基础typeof 一个变量都有什么返回值？

”number”、”string”、”boolean”、”object”、”function” 和 “undefined”

对于Array, null等特殊对象使用typeof一律返回object

对正则表达式使用typeof操作符是有些浏览器会返回function，有些会返回object。

对未初始化和未声明的变量执行typeof操作都是返回undefined什么是 JS 的闭包？

说说你对JS的闭包的理解？let 与 var 的区别？

let声明的变量拥有块级作用域

let声明的全局变量不是全局对象的属性

let重定义变量会抛出语法错误。

function 作用域如何查找变量？

考察点： hosting （变量提升） 自由变量（针对scope存储的变量） scope 作用域-》查找自由变量的过程 接受函数作为参数或返回一个函数的函数叫高阶函数 高阶函数的问题在于函数参数里的变量作用域的问题 静态作用域与动态作用域只允许利用下面的 log 函数打印，即不可以直接调用 console.log 之类的输出函数。请调用这个接口实现升序打印 0 到 100 中的所有数。const log = (callback) => {log.count = log.count || 0;var count = log.count++;setTimeout(()=>{console.log(count);callback && callback();}, Math.random()\*1000%10);}

**const** log = (callback) => {

log.count = log.count || 0;

**var** count = log.count++;

setTimeout(()=>{

console.log(count);

callback && callback();

}, Math.random()\*1000%10);

}

如何绑定一个事件？考察事件委托原理，事件流模型。解释下 this 如何工作？如何改变this的指向？请实现A函数使 new A() instanceof A() == true ？var foo=function(){} 与 function foo(){} 这两种定义的区别原型考察JS 对象的属性查找规则？如何实现类的私有方法？如何实现JS的继承？JS类型转换相关考察'1' - ['2','3’]结果是什么？'1' - ['2’]结果是什么？ES6 ES7 ES8 考察ES6的新增了那些让你觉得比较好特性？箭头函数、类、对象增强、字符模板、解构、默认|多|解构传递参数值、let与常量迭代器、modules、代理、symbol、继承原生对象、内置对象api、二进制与八进制常量promise、反射 Reflect API、计算属性（Computed property keys）请简述一下 Promise ？有哪些API？如何实现 Promise？都有哪些状态？以下语句输出的是什么？for(let i=0; i<10; i++){setTimeout(()=>console.log(i), 10\*i);}0,1,2,3,4,5,6,7,8,9箭头函数与词法 this ？箭头表达式、箭头语句体的this，共享外部函数的 argumentsDOM如何发送ajax请求？请简述一下浏览器的事件模型？浏览器有哪些事件类型？手机浏览器事件与pc浏览器事件的区别？CSS列出你知道的CSS选择器类型，并简单描述一下它们之间的优先级关系请说出CSS position 有哪些属性？分别是什么意思？说说你对浏览器的盒模型理解？如何改变默认盒模型？margin 折叠是怎么回事？如何进行CSS布局，有哪些CSS属性可以改变页面的布局？有了解页面响应式设计吗？是通过什么技术实现的？可以通过那几种方式实现grid布局？bootstrap的grid布局？z-index的层级关系？如何实现图片垂直居中？repaint与reflow的区别？哪些属性会触发repaintCSS3增加了那些新特性？BEM是什么？CSS4HTML5HTML5都增加了那些标签，你项目中是怎么去应用的？

HTML5都增加了那些新特性？你是如何去应用的？设计进阶如何去实现一个幻灯片组件？如何去实现一个select组件？如何实现页面元素的拖拽功能？写码能力请编写代码计算对字符串 abcdefabcdefabcdefabcdef 中def出现的位置和次数？使用 call 或 apply 实现 es5 中 bind 函数的 polyfillReactReact 的数据流向是怎么样的？

在React中，数据是单向流动的，是从上向下的方向，即从父组件到子组件的方向。

React是纯V的框架，只负责视图，把视图做成了组件化，不涉及任何的数据和控制，需要数据流进行支撑才能完成一个完整的前端项目。

React 组件的生命周期函数都有那些？有哪些特性促使你使用 React？Flux是怎么回事？Flux的原理是什么？Redux 如何用的？什么是无状态组件？可以问最近 React 升级有那些特性？VueVue 的响应式原理是怎么样的？vue 是如何跟踪数据变化的？vue 什么时候触发更新 dom 操作？nextTick 触发时机与vue transition 都有的生命周期是？vue 组件的生命周期函数都有哪些？vue 计算属性是什么？为什么要有计算属性？Vuex 是如何管理数据状态的？各阶段都做了什么？为什么选择 Vue？网络请列举出你所知道的JS跨越方案吗？http有哪些方法分别代表着什么？在实际的项目中你是如何使用的？ 有哪些手段可以控制http的缓存？ http2与http1.1区别？ 说说http的状态码？ 你是如何去设计一个RESTful API的？RPC框架？页面性能优化时，你都有哪些考虑？TCP 三次握手？DNS lookup的过程https建立连接的过程算法有一个庞大的词库上亿级别，设计一个算法如何使存储空间最小并且能以最快的速度时间查询请实现一个判断回文的程序？进阶： 是否了解软件设计原则，开闭原则、单一职责、里氏替换、依赖倒置、接口隔离是什么意思？是否了解设计模式，可以列举出所了解的设计模式及其应用场景？工程效率什么是前端工程化，自己做过哪些工程化相关的事情？工程： gulp，grunt，webpack，browserifynodejsnode 是如何进行模块查找？node 的流有哪些？异步处理模型？高并发如何处理？如何限流？跨机器状态管理如何处理？负载均衡相关题目？F5, MGW及其它方案cpu 密集型任务如何处理？其它工作环境是什么样的？如何进行本地调试的？通过什么方式获取新的知识？如何去解决遇到的问题？最近接触了学习了些什么？从什么时候开始对前端感兴趣？兴趣爱好等等