Expresión

- Ejemplo expresión posfija: 2 6 \* 3 8 / +



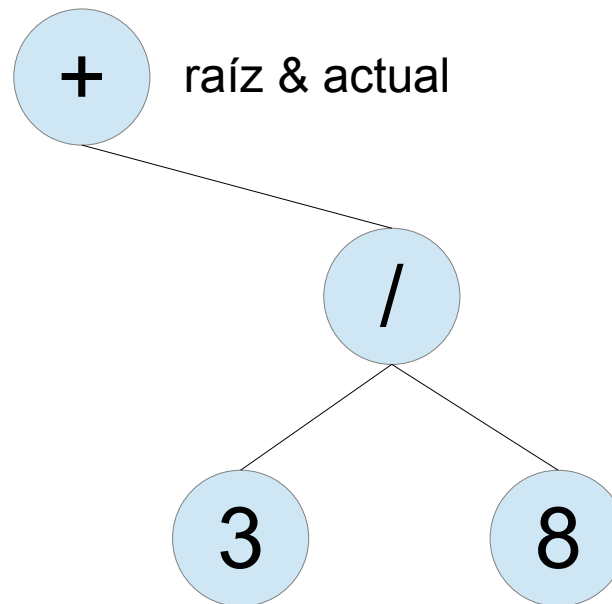
# Árbol de Expresión

- Ejemplo expresión posfija: 2 6 \* 3 8 / +



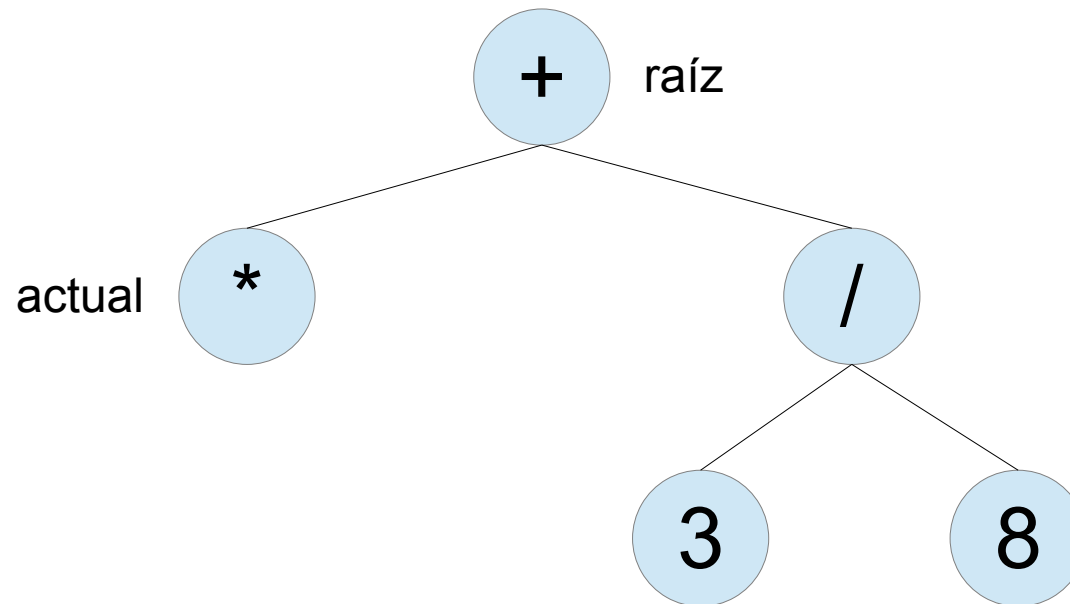
# Árbol de Expresión

- Ejemplo expresión posfija: 2 6 \* 3 8 / +



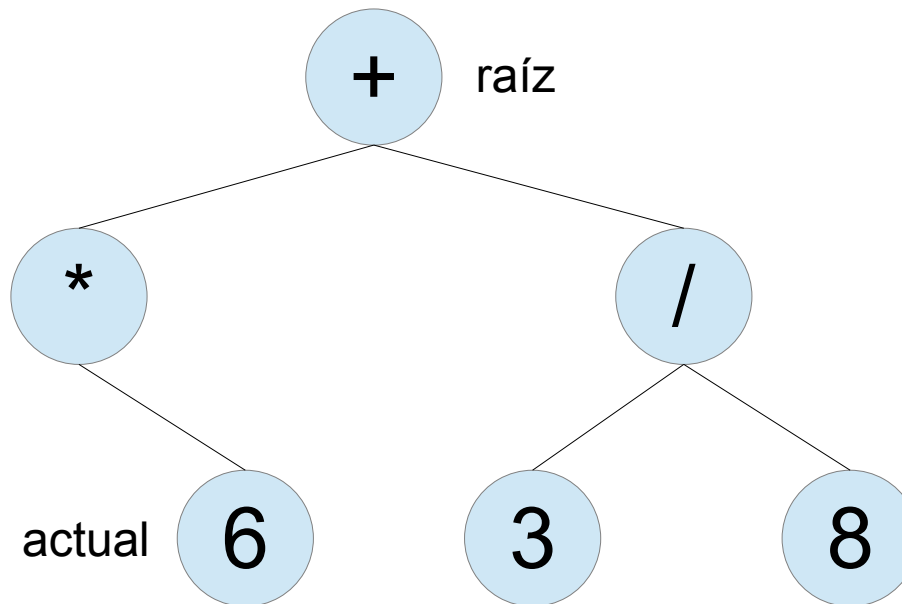
# Árbol de Expresión

- Ejemplo expresión posfija: 2 6 \* 3 8 / +



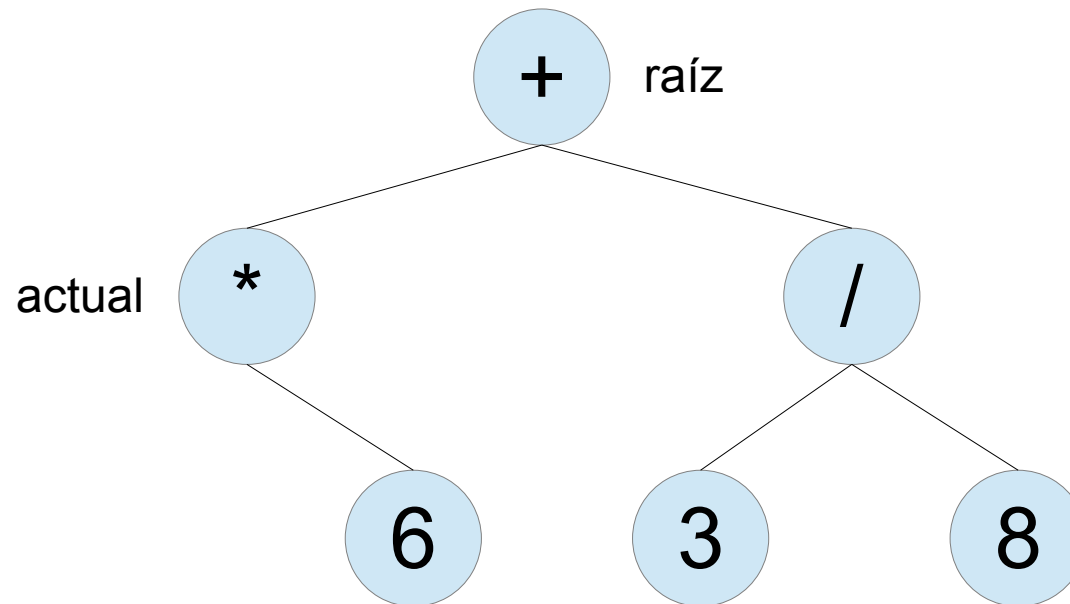
# Árbol de Expresión

- Ejemplo expresión posfija: 2 6 \* 3 8 / +



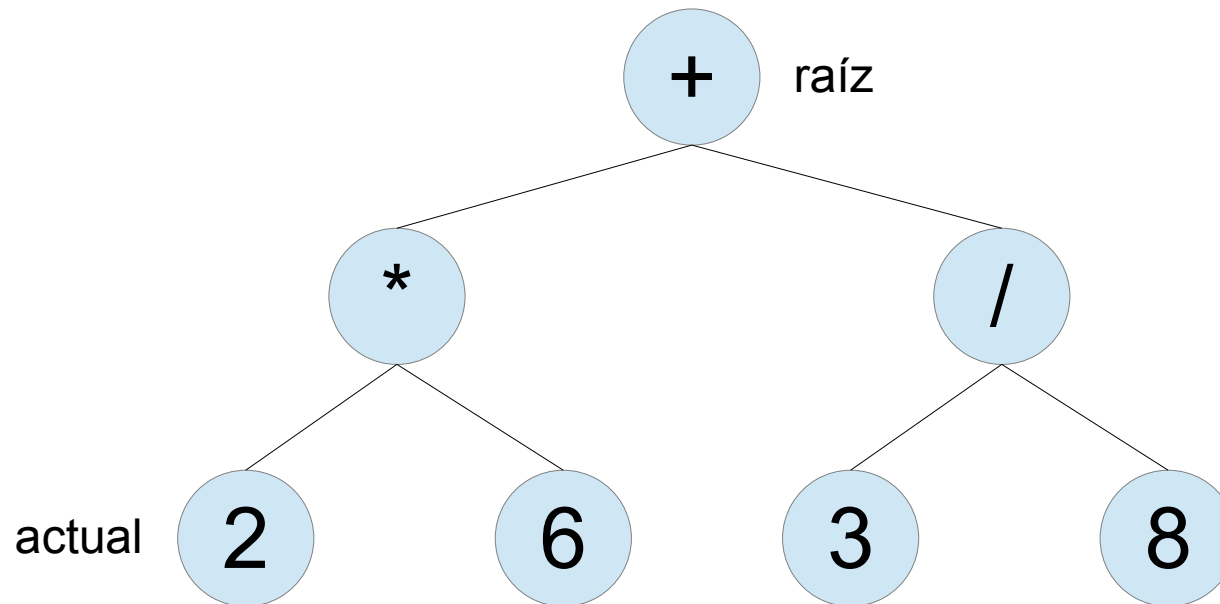
# Árbol de Expresión

- Ejemplo expresión posfija: **2 6 \* 3 8 / +**



# Árbol de Expresión

- Ejemplo expresión posfija: **2 6 \* 3 8 / +**



# Árbol de Expresión

- Generación del árbol a partir de la expresión  
¿Expresión prefija?
  - Empezar por el extremo izquierdo de la expresión.
  - Ese elemento debe ser un operador, el cual se ubica como la raíz del árbol.
  - Para cada elemento siguiente (hacia la derecha):
    - Si el nodo actual es operador, poner el elemento como hijo izquierdo, si ya hay hijo izquierdo, entonces como hijo derecho.
    - Si el nodo actual es operando, regresar tantos ancestros como sea necesario para insertar el elemento ahí.

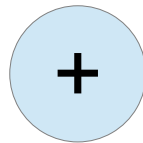


# Árbol de Expresión

- Ejemplo expresión prefija: + \* 2 6 / 3 8

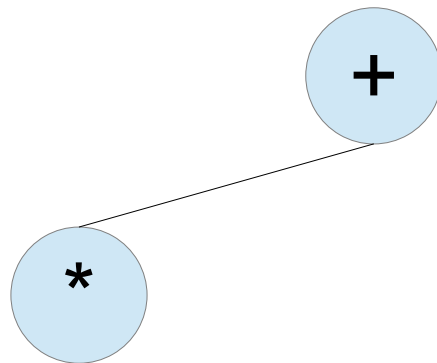
# Árbol de Expresión

- Ejemplo expresión prefija:  $+ * 2 6 / 3 8$



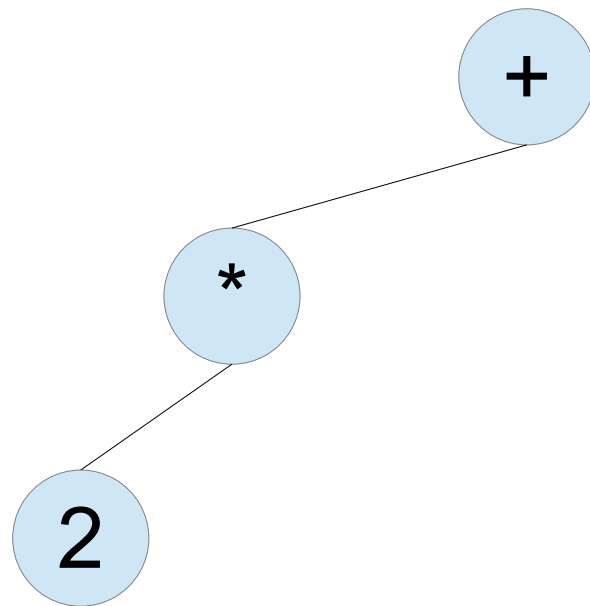
# Árbol de Expresión

- Ejemplo expresión prefija:  $+ * 2 6 / 3 8$



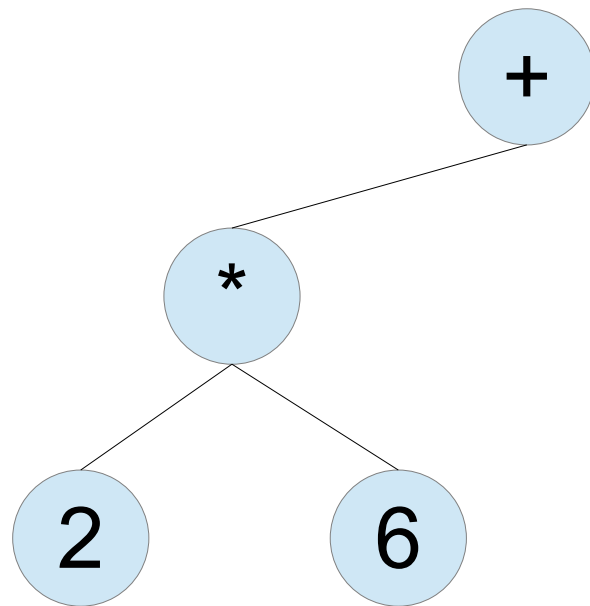
# Árbol de Expresión

- Ejemplo expresión prefija:  $+ * 2 6 / 3 8$



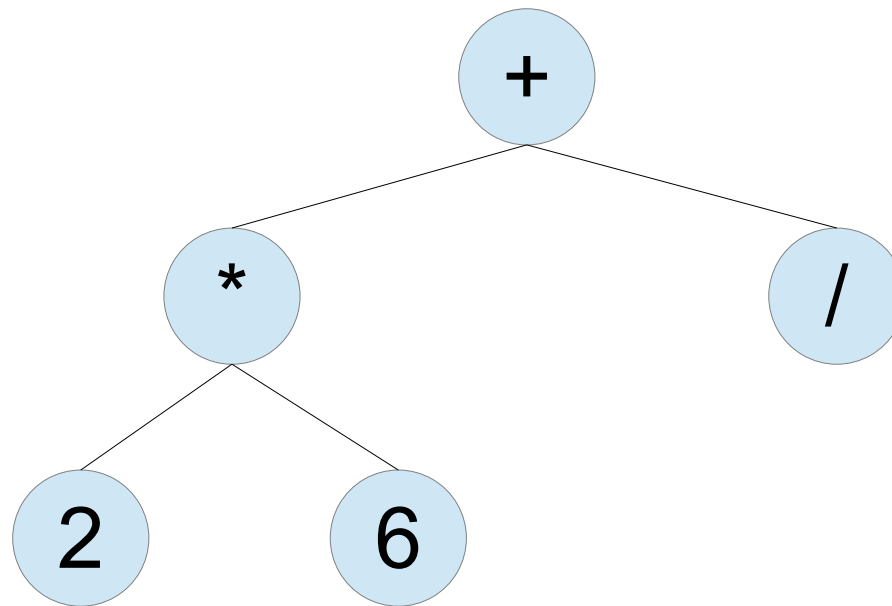
# Árbol de Expresión

- Ejemplo expresión prefija:  $+ * 2 6 / 3 8$



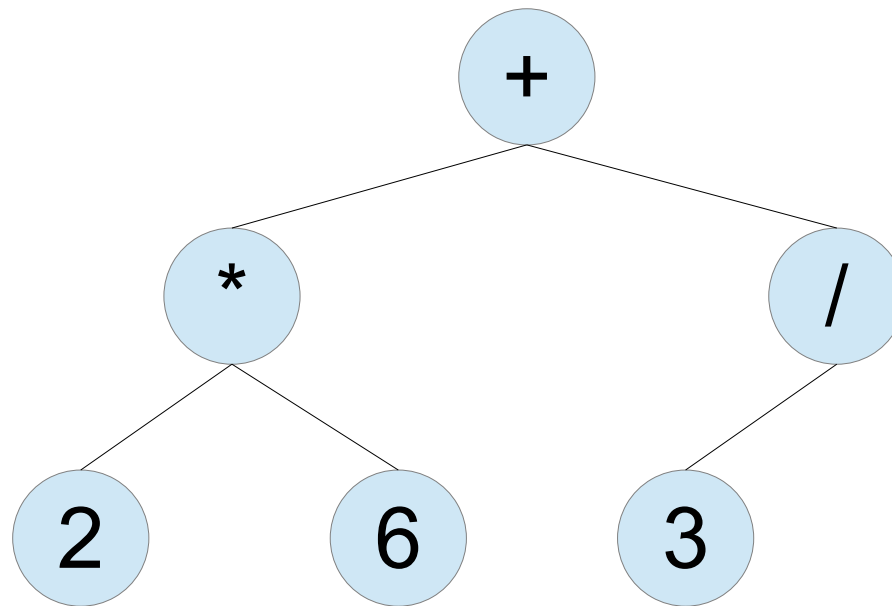
# Árbol de Expresión

- Ejemplo expresión prefija:  $+ * 2 6 / 3 8$



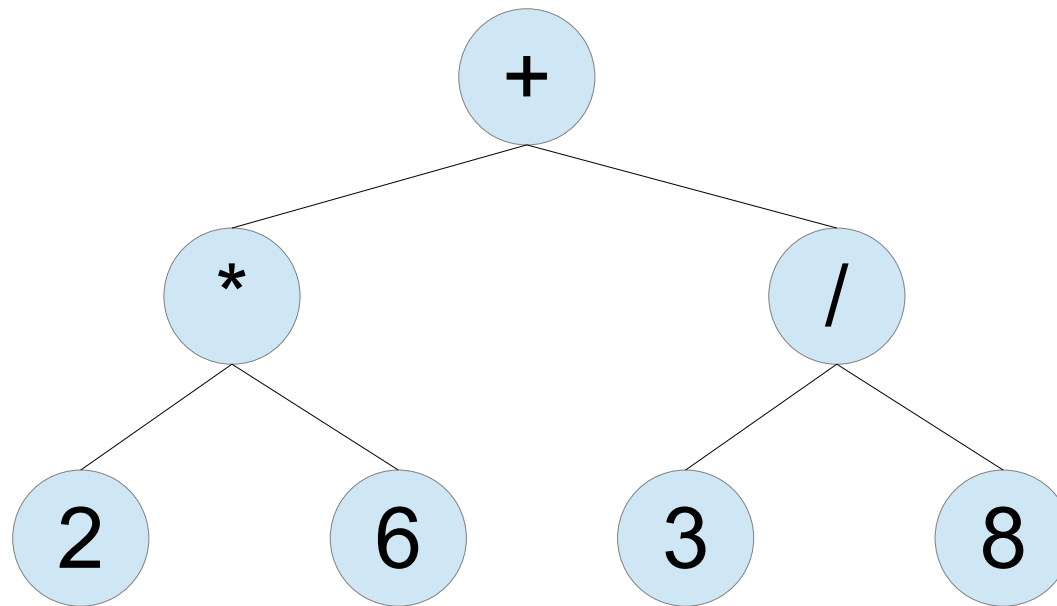
# Árbol de Expresión

- Ejemplo expresión prefija:  $+ * 2 6 / 3 8$



# Árbol de Expresión

- Ejemplo expresión prefija:  $+ * 2 6 / 3 8$





# Árbol de Expresión

- Evaluación de expresiones:

Encontrar el valor numérico resultado de la expresión.

Implica:

- Sustituir variables (si las hay) por valores numéricos.
- Aplicar las operaciones en el orden dado por la expresión (precedencia de paréntesis u orden dado por prefija o posfija).

# Árbol de Expresión

- Evaluación de expresiones:

¿Notación infija?

¿Notación posfija?

¿Notación prefija?

# Árbol de Expresión

- Evaluación de expresiones.

Notación posfija:

- Evaluar la expresión de izquierda a derecha.
- Si el elemento es un operando, insertar en la pila.
- Si el elemento es un operador, extraer los dos operandos de la pila, aplicar el operador, e insertar el resultado en la pila.
- Al final, retornar el elemento en el tope de la pila como resultado de la expresión.

# Árbol de Expresión

- Evaluación de expresiones.

Notación prefija:

- Evaluar la expresión de derecha a izquierda.
- Si el elemento es un operando, insertar en la pila.
- Si el elemento es un operador, extraer los dos operandos de la pila, aplicar el operador, e insertar el resultado en la pila.
- Al final, retornar el elemento en el tope de la pila como resultado de la expresión.

# Árbol de Codificación

# Árbol de Codificación

- En los textos (en español) hay algunas palabras que se repiten más que otras. ¿Cómo representar estos textos en forma óptima?
- Árbol binario (ordenado) óptimo: estructura recurrente donde los elementos que se buscan “más seguido” se ubican más cerca de la raíz.

# Árbol de Codificación

- ¿Cómo modelar elementos repetidos?  
Histograma, representa la probabilidad (o frecuencia) de la búsqueda (o presencia) de un elemento.
- Ejemplo: histograma de “dabale arroz a la zorra el abad”

a	b	d	e	l	o	r	z
8	2	2	2	3	2	4	2

# Árbol de Codificación

- Codificación:  
Representar cada elemento (carácter) con una cadena binaria única.
- Ejemplo: archivo con 100.000 caracteres

	a	b	c	d	e	f
Frecuencia (miles)	45	13	12	16	9	5
Código de longitud fija	000	001	010	011	100	101
Código de longitud variable	0	101	100	111	1101	1100



# Árbol de Codificación

- Codificación:

Concatenación de códigos binarios.

$abc \rightarrow 0\ 101\ 100 \rightarrow 0101100$

- Códigos prefijo:

Ningún código es prefijo de otro.

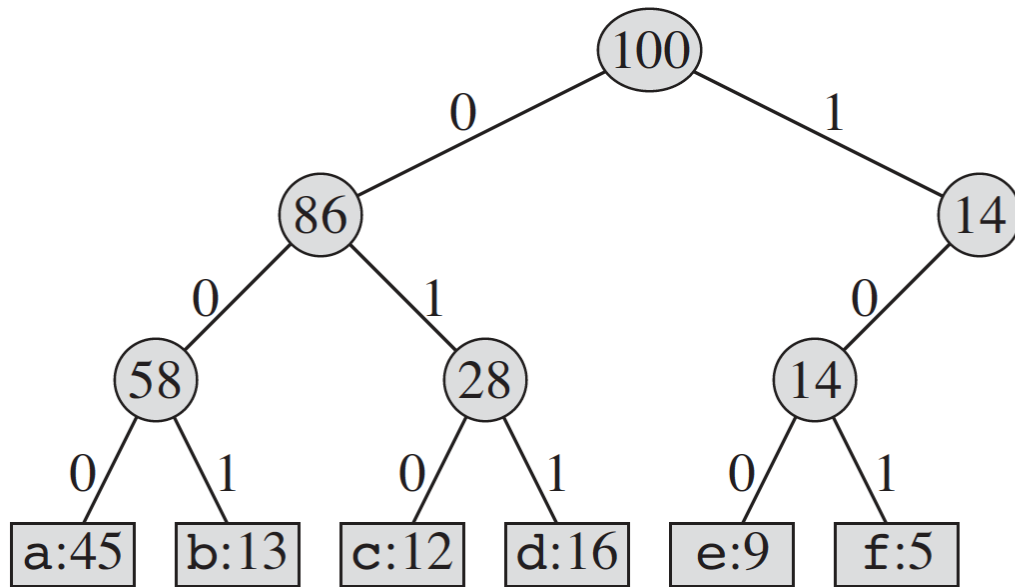
Simplifican la decodificación, no es ambigua.

$001011101 \rightarrow 0\ 0\ 101\ 1101 \rightarrow aabe$

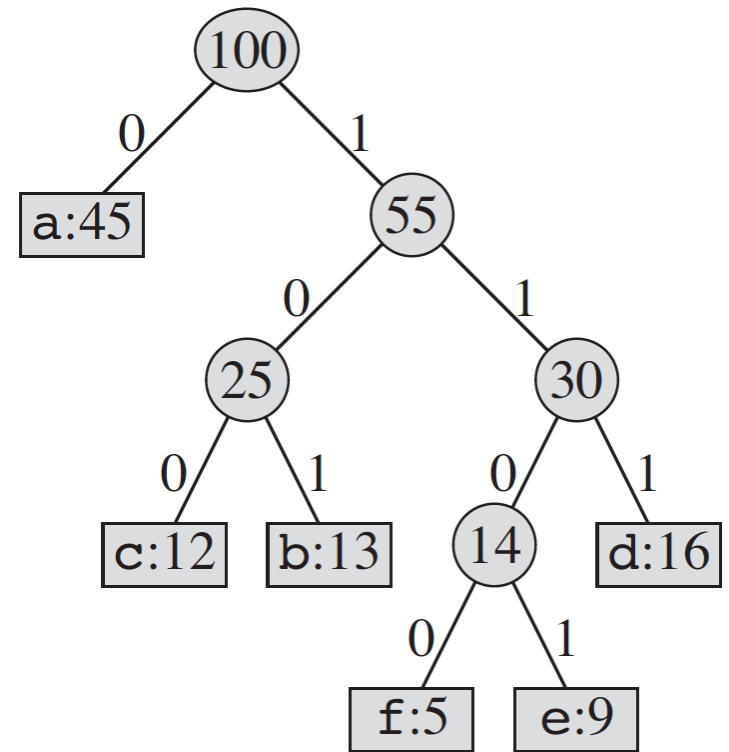
# Árbol de Codificación

- Árbol de codificación:
  - árbol binario.
  - caracteres a codificar en las hojas.
  - raíz y nodos internos almacenan la suma de frecuencias de sus hijos.
  - código: ruta desde la raíz hasta cada hoja, 0 representa hijo izquierdo y 1 representa hijo derecho.

# Árbol de Codificación



Árbol de codificación para el código de longitud fija



Árbol de codificación para el código de longitud variable

# Árbol de Codificación

- Código de Huffman: código prefijo óptimo.
- Árbol de Huffman: almacena un código de Huffman.
- ¿Cómo construirlo?
  - C un conjunto de caracteres
  - Q una cola de prioridad mínima (se extrae siempre el mínimo)

# Árbol de Codificación

- Pseudocódigo

Huffman(C) :

  n = |C|

  Q = C

**para** i=1 to n-1

    crear nuevo nodo z

    z.hijoIzq = extraer\_min(Q)

    z.hijoDer = extraer\_min(Q)

    z.frecuencia =

        frecuencia(z.hijoIzq) +

        frecuencia(z.hijoDer)

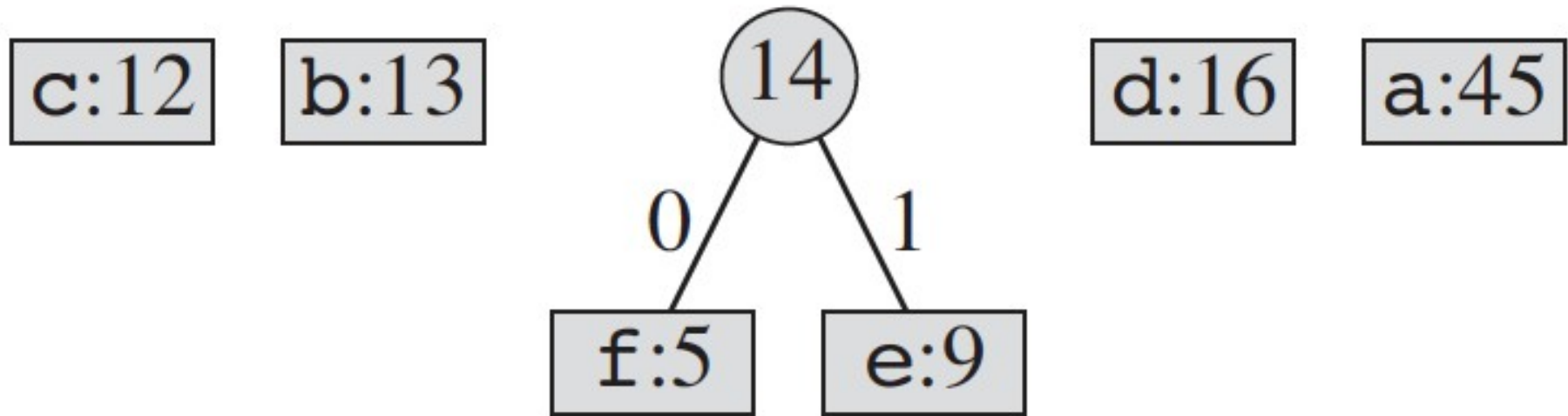
    insertar(Q, z)

**retornar** extraer\_min(Q) // raíz

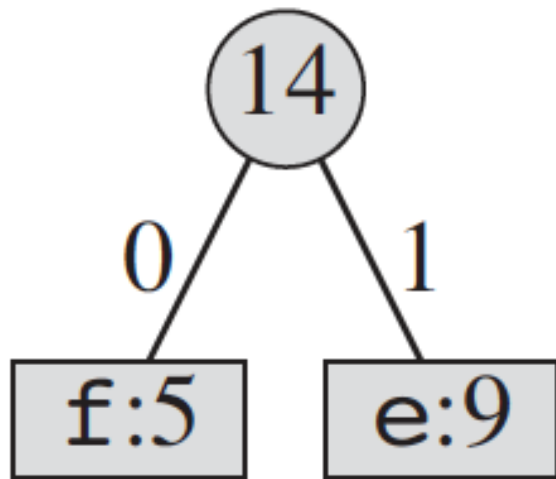
# Árbol de Codificación

f:5	e:9	c:12	b:13	d:16	a:45
-----	-----	------	------	------	------

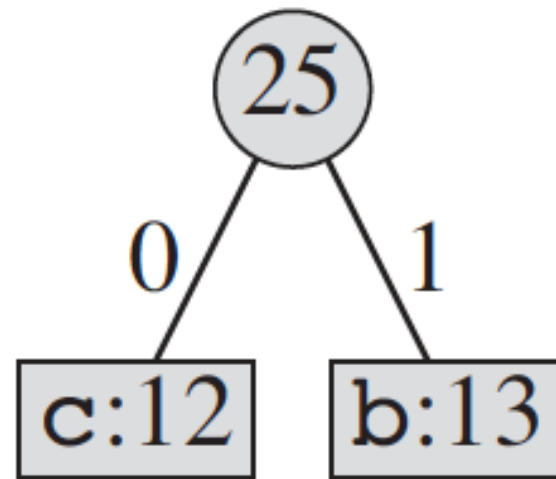
# Árbol de Codificación



# Árbol de Codificación



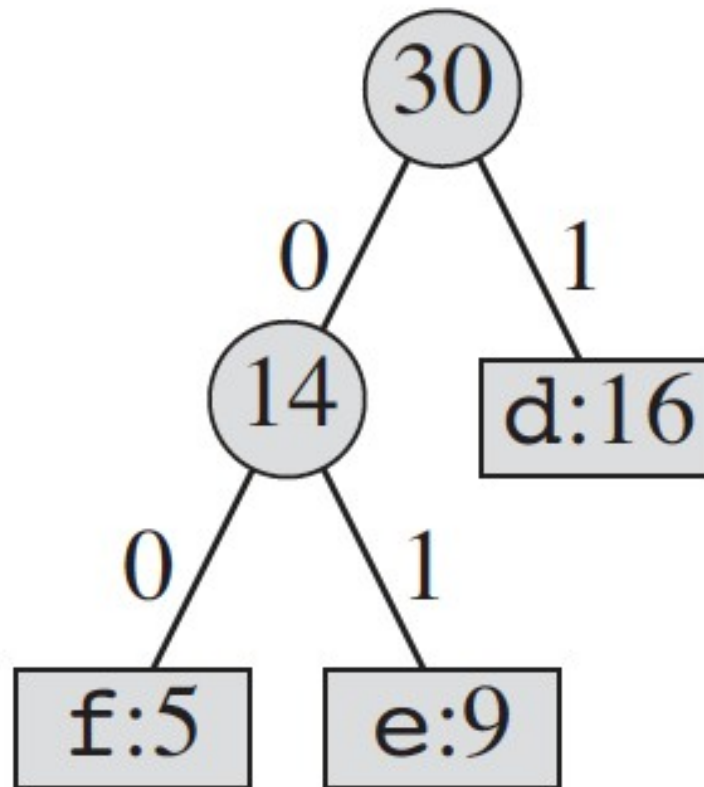
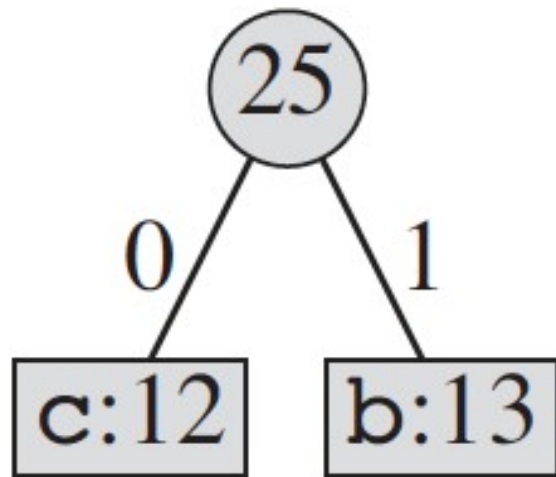
d:16



a:45



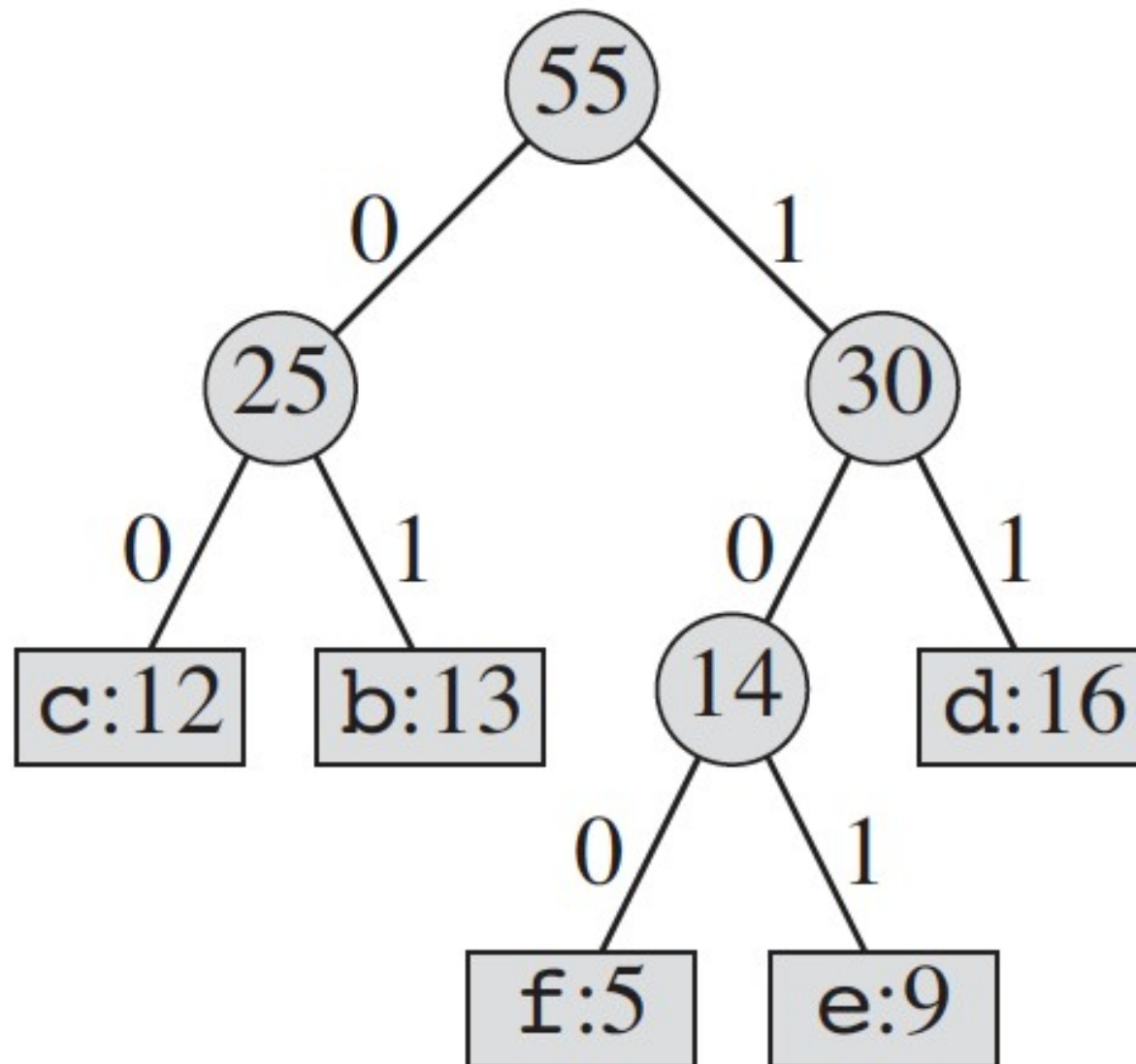
# Árbol de Codificación



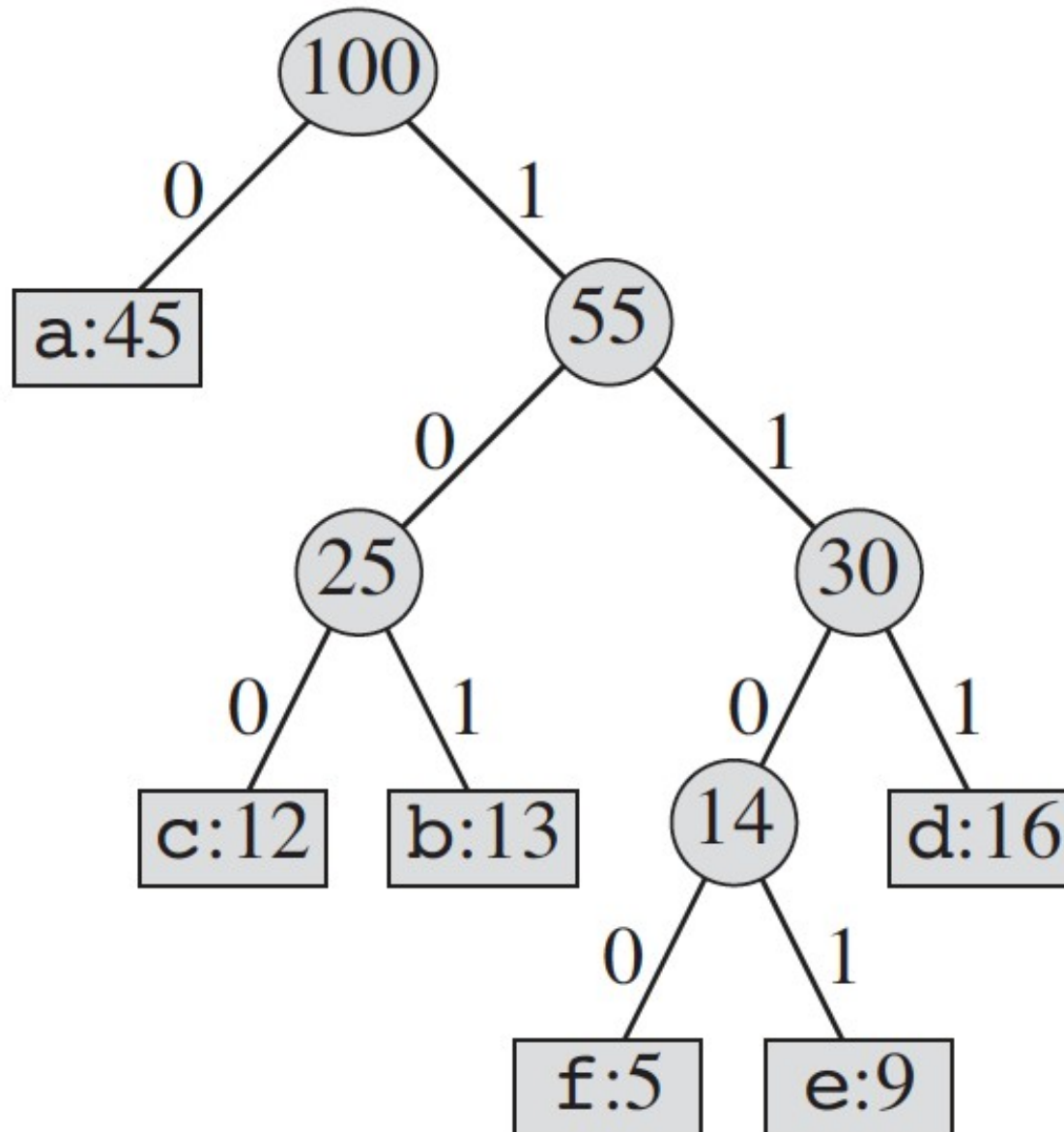
a:45

# Árbol de Codificación

a:45



# Árbol de Codificación



# Referencias

- [en.wikipedia.org/wiki/Abstract\\_syntax\\_tree](https://en.wikipedia.org/wiki/Abstract_syntax_tree)
- [en.wikipedia.org/wiki/Binary\\_expression\\_tree](https://en.wikipedia.org/wiki/Binary_expression_tree)
- [en.wikipedia.org/wiki/Polish\\_notation](https://en.wikipedia.org/wiki/Polish_notation)
- [en.wikipedia.org/wiki/Reverse\\_Polish\\_notation](https://en.wikipedia.org/wiki/Reverse_Polish_notation)
- Cormen, Leiserson, Rivest y Stein. Introduction to Algorithms, third edition. The MIT Press, 2009.