

 快速回复

2015年09月 (2)

2015年08月 (1)

2015年07月 (3)

2015年04月 (1)

展开

阅读排行	
MongoDB集群架构及搭	1608
VIM键位映射总结	889
UFLDL深度学习编程练	664
Mysql主从节点不同步解	658
Openssl+Keytool自签发	399
Deep Learning Framewc	328
一些MongoDB集群维护	307
__gxx_personality_v0 详	263
Mysql主从复制原理	253
Mysql主从架构集群部署	230

评论排行	
VIM插件NERDTree	0
Mysql主从复制原理	0
Mysql主从节点不同步解	0
Mysql主从架构集群部署	0
一些MongoDB集群维护	0
Openssl+Keytool自签发	0
MongoDB集群架构及搭	0
Deep Learning Framewc	0
VIM键位映射总结	0
UFLDL深度学习编程练	0

推荐文章

\* 【《Real-Time Rendering 3rd》提炼总结】(一) 全书知识点总览

\* CSDN日报20170409 ——《扯蛋的密码规则》

\* Shader2D: 一些2D效果的Shader实现

\* 一个屌丝程序员的人生（六十一）

\* 自定义控件三部曲视图篇（三）——瀑布容器WaterFallLayout实现

\* 面向服务的体系架构（SOA）——架构篇

验证码接口

验证码 ( 586 789 )

广告

v: 在visual 模式下生效

c: 在command-line模式下生效

o: 在命令等待时生效，比如输入d之后会等待输入下一个字符，可能是d或者数字。

un: 删除键的映射，试图unmap一个没有被映射的键会被提示不存在这个映射。

mapclear: 清除相关模式下的所有映射，可以加相应的前缀。慎用！

以上的前缀可以组合使用，比如nnoremap，nunmap，vnoremap等。不带前缀的map命令默认对normal 模式和visual 模式生效。

## 一些实用的键盘映射

一下提到的键盘映射都是我自己使用的映射，也参考了很多网上其他人的映射。这些映射基本上是本着舍弃太远的键，工作时手尽量大体不离开标准位置，也就是十指分别在asdfjkl；这几个键位上。同时还有一些个人的喜好。

## ESC

映射：df

原因：CapsLock在vim中没法单独映射，映射为两个键比较好，一个键可能会在真正要使用这个键时发生冲突。在网上搜到很多人映射为jj，我认为这不合理，在normal mode中，需要连续向下移动几行时，连续按j，这时候就冲突了。也有人映射为jk，但这样会造成按j向下移动一行时，光标会有个明显的停顿，因为系统在等是否j后面接着有一个k。那为什么是df呢，首先d、f均为辅音，变量命名中出现连续两个辅音的几率相对较小。事实上快速连续的输入d\*（\*为除d外的任意字符）都不会有延迟。df应该在所有模式中都映射成ESC。将ESC映射为df后在dd删除一行后，会有个延迟，不过这个对我没有造成很大的困扰。

```
[plain]
01. map df <Esc>
02. omap df <Esc>
03. imap df <Esc>
04. cmap df <Esc>
```

在这里我遇到一个问题，映射之后，在normal mode下，按r之后，准备替换一个字符，但此时我想退出来，不想替换了，但按df发现没有退出来，而是那个字符被替换为d。不知道这个应该怎么解决。

## 带Ctrl的几个映射

本着手不想动的原则，我认为Ctrl键也挺远的，经常按小拇指会很不舒服，所以我希望尽量将带Ctrl的键全都映射到别的地方过去。

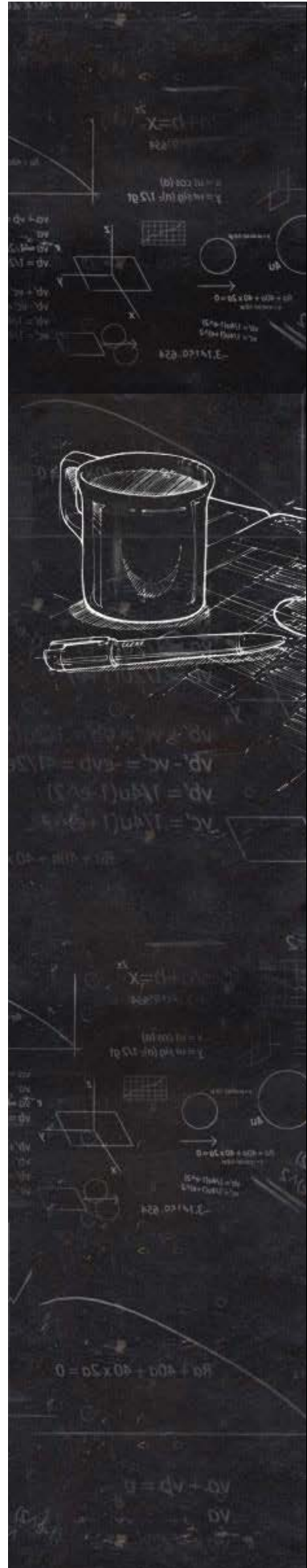
<C-f>和<C-b>: 这两个键在上下翻页的时候相当重要，而normal mode下ff和bb基本上是没有用的，所以映射成这两个键位可以轻松很多。当然bb可能和向前跳一个词冲突，喜欢使用b向前跳的朋友应该考虑其他键位。

<C-o>: C-o在代码中跳来跳去的时候很重要，当用gd跳到一个变量的定义处，想要再跳回来，那就要用到C-o，oo没有什么用，正好可以做一个很好的映射。

<C-v>: vv, 同上面道理。

在前面的博客中提到过NERDTree的快捷键设置，也是因为涉及到了Ctrl键，把<C-w>j映射成J等。

```
[plain]
01. nmap J <C-w>j
02. nmap H <C-w>h
03. nmap K <C-w>k
04. nmap L <C-w>l
05. nmap W <C-w>w
06. nmap ff <C-f>
07. vmap ff <C-f>
08. nmap bb <C-b>
09. vmap bb <C-b>
10. nmap oo <C-o>
11. nmap vv <C-v>
```



## 括号自动补全

大部分程序员在打括号时应该都是成对打，然后到括号中编辑，如果括号没有自动补全，那么就需要打了括号之后按ESC，l，i，比较麻烦，在vimrc中可以实现括号的自动补全。

```
[plain]
01. inoremap ( ()<Esc>i
02. inoremap [ []<Esc>i
03. inoremap { {}<Esc>i

[plain]
01. inoremap " ""<Esc>i
```

这样输入(, [, {, "的时候都会自动补全，并且把光标移到括号的内部。

## 逗号的映射

有了上面括号补全的映射，那在扩好了编辑完后需要跳出括号，应该输入<Esc>, l, a，但我们可以将这个功能映射为，，来实现，首先在编码时连续的两个逗号不会出现（目前我没有遇到），其次，平时输入逗号时，后面都会有一个紧跟的空格。所以对普通的输入不会造成影响。

```
[plain]
01. imap ,, <Esc>la
```

接下来的两种映射带有比较重的个人习惯，仅供参考。

平时敲键盘太多了，感觉右手小拇指不舒服，因为右手小拇指的负担太重，backspace，enter，右shift，；，‘，>，/，\，}，{，+，-，0，这一系列键都要用小拇指按，负担太重。而在vim中shift，enter，backspace平时用的也比较多，所以就考虑将这些键映射到舒适的位置，减轻小拇指的负担。

## backspace的映射

backspace的功能是向前删除，而x键是向后删除，在normal模式下z没有什么作用。所以用z键实现backspace的功能是个不错的选择。

```
[plain]
01. nnoremap z i<BS><Esc>l
```

只需要退出到normal模式然后用z删除就可以实现backspace的功能。

## 分号映射为右shift

由于个人习惯使用右边shift的频率很高，但右边shift离右手小拇指其实比较远，所以用久了会不舒服，所以想将分号映射为右shift。但不知道如何直接映射，所以只好采取简陋暴力的方法。如下

```
[plain]
01. imap ;g G
```

把右shift加左手按的键都如此映射，分号其实也就起到了右shift的作用。



我的vimrc

## 总结

以上的映射是根据个人习惯设置的，萝卜青菜各有所爱，可能和很多朋友的习惯不一样。我的设置原则基本上是手不要做太大幅度的移动，同时又是小拇指的负担能够小一些。如果您的想法有所不同，欢迎讨论。

## Reference

<http://haoxiang.org/2011/09/vim-modes-and-mappin/>



顶  
0

踩  
0

- 上一篇UFLDL深度学习编程练习1: 多层神经网络
- 下一篇Deep Learning Framework CXXNET Compilation

我的同类文章

vim (1)		
•	VIM插件NERDTree	2015-01-08 阅读 163

中国无限制发行人民币，财富重新 - 分配的3.0时代即将到来  
大规模的财富分配席卷中国，机遇暗藏股市。了解中国3.0获利规则，避免财富严重缩水

## 猜你在找

- Swift与Objective-C\C\C++混合编程

vim映射
- Objective C编程基础视频课程

个性化vim之映射mapvmap
- 使用CSDN MarkDown编辑器写博客

个性化vim之映射mapvmap
- WEB开发：拉钩网遮罩移动效果

vim 安装 Jedi-vim 报错E121 Undefined variable
- iOS开发峰会：Swift面向协议编程与Cocoa框架的邂逅

辛星深入分析vim的自动补全功能以及vim的映射

中国无限制发行人民币，财富重新 - 分配的3.0时代即将到来  
大规模的财富分配席卷中国，机遇暗藏股市。了解中国3.0获利规则，避免财富严重缩水

查看评论

暂无评论

您还没有登录,请[登录](#)或[注册](#)

\* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目



	全部主题	Hadoop	AWS	移动游戏	Java	Android	iOS	Swift	智能硬件	Docker		
	OpenStack	VPN	Spark	ERP	IE10	Eclipse	CRM	JavaScript	数据库	Ubuntu	NFC	
	WAP	jQuery	BI	HTML5	Spring	Apache	.NET	API	HTML	SDK	IIS	Fedora
	LBS	Unity	Splashtop	UML	components	Windows Mobile	Rails	QEMU	KDE	Cassandra	XML	
	CloudStack	FTC	coremail	OPhone	CouchBase	云计算	iOS6	Rackspace	Web App			
	SpringSide	Maemo	Compuware	大数据	aptech	Perl	Tornado	Ruby	Hibernate	ThinkPHP		
	HBase	Pure	Solr	Angular	Cloud Foundry	Redis	Scala	Django	Bootstrap			

[公司简介](#) | [招贤纳士](#) | [广告服务](#) | [联系方式](#) | [版权声明](#) | [法律顾问](#) | [问题报告](#) | [合作伙伴](#) | [论坛反馈](#)

网站客服 杂志客服 微博客服 webmaster@csdn.net 400-600-2320 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏知之为计算机有限公司 | 江苏乐知网络科技有限公司 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2016, CSDN.NET, All Rights Reserved

