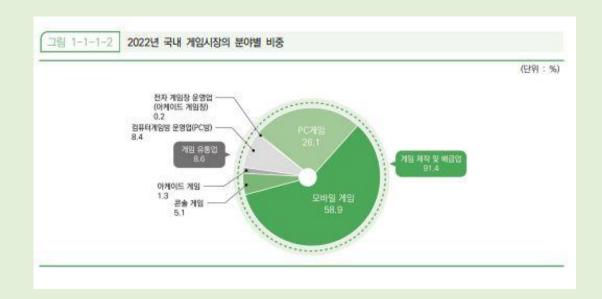
애니멀 디펜스

개발 제안서

시장 동향및 매출 분석

• 모바일 시장의 비중 증가로 인한 매출 기대 증가



구분	2019년		2020년		2021년		2022년	
	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률
PC 게임	48,058	-4.3	49,012	2.0	56,373	15,0	58,053	3.0
모바일 게임	77,399	16.3	108,311	39.9	121,483	12.2	130,720	7.6
콘솔 게임	6,945	31.4	10,925	57.3	10,520	-3.7	11,196	6.4
아케이드 게임	2,236	20.6	2,272	1.6	2,733	20.3	2,976	8,9
PC방	20,409	11.6	17,970	-11.9	18,408	2.4	18,766	1.9
아케이드 게임장	703	2,4	365	-48.1	396	8.6	438	10.4
함계	155,750	9.0	188,855	21.3	209,913	11.2	222,149	5.8

2023년 국내 게임사정 규모 추정치는 2023년 상반기 추정치에 2022년 상하반기 비중을 적용하여 산출하였음
 *출처: 한국콘텐츠진흥템(2024), (2023년 상반기 콘텐츠산업 동향분석 보고서)

게임 소개

게임 소개와 목표

- 애니멀 디펜스는 자연환경과 귀여운 동물들을 테마로 세계수를 지키는 디펜스 게임입니다.
- 플레이어는 동물들과 세계수를 지키고 다가오는 적들을 막아내어야 합니다.

게임 세계관

• 나무들로 가득 찬 자연환경, 귀여운 동물들의 생태계

특징

- 동물 팀의 다양성: 다양한 종류의 동물들과 그들의 고유한 능력
- 전략적 요소: 동물 배치, 스킬 사용 등 전략적인 플레이

게임 정보

게임 플레이 메카닉

적의 출현

- 다양한 적 캐릭터: 인간, 기계 몬스터, 마법 생물, 언데드 등
- 적의 출현 위치와 웨이브 구성

자원 관리

- 게임 내 자원: 세계수 에너지
- 자원을 이용한 동물 팀 강화 및 업그레이드

전투 시스템

- 전투 인터페이스: 공격, 스킬 사용, 특수 능력 등
- 전투 결과에 따른 보상 및 경험치 획득

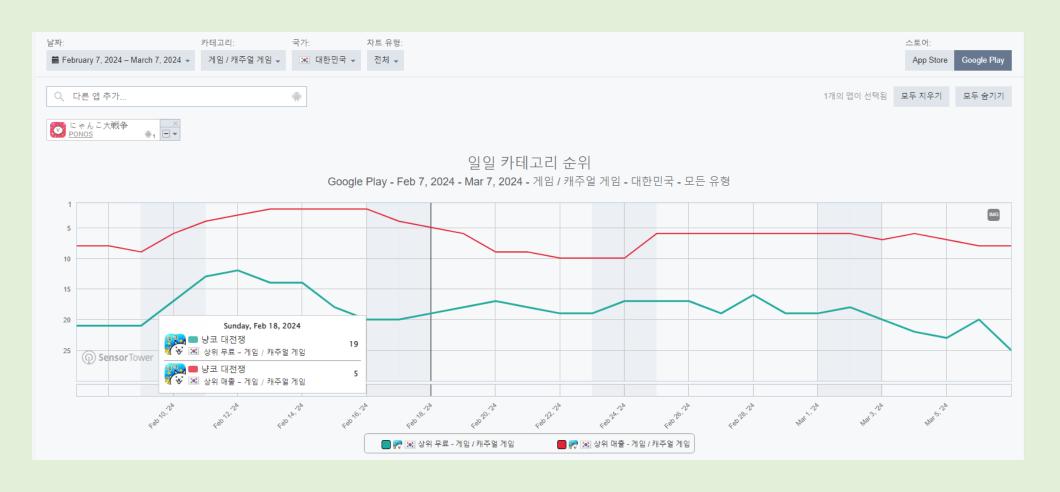
SWOT 분석 도표

강점 Strength	기회 Opportunities			
 독특하고 매력적인 귀여운 동물 캐릭터들 전략적 플레이 요소와 다양한 레벨 디자인 사용자 편의성과 명확한 튜토리얼 시스템 다양한 캐릭터 및 레벨 업데이트 가능성 	 캐릭터와 레벨 업데이트를 통한 커뮤니티 확장 이벤트 및 시즌 시스템을 도입하여 플레이어 확보 광고 및 협찬을 통한 사용자 유입 강화 적극적인 소셜 미디어 활용과 커뮤니티 구축 			
약점 Weakness	위협 Threat			
 초기에는 제한된 동물과 캐릭터의 다양성 경쟁이 치열한 디펜스 게임 시장에서의 경쟁 튜토리얼 완료 후 사용자 재방문 유도 필요 초기 플레이어 유입에 대한 마케팅 필요 	 경쟁 타이틀의 증가로 인한 사용자 이탈 위험 게임 특성상 사용자의 급격한 이탈 가능성 모바일 게임 시장의 변동성과 불확실성 기존 디펜스 게임과의 경쟁에서의 부진 			

경쟁사 컨텐츠 분석 (냥코대전쟁)

- 유닛생성
- 기지방어
- 전략적 요소
- 다양한 캐릭
- 업그레이드

경쟁사 매출 분석 (냥코대전쟁)



경쟁사 컨텐츠 분석 (성키우기)

- •웨이브 시스템
- 캐릭터 및 건물 업그레이드
- 자원 관리 및 생산
- 다양한 게임 모드

경쟁사 매출 분석 (성키우기)

