

Trabajo Práctico Integrador – Programación I

Universidad Tecnológica Nacional - UTN

• Título del trabajo

Algoritmos de búsqueda y ordenamiento en Python: en busca de mayor eficiencia.

• Alumnos

Fernando Iván Caputo – <u>fernando.caputo@tupad.utn.edu.ar</u>

Nicolas Alberto Colman - <u>nicolas.colman@tupad.utn.edu.ar</u>

• Materia

Programación I

• Profesor

Titular: Ariel Enferrel

Tutora: Martina Belén Zabala

• Fecha de entrega

09 de junio de 2025



ÍNDICE

1.Introducción3
2.Marco teórico
Algoritmos de búsqueda3
Algoritmos de ordenamiento4
Diccionarios en Python4
3.Caso Práctico5
Código fuente:6
4.Metodología Utilizada
Investigación inicial
Diseño e implementación
Pruebas y validación
Herramientas utilizadas
5.Resultados Obtenidos
Resultados obtenidos
Análisis Comparativo de Algoritmos de Ordenamiento
Resultados de Rendimiento
Casos de prueba realizados
Rendimiento y eficiencia
Errores y limitaciones
6.Conclusiones
7.Bibliografía
8.Anexos



1.Introducción

El presente trabajo aborda el estudio de los algoritmos de búsqueda y ordenamiento. Este representa un tema fundamental dentro de la programación, ya que la correcta gestión de los datos y su manipulación es una habilidad esencial a la hora de desarrollar un software para optimizar muchos tipos de algoritmos y brindar las más diversas funcionalidades al usuario con respecto a la gestión de uno de los recursos más importantes: la información.

Se eligió este tema porque es algo que vamos a usar constantemente en nuestra carrera. No importa si estamos haciendo un programa simple o algo más complicado, siempre vamos a tener que ordenar listas de datos y después buscar elementos específicos dentro de esas listas.

El objetivo principal de nuestro trabajo es mostrar por qué es tan importante usar algoritmos de ordenamiento antes de hacer búsquedas. A través del ejemplo práctico que desarrollamos (un sistema para buscar sospechosos), queremos demostrar cómo ordenar los datos primero hace que las búsquedas sean mucho más rápidas y eficientes.

También vamos a comparar diferentes algoritmos para ver cuál funciona mejor según el tamaño de los datos que estemos manejando. Esto nos va a ayudar a entender que no todos los algoritmos sirven para lo mismo, y que tenemos que elegir el correcto según cada situación.

Con este proyecto integrador esperamos aplicar los conceptos que vimos en clase sobre funciones, listas, estructuras de control y algoritmos, y mostrar cómo todo esto se conecta para resolver un problema real de programación.

2. Marco teórico

En el desarrollo de programas informáticos, uno de los desafíos más frecuentes es la necesidad de organizar datos y acceder a ellos de forma eficiente. Para abordar estas tareas, existen diversos algoritmos de búsqueda y ordenamiento.

Algoritmos de búsqueda

Un algoritmo de búsqueda permite localizar un valor dentro de una estructura, como una lista. En este trabajo consideraremos dos tipos:



-Búsqueda Lineal: recorre la lista desde el primer elemento hasta el último, comparando uno por uno con el valor buscado. Es simple pero poco eficiente en listas grandes. Su complejidad es O(n), donde n es la cantidad de elementos.

-Búsqueda Binaria: solo puede aplicarse sobre listas ordenadas. Divide repetidamente la lista por la mitad y compara el valor buscado con el elemento central. Si son distintos, reduce el rango de búsqueda a la mitad correspondiente. Su eficiencia es mayor (O(log n)), pero requiere que los datos estén ordenados previamente.

Algoritmos de ordenamiento

Organiza una colección de elementos según un criterio determinado. Hay distintos tipos:

- Bubble Sort (Ordenamiento burbuja): compara pares de elementos adyacentes y los intercambia si están en el orden incorrecto. Es fácil de implementar, pero poco eficiente (O(n²)).
- Inserción: construye una lista ordenada insertando cada elemento en la posición correcta.
 También tiene complejidad O(n²), pero suele ser más eficiente que Bubble Sort para listas pequeñas.
- Selección: encuentra el mínimo elemento de la lista y lo coloca en su posición definitiva.
 Luego repite el proceso con el resto de la lista. También tiene una eficiencia O(n²).
- QuickSort: divide la lista en sublistas menores y mayores que un "pivote", ordena recursivamente cada sublista, y luego combina los resultados. Es uno de los algoritmos más eficientes en la práctica, con complejidad promedio O(n log n). Es más eficiente en listas largas.

Diccionarios en Python

Los diccionarios son una estructura de datos nativa del lenguaje Python que permite almacenar información en pares clave-valor. Son útiles para representar objetos con múltiples atributos.

Ejemplo:

```
Persona1 = {
    "nombre": "Nahuel",
    "sexo": "masculino",
```



```
"edad": 32,
  "color_piel": "negro"
}
print(Persona1["nombre"]) # Salida: Nahuel
```

3.Caso Práctico

Para abordar las temáticas de este trabajo, hemos desarrollado un caso práctico en el cual se requiere, a través de la entrada de diversos atributos físicos, acceder a los posibles sospechosos de un crimen. El usuario de este programa, a efectos prácticos, será un detective de la policía que investiga un caso.

El sistema permite al usuario (detective) ingresar tres criterios de búsqueda:

- Rango etario (edad mínima y máxima),
- Sexo (masculino o femenino),
- Color de piel (blanco, negro o marrón).

A partir de estos datos, el sistema filtra progresivamente a los sospechosos hasta mostrar únicamente aquellos que coinciden con la descripción proporcionada. Luego devolverá como output la lista de sospechosos encontrada dentro de los posibles.

Cada sospechoso es representado mediante un diccionario de Python con los siguientes campos: "nombre", "sexo", "edad" y "color_piel". Los nombres se asignan de forma coherente según el sexo. Cabe aclarar que se utilizan listas con los atributos que servirán como ejemplo, para luego crear un diccionario de manera random.

<u>NOTA</u>: si bien para la lista de sospechosos la primera idea fue la de usar una lista con sublistas dentro (ejemplo: [[Ricardo, masculino, 32], [Mariana, femenino, 19], [Javier, masculino, 23]]), finalmente se optó por el uso de <u>diccionarios</u> con la intención de probar e implementar una herramienta nueva y que consideramos también más práctica para el caso, permitiendo asignar valores (values) a claves (keys) en pares, siendo funcional al caso elegido ya que es una estructura flexible y clara para trabajar con múltiples atributos.

Los pasos para optimizar la búsqueda consistirán en los siguientes:



- 1. Se ordenará a los sospechosos con el método QuickSort según edad. Este es más eficiente para listas grandes.
- **DEMOSTRACION ** Se llevará a cabo, sobre el final del caso práctico, una demostración en la que se comparará la velocidad del método de ordenamiento QuickSort y el método por Inserción.
- 2. Para encontrar los sospechosos que se encuentran dentro de un determinado rango etario, se aplicará una <u>búsqueda binaria</u> modificada que permite localizar el primer elemento cuya edad sea mayor o igual al límite inferior del rango. Esta búsqueda es más rápida, y uno de sus requerimientos es que los datos estén previamente ordenados.

A partir de ese punto, se recorre la lista de <u>forma lineal</u> hasta encontrar el límite superior. Esta combinación permite reducir el tiempo de búsqueda con respecto a una <u>búsqueda lineal completa</u>.

3. A continuación se busca por sexo y color de piel. Se utiliza el método de <u>búsqueda lineal</u>.

<u>NOTA</u>: se consideró la posibilidad, en este punto, de emplear una búsqueda binaria, pero dado que la lista se achica mucho con el primer paso, se consideró más práctico implementar una búsqueda lineal en este, ya que esta funciona bien para listas chicas.

Código fuente:

```
#Importamos librerías
import random
import time
import sys
sys.setrecursionlimit(20000)

# Listas base para generación aleatoria
nombres_masculinos = ["Nahuel", "Juan", "Carlos", "Pedro", "Diego"]
nombres_femeninos = ["Florencia", "María", "Lucía", "Sofía", "Camila"]
sexos = ["masculino", "femenino"]
colores_piel = ["blanco", "negro", "marrón"]

# Generar lista de sospechosos aleatorios
def generar_sospechosos(n):
```



```
sospechosos = []
  for _ in range(n):
    sexo = random.choice(sexos)
    nombre = random.choice(nombres_femeninos if sexo == "femenino" else nombres_masculinos)
    sospechoso = {
       "nombre": nombre,
       "sexo": sexo,
       "edad": random.randint(0, 80),
      "color_piel": random.choice(colores_piel)
    sospechosos.append(sospechoso)
  return sospechosos
# QuickSort para ordenar por edad
def quicksort(lista, clave):
  if len(lista) <= 1:
    return lista
    pivote = lista[0]
    menores = [x for x in lista[1:] if x[clave] <= pivote[clave]]
    mayores = [x for x in lista[1:] if x[clave] > pivote[clave]]
    return quicksort(menores, clave) + [pivote] + quicksort(mayores, clave)
# Inserción para ordenar por edad (para comparación)
def insertion_sort(lista, clave):
  for i in range(1, len(lista)):
    actual = lista[i]
    j = i - 1
    # Comparar hacia atrás
    while j >= 0 and lista[j][clave] > actual[clave]:
      lista[j + 1] = lista[j]
      i -= 1
    lista[j + 1] = actual
```



```
return lista
# Búsqueda binaria para encontrar sospechosos dentro del rango etario ingresado
def buscar_por_rango_etario(lista_ordenada, edad_min, edad_max):
  izquierda = 0
  derecha = len(lista_ordenada) - 1
  inicio = -1
  while izquierda <= derecha:
    medio = (izquierda + derecha) // 2
    if lista_ordenada[medio]["edad"] < edad_min:</pre>
      izquierda = medio + 1
      inicio = medio
      derecha = medio - 1
  if inicio == -1:
    return []
  resultado = []
  i = inicio
  while i < len(lista ordenada) and lista ordenada[i]["edad"] <= edad max:
    resultado.append(lista_ordenada[i])
    i += 1
  return resultado
# Búsqueda lineal combinada por sexo y color de piel
def filtrar_por_sexo_y_color(lista, sexo_buscado, color_buscado):
  return [
    s for s in lista
    if s["sexo"] == sexo_buscado and s["color_piel"] == color_buscado
# ***PROGRAMA PRINCIPAL*** #
```



```
####### PASOS PREVIOS ########
# Generar lista sospechosos
sospechosos = generar_sospechosos(100)
#Ordenar por edad
inicio = time.time()
#FUNCION INSERCION Y QUICKSORT (activar y desactivar con # según desee)
#sospechosos_ordenados = insertion_sort(sospechosos, "edad")
sospechosos ordenados = quicksort(sospechosos, "edad")
#tiempo para pruebas
fin = time.time()
print(f"Tiempo de ordenamiento: {fin - inicio:.2f} segundos")
######## INPUTS ########
# INGRESO DE DATOS DETECTIVE #
print("\nIngrese los criterios físicos del sospechoso según los testigos:")
# Pedimos rango etario sospechoso
edad min = int(input("Edad mínima: "))
edad_max = int(input("Edad máxima: "))
while edad_min >= edad_max:
  print("Edad mínima debe ser menor que edad máxima. Intente nuevamente.")
  edad min = int(input("Edad mínima: "))
  edad_max = int(input("Edad máxima: "))
# Pedimos sexo sospechoso
sexo_objetivo = input("Sexo (masculino/femenino): ").strip().lower()
while sexo_objetivo not in sexos:
```



```
print("Sexo inválido. Debe ser 'masculino' o 'femenino'.")
  sexo_objetivo = input("Sexo (masculino/femenino): ").strip().lower()
# pedimos color de piel sospechoso
color_objetivo = input("Color de piel (blanco/negro/marrón): ").strip().lower()
while color_objetivo not in colores_piel:
  print("Color inválido. Debe ser 'blanco', 'negro' o 'marrón'.")
  color_objetivo = input("Color de piel (blanco/negro/marrón): ").strip().lower()
####### RESULTADOS ########
# Filtrar por rango etario (búsqueda binaria)
filtrados_por_edad = buscar_por_rango_etario(sospechosos_ordenados, edad_min, edad_max)
# Filtrar por sexo y color de piel
resultado_final = filtrar_por_sexo_y_color(filtrados_por_edad, sexo_objetivo, color_objetivo)
# Mostrar resultados
print(f"\nSospechosos que coinciden con los criterios ingresados:")
if resultado_final:
  for s in resultado_final:
    print(s)
else:
  print("No se encontraron coincidencias.")
```



4. Metodología Utilizada

Investigación inicial

Se comenzó con la revisión de contenidos teóricos sobre algoritmos de búsqueda y ordenamiento, haciendo foco en:

- El funcionamiento de la búsqueda binaria adaptada a rangos.
- El algoritmo de ordenamiento QuickSort.
- Estructuras de datos en Python, en particular, el uso de diccionarios

Las principales fuentes utilizadas fueron:

- La documentación oficial de Python (https://docs.python.org/3/)
- Materiales recomendados en la cursada.
- Teoría escrita y en formato video disponible en el campus de la materia Programación I de la Tecnicatura en Programación de la UTN.

Diseño e implementación

Se diseñó un sistema simulado para una estación de policía, que permite identificar sospechosos en base a descripciones físicas. El programa se implementó en el lenguaje Python, utilizando:

- Diccionarios para representar cada sospechoso.
- Listas para almacenar los datos.
- QuickSort para ordenar la lista por edad.
- Búsqueda binaria adaptada para seleccionar los elementos dentro del rango etario.
- Búsqueda lineal combinada para filtrar por sexo y color de piel.

Durante el diseño se buscaron soluciones claras, eficientes y acordes al nivel de la materia, priorizando la comprensión y aplicabilidad de los algoritmos.

Pruebas y validación

El programa fue ejecutado repetidamente con diferentes combinaciones de datos de entrada, verificando que:

• El ordenamiento por edad se realice correctamente.



- La búsqueda binaria devuelva correctamente todos los sospechosos en el rango etario ingresado.
- Los filtros por sexo y color descarten correctamente los elementos que no coinciden.

El sistema maneje correctamente los casos donde no se encuentran coincidencias.

Herramientas utilizadas

- Lenguaje: Python 3
- Entorno: Visual Studio Code (aunque puede ejecutarse en cualquier terminal con Python)
- Librerías: random (para generación aleatoria de datos); sys (para aumentar los recursos para funciones de recursividad); time (para medir el tiempo de las búsquedas).
- No se utilizaron librerías externas ni bases de datos.

5. Resultados Obtenidos

La implementación del programa permitió comprobar el correcto funcionamiento de los algoritmos seleccionados.

Resultados obtenidos

Generación de datos: El sistema generó sospechosos de manera aleatoria sin presentar errores, manteniendo coherencia entre los nombres asignados y el sexo correspondiente.

Ordenamiento y búsqueda: La implementación del algoritmo QuickSort ordenó correctamente los registros por edad, creando las condiciones necesarias para aplicar búsqueda binaria sobre la lista resultante. Esta búsqueda binaria adaptada al rango etario devolvió con precisión todos los sospechosos cuya edad se encontraba dentro del intervalo especificado.

Filtrado avanzado: El sistema aplicó exitosamente filtros combinados por sexo y color de piel, descartando de manera precisa todos los registros que no cumplían con los criterios establecidos.

Manejo de excepciones: En situaciones donde no se encontraron coincidencias, el programa proporcionó mensajes informativos apropiados al usuario.

Análisis Comparativo de Algoritmos de Ordenamiento

Se realizó una evaluación del rendimiento entre dos métodos de ordenamiento utilizando una lista de 10,000 sospechosos, demostrando la superioridad del algoritmo QuickSort en términos de velocidad y eficiencia para conjuntos de datos grandes.

ECNICATURA UNIVERSITA EN PROGRAMACIÓN A DISTANCIA

Resultados de Rendimiento

QuickSort: 0.11 segundos

Ordenamiento por Inserción: 2.99 segundos

La diferencia de rendimiento (aproximadamente 27 veces más rápido) confirma la ventaja

significativa de QuickSort para el procesamiento de grandes volúmenes de datos.

(ver Anexo: Capturas 1 y 2: Comparación de tiempos de ejecución)

Casos de prueba realizados

Se ejecutaron pruebas variando todos los criterios de búsqueda para una lista de 100 sospechosos:

Rango etario amplio (20–80): el sistema devolvió una muestra grande.

Rango reducido (20-30): el sistema devolvió únicamente los sospechosos dentro de ese

intervalo.

Caso vacío: se verificaron combinaciones que deberían devolver cero resultados (por

ejemplo, edad 1-2, sexo "masculino", color "blanco"), para comprobar el correcto manejo

del caso vacío.

Estas pruebas confirman la robustez del sistema y su capacidad para manejar tanto consultas con

múltiples resultados como escenarios sin coincidencias.

(ver Anexo: Capturas 3, 4 y 5: Casos de Prueba)

Rendimiento y eficiencia

Dado que el tamaño de la base fue de 100 sospechosos, el rendimiento fue óptimo en todos los

casos. Sin embargo, el diseño del programa permite escalar a mayores volúmenes sin necesidad de

grandes modificaciones, gracias al uso de:

QuickSort para ordenar eficientemente por edad (O(n log n)).

Búsqueda binaria (O(log n)) para reducir el espacio de búsqueda antes de aplicar los filtros

restantes.

13

ECNICATURA UNIVERSITA EN PROGRAMACIÓN A DISTANCIA

Errores y limitaciones

-Durante el desarrollo se identificó que no tenía sentido ordenar por sexo si se iba a aplicar una

búsqueda lineal completa, ya que esta recorre todo el diccionario y no precisa ordenamiento.

Debido a esto se eliminó el ordenamiento por este criterio.

-En una primera versión del código, no se hizo diferenciación en las listas de nombres para hombres

y mujer, dando como resultado sospechosos de género masculino con nombres de mujer y

viceversa. Esto se corrigió creando dos listas por separado.

-Se decidió simplificar la lógica y unificar los filtros por sexo y color de piel en una única búsqueda

lineal posterior a la búsqueda binaria por edad.

-Se detectaron limitaciones en el código relacionados al ordenamiento. Por ejemplo, con una lista de

50.000 sospechosos, el programa demora unos segundos en realizar el ordenamiento, lo cual sucede

antes del ingreso de los parámetros de búsqueda. La búsqueda, posteriormente, funciona con la

rapidez adecuada gracias a los métodos aplicados.

(ver Anexo: Capturas 6, 7 y 8: Limitaciones)

-Se detectaron limitaciones de recursos para el ordenamiento por QuickSort. Al ser una función

recursiva, ante una lista muy grande de sospechosos (ejemplo: 100.000), se constata el error:

"RecursionError: maximum recursion depth exceded". Esto se debe a que Python limita por defecto

la profundidad de recursión a 1.000 llamadas anidadas. Este problema se abordó dentro de la unidad

de Recursividad en la materia, y se utilizó la solución allí propuesta de ampliar los recursos

destinados mediante:

"import sys

sys.setrecursionlimit(20000)"

Tras esto, la prueba con una lista de 100.000 sospechosos funcionó correctamente, aunque demora

unos cuantos segundos. Cabe destacar que este método, de usarse con listas demasiado grandes,

puede generar problemas si el sistema no cuenta con suficiente memoria.

(ver Anexo: Capturas 6, 7 y 8: Limitaciones)

14



6.Conclusiones

El desarrollo de este trabajo permitió comprender en profundidad el funcionamiento de los algoritmos de búsqueda y ordenamiento, tanto desde una perspectiva teórica como práctica. A través de la implementación de un caso simulado, la búsqueda de sospechosos de un crimen en una base de datos compuesta por un diccionario en Python. Donde se logró aplicar los conceptos estudiados en una situación concreta y significativa.

Entre los aprendizajes más importantes se destaca:

- La importancia de elegir el algoritmo adecuado según el tipo y tamaño de los datos.
- El valor del ordenamiento previo (en este caso, por edad) para poder aplicar búsquedas más eficientes como la binaria.

Las ventajas y limitaciones de los algoritmos clásicos como QuickSort e Insertion Sort, especialmente al trabajar con grandes volúmenes de información.

• El uso de estructuras de datos adecuadas (como diccionarios en Python) para representar información compleja de forma clara y flexible.

El proyecto también evidenció cómo, incluso con conocimientos básicos, se pueden diseñar sistemas funcionales que resuelvan problemas reales.

Entre las posibles mejoras se podría considerar:

- Agregar más atributos a los sospechosos y permitir filtros más complejos.
- Implementar estructuras más avanzadas como árboles de búsqueda para ampliar la exploración del tema.
- Búsqueda e implementación de métodos más complejos y eficiente de ordenamiento.

En cuanto a las dificultades, se identificó que el uso de QuickSort recursivo en listas muy grandes puede llevar a errores de profundidad (recursion limit), lo cual fue solucionado con ajustes en la lógica y buenas prácticas de programación.

En resumen, el trabajo resultó útil no solo para aplicar lo aprendido, sino también para profundizar en el análisis de eficiencia algorítmica y tomar conciencia de cómo pequeñas decisiones técnicas impactan en el rendimiento general de un programa.



7. Bibliografía

- Python Software Foundation. (2024). Python 3 Documentation. Recuperado de https://docs.python.org/es/3/library/stdtypes.html#mapping-types-dict
- Material teórico disponible en formato PDF y en formato audiovisual de elaboración propia por parte de los profesores de la materia Programación I, para la unidad de Búsqueda y Ordenamiento de la carrera de Tecnicatura en Programación de la Universidad Tecnológica Nacional (UNT).
- Google Colab. (s.f.). Notebook sobre algoritmos de búsqueda y ordenamiento [Notebook].
 Recuperado el 7 de junio de 2025, de https://colab.research.google.com/drive/1KVqiJSzYLTPDFRwTYjN8CP7G4LPreD9J
- Tecnicatura. (2025, febrero 17). BUSQUEDA [Video]. YouTube. https://www.youtube.com/watch?v=gJlQTq80llg&ab_channel=Tecnicatura-
- **Tecnicatura. (2025, febrero 17).** *ORDENAMIENTO* [Video]. YouTube. https://www.youtube.com/watch?v=xntUhrhtLaw&ab_channel=Tecnicatura
- **Tecnicatura. (2025, mayo 27).** *Busqueda Binaria Investigacion Proyecto* [Video]. YouTube. https://www.youtube.com/watch?v=haF4P8kF4Ik&ab channel=Tecnicatura
- Contenido didáctico de YouTube:
- BitBoss. (2022, agosto 3). Estructuras de datos con Python en 8 minutos: Listas, Tuplas,
 Conjuntos y Diccionarios. [Video]. YouTube. https://www.youtube.com/watch?v=v25-m1LOUiU&ab channel=BitBoss

8.Anexos

- Repositorio en GitHub: https://github.com/ncolman94/UTN-TUPaD-P1-Integrador
- Link del video explicativo: https://youtu.be/fk2zoniY1BQ



Capturas 1 y 2: Comparación de tiempos de ejecución

Captura 1: tiempo de ordenamiento con método de inserción.

Captura 2: tiempo de ordenamiento con método QuickSort.

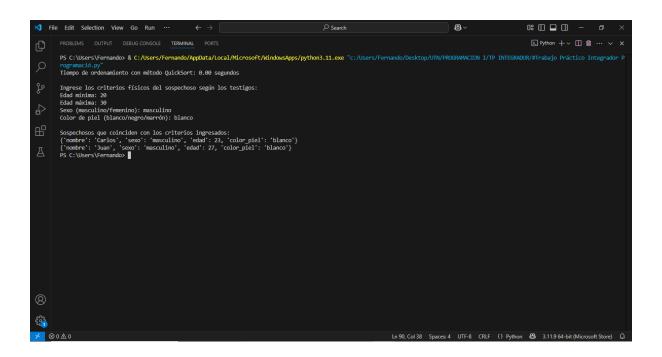
Capturas 3, 4 y 5: Casos de Prueba



```
## ROBERS OUTPUT DEBUG CONSOLE TEAMNAL PORTS

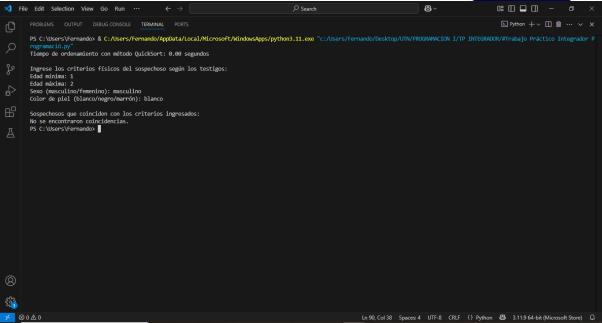
| PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TEAMNAL PORTS | Programation & Construction of the Construction of t
```

Captura 3: Rango etario: 20-80. Lista de sospechosos: 100.



Captura 4: Rango etario: 20-30. Lista de sospechosos: 100.





Captura 5: Caso vacío. Rango etario: 01-02. Lista de sospechosos: 100.

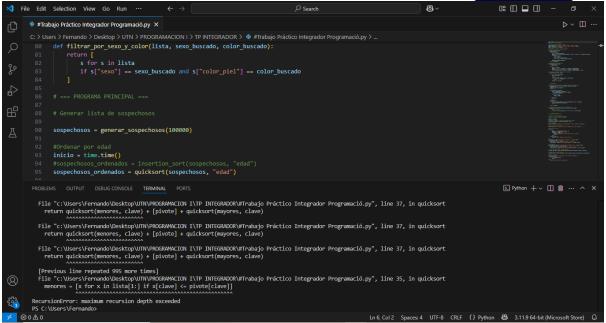
Capturas 6, 7 y 8: Limitaciones

```
Note that Selection View Go Run ... 

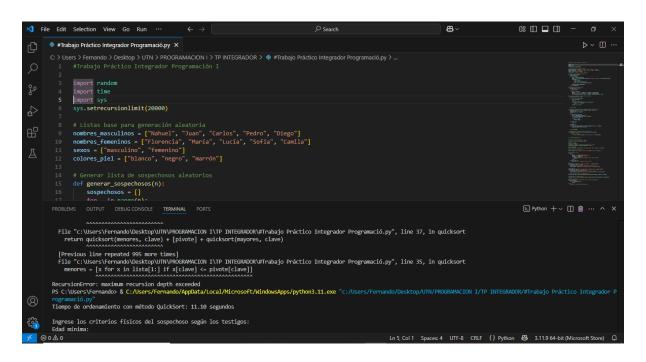
| Particle Selfs Selection View Go Run ... | Particle Selfs | Particle Selfs | Particle | Part
```

Captura 6: Demoras en el ordenamiento para una muestra con 50.000 sospechosos.





Captura 7: Error: "RecursionError: maximum recursion depth exceded". Para muestra de 100.000 sospechosos.



Captura 8: Error solucionado; aunque se ven demoras en el ordenamiento.