





作品:火場逃生記

隊伍:家庭安全亘陽衝鋒隊













工作分配

隊員1:簡報製作&程式編寫

隊員2:程式編寫

隊員3:簡報製作&程式編寫

隊員4:程式編寫









遊戲理念



透過遊戲希望使玩家可以

- 1. 了解火災
- 2. 在火災發生時冷靜應變進而減少火災人員傷亡。









遊戲規則



- 第一關(選擇安全空間):選擇正確的答案來遊玩
- 第二關(使用滅火器方法):操控rabboni並依指示上下左右移動,學習滅火器的使用方法。



- 第三關(選擇正確房間):操控rabboni移動角色,並選擇 正確的房間躲避火災,即可過關。
- 第四關(緊急求助&保命):選擇正確物品遮擋濃煙。







第一關



• 了解火災發生時該如何選擇適宜的逃難空間











第二關



• 教導大家如何正確使用滅火器















第三關

- 了解火災發生時可以如何逃生
- 避免選到錯誤的地方















第四關

• 了解逃生時可以知道用什麼東西阻擋濃煙















結尾感想



希望大家看完我們的作品後能清楚地了解火災,並減少對火災的恐懼,最重要的是知道如何應對。









我們下次再見吧!

敬請期待我們下次的作品!!!





