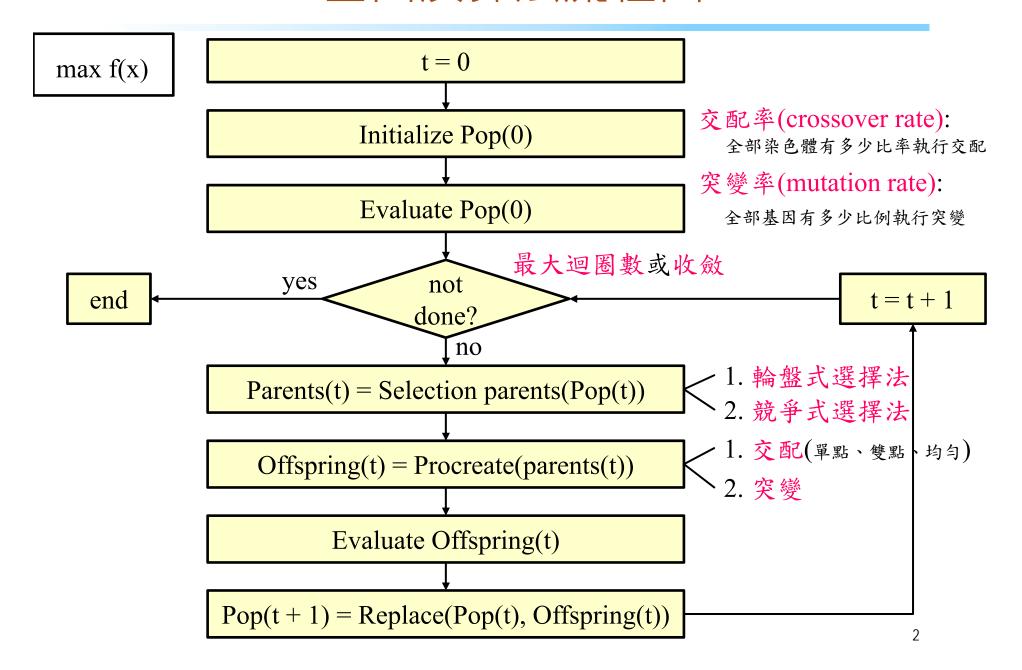
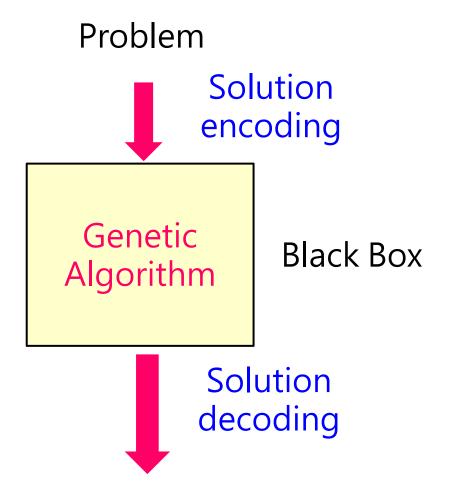
# 離散決策變數之編碼 與指派問題(Assignment Problem)

### 基因演算法流程圖



# Framework of using the GA



- Optimal solutions or approximation solutions
- Could solve large-scale problems

# Solution encoding/decoding

Encoding continuous decision variables

3.6 7.2 4.9 1.3 2.9

Encoding discrete decision variables

1 0 0 1 1

3 7 4 3 2

Encoding permutation solutions

3 1 5 4 2

Mixed encoding

3 1 5 4 2 1 0 0 1 1

# Handling constraints

- Repairing method
  - Always keep the feasibility of each chromosome (never violating any constraint in each iteration)
- Penalty method (noting positive/negative numbers)
  - > Problem: Minimize c(x)

```
\rightarrow
```

```
Minimize Fitness = c(x) + penalty cost \times #(violations) or Maximize Fitness = 1/(c(x) + penalty cost \times #(violations))
```

> Problem: Maximize f(x)

 $\rightarrow$ 

Maximize Fitness = f(x) - penalty cost  $\times$  #(violations) 5

# 範例1

- A100型與B200型零件的每組利潤分別為2百萬元與1百萬元,
- A100型與B200型機器上的處理時間分別為3小時與2小時
- 若此種機器總共有40小時可用以處理此兩型零件
- 且由於政策上的考量,此兩型零件至少各必須生產4組

Max 2X + Y

s.t.

 $3X + 2Y \le 40$ 

機器處理時間不得超過40小時

 $X \ge 4$ 

A100型零件至少須生產4組

 $Y \ge 4$ 

B200型零件至少須生產4組

X, Y ≥ 0 且為整數

Integer Programming is NP-complete

### 使用GA求解

### 1. Coding a chromosome

- > (X, Y)
- ▶ 初始化(X,Y):X用隨機從[4,13]之間產生,Y用隨機從[4,20]之間產生
- ▶ <u>修復不可行解</u>:把X或Y減少至滿足所有限制式

#### 2. Fitness function

 $\rightarrow$  Fit(X, Y) = 2X + Y

#### Selection

用競爭式選擇法或輪盤式選擇法選出

### 4. Reproduction

- 交配:用單點交配、雙點交配、或均勻交配產生子代
- 突變:任選某一染色體中的某一基因,給其於範圍內之隨機值
- ▶ 修復不可行解:把X或Y減少至滿足所有限制式

### 5. Replacement

 $\triangleright$  Pop(t+1) = {Pop(t) $\cup$ {kids}}-{worsts}}

### 基因演算法流程圖

1. 編碼: (X, Y)  $\max f(x)$ 初始化: X用隨機從[4,13]間 Max 2X + Y產生,Y用隨機從[4,20]間產生 s.t. 3X + 2Y < 40**修復不可行解**:把X或Y減少  $X \ge 4$ ,  $Y \ge 4$ 至滿足所有限制式 X, Y ≥ 0 且為整數 2. 適應度: Fit(X, Y) = 2X + Y t = 03. 選擇:用競爭式選擇法或輪 盤式選擇法選出 Initialize Pop(0) Evaluate Pop(0) 4. 繁衍: 交配:用單點交配、雙點交配、或均 t=1+1 not done? end **与交配產生子代** 突變:任選某一染色體中的某一基因 no ,給其於範圍內之隨機值 Parents(t) = Selection parents(Pop(t))5. 取代: Offspring(t) = Procreate(parents(t))Pop(t+1)Evaluate Offspring(t) =  $\{Pop(t) \cup \{kids\}\} - \{worsts\}$ Pop(t + 1) = Replace(Pop(t), Offspring(t))

## Python code for solution representation

### 編碼與初始化:

► (X, Y)表為(X[0], X[1]),
X用隨機從[4,13]間產生, Y用隨機從[4,20]間產生

> pop = 
$$\begin{bmatrix} X_0[0] & X_0[1] \\ X_1[0] & X_1[1] \\ ... & ... \\ X_n[0] & X_n[1] \end{bmatrix},$$

當中 X[j]是第i個染色體的第j個基因,

 $X_{[0]}$ 用隨機從[4,13]間產生, $X_{[1]}$ 用隨機從[4,20]間產生

```
      def initPop():
      # 初始化群體

      p = []
      for i in range(NUM_CHROME):

      # ==== 產生 2 個介於[下界, 上界]的隨機整數 ====
      p.append([np.random.choice(4, 13), np.random.choice(4, 20)])

      return p
```

# 範例2:固定成本問題

- 每種元件均可由三型機器加工:機器A、B與C;
- 該公司應如何生產,以使得利潤為最大.
- 各元件的產能限制為各10,000個.

表 7.2			
加工時間(分),利潤(元)	模器		
元件	A	В	С
1	5, 12	2, 10	3, 13
2	6, 10	4, 12	5, 10
3	4, 15	3, 19	6, 16
機器可用小時數	100	120	80
固定成本 (元)	20000	10000	15000

## 模型

### 決策變數

- ➤ X<sub>ii</sub> = 元件i(=1, 2, 3)在機器j(=A, B, C) 產量
- $Y_i = 1$ ,若機器j(=A, B, C)有被運用來生產元件;否則為0

### ● 模型:

 $\begin{array}{l} \text{Max } 12X_{1A} + 10X_{1B} + 13X_{1C} + 10X_{2A} + 12X_{2B} + 10X_{2C} + 15X_{3A} + 19X_{3B} + 16X_{3C} \\ -20000Y_A - 10000Y_B - 15000Y_C \end{array}$ 

s.t.

$$5X_{1A} + 6X_{2A} + 4X_{3A} \le 6000Y_A$$

 $2X_{1B} + 4X_{2B} + 3X_{3B} \le 7200Y_{B}$ 

 $3X_{1C} + 5X_{2C} + 6X_{3C} \le 4800Y_{C}$ 

Y<sub>A</sub>, Y<sub>B</sub>, Y<sub>C</sub>均為整數

!=100小時\*60分/小時

!=120小時\*60分/小時

!=80小時\*60分/小時

加工時間(分),利潤(元)		機器	
元件	A	В	С
1	5, 12	2, 10	3, 13
2	6, 10	4, 12	5, 10
3	4, 15	3, 19	6, 16
機器可用小時數	100	120	80
固定成本 (元)	20000	10000	15000

### 使用GA求解

### 1. Coding a chromosome

- ► (X<sub>1A</sub>, X<sub>2A</sub>, X<sub>3A</sub>, X<sub>1B</sub>, X<sub>2B</sub>, X<sub>3B</sub>, X<sub>1C</sub>, X<sub>2C</sub>, X<sub>3C</sub>, Y<sub>A</sub>, Y<sub>B</sub>, Y<sub>C</sub>),當中X是整數;Y是0-1變數
- 初始化(X,Y):X用隨機從[0,上界]之間產生,Y用隨機設為0或1

#### 2. Fitness function

▶ Fit(X, Y) = 目標式 - 懲罰值 \* 解違反幾個限制式

#### 3. Selection

用競爭式選擇法或輪盤式選擇法選出

#### 4. Reproduction

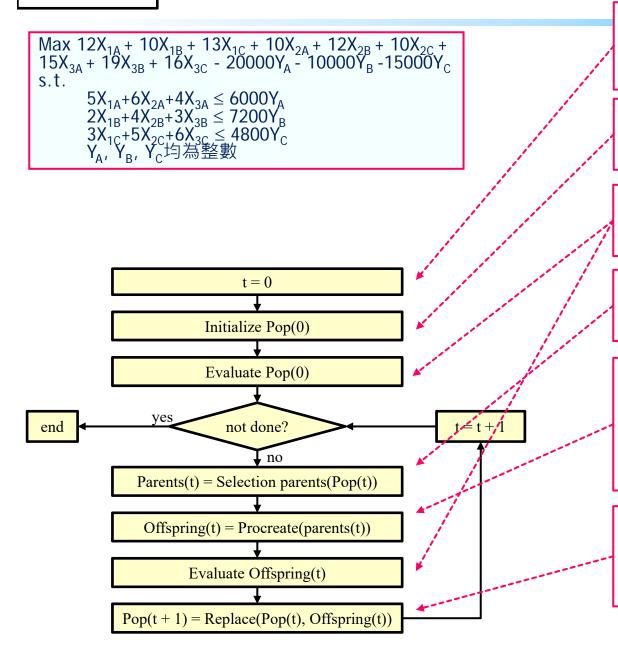
- 交配:用單點交配、雙點交配、或均勻交配產生子代
- 突變:任選某一染色體中的某一基因,給其於範圍內之隨機值

### 5. Replacement

 $\triangleright$  Pop(t+1) = {Pop(t) $\cup$ {kids}}-{worsts}}

 $\max f(x)$ 

### 基因演算法流程圖



**1. 編碼**: (X<sub>1A</sub>, X<sub>2A</sub>, X<sub>3A</sub>, X<sub>1B</sub>, X<sub>2B</sub>, X<sub>3B</sub>, X<sub>1C</sub>, X<sub>2C</sub>, X<sub>3C</sub>, Y<sub>A</sub>, Y<sub>B</sub>, Y<sub>C</sub>),當中X是整數;Y是0-1變數

**初始化**: X隨機從[0,上界]間

產生,Y隨機為0或1

2. 適應度: 設為目標式-懲罰值\*解違反限制式的個數

3. 選擇:用競爭式選擇法或輪盤式選擇法選出

#### 4. 繁衍:

- 交配:用單點交配、雙點交配、或均 勻交配產生子代
- 突變:任選某一染色體中的某一基因 ,給其於範圍內之隨機值

#### 5. 取代:

Pop(t+1)

=  $\{Pop(t) \cup \{kids\}\} - \{worsts\}$ 

### Python code for solution representation

### 編碼與初始化:

$$\text{pop} = \begin{bmatrix} X_0[0] & X_0[1] & \dots & X_0[11] \\ X_1[0] & X_1[0] & \dots & X_1[11] \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ X_n[0] & X_n[0] & \dots & X_n[11] \end{bmatrix},$$

當中 X[j]是第i個染色體的第j個基因 , 前9個隨機從[0,上界]間產生,後個X隨機為0或1

```
X_UB = [1200, 1000, 1500, 3600, 1800, 2400, 1600, 960, 800, 1, 1, 1]

def initPop():  # 初始化群體
    p = []
    for i in range(NUM_CHROME) :
        # ==== 產生 NUM_BIT 個介於[0, UB[j]]的隨機整數 ====
        p.append([np.random.choice(0, X_UB[j]) for j in range(NUM_BIT)])
    return p
```

# 範例3:指派問題(Assignment Problems)

● 各種挖土機完成各個專案所需的時間估計值(日)

	建築專案			
挖土機	1	2	3	
A	10	9	13	
В	14	12	11	
C	12	15	16	

專案經理必須決定該 如何指派這三部挖土機來執行這三個專案, 使得完成的時間最短。

## 0-1整數規劃模型

### 決策變數:

X<sub>ii</sub> = 1, 若機器i(=A, B, C)被分配來執行專案j(=1, 2, 3); 否則為0

### 模型:

Min 
$$10X_{A1} + 9X_{A2} + 13X_{A3} + 14X_{B2} + 12X_{B2} + 11X_{B3} + 12X_{C1} + 15X_{C2} + 16X_{C3}$$
 s.t.

$$\begin{split} & X_{A1} + X_{A2} + X_{A3} \leq 1 \\ & X_{B1} + X_{B2} + X_{B3} \leq 1 \\ & X_{C1} + X_{C2} + X_{C3} \leq 1 \\ & X_{A1} + X_{B1} + X_{C1} = 1 \\ & X_{A2} + X_{B2} + X_{C2} = 1 \\ & X_{A3} + X_{B3} + X_{C3} = 1 \\ & X_{ii} \geq 0 \end{split}$$

	建築專案			
挖土機	1	2	3	
A	10	9	13	
В	14	12	11	
C	12	15	16	

### 使用GA求解

### 1. Coding a chromosome

- ► (X<sub>A1</sub>, X<sub>A2</sub>, X<sub>A3</sub>, X<sub>B1</sub>, X<sub>B2</sub>, X<sub>B3</sub>, X<sub>C1</sub>, X<sub>C2</sub>, X<sub>C3</sub>),當中Y是0-1變數
- ➤ 初始化(X,Y):X用隨機設為0或1

#### 2. Fitness function

Fit(X, Y) = 1/(目標式 + 懲罰值 \* 解違反幾個限制式)

#### 3. Selection

用競爭式選擇法或輪盤式選擇法選出

### 4. Reproduction

- 交配:用單點交配、雙點交配、或均勻交配產生子代
- 突變:任選某一染色體的某一基因,若是0,換成1;否則換成0

### 5. Replacement

 $\max f(x)$ 

### 基因演算法流程圖

 $\begin{array}{ll} \text{Min } & 10X_{A1} + 9X_{A2} + 13X_{A3} + 14X_{B2} + 12X_{B2} + 11X_{B3} + 12X_{C1} + 15X_{C2} + 16X_{C3} \\ \text{s.t.} \\ & X_{A1} + X_{A2} + X_{A3} \leq 1; \ X_{B1} + X_{B2} + X_{B3} \leq 1; \ X_{C1} + X_{C2} + X_{C3} \leq 1 \\ & X_{A1} + X_{B1} + X_{C1} = 1; \ X_{A2} + X_{B2} + X_{C2} = 1; \ X_{A3} + X_{B3} + X_{C3} = 1 \\ & X_{ij} \geq 0 \end{array}$ 

**1. 編碼**: (X<sub>A1</sub>, X<sub>A2</sub>, X<sub>A3</sub>, X<sub>B1</sub>, X<sub>B2</sub>, X<sub>B3</sub>, X<sub>C1</sub>, X<sub>C2</sub>, X<sub>C3</sub>),當中X是0-1變數

初始化: X隨機為0或1

**2. 適應度**: 設為1/(目標式 + 懲 罰值 \* 解違反幾個限制式)

3. 選擇:用競爭式選擇法或輪盤式選擇法選出

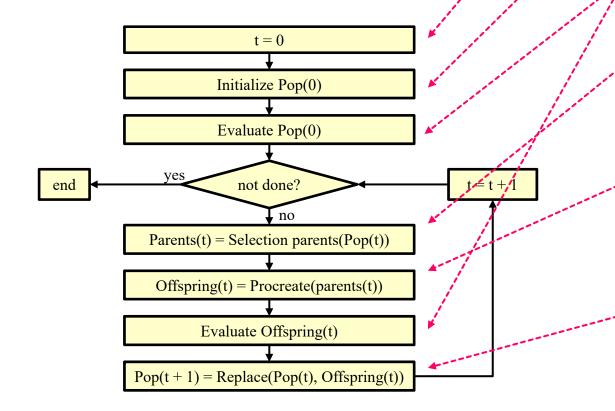
#### 4. 繁衍:

- 突變:任選某一染色體中的某一基因 ,給其於範圍內之隨機值

### 5. 取代:

Pop(t+1)

=  $\{Pop(t) \cup \{kids\}\} - \{worsts\}$ 



### Python code for solution representation

### • 編碼與初始化:

(X<sub>A1</sub>, X<sub>A2</sub>, X<sub>A3</sub>, X<sub>B1</sub>, X<sub>B2</sub>, X<sub>B3</sub>, X<sub>C1</sub>, X<sub>C2</sub>, X<sub>C3</sub>) 表為(X[0], X[1], X[3], X[4], X[5], X[6], X[7], X[8], X[9]) · 每個X[j]隨機為0或1

$$pop = \begin{bmatrix} X_0[0] & X_0[1] & \dots & X_0[9] \\ X_1[0] & X_1[0] & \dots & X_1[9] \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ X_n[0] & X_n[0] & \dots & X_n[9] \end{bmatrix},$$

當中X[j]是第i個染色體的第j個基因,是個隨機二元數

```
def initPop():     # 初始化群體
# 產生 NUM_CHROME 個二元編碼
return np.random.randint(2, size=(NUM_CHROME,NUM_BIT))
```

NUM\_CHROME即為上述公式的n NUM\_BIT = 9

### Exercise

 Use the sample code of the last week (i.e., "GA05-GA-basic-2.py")

to implement the above assignment problem.

#### Hint:

- ▶ 1. (編碼) 設定成9個bit
- ▶ 2. (解碼) 設定懲罰成本成一大數
- > 3. (解碼) 改適應度函數
  - ✓ 輸入參數是x[0], x[1], ..., x[8]
  - ✓ 計算違反了幾條限制式
  - ✓ 計算1/cost = 1/ (f(x) + 懲罰值 \* 幾條違反)
- > 4. (印出) 把 y 印成 %f

```
\begin{array}{ll} \text{Min} & 10 X_{A1} + \ 9 X_{A2} + 13 X_{A3} \\ & + 14 X_{B2} + 12 X_{B2} + 11 X_{B3} \\ & + 12 X_{C1} + 15 X_{C2} + 16 X_{C3} \\ \text{S.t.} \\ & X_{A1} + X_{A2} + X_{A3} \leq 1; \\ & X_{B1} + X_{B2} + X_{B3} \leq 1; \\ & X_{C1} + X_{C2} + X_{C3} \leq 1 \\ & X_{A1} + X_{B1} + X_{C1} = 1; \\ & X_{A2} + X_{B2} + X_{C2} = 1; \\ & X_{A3} + X_{B3} + X_{C3} = 1 \\ & X_{ij} \geq 0 \end{array}
```