

from Tarjan to 2-SAT

难度：from *Green* to *Purple*

为什么讲 Tarjan?

因为她很重要，并且感觉很多人都有一些很深的 Tarjan 情结，再加上本人一直立下 flag 想要搞懂 Tarjan，所以就讲 Tarjan 了。

当然，CSP-S2022 考了两道最短路，这也是讲 Tarjan 的原因之一。

~~大胆猜测今年的所有考试中一定会有一道题要用 Tarjan 缩点求强连通分量的 QwQ~~

什么是 *Tarjan*?

众所周知，*Tarjan* 是图论中非常常见的一种方法，它的用处包括但不限于缩点、求强连通分量 (scc)。注意这里的强连通分量指的是有向图中的。

为什么我们需要 Tarjan?

利用 Tarjan, 我们可以把有向图中的强连通分量缩成一个点, 使原图成为一个 DAG (有向无环图)。

前置芝士

前置芝士

- 强连通：对于有向图中两点 i, j ，若存在 i 到 j 和 j 到 i 的路径，则称 i, j 强连通。
- 强连通：对于有向图中两点 i, j ，若存在 i 到 j 或 j 到 i 的路径，则称 i, j 弱连通。
- 强连通图：任意两点均强连通的图。
- 弱连通图：任意两点均弱连通的图。
- 强连通分量 (scc)：有向图的极大强连通子图，即再向子图中加点构不成强连通图。
- DFS树：对图进行DFS之后删去所有未经过的边产生的树。
 - 树边：在DFS树上的边
 - 返祖边：对于 u 到 v 的边，如果 v 出栈的时候 u 还没有出栈，那么从 v 到 u 的边是一条返祖边
 - 横叉边
- DFS序 (dfn)：点被DFS的顺序。

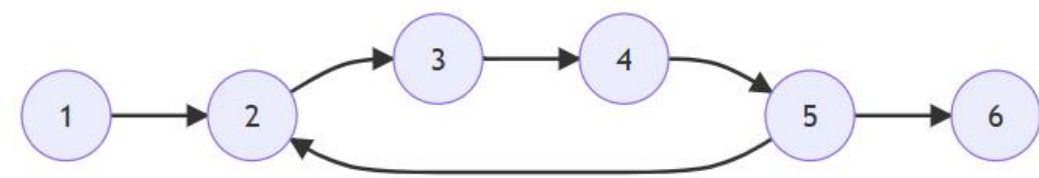
如何实现 Tarjan?

其实前置芝士并不重要

首先要理解 Tarjan 的思想，我们可以模拟一下这个过程。首先对于一个图，我们把它 DFS 一遍，记录每一个点被 DFS 时的编号（类似于时间戳的思想）。为什么要使用 DFS 捏？主要是在搜索的过程中，我们把每一个强连通分量都当成搜索树的一个子树，这样完整的流程结束之后我们得到的就是一棵完整的搜索树。

除此之外，我们还要维护一个 `low` 数组（写 Markdown 写习惯了），表示的是以当前节点为根节点，能够访问到的所有节点中时间戳最小的值，说的通俗易懂就是找它父亲的时间戳。对于每次找到的新点，我们令 $\text{low}[i] = \text{dfn}[i]$ 。

在搜索的过程中，我们把当前节点为根节点组成的搜索树中未处理的节点加入一个栈，DFS 之后回溯时我们可以判断栈顶到栈中节点是否能构成强连通分量。



关于 `low` 数组

关于 Tarjan, 自己认为比较难理解的可能就是 这个 `low` 数组。对于 `low[i]` “以当前节点为根节点, 能够访问到的所有节点” 这个定义, 满足以下条件中的任意一个即可:

是以 i 为根节点的搜索树的子树上的所有节点。

或者可以通过一条非树边即返祖边到达以 i 为根节点的搜索树上的一个点。

举个栗子:

对于左下图来说, 我们从 1 开始 DFS, 如果我们要求 `low[3]` 的值, 我们可以走到的子树节点是 {4,5}, 而 5→2 这一条返祖边连接的 2 也属于可以到达的点, 由于这里 2 的时间戳最小, 所以 `low[3]` 的值为 2。

那么, 为什么我们需要 `low` 数组, 其实 `low` 相等的点就在同一个强连通分量中啦! 为什么 `low` 要选的是最小时间戳, 对于左上图来说, 我们可以把 {2,3,4,5} 缩成 2, 这就是为什么我们要令这些的 `low` 都等于 2, 因为我们要维护 scc 的父节点。

关于 `low` 数组

由 `low` 数组的定义我们可以知道，对于边 (u,v) 来说：

如果为树边（即没有被访问过），那么

$\text{low}[u] = \min(\text{low}[u], \text{low}[v])$ （尝试用相邻节点的 `low` 更新最小时间戳）

如果为返祖边或者横叉边，那么 $\text{low}[u] = \min(\text{low}[u], \text{dfn}[v])$ 。为什么？可不可以写成 $\text{low}[u] = \min(\text{low}[u], \text{low}[v])$ 捏？在运行的时候看似对答案没有影响，但却破坏了 `low` 数组的定义，因为 `low` 会被不断修正而不能保持稳定。实际上，`low` 数组不需要保证一定是最小 `dfn`，只需要保证这个子树中的 `low` 都小于最小 `dfn` 即可。之所以要令 `low` 为最小 DFS 序，就是为了方便找出 scc 内的节点。

所以对于这个柿子，含义是 u 的 `low` 值由通过返祖边到达的 `dfn` 或横叉边走到更新过的点的 `dfn` 更新而来。

算法流程

重点来啦！

对于首次搜索到的点 u ，记录一下 $\text{dfn}[u]$ 。

首先进行堆栈操作，把 u 压入栈顶，更新 $\text{low}[u]$ 为 $\text{dfn}[u]$ 。

对于 u 能到达的点 v ，如果 v 不在栈中，那么证明是树边；如果 u 已经被弹出，那么证明是返祖边。所以说我们可以更新一个定义，对于 u 到 v 的边，如果 v 出栈的时候 u 还没有出栈，那么从 v 到 u 的边是一条返祖边。

如果遍历完全部 u 的子树后 $\text{low}[u] == \text{dfn}[u]$ ，可以想一下之前的图，我们把 u 和在 u 之后压入的元素全部出栈（注意栈是先进后出），出栈的所有元素组成一个强连通分量。为什么？大佬曾说， low 数组说白了就是找爹，如果它能找着的最大爹是它自己，那么它一定是强连通分量的根，所以把它的子树全弹掉。

继续 DFS，直到所有点被遍历。

例题

讲 Tarjan 不讲例题，就像四大名著不看红楼梦，说明这个人文学造诣和自我修养不足，他理解不了这种内在的阳春白雪的高雅艺术，他只能看到外表的辞藻堆砌，参不透其中深奥的精神内核，他整个人的层次就卡在这里了，只能度过一个相对失败的人生。（逃

在这里奉上一道 Tarjan 缩点的题（附代码讲解），供大家食用 QwQ

经典永流传 ——P2341

我们先找出强连通分量，发现强连通分量里的牛牛一定互相喜欢，所以用 Tarjan 缩点形成 DAG。因为明星牛牛要被所有牛牛喜欢，于是乎明星牛牛不能被除了它所在的 scc 之外的牛牛喜欢。于是乎只需要统计一下是否存在出度为 0 的点（其实这里的点是 scc）。但是如果存在 2 个或 2 个以上的出度为 0 的点，那么说明存在分裂开的子图，即有一部分牛牛连接不到明星牛牛的 scc 中，输出 0。

代码实现

```
16 void tarjan(int u)
17 {
18     low[u]=dfn[u]++;
19     sta[++top]=u;vis[u]=1;
20     for(int i=head[u];i;i=nxt[i])
21     {
22         int v=to[i];
23         if(!dfn[v]) tarjan(v);/*继续往下搜*/,low[u]=min(low[u],low[v]);
24         else if(vis[v]) low[u]=min(low[u],dfn[v]);
25     }
26     if(dfn[u]==low[u])
27     {
28         ++sccnum;
29         while(sta[top]!=u)//把它搜索树里的都弹完
30             scc[sta[top]]=sccnum,vis[sta[top]]=0,siz[sccnum]++,top--;//数组模拟弹栈
31         //处理它自己
32         scc[sta[top]]=sccnum;
33         vis[sta[top]]=0;
34         siz[sccnum]++;
35         top--;
36     }
37 }
38
39 int main()
40 {
41     int N,M,a,b;cin>>N>>M;
42     for(int i=1;i<=M;i++)
43         cin>>a>>b,add(a,b);
44     for(int i=1;i<=N;i++) if(!dfn[i]) tarjan(i);
45     for(int i=1;i<=N;i++)
46         for(int j=head[i];j;j=nxt[j])
47             if(scc[to[j]]!=scc[i])
48                 du[scc[i]]++;
49     int ans=0,cntt=0;
50     for(int i=1;i<=sccnum;i++)
51     {
52         if(!du[i])
53         {
54             cntt++;
55             if(cntt>1) {ans=0;break;}
56             ans+=siz[i];
57         }
58     }
59     cout<<ans;
```

exTarjan 2-SAT

在学会了用 Tarjan 求强连通分量之后，我们可以尝试解决一道紫模板——2-SAT 问题。

关于 2-SAT，要把它拆开解释。所谓 SAT，就是 satisfiability（可满足性）的简称。而“2”指的就是对于多种可能只有两个条件，举个栗子，在写代码的时候，每个人都要求满足自己码风的一个：

Steven24：大括号换行（a），不 `#define int long long`（ $\neg b$ ）

fchwpo：大括号换行（a），`#define int long long`（b）

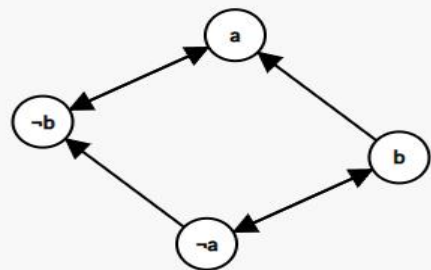
Kazdale：大括号不换行（ $\neg a$ ），不 `#define int long long`（ $\neg b$ ）

所谓 2-SAT 问题，就是给定多个关系，每次关系涉及两个 `bool` 变量，对这些 `bool` 变量进行赋值使满足关系。

对于上面的问题，我们需要赋值使满足：

$$(a \vee \neg b) \wedge (a \vee b) \wedge (\neg a \vee \neg b)$$

如何解决 2-SAT 问题？



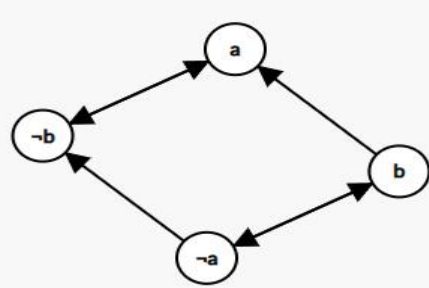
我们可以用强连通分量解决，虽然它们看似毫无关系，但是我大为震撼。

对于每一个要赋值的 `bool` 型变量，我们把它拆成两个点，`i` 和 `¬i`，我们可以这样建图：

对于一个同学的要求 $a \vee b$ ，可以转化成两条边，因为如果有一个是假另一个一定是真。

那么，为什么不能建从 `b` 到 `¬a` 的边捏？因为如果 `b` 成立 `a` 的真假无法确定。

式子	建图
$a \vee b$	$\neg a \rightarrow b \wedge \neg b \rightarrow a$
$\neg a \vee b$	$a \rightarrow b \wedge \neg b \rightarrow \neg a$
$a \vee \neg b$	$\neg a \rightarrow \neg b \wedge b \rightarrow a$
$\neg a \vee \neg b$	$a \rightarrow \neg b \wedge b \rightarrow \neg a$



如何解决 2-SAT 问题？

对于左上图，我们可以发现，`a` 和 `¬b` 在同一强连通分量内，同时 `¬a` 和 `b` 也在同一强连通分量内。这意味着什么捏？意味着我们只要知道一个点的 `bool` 值，就可以推知整个强连通分量内部的其他 `bool` 值，因为它们一定都是相等的（因为建边的前提就是可以推出）。这不爽死了么

对于找到的强连通分量，我们进行缩点处理。那么缩完之后的这个点 `bool` 是多少捏？

习惯上，我们给缩点之后的图进行拓补排序，如果 `a` 所在的强连通分量缩点后拓补序小于 `¬a` 的，那么令 `a` 为真（由于 Tarjan 是 DFS 实现的，所以相当于它已经帮你把 scc 排好序了 QwQ。

（拓补序：如果 x 能到 y ，那么 x 的拓补序小于 y 。）

什么时候会存在无解情况捏？如果 `a` 和 `¬a` 在同一个强连通分量中，那么 `a` 和 `¬a` 一定不相等，所以无解。

板子题

P4782

题目描述

[M+](#) [复制Markdown](#) [🔗](#) [展开](#)

有 n 个布尔变量 $x_1 \sim x_n$, 另有 m 个需要满足的条件, 每个条件的形式都是「 x_i 为 `true` / `false` 或 x_j 为 `true` / `false`」。比如「 x_1 为真或 x_3 为假」、「 x_7 为假或 x_2 为假」。

2-SAT 问题的目标是给每个变量赋值使得所有条件得到满足。

输入格式

第一行两个整数 n 和 m , 意义如题面所述。

接下来 m 行每行 4 个整数 i, a, j, b , 表示「 x_i 为 a 或 x_j 为 b 」($a, b \in \{0, 1\}$)

输出格式

如无解, 输出 `IMPOSSIBLE`; 否则输出 `POSSIBLE`。

下一行 n 个整数 $x_1 \sim x_n$ ($x_i \in \{0, 1\}$), 表示构造出的解。

代码实现

Tarjan 求强连通分量缩点：

```
15 void tarjan(int u)
16 {
17     low[u]=dfn[u]=++dfncnt;
18     sta[++top]=u;vis[u]=1;
19     for(int i=head[u];i;i=nxt[i])
20     {
21         int v=to[i];
22         if(!dfn[v]) tarjan(v)/*继续往下搜*/,low[u]=min(low[u],low[v]);
23         else if(vis[v]) low[u]=min(low[u],dfn[v]);
24     }
25     if(dfn[u]==low[u])
26     {
27         ++sccnum;
28         while(sta[top]!=u) //把它搜索树里的都弹完
29             scc[sta[top]]=sccnum,vis[sta[top]]=0,top--; //数组模拟弹栈
30         //处理它自己
31         scc[sta[top]]=sccnum;
32         vis[sta[top]]=0;
33         top--;
34     }
35 }
```

代码实现

建图+跑 Tarjan+判断+A了这道题

```
37 int main()
38 {
39     int n,m;cin>>n>>m;
40     for(int i=1;i<=m;i++)
41     {
42         int ii,a,jj,b;cin>>ii>>a>>jj>>b;
43         //实现建两个点, 对于一个点k, k+n是true点, k是false点
44         add(ii+!a*n,jj+b*n);
45         add(jj+!b*n,ii+a*n);
46     }
47     for(int i=1;i<=2*n;i++) if(!dfn[i]) tarjan(i);
48     for(int i=1;i<=n;i++)
49         if(scc[i]==scc[i+n]) puts("IMPOSSIBLE"),exit(0);
50     puts("POSSIBLE");
51     for(int i=1;i<=n;i++)
52     {
53         if(scc[i]<scc[i+n]) cout<<0<<' ';
54         else cout<<1<<' ';
55     }
56     return 0;
57 }
```