

履歷表

基本資料			
姓名	彭念劬		
最高學歷	國立臺灣大學資訊工程所博士		
性別	男	出生日期	66 年 10 月 1 日
血型	O	婚姻狀況	未婚
出生地	台北市	兵役狀況	國防役
聯絡電話	0922-246678		
聯絡地址	100 台北市中正區廣州街 8 巷 19 號 4 樓		
電子郵件信箱	d90011@csie.ntu.edu.tw		



學歷				
等別	學校名稱	系所科別	入學時間	畢業時間
博士班	國立臺灣大學	資訊工程研究所	90 年 9 月	95 年 6 月
碩士班	國立交通大學	資訊科學研究所	88 年 9 月	90 年 6 月
大學	國立交通大學	資訊科學系	84 年 9 月	88 年 6 月
高中	市立建國中學		81 年 9 月	84 年 6 月

工作經歷	
內容	時間
創惟科技 (Genesys Logic, Inc.) 技術行銷副理	95 年 10 月迄今
國立臺灣大學課程助教、研究助理 曾負責計算機概論、系統程式 (x3)、資料庫系統、高等作業系統 (x2) 等課程。	90 年 9 月至 95 年 6 月
國立交通大學課程助教、研究助理 曾負責程式語言、邏輯式程式語言等課程。	88 年 9 月至 90 年 6 月
國立交通大學思源基金會資深工程師	89 年 7 月至 90 年 6 月
國立交通大學 IBM CMCC 技術顧問	86 年 9 月至 88 年 6 月

特殊榮譽	
內容	時間
時代基金會國際青年創業領袖計畫 2005 國際交流參訪代表	94 年 9 月
趨勢科技百萬程式競賽 2004 第一名	93 年 8 月
趨勢科技百萬程式競賽 2002 第二名	91 年 8 月
趨勢科技百萬程式競賽 2001 第三名	90 年 8 月
國立交通大學九零級應屆畢業生傑出貢獻獎	90 年 6 月
九十年度中國青年救國團大專優秀青年	90 年 3 月
國立交通大學學生議會議長	89 年 6 月至 12 月
代表交通大學參加 ACM 亞洲區程式競賽	86 年 11 月
國立交通大學資訊科學系學生會會長	86 年 6 月至 87 年 5 月
第一屆中華民國奧林匹亞 IOI 資訊科訓練營	83 年 4 月
台北市高中組程式競賽第一名	82 年 10 月

專長
即時系統
嵌入式系統
分散式系統
程式語言設計：精通 Java、C/C++
網頁相關技術

學術論文	
國際期刊	
1. Chai-Hien Gan, Phone Lin, <u>Nei-Chiung Perng</u> , Tei-Wei Kuo, and Ching-Chi Hsu, "Time-Division-Based Cyclic Scheduling for UMTS High-Speed Downlink Shared-Channels," IEEE Transactions on Vehicular Technology, Vol.56, Issue 4, Part 2, 2007. 2. Chai-Hien Gan, Phone Lin, <u>Nei-Chiung Perng</u> , Tei-Wei Kuo, and Ching-Chi Hsu, "Scheduling for Time-Division Based Shared Channel Allocation for UMTS," Journal of Wireless Networks, Vol.13, No.2, pp.189-202, April 2007. 3. <u>Nei-Chiung Perng</u> , Chin-Shuang Liu, and Tei-Wei Kuo, "Real-Time Linux with Budget-Based Resource Reservation," Journal Information Science and Engineering, Vol.22, No.1, 2006. 4. Tsun-Yu Hsiao, <u>Nei-Chiung Perng</u> , Winston Lo, Yue-Shan Chang, and Shy-Ming Yuan, "A New Development Environment for an Event-Based Distributed System," Computer Standard & Interfaces (CS&I), special issue on CORBA: protocols, applications, process models and standards, Vol.25, Issue 4, pp.345-355, August 2003.	
國際會議論文	
1. <u>Nei-Chiung Perng</u> , Jian-Jia Chen, Chuan-Yue Yang, and Tei-Wei Kuo, "Energy-Efficient Scheduling on Multi-Context FPGA's," IEEE International Symposium on Circuits and Systems (ISCAS), 2006. 2. Ya-Shu Chen, <u>Nei-Chiung Perng</u> , Chi-Sheng Shih, and Tei-Wei Kuo, "Interference Analysis of Multiple Critical Paths," Asia and South Pacific International Conference on Embedded SoCs (ASPICES 2005). 3. <u>Nei-Chiung Perng</u> , Ai-Chun Pang, Tei-Wei Kuo, and Chuan-Yue Yang, "A Tiny Real-Time Kernel for Embedded Systems," International SoC Design Conference (ISOC 2004). 4. Chin-Shuang Liu, <u>Nei-Chiung Perng</u> , and Tei-Wei Kuo, "An Implementation of Budget-Based Resource Reservation for Real-Time Linux," International Conference on Computational Science (ICCS 2004), Next Generation Computing Workshop. 5. Phone Lin, Chai-Hien Gan, <u>Nei-Chiung Perng</u> , Tei-Wei Kuo, and Ching-Chi Hsu, "Time Division Based Shared Channel Allocation Algorithm for UMTS," IEEE Wireless Communications and Networking Conference 2004. 6. <u>Nei-Chiung Perng</u> , Neung-Tsung Tsai, Jen-Wei Hsieh, and Tei-Wei Kuo, "The Design and Implementation of a Real-Time Data Dispatching System," 6th IEEE International Symposium on Object-oriented Real-time Distributed Computing (ISORC 2003). 7. Tsun-Yu Hsiao, Ruey-Kai Sheu, Kai-Chih Liang, <u>Nei-Chiung Perng</u> , and Shyan-Ming Yuan, "An Asynchronous High Confident Information Interchange Infrastructure," World Multiconference Synergetics, Cybernetics and Informatics (ISAS-SCIs 2001).	
國內期刊及其他	
1. <u>Nei-Chiung Perng</u> , "Context Minimization and Task Scheduling for Reconfigurable Embedded Platforms of Real-Time Systems," Ph.D. Dissertation, June, 2006. 2. <u>Nei-Chiung Perng</u> , Cheng-Min Lien, Chi-Sheng Shih, and Tei-Wei Kuo, "On the Minimization of Buffer Memory for Hardware/Software Co-Synthesis Processes," VLSI Design/CAD Conference, 2005. 3. 彭念劬、蕭存喻、許瑞愷、袁賢銘, "以事件為基礎之分散式系統建構環境 (A Development Environment for Event-Based Distributed Systems)," 廿一世紀數位生活與網際網路科技研討會, 2001. 4. 高子漢、洪傳寶、許瑞愷、蕭存喻、 <u>彭念劬</u> 、袁賢銘, "內文導向之訊息交換仲介層設計與實作," 廿一世紀數位生活與網際網路科技研討會, 2001. 5. 彭念劬、鄭兆翔、黃宗元、王聖博、袁賢銘, "網路化啟發性幾何數學互動學習系統 (Web-based Geometry Inter-Creative Learning System)," TANET 2000. 6. <u>Nei-Chiung Perng</u> , "A Development Environment for Event-Based Distributed Systems," Master Thesis, June, 2001.	

自傳
<p>生長於桃園縣龍潭鄉的小眷村，父母親均服務於中山科學研究院，家中還有一個弟弟。在鄉下生長雖然沒有像大城市般的資訊發達，但也多了許多童年的快樂回憶，更培養出樂觀進取的個性。自己是早讀的學生，國小時在體能和成績表現都差同學一截，屬於較為不起眼的小孩；雖然因此無法擔任班級要職，但也增加了一旁觀察他人作法的機緣。爾後當自己有舞台時，能把握機會，更避免他人常犯的錯誤。再者，也因有著被領導的經驗，當自己擔任負責人之時，能夠用同理心了解同事們的想法，在自己的作法上有著相當的助益。</p> <p>高中考上建國中學，進入了步調快速的台北市；這個多元化的大城市給了我這個鄉下小孩很大的刺激，對我來說算是一個人來到了這個全新的世界，有太多太多的東西需要學習，也有太多太多的東西吸引了我的目光。在這段時間我和電腦資訊結下了不解之緣，曾經獲得台北市高中程式設計比賽第一名、入選國際奧林匹亞培訓選手，更一直研習至今。高中開始參加社團，擔任公關一職，這是我第一次在團體中擔任重要的職位，必須和其他外校社團聯絡，開啟交流的機會。我認為這個階段是讓我成長最多的階段，從以往的聽令作事變成了自己要決定下一步要走的方向；而且一次又一次打電話去拜訪從未打個照面的人，以獲得更進一步的接觸，逼著自己要更勇於表達自己，並且在觀察對方的反應後，講出更得體的言詞。</p> <p>由於自己在資訊科學的特殊表現，我獲得了推薦甄試至國立交通大學資訊科學系的名額，爾後也因為代表台灣參加國際 ACM 程式設計比賽，進而直接甄試進入交大資科研究所。進入大學是另一次一個人到新環境的挑戰，但有了高中的經歷後，大學生活更為活躍。先是連續擔任系上數項活動總召集人，接著擔任系學會會長，卸任後連續兩年獲選為系上的學生代表，也曾擔任一個會期的交大學生議會議長，獲選為九十學年度救國團大專優秀青年，碩士畢業時得到交通大學傑出貢獻獎。</p> <p>博士班考上了台大資工，又再一次來到了新環境而放棄了在交大修讀博士的機會，我喜歡探索新環境，更勇於面對挑戰，缺乏新刺激的生活會讓一個人失去鬥志。在研讀碩博士班的這段時間裡，我開始專注於學術研究，並利用發表國際論文的機會到世界各地去開拓見聞。和來自不同國家的一流人材交流之際，也慢慢覺得自己的眼界應該要更寬廣，要學習的事情仍有許多。</p> <p>自己屬於容易與他人相處的個性，在團體中多半扮演潤滑劑的角色，也能夠整合不同的意見，弭平大家的爭議；對於新奇的事物往往抱持著躍躍欲試的心情，不害怕未知領域帶來的挑戰，更喜愛學習新東西帶來的成就感。我覺得這兩項特質是我的優勢，但不足之處就是個性較為優柔，並不適合擔任決策者的工作。如果有機會參與一個團隊，我相信自己是一個很好的輔助角色，並以此自我期許。</p>

研究方向

雖然一直在資訊相關科系就讀，但因為求學過程遇到數位不同的指導教授，我的研究並沒有特別專注於某單一領域，相反地，我的研究泛及許多不同的資訊學門，大學時代修習了交通大學資訊科學系九個學程（修畢三個即可畢業）之中的六個學程：計算機語言、計算機理論、計算機系統、資料工程、科學計算、以及計算機網路學程。碩士班階段以分散式系統為主要的研究領域，另外也進行了電腦輔助教學之相關研究。博士班進入台大資訊工程所研習，從系統實作進入了理論研究，特別在於軟硬體協同設計的排程演算法。以下將列出個人幾個比較代表性的研究方向。

Reconfigurable Computing 可重組化系統研究 (2005)

因為執行效率的原因，將應用程式開發為硬體 ASIC 已經是近年來的趨勢，然而由於硬體的開發時程較長，而且一旦完成設計與驗證之後即失去了修改的彈性，特別是針對不斷變動的產業標準，造成了硬體開發上的沉重負擔。可重組裝置(reconfigurable device)是利用 SRAM-based FPGA 的可重組化特性，可以快速的重新載入更新後的硬體設計。近年來更因為執行時間重組技術(run-time reconfiguration)的面世 — 工作執行時，同時可以載入其他的硬體設計 — 而大為提高了此項技術的實用性。不但可以減少開發時程，利用 temporal partitioning 更可以降低成本。

我們在這裡的研究專注於工作執行和載入硬體設計的時間排程，以提升更高的系統效能。另一方面我們也進行了省電研究，利用動態電壓改變(dynamically voltage scaling)，在允許的時程範圍內降低提供電壓，以達到省電的效果。

Hardware Software Codesign 軟硬體協同設計 (2004)

隨著製程技術不斷的進步，系統單晶片整合(System-on-a-Chip)已是目前系統開發的趨勢。在開發過程中有諸如 Cadence, Synopsis 等公司提供的電腦輔助設計工具(computer-aided design tool)來幫助工程師開發系統，從 HW/SW partitioning、SIP selection、scheduling、simulation、verification、placement、routing 等等的最佳化演算法都包含於其中。我們進行的研究主要是在於排程演算法(scheduling algorithm)，如何在現有的資源中，計算出最佳的工作排程提高系統效能。

我在這方面的研究主要是在「記憶體使用最佳化」。一般在系統單晶片整合中，RAM 佔用的空間將近有五分之一，如果能夠有效地使用記憶體，進而減少所需的空間，也就能夠減少 die size 以降低成本。我使用基因演算法(genetic algorithm)搜尋一個最好的解決方案。

Real-Time Operating System 即時系統研究 (2003)

即時系統是在滿足每一個工作(task)的時間限制(timing constraint，通常是 deadline)的狀況下，以提高系統效能為主的系統，其中以排程技術(scheduling)為主要的理論。個人在這個領域的研究分為兩個部份：首先是我們自行開發的嵌入式即時系統，其次為在現有的 Linux 系統上提供執行額度(budget)的功能。

ArtOS 作業系統是我們在台大資工嵌入式暨無線網路實驗室所開發出來的系統，它使用和 $\mu\text{C}/\text{OS-II}$ 相同的硬體介面(稱為 port)，以達到跨硬體平台的效果。ArtOS 是一個極小的系統核心，記憶體需求僅約 30KB，並提供了 16 個優先權階層(priority level)，是完全能保證在時限內完成的硬即時系統(hard real-time system)。

以「執行額度」為基礎(budget-based)的 RTAI 實作，其功能在 x86 的 Linux 機器上輔助即時的 LXRT 工作。RTAI 提供一個輕量(light-weight)且高效能(high-performance)的介面，藉由此介面，使用者可以在 Linux 的平台下，能夠實作硬即時以及軟即時(soft real-time)的應用程式。延續 RTAI 既有的功能，我們允許使用者為他們的每個即時工作設定一個執行額度，而且相容於之前的 RTAI 版本。本研究修改了中斷處理、RTAI 排程器、以及函式 rt_task_wait_period()，並沒有更改任何 Linux 的原始碼。

UMTS WCDMA 排程研究 (2003)

在這個題目上我們得到了「共享通道分配與排程的方法及分配共享通道的排程器」中華民國專利發明第 I-240519 號，研究專注於提供 WCDMA 上的工作排程，使得每個工作都可以得到服務品質保證(quality of service)，在固定的時間內一定可以得到固定百分比的運算效能，並且利用緩衝區(buffer)的機制讓每一個通訊的傳輸都更為穩定。

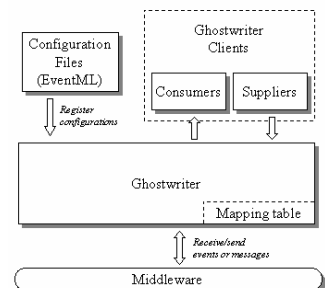
Microsoft Voice Conference 微軟語音會議研究 (2002)

傳統的網路電話 (voice over IP) 主要是利用 SIP 和 RTP 兩種協定讓兩位使用者進行點對點 (peer-to-peer) 的語音傳輸，微軟贊助本實驗室使用多人語音會議的研究。我們首先利用一個會議伺服器來讓所有希望參與會議的使用者進入相同的 session，再利用編碼技術將部份使用者的通訊結合為同一個聲音來源，以減低網路傳輸。本研究同時也加入了位置的元素，如果使用者戴上的是立體聲的耳機，就可以感受到其他使用者來自不同方位的聲音，讓語音會議更為活潑。

碩士論文 - 以事件為基礎之分散式系統建構環境 (Jun 2001)

雖然目前資訊交換系統都朝著 Event-Based 分散式系統的方向來發展 (CORBA event/notification service、Java Message Service、TIBCO TIB)，但是在實際應用上，這些系統都存在著一個問題：如果想要使用這種以事件為基礎的服務來成為底層的通訊系統，往往有著較高的技術門檻，程式設計師除了在考量傳統的程式邏輯外，還需要瞭解整個非同步事件驅動系統的模式以及資料交換通訊的撰寫方法，在優秀工程師短缺的現代，中小企業往往沒有足夠的資源開發以及建構適合其企業內部使用的 Event-Based 分散式系統。

本研究提出一個名為 Ghostwriter 的系統建構環境，在應用程式以及 Event-Based 分散式系統之間添加一個系統引擎，並利用 EventML (Event Markup Language) 輔助系統環境設定。此引擎存在的目的在於降低開發 Event-Based 分散式資料交換系統的複雜度，並且明白劃分系統分析師與程式設計師的職責分野，使用簡單、有效率的方式發展系統，將更可以與企業內部原有的系統緊密的結合 (Enterprise Application Integration)。

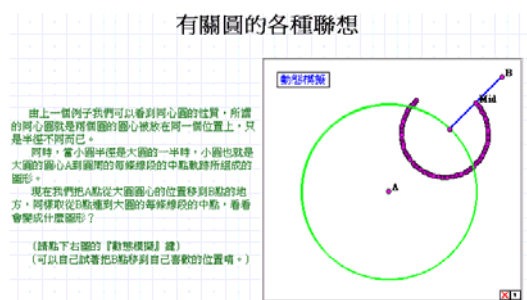


交通大學追求卓越計畫 - 高信賴度資訊系統 (Jul 2000 - Sep 2001)

本計劃為建製與研發一個具可用度(Availability)、可靠度(Reliability)、安全性(Security)、存活性(Survivability)及可回復性(Restorability)的高信賴度資訊系統，用以保障國家的資訊系統的安全性與可信度，參閱網頁 <http://hcs.nctu.edu.tw>。本人參與第三子題「高可用性之資訊交換及防護系統」的研究，以開發分散式系統建構環境為研究目標。

數學活動設計工具探討 (Aug 1999 - Jun 2000)

本研究是個人在碩士班時指導三名大學部學生的畢業專題研究，研究成果發表於 TANET2000 會議。學生們可以在 Sketchpad 上畫出他們所想要的幾何圖，然後透過滑鼠動態地拖曳這些幾何物件。所有幾何物件相對應的關係都不會因為拖曳之後而改變，因此，學生們可以從不同的角度來了解一個幾何問題；也因為能夠互動，更加深了學生學習幾何的興趣。



大學畢業專題 - 個人數位助理 (Jan 1999)

這是我在大學時所作的第二個畢業專題，因為在三年級下學期的時候原先由孫春在教授指導，製作另一個題目『經濟型態 Mud』；這個題目是前一屆學長姊尚未完成，而由我們接手繼續製作的題目。因為已經有了架構，學長姊們也相當地熱心指導，這個『經濟型態 Mud』在一九九八年五月時結束了這個專題的製作過程。於是我們四個組員在九八年暑假時和孫春在老師再要了一個題目，就是我們現在所作的『個人助理』。最初是希望撰寫一個阻擋垃圾郵件的程式，再加入使用者個人的習慣，來幫他自動分類信件 (加入人工智慧演算法)，例如喜歡先看那一類型的信件、什麼人寄來的信件，慢慢地把這些習慣溶入系統中。

組員們討論的結果，覺得一個『個人助理』應該可以有更多的功能！於是我們參考市面上有著助理功能的軟體，諸如 Microsoft Outlook、Outlook Express、Lotus Notes、...etc，選擇了幾個我們認為相當不錯的功能，留在我們的個人助理系統上。

Neil Nei-Chiung Perng
d90011@csie.ntu.edu.tw

Contact Information
4F No.19, Lane 8,
Guang-Zhou St., Taipei,
Taiwan 100
+886-922-246678 (cell)

Objective

To seek **Elite Management Trainee (MT) @ Advantech**

Education

National Taiwan University, Taiwan (Sep 2001 – Jun 2006)
✿ Ph.D. in Computer Science and Information Engineering
National Chiao-Tung University, Taiwan (Sep 1995 – Jun 2001)
✿ Master in Computer and Information Science
✿ Bachelor in Computer and Information Science

Experience

Genesys Logic, Inc. (Oct 2006 – now)
✿ Technical Marketing Deputy Manager
National Taiwan University (Sep 2001 – Jun 2006)
✿ Teaching Assistant and Research Assistant
✿ including Basic Computer Concepts, System Programming (x3), Database Management Systems, and Distributed Operating System (x2)
National Chiao-Tung University (Sep 1999 – Jun 2001)
✿ Teaching Assistant and Research Assistant
✿ including Programming Language and Logical Programming Language
NCTU Spring Foundation (Jul 2000 – Jun 2001)
✿ Senior Engineer
NCTU IBM Content Management Competence Center (Sep 1997 – Jun 1999)
✿ Technical Consultant

Honor

Delegate of YEF Competition 2005 to MIT and Silicon Valley (Sep 2005)
Champion of Trend Natural Born Programmer Context 2004 (Aug 2004)
Second Place of Trend Natural Born Programmer Contest 2002 (Aug 2002)
Third Place of Trend Natural Born Programmer Contest 2001 (Aug 2001)
National Chao Tung University **Graduate Outstanding Contribution Award** (Jun 2001)
Selected as an **Outstanding College Youth** in 2001 by China Youth Corps (Mar 2001)
Speaker at Student Council of NCTU (Jun – Dec 1999)
Participation in ACM Asia Regional Programming Context (Nov 1997)
General Director at Student Association of NCTU CIS (Jun 1997 – May 1998)
Participation in the 1st training tour for International Olympiad in Informatics (Apr 1994)
Champion of Taipei senior high school programming contest (Oct 1993)

Expertise

Real-Time Systems
Embedded Systems
Distributed Systems
Programming Languages (familiar with Java and C/C++)
Web Technology

Publication

International Journals

1. Chai-Hien Gan, Phone Lin, Nei-Chiung Perng, Tei-Wei Kuo, and Ching-Chi Hsu, "Time-Division-Based Cyclic Scheduling for UMTS High-Speed Downlink Shared-Channels," IEEE Transactions on Vehicular Technology, Vol.56, Issue 4, Part 2, 2007.
2. Chai-Hien Gan, Phone Lin, Nei-Chiung Perng, Tei-Wei Kuo, and Ching-Chi Hsu, "Scheduling for Time-Division Based Shared Channel Allocation for UMTS," Journal of Wireless Networks, Vol.13, No.2, pp.189-202, April 2007.
3. Nei-Chiung Perng, Chin-Shuang Liu, and Tei-Wei Kuo, "Real-Time Linux with Budget-Based Resource Reservation," Journal Information Science and Engineering, Vol.22, No.1, 2006.
4. Tsun-Yu Hsiao, Nei-Chiung Perng, Winston Lo, Yue-Shan Chang, and Shy-Ming Yuan, "A New Development Environment for an Event-Based Distributed System," Computer Standard & Interfaces (CS&I), special issue on CORBA: protocols, applications, process models and standards, Vol.25, Issue 4, pp.345-355, August 2003.

International Conference Papers

1. Nei-Chiung Perng, Jian-Jia Chen, Chuan-Yue Yang, and Tei-Wei Kuo, "Energy-Efficient Scheduling on Multi-Context FPGA's," IEEE International Symposium on Circuits and Systems (ISCAS), 2006.
2. Ya-Shu Chen, Nei-Chiung Perng, Chi-Sheng Shih, and Tei-Wei Kuo, "Interference Analysis of Multiple Critical Paths," Asia and South Pacific International Conference on Embedded SoCs (ASPICES 2005).
3. Nei-Chiung Perng, Ai-Chun Pang, Tei-Wei Kuo, and Chuan-Yue Yang, "A Tiny Real-Time Kernel for Embedded Systems," International SoC Design Conference (ISOC 2004).
4. Chin-Shuang Liu, Nei-Chiung Perng, and Tei-Wei Kuo, "An Implementation of Budget-Based Resource Reservation for Real-Time Linux," International Conference on Computational Science (ICCS 2004), Next Generation Computing Workshop.
5. Phone Lin, Chai-Hien Gan, Nei-Chiung Perng, Tei-Wei Kuo, and Ching-Chi Hsu, "Time Division Based Shared Channel Allocation Algorithm for UMTS," IEEE Wireless Communications and Networking Conference 2004.
6. Nei-Chiung Perng, Neung-Tsung Tsai, Jen-Wei Hsieh, and Tei-Wei Kuo, "The Design and Implementation of a Real-Time Data Dispatching System," 6th IEEE International Symposium on Object-oriented Real-time Distributed Computing (ISORC 2003).
7. Tsun-Yu Hsiao, Ruey-Kai Sheu, Kai-Chih Liang, Nei-Chiung Perng, and Shyan-Ming Yuan, "An Asynchronous High Confident Information Interchange Infrastructure," World Multiconference Synergetics, Cybernetics and Informatics (ISAS-SCIs 2001).

Local Conference Papers and Others

1. Nei-Chiung Perng, "Context Minimization and Task Scheduling for Reconfigurable Embedded Platforms of Real-Time Systems," Ph.D. Dissertation, June, 2006.
2. Nei-Chiung Perng, Cheng-Min Lien, Chi-Sheng Shih, and Tei-Wei Kuo, "On the Minimization of Buffer Memory for Hardware/Software Co-Synthesis Processes," VLSI Design/CAD Conference, 2005.
3. 彭念劬、蕭存喻、許瑞愷、袁賢銘, "以事件為基礎之分散式系統建構環境 (A Development Environment for Event-Based Distributed Systems)," 廿一世紀數位生活與網際網路科技研討會, 2001.
4. 高子漢、洪傳寶、許瑞愷、蕭存喻、彭念劬、袁賢銘, "內文導向之訊息交換仲介層設計與實作," 廿一世紀數位生活與網際網路科技研討會, 2001.
5. 彭念劬、鄭兆翔、黃宗元、王聖博、袁賢銘, "網路化啟發性幾何數學互動學習系統 (Web-based Geometry Inter-Creative Learning System)," TANET 2000.
6. Nei-Chiung Perng, "A Development Environment for Event-Based Distributed Systems," Master Thesis, June, 2001.

Biography

I was born in a small village in Tao Yung. There are four people in my family: my parents, a younger brother, and I. Unlike Taipei city, country life is less modern but easier. It gave me an optimistic personality and many joyful childhood memories. Since I went to school one year earlier than regular students, I always performed poor in physical education and grades. You may say I was nobody at that time. Therefore, I was always led by others such that I could learn from them and the art of being an employee.

After the entrance of Taipei Municipal Chien-Kuo High School, Taipei city stimulated me in all directions. There were too many things to be learned, and it is the first time I met the Computer Science. During the three years, I won the Champion of Taipei Senior High School Programming Contest and participated the training camp for Taiwan International Olympiad in Informatics. I studied computer science from that time until now, and it might be my whole life career. I also joined student club and served as public relation officer. That was the first time I was assigned an important position in a group. I had to communicate with computer clubs of other schools and tried to obtain the chance for further communications. In my personal idea, that was the most important age of my growth.

Because of my records, I entered the Department of Computer and Information Science, National Chiao Tung University without entrance examination. Furthermore, I represented Taiwan to join the ACM programming contest such that I also entered master program of Dept. of CIS without exam. For me, it was another chance to join a new group only with myself. However, I performed even better at this time. I was the leaders of several activities, general director of student association, councilor at student council of NCTU for two years, and speaker for one session. I'm also selected as Outstanding College Youth in 2001 by China Youth Corps and received NCTU Graduate Outstanding Contribution Award while my graduation.

Since I loved to face challenges, I gave up the change of Ph.D. program in NCTU and then came to National Taiwan University. During the graduate education, I focused myself to academic research, and visited the world by the chance of publishing papers. Through the talks with tough people from different countries, I realized that there are still much more things I should learn.

I am the person who can get along with others well. I always ease arguments in a group and integrate all the various comments from members. I would like to try something new and different without fear, and enjoy the achievements through learning new stuffs. Good personality and curiosity are two advantages for me to join a founding team. Nevertheless, irresolution is my weakness. If I have a chance to participate a team, a good assistant will be my role.