

Dossier de spécification

Projet Ludothèque



Table des matières

I.	Introduction	3
II.	Les fonctionnalités à mettre en place	3
A.	Mise en place d'une connexion.....	3
B.	Les utilisateurs sans compte.....	3
C.	Les adhérents	3
D.	Les employés.....	3
E.	Les administrateurs	4
F.	Emprunter un jeu	4
III.	Modèle de base de donnée	5
IV.	Diagramme de cas d'utilisation	4
V.	IHM	6
A.	Administrateur	6
B.	Employé.....	8
C.	Adhérent	10

I. Introduction

Ce dossier de spécification contient une description fonctionnelle de l'application « Betton Ludothèque ». Ce dossier sera composé de tous les diagrammes nécessaires au développement de l'application ainsi que de toutes les fonctionnalités à mettre en place. Ce dossier est rédigé pour l'équipe de développement.

II. Les fonctionnalités à mettre en place

Il y a plusieurs fonctionnalités à mettre en place pour l'application « Betton Ludothèque » :

A. Mise en place d'une connexion

Il faut mettre en place une connexion avec une base de données pour gérer les accès entre simples utilisateurs, adhérents, employés et administrateurs.

B. Les utilisateurs sans compte

Les utilisateurs sans compte auront seulement accès à la liste des jeux proposés par la Ludothèque.

C. Les adhérents

Les adhérents, auront, en plus de l'accès à la liste des jeux proposés, la possibilité d'emprunter un jeu. Ils auront accès à leur profil ainsi qu'à l'historique de leurs emprunts.

D. Les employés

Les employés pourront avoir accès à la liste des jeux et pourront les modifier, les supprimer et en ajouter. Ils auront également accès à la gestion des adhérents. Ils pourront modifier le profil des adhérents, supprimer des adhérents et en ajouter de nouveaux.

E. Les administrateurs

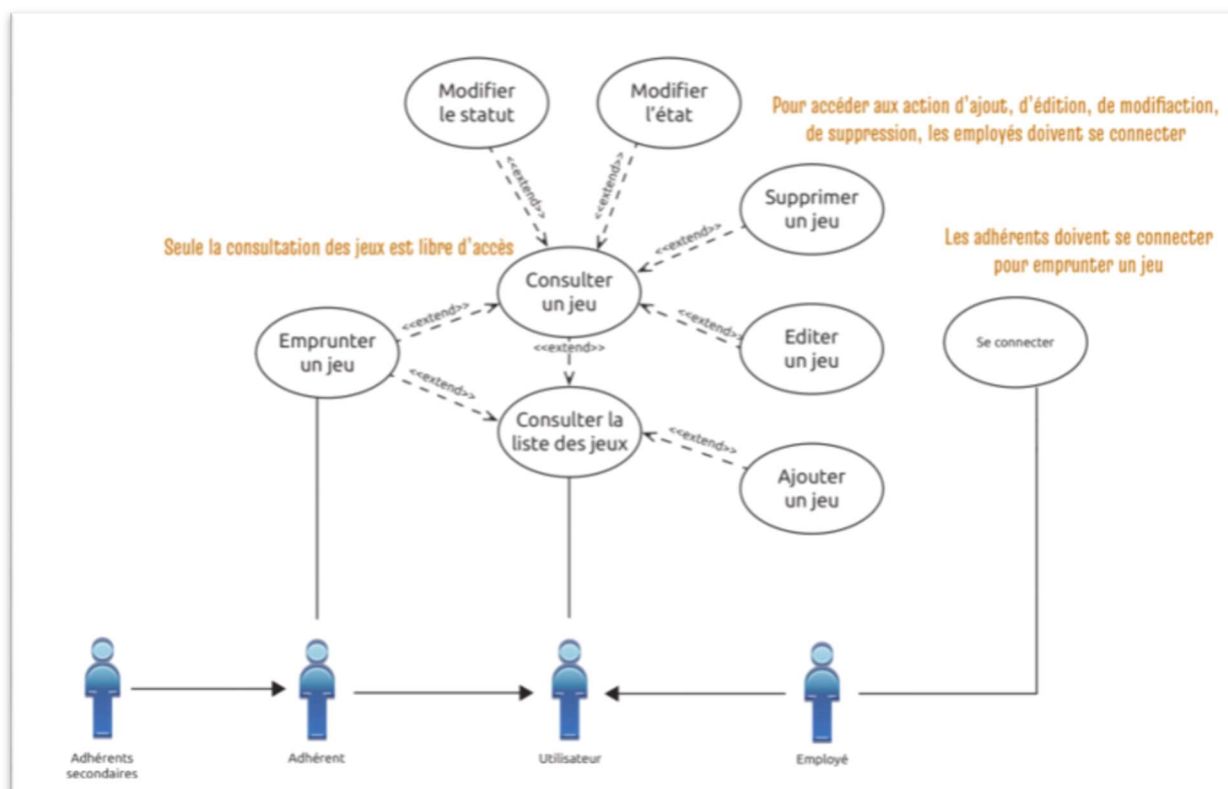
Les administrateurs ont tous les droits listés ci-dessus. Ils ont en plus la gestion des employés. (Ajouter/Supprimer/Modifier)

F. Emprunter un jeu

Les adhérents auront la possibilité d'emprunter un jeu pour une durée limitée en tenant compte de l'état du jeu lors de sa remise. Cette action se fera en présence d'un employé qui aura un accès « Rendre jeu » sur l'application.

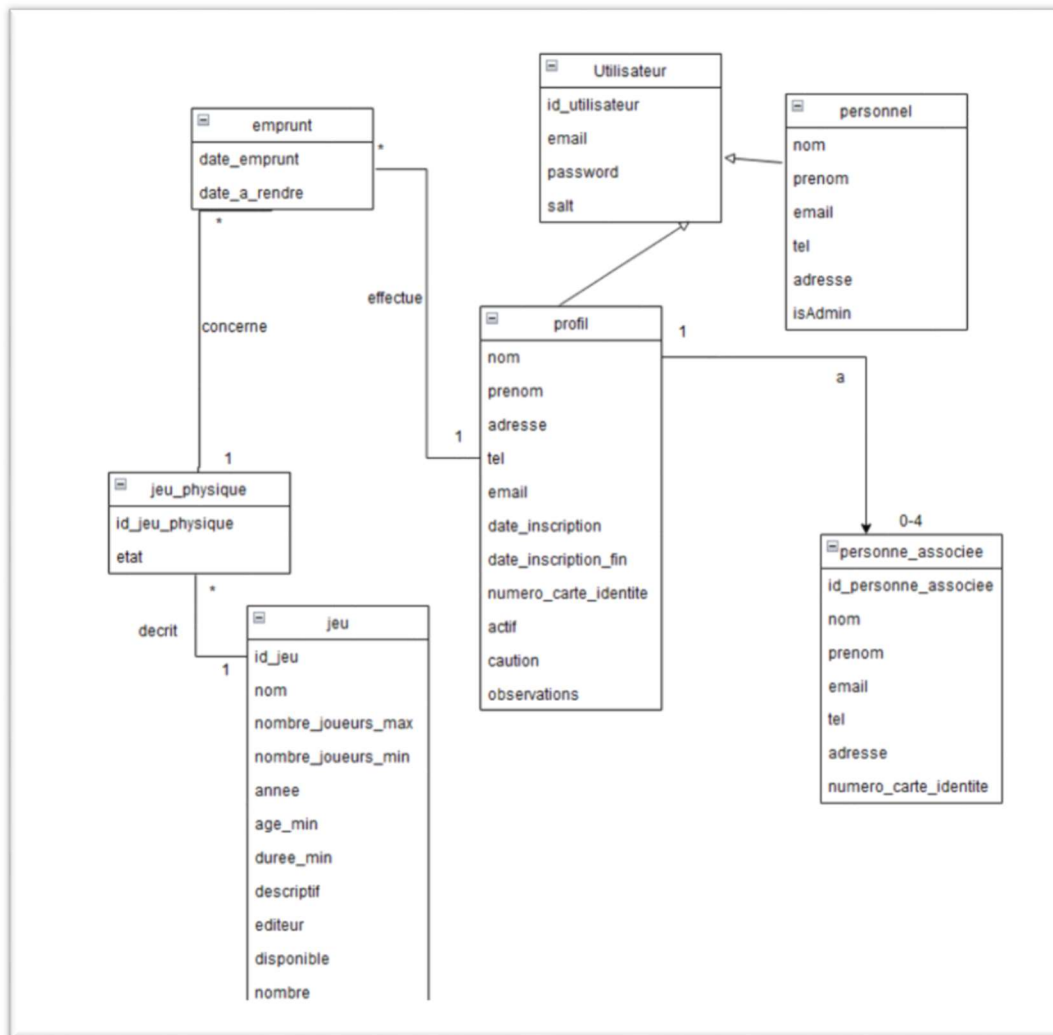
III. Diagramme de cas d'utilisation

Ci-dessous se trouve le diagramme de cas d'utilisation qui explicite les fonctions de l'application d'un point de vue utilisateur.



IV. Modèle de base de donnée

Afin d'aider les développeurs dans le développement de l'application, voici le diagramme de base de donnée.



V. IHM

Voici quelques plans IHM et à quoi l'application devrait ressembler dans son fonctionnement. La forme pouvant être améliorée.

La page de connexion sera la même pour tous les utilisateurs :

The diagram shows a login interface with two input fields at the top: 'identifiant' on the left and 'Mot de passe' on the right. Below these fields, centered, is a button labeled 'CONNEXION'.

A. Administrateur

Menu de l'administrateur :

The diagram shows an administrator menu. At the top, there are four buttons stacked vertically: 'Modifier le personnel', 'Créer adhérent', 'Créer adhérent', and 'Ajouter un jeu'. Below these is a button labeled 'Vérifier jeu état'. Underneath the buttons is a large rectangular box containing the following text:

- Tâche en cours pas encore validé (ex : l'état d'un jeu pas mis à jour...)
- Liste des derniers jeux sortis du circuit
- Liste des adhérents à qui il leur reste 1 mois d'adhésion
- Info à traiter (délai par défaut pour l'emprunt d'un jeu paramétrable par l'admin)

Modification et ajout du personnel :

Se déconnecter

Modifier le personnel

Identifiant	MDP	Modifier	Supprimer
Identifiant	MDP	Modifier	Supprimer
Identifiant	MDP	Modifier	Supprimer
Identifiant	MDP	Modifier	Supprimer

Ajouter

Se déconnecter

Ajouter

Retour

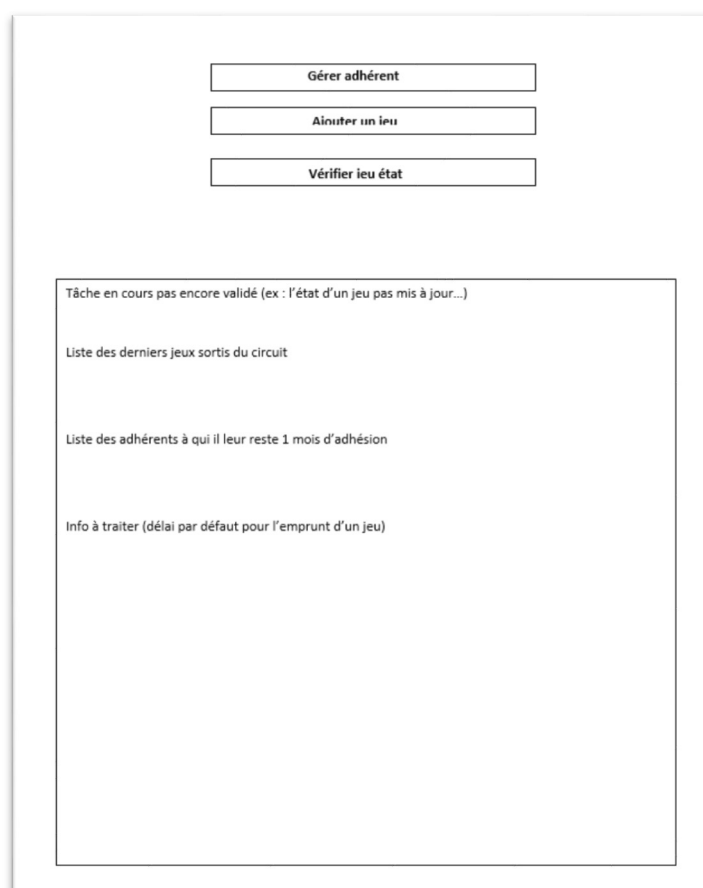
Identifiant
MDP

Valider Annuler

En ce qui concerne les jeux, la même IHM sera proposée pour les employés et les administrateurs.

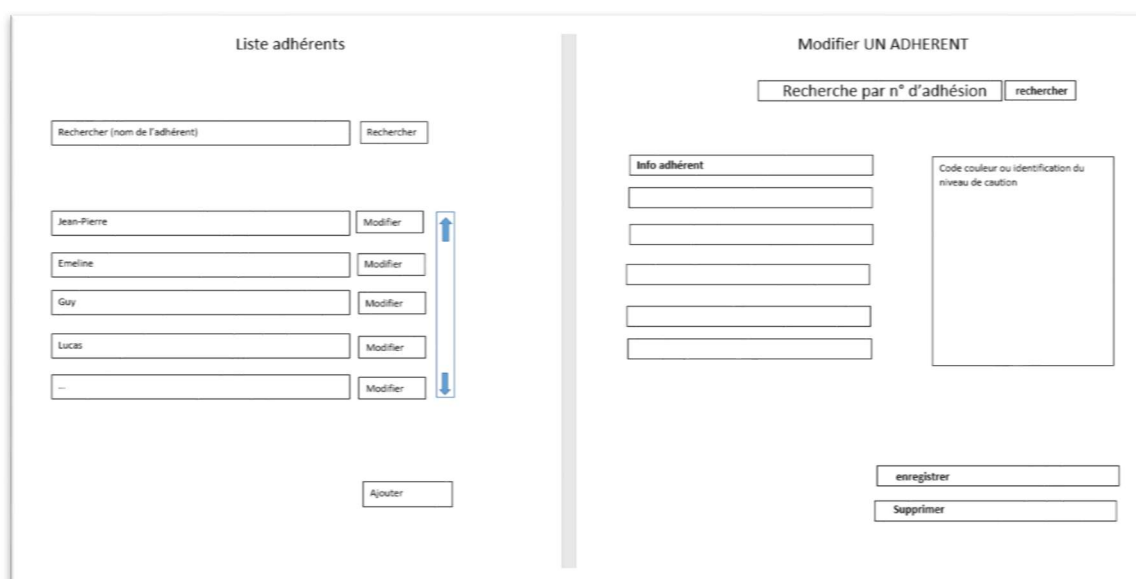
B. Employé

Menu des employés :



The menu interface for employees contains three buttons at the top: "Gérer adhérent", "Ajouter un jeu", and "Vérifier ieu état". Below these buttons is a large rectangular area containing four text labels: "Tâche en cours pas encore validé (ex : l'état d'un jeu pas mis à jour...)", "Liste des derniers jeux sortis du circuit", "Liste des adhérents à qui il leur reste 1 mois d'adhésion", and "Info à traiter (délai par défaut pour l'emprunt d'un jeu)".

Gestion des adhérents :



The "Gestion des adhérents" interface is split into two main panels. The left panel, titled "Liste adhérents", features a search bar labeled "Rechercher (nom de l'adhérent)" with a "Rechercher" button. Below this is a list of names: "Jean-Pierre", "Emeline", "Guy", "Lucas", and "...". Each name has a "Modifier" button next to it. A vertical double-headed arrow is positioned to the right of the list. At the bottom of the list is an "Ajouter" button. The right panel, titled "Modifier UN ADHERENT", has a search bar labeled "Recherche par n° d'adhésion" with a "rechercher" button. Below this is a section labeled "Info adhérent" with five empty input fields. To the right of these fields is a larger box labeled "Code couleur ou identification du niveau de caution". At the bottom of the right panel are two buttons: "enregistrer" and "Supprimer".

CREER ADHERENT

Gestion des jeux :

Liste des jeux

Jeu	Modifier	
Jeu	Modifier	
Jeu	Modifier	
Jeu	Modifier	
Jeu	Modifier	
Jeu	Modifier	
...	Modifier	

Vérifier l'état des jeux (lorsque l'on modifie un jeu)

Description du jeu

Photo du jeu

Etat général

Menu déroulant

Commentaire

Matériel

A définir

Description du jeu

Photo du jeu

Etat général

Menu déroulant

Commentaire

Matériel

A définir

Ajouter un jeu

Description du jeu

Photo du jeu

Etat général

Menu déroulant

Commentaire

Matériel

A définir

Description du jeu

Photo du jeu

Etat général

Menu déroulant

Commentaire

Matériel

A définir

C. Adhérent

Menu des adhérents :

ADHERENT

Jeu	Emprunter	Détail
Jeu	Emprunter	Détails
Jeu	Emprunter	Détails
Jeu	Emprunter	Détails
Jeu	Emprunter	Détails
Jeu	Emprunter	Détails
Jeu	Emprunter	Détails

Jeux et compte :

Détails jeux

Nom du jeu + règles du jeu

Photo du jeu

Avis des autres utilisateurs

Mon compte

Page d'info :
 Date de fin d'adhésion
 Adhérent secondaire (avec un compteur et une limite ex 7/15)

Historique :

Jeu

Donner avis

Jeu

Donner avis

Jeu

Donner avis