

# Apache - Cassandra

Nicolas Travers



ESILV  
nicolas.travers (at) devinci.fr

## Plan

- 1 Introduction
- 2 Modèle de données & Interrogation
- 3 Scalabilité & Tolérance aux pannes
- 4 Installation

# Qu'est-ce que Cassandra ?

Cassandra<sup>1</sup>, conçu à l'origine par *Facebook*, maintenant un projet de la fondation *Apache* (2008), distribué par la société *Datastax*.

- Initialement basé sur le système *BigTable* de Google (stockage orienté colonnes) ;
- Maintenant basé sur le système *DynamoDB* (hachage)  
⇒ stockage **orienté "clé/valeur"** ;
- À fortement évolué vers un *modèle relationnel étendu* (N1NF = *Non First Normal Form*) ;
- Un des rares systèmes NoSQL à proposer un typage fort ;
- Un langage de définition de schéma et de requêtes, CQL (pas de jointure).

<sup>1</sup><https://github.com/apache/cassandra/tree/trunk/lib>

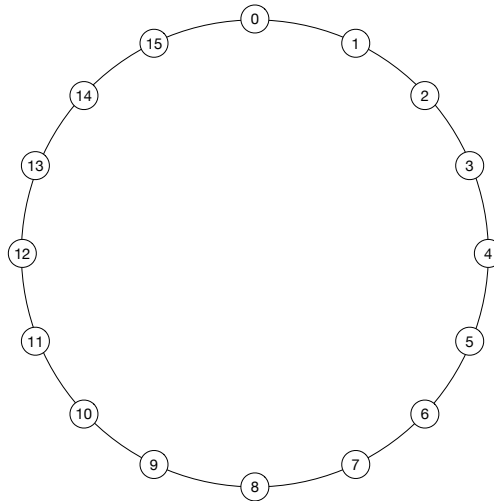
## Scalable et distribué

Construit dès l'origine comme un système **scalable** et **distribué**.

- Propose des méthodes de passage à l'échelle inspirées du système *Dynamo* (Amazon) ;
- Distribution par hachage (*consistent hashing*) ;
- Tolérance aux pannes par réplication en mode multi-nœuds.

Très utilisé, réputé très performant.

# Table de hachage distribuée



$2^{64}$  noeuds, parcours par sauts (jusqu'à la moitié de l'anneau),  
réplication, tolérance aux pannes...

## 1 Introduction

## 2 Modèle de données & Interrogation

- Concepts clés
  - Création d'une base de données : KeySpace
  - Imbrication
  - Choix de modélisation
  - Requêtes simples

## 3 Scalabilité & Tolérance aux pannes

## 4 Installation

## Modèle = relationnel + types complexes

- Bases de données : Keyspace
- Tables : Table ou Column Family
- Lignes : Row (valeurs simples ou complexes)

**Perspective A:** c'est du relationnel étendu en rompant la première règle de normalisation (type atomique).

**Perspective B:** chaque ligne est un document structuré (imbrication)

### ⚠ Attention ⚠

Vocabulaire confus et parfois déroutant:  
*Keyspace, columns, column families...*

## Paires et documents

La structure de base est la paire (clé, valeur)

- **Clé** : un identifiant
- **Valeur** atomique (entier, chaîne de caractères), ou  
Valeur complexe (dictionnaire, ensemble, liste)

Une ligne (*row*, document) est un identifiant (*row key*) associé à un ensemble de paires (clé, valeur).

Les lignes sont **typées** par un schéma, y compris les données imbriquées.

Cassandra n'autorise pas l'insertion de données ne respectant pas le schéma.

## 1 Introduction

## 2 Modèle de données &amp; Interrogation

- Concepts clés
- Création d'une base de données : KeySpace
- Imbrication
- Choix de modélisation
- Requêtes simples

## 3 Scalabilité &amp; Tolérance aux pannes

## 4 Installation

## Application !

Création d'un **keyspace** :

```
CREATE KEYSPACE IF NOT EXISTS Compagnie
  WITH REPLICATION={ 'class': 'SimpleStrategy', 'replication_factor': 3 };
```

Création d'une **Column Family** / table (sans imbrication) :

```
CREATE TABLE Vols (
  idVol INT, dateDepart DATE, distance INT, duree FLOAT,
  depart CHAR(3), arrivee CHAR(3), pilote INT,
  copilote INT, officier INT, ChefCabine1 INT, ChefCabine2 INT,
  primary key (idVol)
);

CREATE INDEX vol_pilote ON Vols (pilote);
```

# Insertions

## A la SQL

```
INSERT INTO Vols (idVol, dateDepart, distance, duree, depart,
    arrivee, pilote, copilote, officier, ChefCabine1, ChefCabine2)
VALUES (1, '2016-10-15', 344, 1.3, 'CDG', 'LCY', 1, 2, 3, 4, 5);
```

## Avec JSon

```
INSERT INTO Vols JSON '{
    "idVol" : 1, "dateDepart" : "2016-10-15", "distance":344,
    "duree" : 1.3, "depart" : "CDG", "arrivee" : "LCY",
    "pilote" : 1, "copilote" : 2, "officier" : 3,
    "ChefCabine1" : 4, "ChefCabine2" : 5}';
```

# Interrogation

Le langage **CQL** : *Cassandra Query Language*  
Très proche du SQL (version simplifiée pour le NoSQL)

```
SELECT * FROM Vols WHERE idVol = 1;
```

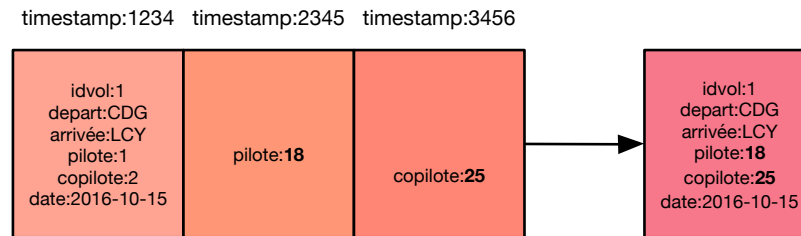
Résultat :

| idVol | dateDepart | distance | duree | depart | arrivee | pilote | copilote | officier |
|-------|------------|----------|-------|--------|---------|--------|----------|----------|
| 1     | 2016-10-15 | 344      | 1.3   | CDG    | LCY     | 1      | 2        |          |

# Données temporelles

Toute valeur est associée à un **TIMESTAMP**.  
Estampillage automatique (ms) lors de la mise à jour. Possible de spécifier avec la requête :

```
UPDATE Vols USING TIMESTAMP 2345
SET pilote=18 WHERE idVol = 1;
```



# Données temporelles

Récupérer la date de modification :

```
SELECT writetime(depart), writetime(pilote), writetime(copilote)
FROM Vols WHERE idVol=1;
```

```
writetime(depart) | writetime(pilote) | writetime(copilote)
-----
1234 | 2345 | 3456
```

On peut supprimer une valeur définie un instant T :

```
DELETE pilote USING TIMESTAMP 1234 FROM Vols WHERE idVol=1;
```

Cette valeur n'est pas interrogeable (clause WHERE).

# Données temporaires

Possible de gérer des données volatiles: **TTL**

Utilisation identique à **TIMESTAMP**, donne le nombre de secondes où la valeur est visible.

```
UPDATE Vols USING TTL 3600  
SET pilote=18 WHERE idVol = 1;
```

- 1 Introduction
- 2 **Modèle de données & Interrogation**
  - Concepts clés
  - Création d'une base de données : KeySpace
  - **Imbrication**
  - Choix de modélisation
  - Requêtes simples
- 3 Scalabilité & Tolérance aux pannes
- 4 Installation



# NoSQL : pas de jointure

Du fait de données distribuées, une jointure n'est pas envisageable. Il est donc préférable de **regrouper** les données le plus possible dans des lignes.

- Conception orientée sur les requêtes les plus fréquentes de l'application
- Souvent favoriser la dimension la plus grande (meilleure distribution)
- ⚠ Le nouveau schéma génère de la redondance et des possibilités d'incohérence

Au pire, on représente les mêmes données sous plusieurs formes (vues matérialisées).

- Tous les vols, avec leurs hôteses (solution envisageable)
- A chaque hôtesse, la liste de ses vols

## Différentes solutions

Pour **un** attribut peut être associé :

- 1 **SET** : ensemble valeurs (non ordonnées)
- 2 **LIST** : liste de valeurs (ordonnées)
- 3 **MAP** : hashMap clé/valeur
- 4 **TYPE** : ligne imbriquée

```
CREATE TABLE Vols (
  idVol INT, dateDepart DATE, distance INT, duree FLOAT,
  depart CHAR(3), arrivee CHAR(3), pilote INT,
  copilote INT, officier INT, ChefCabine1 INT, ChefCabine2 INT,
  hotesses XXX<YYY>,
  primary key (idVol)
);
```

## Hotesses SET<int>

- *Insertion :*

```
INSERT INTO Vols (... , hotesses) VALUES (... , {6, 7, 8});
```

- *Mise à jour :*

```
UPDATE Vols SET hotesses = hotesses + {9} WHERE idVol = 1;
```

```
UPDATE Vols SET hotesses = hotesses - {8} WHERE idVol = 1;
```

```
UPDATE Vols SET hotesses = {10} WHERE idVol = 1;
```

```
DELETE hotesses FROM Vols WHERE idvol = 1;
```

- *Liste des hotesses :*

```
SELECT idVol, hotesses FROM Vols WHERE idVol = 1;
```

```
idVol | hotesses
-----
1 | {6, 7, 8}
```

## Hotesses LIST<int>

- *Insertion :*

```
INSERT INTO Vols (... , hotesses) VALUES (... , [6, 7, 8]);
```

- *Mise à jour :*

```
UPDATE Vols SET hotesses = hotesses + [9] WHERE idVol = 1;
```

```
UPDATE Vols SET hotesses[1] = 8 WHERE idVol = 1;
```

```
UPDATE Vols SET hotesses = [10] WHERE idVol = 1;
```

```
DELETE hotesses[0] FROM Vols WHERE idvol = 1;
```

- *Liste des hotesses :*

```
SELECT idVol, hotesses FROM Vols WHERE idVol = 1;
```

```
idVol | hotesses
-----
1 | [6, 7, 8]
```

## Hotesses MAP<text, int>

- *Insertion :*

```
INSERT INTO Vols (... , hotesses) VALUES (... , {"h1" : 6, "h2" : 7,
                                             "h3" : 8});
```

- *Mise à jour :*

```
UPDATE Vols SET hotesses = hotesses + {"h4" : 9} WHERE idVol = 1;
UPDATE Vols SET hotesses["h1"] = 10 WHERE idVol = 1;
UPDATE Vols SET hotesses = {"h1" : 9} WHERE idVol = 1;
DELETE hotesses["h2"] FROM Vols WHERE idvol = 1;
```

- *Liste des hotesses :*

```
SELECT idVol, hotesses FROM Vols WHERE idVol = 1;
```

| idVol | hotesses                       |
|-------|--------------------------------|
| 1     | {"h1" : 6, "h2" : 7, "h3" : 8} |

## Hotesse frozen<hotesseType>

- Création du *type* à imbriquer :

```
CREATE TYPE hotesseType (ID int, nom text, prenom text);
Il faut "figer" le type : (frozen<hotesseType>).
```

- *Insertion :*

```
INSERT INTO Vols (... , hotesses) VALUES (... , {"ID" : 6,
                                             "nom" : "Walthéry", "prenom" : "Natacha"});
```

- *Mise à jour :*

```
UPDATE Vols SET hotesse["nom"] = "Walter" WHERE idVol = 1;
DELETE hotesse FROM Vols WHERE idvol = 1;
```

- *Liste des hotesses :*

```
SELECT idVol, hotesse.nom, hotesse.prenom FROM Vols WHERE
idVol=1;
```

| idVol | hotesse.nom | hotesse.prenom |
|-------|-------------|----------------|
| 1     | Walthéry    | Natacha        |

## 1 Introduction

2 **Modèle de données & Interrogation**

- Concepts clés
- Création d'une base de données : KeySpace
- Imbrication
- **Choix de modélisation**
- Requêtes simples

## 3 Scalabilité &amp; Tolérance aux pannes

## 4 Installation

## Choix d'imbrication

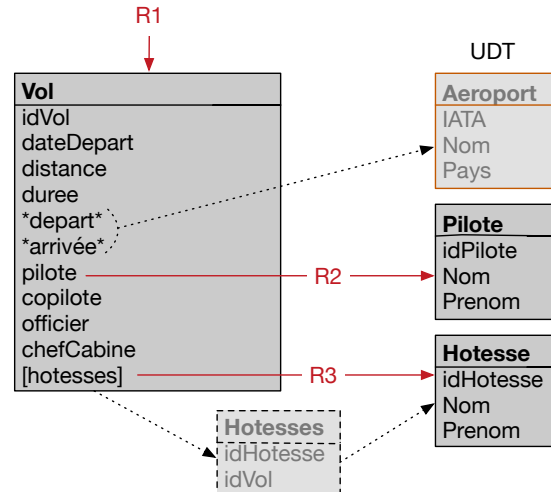
Comment choisir le sens de l'imbrication ?

- 1 Diagramme de Chebotko<sup>2</sup> : *Query-Driven methodology*
  - Définition du pattern d'accès sur le diagramme de table
  - Imbrication dans le sens des requêtes
  - Modèle adapté à chaque imbrication
  - ⚠ Choix de la requête
- 2 Choix de la plus grande dimension (nombre de lignes)
  - Moins de mises à jour
  - Meilleure distribution des données
  - Meilleure compatibilité de schéma
  - ⚠ Modélisation complexe

<sup>2</sup>[Chebotko et al. 2015] <https://pdfs.semanticscholar.org/22c6/740341ef13d3c5ee52044a4fbaad911f7322.pdf>

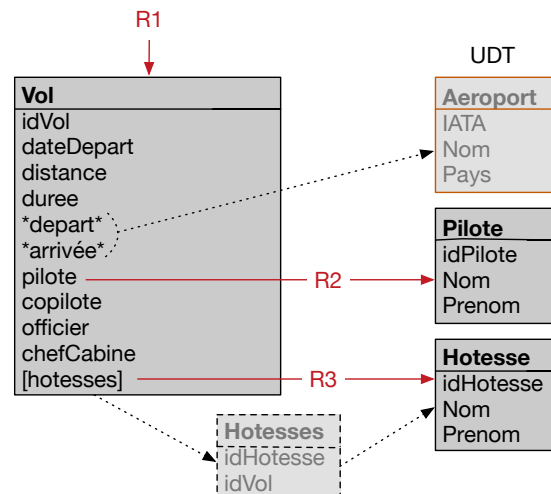
# Modélisation orientée requêtes

- Listes []
- Set {}
- Map <>
- UDT \*\*



# Modélisation orientée requêtes

- Listes []
- Set {}
- Map <>
- UDT \*\*



## Conseil de DataStax

Dans le cas de plusieurs requêtes lourdes :

⚠ Une modélisation par requête :!

1 Introduction

2 **Modèle de données & Interrogation**

- Concepts clés
- Création d'une base de données : KeySpace
- Imbrication
- Choix de modélisation
- **Requêtes simples**

3 Scalabilité & Tolérance aux pannes

4 Installation

## CQL 3.3

- **SELECT ...**
- **FROM**
- **( WHERE ... )?**
- **( ORDER BY ... )?**
- **( LIMIT ... )?**
- **( ALLOW FILTERING )?**

## CQL 3.3

- SELECT ...  
Attributs / sur clés et indexes : DISTINCT, COUNT(\*)
- FROM
- ( WHERE ... )?
- ( ORDER BY ... )?
- ( LIMIT ... )?
- ( ALLOW FILTERING )?

## CQL 3.3

- SELECT ...  
Attributs / sur clés et indexes : DISTINCT, COUNT(\*)
- FROM  
Une seule table possible
- ( WHERE ... )?
- ( ORDER BY ... )?
- ( LIMIT ... )?
- ( ALLOW FILTERING )?

## CQL 3.3

- SELECT ...  
Attributs / sur clés et indexes : DISTINCT, COUNT(\*)
- FROM  
Une seule table possible
- ( WHERE ... )?  
Voir transparent suivant
- ( ORDER BY ... )?
- ( LIMIT ... )?
- ( ALLOW FILTERING )?

## CQL 3.3

- SELECT ...  
Attributs / sur clés et indexes : DISTINCT, COUNT(\*)
- FROM  
Une seule table possible
- ( WHERE ... )?  
Voir transparent suivant
- ( ORDER BY ... )?  
Clé primaire (ASC/DESC), ou si prédicat sur clé primaire
- ( LIMIT ... )?
- ( ALLOW FILTERING )?



## CQL 3.3

- SELECT ...  
Attributs / sur clés et indexes : DISTINCT, COUNT(\*)
- FROM  
Une seule table possible
- ( WHERE ... )?  
Voir transparent suivant
- ( ORDER BY ... )?  
Clé primaire (ASC/DESC), ou si prédicat sur clé primaire
- ( LIMIT ... )?  
Clé primaire (ASC/DESC), ou si prédicat sur clé primaire
- ( ALLOW FILTERING )?

## CQL 3.3

- SELECT ...  
Attributs / sur clés et indexes : DISTINCT, COUNT(\*)
- FROM  
Une seule table possible
- ( WHERE ... )?  
Voir transparent suivant
- ( ORDER BY ... )?  
Clé primaire (ASC/DESC), ou si prédicat sur clé primaire
- ( LIMIT ... )?  
Clé primaire (ASC/DESC), ou si prédicat sur clé primaire
- ( ALLOW FILTERING )?  
Prédicats sans indexes secondaires

## Clause *WHERE*

- **Clé primaire = valeur** : Le plus efficace
- **token(Clé primaire) > valeur** : Liste de tokens par noeud
- **attribut = valeur + INDEX** : Moins efficace
- **attribut = valeur + ALLOW FILTERING** : Peu efficace  
test sur tous les noeuds
- **Données imbriquées** :
  - SET : *CONTAINS*
  - LIST : *CONTAINS*
  - MAP : *CONTAINS / CONTAINS KEY*
  - TYPE : att = valeur (tuple imbriquée = BLOB)
 ⇒ Le *SET* et *MAP* à privilégier

## Organisation de la clé primaire

- Par défaut : hachage sur la clé primaire  
**PRIMARY KEY** (idVol);
- Possibilité de combiner des attributs  
La combinaison doit être fournie pour chaque requête  
**PRIMARY KEY** (depart, idVol);
- Possibilité de regroupement dans un sous-attribut  
**PRIMARY KEY** ( ( \textbf{ } ), idVol);
  - Les instances de vols d'un même aéroport de départ (CDG) sont **toutes** placées physiquement sur le même serveur
  - Les instances d'un même aéroport sont **triées** par ordre ascendant (idVol).

# Indexation

Création d'un index secondaire :

- Classique : CREATE INDEX <index\_name> ON <table\_name> (<attribute>);
- Map :
  - Filtrage d'une valeur avec "attribute CONTAINS <value>"
  - Filtrage sur le nom de la clé :  
CREATE INDEX <index\_name> ON <table\_name> (keys(<attribut>));  
"attribute CONTAINS KEY <key\_name>"
- Un seul index par attribut

- 1 Introduction
- 2 Modèle de données & Interrogation
- 3 **Scalabilité & Tolérance aux pannes**
  - Distribution & Réplication
  - Cohérence
  - Map/Reduce
- 4 Installation

# Distribution & Réplication

## Consistent Hashing

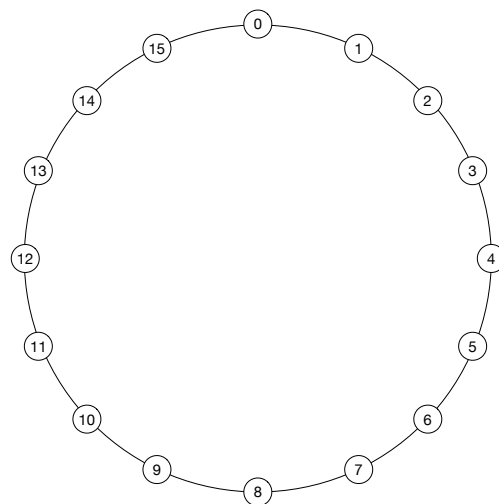
- Anneau avec table de hachage distribuée (sauts)  
Hachage continu pour les plages de valeurs (token)
- Réplication des données dans l'anneau : *Replication Factor* (3 par défaut)  
Réplicats répondent aux requêtes

## Cohérence

- Nombre de réplicats à contacter : QUORUM
- Anti Entropy Service (AES)  $\Rightarrow$  garanti le taux de réplication

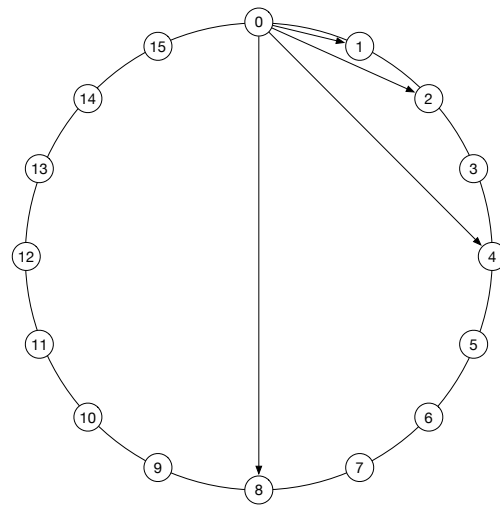
# Consistent Hashing

- Distribution de données
- Rapidité ( $\max \log_2(N)$  sauts)
- Réplication
- Tolérance aux pannes
- Elasticité
- Non centralisée



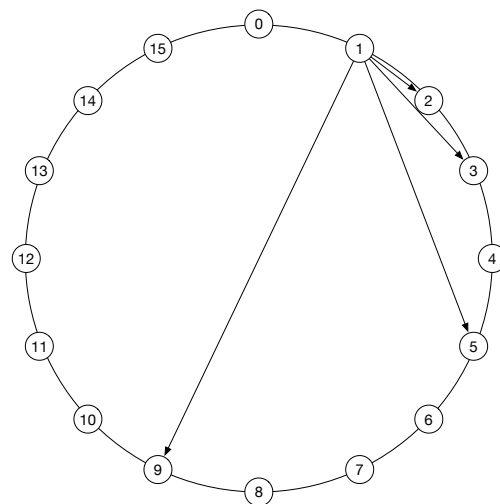
# Consistent Hashing

- Distribution de données
- **Rapidité** ( $\max \log_2(N)$  sauts)
- Réplication
- Tolérance aux pannes
- Elasticité
- Non centralisée



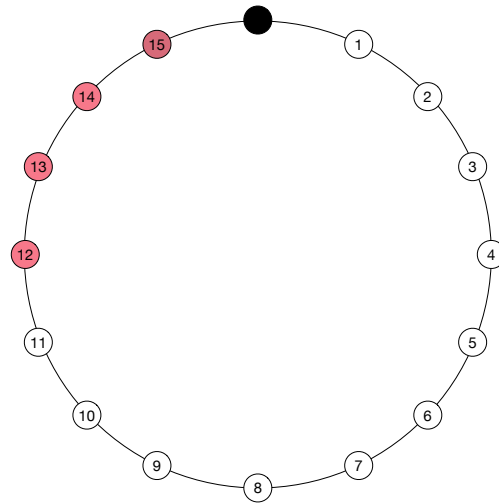
# Consistent Hashing

- Distribution de données
- **Rapidité** ( $\max \log_2(N)$  sauts)
- Réplication
- Tolérance aux pannes
- Elasticité
- Non centralisée



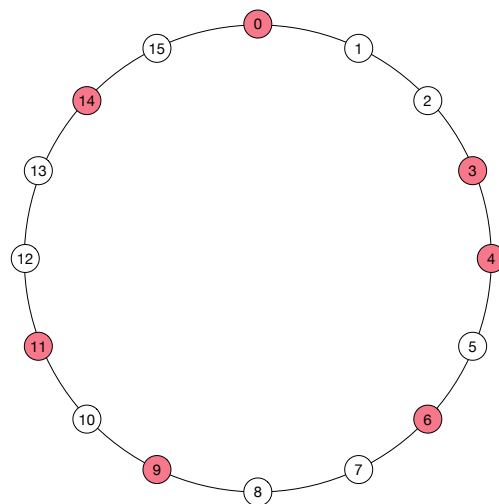
# Consistent Hashing

- Distribution de données
- Rapidité ( $\max \log_2(N)$  sauts)
- **Réplication**
- Tolérance aux pannes
- Elasticité
- Non centralisée



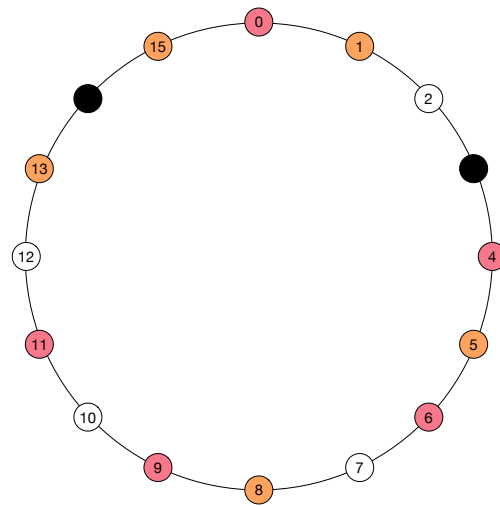
# Consistent Hashing

- Distribution de données
- Rapidité ( $\max \log_2(N)$  sauts)
- Réplication
- **Tolérance aux pannes**
- Elasticité
- Non centralisée



# Consistent Hashing

- Distribution de données
- Rapidité ( $\max \log_2(N)$  sauts)
- Réplication
- Tolérance aux pannes
- Elasticité
- Non centralisée

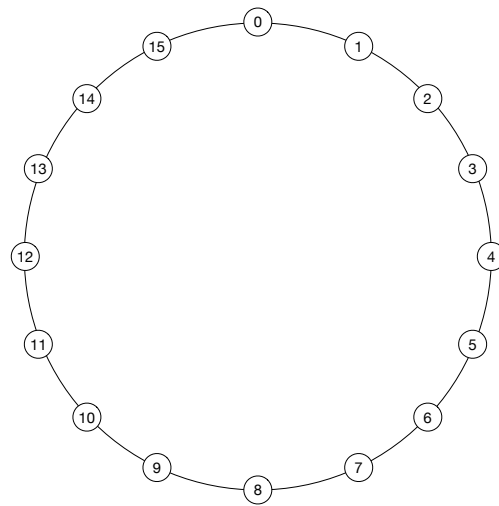


# Consistent Hashing

- Distribution de données
- Rapidité ( $\max \log_2(N)$  sauts)
- Réplication
- Tolérance aux pannes
- Elasticité
- Non centralisée

# Consistent Hashing

- Distribution de données
- Rapidité ( $\max \log_2(N)$  sauts)
- Réplication
- Tolérance aux pannes
- Elasticité
- Non centralisée



- 1 Introduction
- 2 Modèle de données & Interrogation
- 3 Scalabilité & Tolérance aux pannes
  - Distribution & Réplication
  - Cohérence
  - Map/Reduce
- 4 Installation



# Cohérence : Gestion du Quorum

$$R + W > N$$

- **N** : Taux de réplication
- **W** : Nb minimum d'écritures devant accuser de réception
- **R** : Nb copies d'une donnée à consulter pour une requête
- Ecritures et lectures en parallèle
- Si  $W + R \leq N \Rightarrow$  Cohérence éventuelle  
(pannes, charge, nb rélicas)

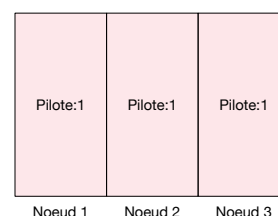
# Cohérence : Gestion du Quorum

$$R + W > N$$

- **N** : Taux de réplication
- **W** : Nb minimum d'écritures devant accuser de réception
- **R** : Nb copies d'une donnée à consulter pour une requête
- Ecritures et lectures en parallèle
- Si  $W + R \leq N \Rightarrow$  Cohérence éventuelle  
(pannes, charge, nb rélicas)

## Exemple

- Soit  $N=3$
- MAJ: pilote=18



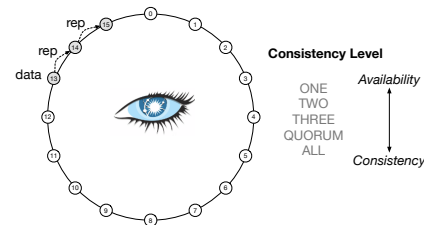
# Cohérence : Gestion du Quorum

$$R + W > N$$

- **N** : Taux de réplication
- **W** : Nb minimum d'écritures devant accuser de réception
- **R** : Nb copies d'une donnée à consulter pour une requête
- Ecritures et lectures en parallèle
- Si  $W + R \leq N \Rightarrow$  Cohérence éventuelle  
(pannes, charge, nb rélicas)

## Exemple

- Soit  $N=3$
- MAJ: pilote=18  
2 acquittements ( $W=2$ )



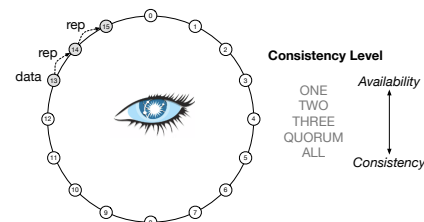
# Cohérence : Gestion du Quorum

$$R + W > N$$

- **N** : Taux de réplication
- **W** : Nb minimum d'écritures devant accuser de réception
- **R** : Nb copies d'une donnée à consulter pour une requête
- Ecritures et lectures en parallèle
- Si  $W + R \leq N \Rightarrow$  Cohérence éventuelle  
(pannes, charge, nb rélicas)

## Exemple

- Soit  $N=3$
- MAJ: pilote=18  
2 acquittements ( $W=2$ )
- 2 lectures en parallèle ( $R=2$ )



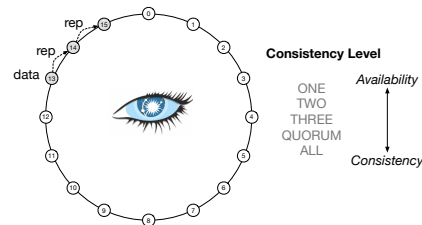
# Cohérence : Gestion du Quorum

$$R + W > N$$

- **N** : Taux de réplication
- **W** : Nb minimum d'écritures devant accuser de réception
- **R** : Nb copies d'une donnée à consulter pour une requête
- Ecritures et lectures en parallèle
- Si  $W + R \leq N \Rightarrow$  Cohérence éventuelle  
(pannes, charge, nb rélicas)

## Exemple

- Soit  $N=3$
- MAJ: pilote=18  
2 acquittements (**W=2**)
- 2 lectures en parallèle (**R=2**)
- $2+2 > 3 \Rightarrow$  retourne : 18



# Cohérence : Options de Cohérence

- **CONSISTENCY <level>** ;  
*level* : ANY, ONE, TWO, THREE, QUORUM, ALL
- **ONE/ANY** : par défaut, au moins 1 acquittement (Bon compromis)
- **ALL** : W tous acquittés, 1 seul R (Système avec peu d'écritures)
- **QUORUM** :  $N/2 + 1$  (pour R et W)  
(Véritable quorum, possibilité d'incohérence - faible)

- 1 Introduction
- 2 Modèle de données & Interrogation
- 3 Scalabilité & Tolérance aux pannes
  - Distribution & Réplication
  - Cohérence
  - Map/Reduce
- 4 Installation

## Agrégats

Comment effectuer un "GROUP BY + COUNT" ?

- Concept de Map/Reduce pour le NoSQL.
  - Programme décomposer en deux parties : filtrage + regroupement
  - *Map* : prend une ligne et produit une **clé/valeur** en sortie
  - *Reduce* : prend une clé (provenant du map) avec la liste de valeur et produit une valeur en sortie (pour la clé).
- Sous *Cassandra* :
  - Programme Java appelé : **User-Defined Aggregate Function (UDA)**

[https://docs.datastax.com/en/cql/3.3/cql/cql\\_using/useCreateUDA.html](https://docs.datastax.com/en/cql/3.3/cql/cql_using/useCreateUDA.html)

# User-Defined Aggregate Function

## Map

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION avgState ( state tuple<int,bigint>, val int )
  CALLED ON NULL INPUT RETURNS tuple<int,bigint> LANGUAGE java
  AS 'if (val !=null) { state.setInt(0, state.getInt(0)+1);
      state.setLong(1, state.getLong(1)+val.intValue()); }
      return state;';
```

## Reduce

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION avgFinal ( state tuple<int,bigint> )
  CALLED ON NULL INPUT RETURNS double LANGUAGE java
  AS 'double r = 0;
      if (state.getInt(0) == 0) return null;
      r = state.getLong(1);
      r/= state.getInt(0);
      return Double.valueOf(r);';
```

## UDA

```
CREATE AGGREGATE IF NOT EXISTS average ( int )
  SFUNC avgState STYPE tuple<int,bigint>
  FINALFUNC avgFinal INITCOND (0,0);
```

```
SELECT average (distance) FROM Vols;
```

- 1 Introduction
- 2 Modèle de données & Interrogation
- 3 Scalabilité & Tolérance aux pannes
- 4 **Installation**
  - Serveur Cassandra + Client
  - Création d'un cluster
  - Application

# Installation du serveur Cassandra

- **Docker** : chercher l'image officielle (la première), télécharger, lancer et c'est tout !
- **Windows** : DataStax Community server<sup>3</sup>
- **Linux**: Package à installer<sup>4</sup>
- **MacOS** : DataStax community server<sup>5</sup> ou avec Python (pip)<sup>6</sup>

<sup>3</sup>Guide complet windows : <http://www.datastax.com/2012/01/getting-started-with-apache-cassandra-on-windows-the-easy-way>

<sup>4</sup><https://cassandra.apache.org/download/>

<sup>5</sup>Guide complet Mac : <http://www.datastax.com/2012/01/getting-started-with-apache-cassandra-on-windows-the-easy-way>

<sup>6</sup>pip install : <https://dbglory.wordpress.com/2015/02/22/installing-cassandra-on-mac-os-x/>

# Client

## Interface client

- **CQLSH** : ligne de commande (disponible sous Docker, ou executable pour les autres)
- **DevCenter** : Application de DataStax
- Autres interfaces mais licences limitées.

## Connexion client

- **port 9042** par défaut
- Attention à la redirection sous Docker

- 1 Introduction
- 2 Modèle de données & Interrogation
- 3 Scalabilité & Tolérance aux pannes
- 4 Installation
  - Serveur Cassandra + Client
  - Création d'un cluster
  - Application

# Cluster

- **Bootstrapping:** L'ajout de noeuds (ou *bootstrapping*) utilise la notion de '**token()**'. Un noeud va devenir gestionnaire d'une section de l'anneau (par défaut 256 noeuds par cluster).

- 1 Introduction
- 2 Modèle de données & Interrogation
- 3 Scalabilité & Tolérance aux pannes
- 4 Installation**
  - Serveur Cassandra + Client
  - Création d'un cluster
  - **Application**

# Application

## Drivers

- PlanetCassandra.org<sup>7</sup> : Java, Python, Ruby, C#, Node.js, PHP, C++, Spark, ...
- Connexion avec host+port
- Exec, Statement, PreparedStatement
- ResultSet

---

<sup>7</sup>Drivers:

<http://www.planetcassandra.org/apache-cassandra-client-drivers/>