

# Presupuesto del sistema de recomendación de música

Lothar Soto Palma      Daniel López García      Ignacio Cordón Castillo

24 de marzo de 2017

# Índice

<b>1. Presupuesto</b>	<b>3</b>
1.1. Sistema “in House” . . . . .	3
1.2. Sistema basado en la nube . . . . .	4

# 1. Presupuesto

El presupuesto se basa principalmente en el diagrama de despliegue. Asumiendo que el proyecto recibe el visto bueno y suponiendo que el sistema será capaz de atender al menos a 50-100 usuarios concurrentes en su inicio podemos definir los siguientes presupuestos:

## 1.1. Sistema “in House”

- Hardware necesario:
  - Servidor (hosting):
  - CPU: Quad-Core
  - RAM: 8-16 GB
  - HDD Online: 20 GB
  - HDD Offline: 30 GB
  - Refrigeración
- Software necesario:
  - Sistema servidor Linux (p.e. CentOS)
  - Python y librerías.
  - Dominio.
- Servicios:
  - Luz.
- Personal/Mantenimiento.

Elementos	Desglose	Coste inicial	Coste inicial por usuario	coste mensual fijo	Coste mensual por usuario
Servidor	- CPU: Quad-Core - RAM: 8-16 GB - HDD Online: 20 GB - HDD Offline: 30 GB - Refrigeración	1431.67 €	14.3167 - 28.6324 €	119.3058 €	1.193058 - 2.3861
Dominio	dominio .com (porkbun)	8.84 €	0.0884 - 0.1768 €	0.7366 €	0.01473 - 0.00736 €

Elementos	Desglose	Coste inicial	Coste inicial por usuario	coste mensual fijo	Coste mensual por usuario
Luz		180 - 360 €	2.7 - 5.4 €	15 - 30 €	0.225 - 0.45 €
Mantenimiento Personal					
Total					

## 1.2. Sistema basado en la nube

Estimación con AppEngine:

- 1 instancia por mes
- 219 horas de cálculo CPU al mes (aprox 20 minutos cada hora).
- Memoria usada: 91.25 GB al mes.
- Disco usado: 30 GB al mes.
- 300 MB de tráfico saliente al mes.
- Almacenamiento cloud: 20 GB

Total: 44.20\$ al mes  $\approx$  41€ al mes.