

# Nicolas Pieper

Ingénieur diplômé de l'ENIB

7 rue de la fraternité, 69100 Villeurbanne, France

nicolas@pieper.fr • (+33) 6 51 15 69 04 • <http://nicolas.pieper.fr>

Né le 10 septembre 1992 • Permis B • Célibataire



EXPERIENCES	<b>Worldline</b> , Lyon, France	Jul 2016 – Présent
	Ingénieur Etudes et Développement, Département Connected Living <ul style="list-style-type: none"><li>• Prise en main des services Microsoft Azure pour l'IoT, adaptation de l'existant pour un portage sur Azure</li><li>• Développement d'un service de connectivité en MQTT pour les objets connectés répondant aux besoins industriels</li><li>• Mots-clés: IoT, JavaEE, Spring, Microsoft, Azure, Agile, NoSQL, MQTT, Architecture</li></ul>	
	<b>Worldline</b> , Lyon, France	Fev 2016 – Jul 2016
	Stage 5ème année, Ingénieur R&D, Département Connected Living <ul style="list-style-type: none"><li>• Développement d'un produit nommé "Connected Home Platform" permettant à des industriels de connecter toute sorte d'objets au cloud</li><li>• Mots-clés: IoT, JavaEE, Spring, Maven, Hibernate, Jenkins, Continuous integration, MQTT, Social authentication, Scrum, Agile</li></ul>	
	<b>Worldline</b> , Lyon, France	Fev 2015 – Jul 2015
	Stage 4ème année, Ingénieur R&D, Département Connected Living <ul style="list-style-type: none"><li>• Evolution du backend d'un démonstrateur de maison connectée et de son application mobile</li><li>• Déploiement et maintenance du démonstrateur sur un environnement de production (CentOS)</li><li>• Mots-clés: IoT, Domotique, JavaEE, Tomcat, Maven, Spring, Hibernate, NodeJS, Android, Backend, API</li></ul>	
	<b>Ecole Nationale d'Ingénieurs de Brest (ENIB)</b> , Brest, France	Sep 2013 – Jun 2016
	Cycle ingénieur généraliste - Spécialité Informatique <ul style="list-style-type: none"><li>• Programmation système et administration système et réseau</li><li>• Projet robotique et projet électronique embarqué de 10 semaines chacun</li><li>• Création d'un Paint en Qt, d'un jeu sur Android, d'un site de rencontres en AngularJS/NodeJS</li></ul>	
FORMATION	<b>Université de Sherbrooke</b> , Sherbrooke, Canada	Aou 2015 – Dec 2015
	Dernière session du Baccalauréat en Génie Informatique <ul style="list-style-type: none"><li>• Moyenne de 3.85/4.1</li><li>• Module de sécurité informatique (sécurité logiciel, web et investigation numérique)</li></ul>	
	<b>Université de Lorraine</b> , Metz, France	Sep 2012 – Jul 2013
	Licence Electronique, Electrotechnique et Automatique (EEA) <ul style="list-style-type: none"><li>• Diplômé avec mention. Option Informatique Industrielle</li></ul>	
	<b>Lycée Condorcet</b> , Schoeneck, France	Sep 2010 – Jul 2012
	BTS des Systèmes Electroniques <ul style="list-style-type: none"><li>• Major de trois académies</li></ul>	
	<b>DRIVE Engine</b>	Aou 2015 – Dec 2015
	Développeur, Responsable Application & Site Web <ul style="list-style-type: none"><li>• Framework de reconstruction 3D à destination des étudiants et des chercheurs</li><li>• Application de démonstration permettant la reconstruction 3D d'un objet</li><li>• Projet de fin de cursus en équipe de 8 personnes</li><li>• Mots-clés: Agile, C++, Qt, Tests unitaires, Sonar, Doxygen, Reconstruction 3D, Framework, DLL</li></ul>	
PROJETS	<b>Module électronique pour engins outroad</b>	Jan 2012 – Jun 2012
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Projet de fin de BTS de 5 mois</li><li>• Développement d'un module électronique pour l'acquisition de données</li><li>• Du cahier des charges à la livraison des circuits imprimés</li><li>• Mots-clés: Gestion de projet, Bus CAN, Bus 1-wire, Fibre optique, CMS, Microchip, PIC, CCS, MPLAB</li></ul>	
	<b>COMPÉTENCES</b>	
	Programmation procédurale : C, Assembleur, Shell Programmation orientée objet : Java, C++, Python, VisualBasic Langages web : TypeScript, JavaScript, PHP, HTML5 & CSS3 Base de données : MongoDB, PostgreSQL, MySQL Framework : Meteor.js, Angular, Spring, Akka, Node.js Développement mobile sous Android Gestion de version (Git, SVN) Méthodologie Agile	
LANGUES	Anglais (parlé, lu et écrit), score de 870 au TOEIC	
INTÉRÊTS	Les nouvelles technologies et le monde de la domotique, le nautisme à la voile (en association étudiante), les jeux vidéo compétitifs, le développement à titre personnel de sites web	