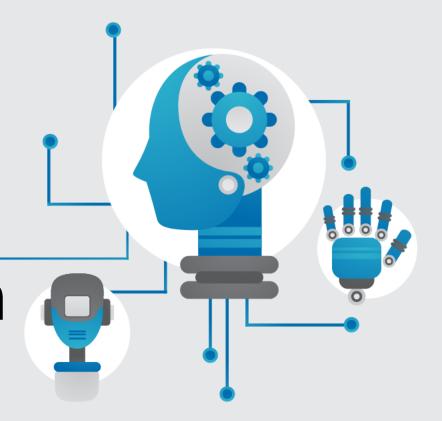




# 羅吉斯迴歸

Logistic Regression





## 迴歸分析



▶ 迴歸分析是一種統計學上分析數據的方法,目的在於了解變數間是否相關(相關方向、相關程度),並建立數學模型以便觀察特定變數來預測研究者感興趣的變數。

> 迴歸分析是用自變數 (independent variable) 來預測應變數 (dependent variable)。

例如:用父母身高來預測子女身高; 用個人生理資訊和家族史,來預測是否會罹癌。



#### 線性迴歸



- > 線性迴歸(Linear Regression)利用線性迴歸方程式的最小平方函數對一個或多個自變數(independent variable)和應變數(dependent variable)之間關係進行建模的一種迴歸分析。
- > 給定一些點,找出一條直線方程式,使得所有點到這條直 線的距離平方和最小。

$$y = \beta_0 + \beta_1 x_1 + \beta_2 x_2 \cdots + \beta_k x_k + \epsilon$$

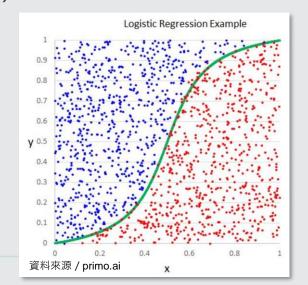
$$0$$
Wikimedia Commons
$$\frac{10}{10}$$
Wikimedia Commons



#### 羅吉斯迴歸

機器學習實務

- > 羅吉斯迴歸(Logistic Regression)類似線性迴歸,主要 在探討應變數與自變數之間的關係,其中自變數對應變數 的影響是以指數的方式做變動。
- > 線性迴歸中的應變數(Y)通常為**連續型變數**,但羅吉斯迴歸所探討的應變數(Y)主要為**類別變數**,特別是分成兩類的變數(例如:是或否、有或無等)。

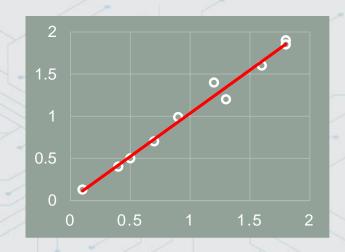


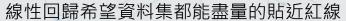


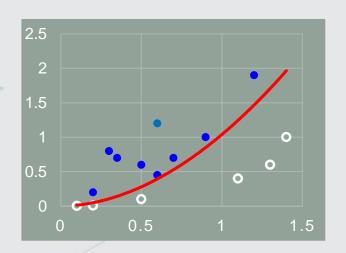
#### 羅吉斯迴歸 vs 線性迴歸



- > 在監督式學習中,常用的預測方法有
  - → 對連續的資料使用迴歸模型進行資料預測
  - → 對離散的資料進行分類預測
- > 線性迴歸中的應變數(Y)通常為**連續型變數**, 但羅吉斯迴歸所探討的應變數(Y)主要為**類別變數**







邏輯斯回歸希望資料集能夠被紅線明顯分為兩類



## 羅吉斯迴歸的機制



> 羅吉斯迴歸與感知器的差異在於激活函數為**Sigmoid Function**,損失函數是**交叉熵誤差函數**(Cross entropy
Error Function),也具有**正規化項**(Regularization
Term),或稱懲罰項(Penalty Term),避免過度學習。



## 誤差函數



#### >交叉熵誤差函數

$$E = -\sum_{i=1}^{N} t_i \log y_i + (1 - t_i) \log(1 - y_i)$$

N: 資料數

 $y_i$ :預測值

 $t_i$ :正確值



## 正規化



- > 正規化(Regulation)在學習時給予懲罰,讓決策分界線變得更平滑
- > 加入正規化,目標函數=損失函數的總資料和+正規化項
- > L2正規化:將權重參數的平方值當作損失函數的懲罰項

 $\lambda \sum_{i=1}^m \omega_i^2$ , $\lambda$ 是控制懲罰項影響程度的參數

> L1正規化:將權重參數的絕對值當作損失函數的懲罰項

 $\lambda \sum_{i=1}^m |\varpi_i|$ , $\lambda$ 是控制懲罰項影響程度的參數



## 羅吉斯迴歸的優缺點





- 實現簡單,廣泛的應用於工業問題上
- 分類時計算量非常小,速度很快,存儲資源低
- 方便於觀測樣本概率分數
- 計算代價不高,易於理解和實現



#### 羅吉斯迴歸的優缺點





- 當特徵空間很大時,羅吉斯迴歸的性能不是很好
- 容易欠擬合,一般準確度不太高
- 不能很好地處理大量多類特徵或變數
- 只能處理兩分類問題且必須線性可分
- 對於非線性特徵,需要進行轉換