


MTA-HTML5 App-Entwicklung mit HTML5	Formatierung mit CSS3 Style Guide	
Name:	Datum:	Klasse:
		Blatt Nr.: 1/2
		Lfd. Nr.:

STYLEGUIDE FÜR MOBILE ANWENDUNGEN DER HAS | HOME AUTOMATION SYSTEMS GMBH

SEHR GEEHRTE AUFTRAGNEHMER,

die Home Automation Systems GmbH hat für mobile Anwendungen und Webseiten einen verbindlichen Styleguide festgelegt, um ein einheitliches Aussehen aller Produkte unseres Unternehmens zu erreichen.

Dieser Styleguide ist in Positionierung und Formatierung aufgeteilt. Sollten für Ihren spezifischen Auftrag Detailangaben fehlen, übertragen Sie bitte die vorhandenen Richtlinien sinngemäß. Bei Bedarf können Sie gerne mit unserer Public Relations-Abteilung Rücksprache halten, dort wird auch der Styleguide redaktionell betreut.

POSITIONIERUNG

HEADER: Jede Webseite oder Anwendung **muss** einen Header besitzen, der sich deutlich vom restlichen Inhalt abgrenzt und die gesamte horizontale Breite überspannt. Der Header **soll** feststehend sein und **muss** auf der rechten Seite eine Information zum Status der Anwendung enthalten. Beispiele des Status sind...

- Verbindungsstatus bei Client/Server-Anwendungen
- Loginstatus bei personalisierten Logins

FOOTER: Jede Webseite oder Anwendung **muss** einen Footer besitzen, der dem Anwender grundlegende Bedienvorgänge zur Verfügung stellt. Er muss sich deutlich vom restlichen Inhalt abgrenzen und die gesamte horizontale Breite überspannen. Bedienelemente im Footer sind zu zentrieren. Beispiele der Bedienelemente sind...

- Einstellungen der Anwendung/Webseite
- Möglichkeit zum Aktualisieren bei Client/Server-Anwendungen
- Login/Logout bei personalisierten Logins

GRUPPIERUNGEN: Alle Bedienelemente **müssen** in funktionale Gruppen aufgeteilt sein, die mit einer Überschrift gekennzeichnet sind. Die Überschrift der Gruppierung **muss** die gesamte horizontale Breite der Anwendung einnehmen. Gruppierungen **sollen** ein Icon enthalten, um sie ggf. ein- und ausblenden zu können.

FORMULARE: Alle Formulare **müssen** zweispaltig angelegt sein: Ein Label beschreibt das Bedienelement. Das Label ist immer links von dem Bedienelement eingeblendet. Hat ein Bedienelement kein Label (z.B. Buttons), ist das Bedienelement trotzdem rechts auszurichten.



FORMATIERUNG

FARBKONZEPT: Mobile Anwendungen müssen einem einheitlichen Farbkonzept folgen, angelehnt an die Grundprinzipien des Flat Designs dürfen nur für Überschriften Schatteneffekte verwendet werden. Es sind neben BLACK (allgemeiner Text), GRAU DARK (feste Werte), GRAU LIGHT (Textvorschläge) und WHITE INVERTED (invertierte Darstellung in Überschriften) vier Farbabstufungen vorzubereiten:

	BEREICHE	BEISPIELE	
INVERTED	Hintergrund Header	WHITE INVERTED	WHITE INVERTED
SHADED	Hintergrund Überschriften	WHITE INVERTED	WHITE INVERTED
SHADED MEDIUM	Hintergrund Buttons	GRAU DARK	GRAU DARK
SHADED LIGHT	Hintergrund Formularfelder	GRAU LIGHT	GRAU LIGHT
DEFAULT	Standard-Hintergrund	BLACK	BLACK

HEADER / FOOTER: Der Hintergrund des Headers muss in INVERTED mit Schriftfarbe WHITE INVERTED angelegt werden. Die Schriftart ist serifenlos zu wählen, wir empfehlen für mobile Endgeräte die Schriftart Robo Sans. Als Font-Weight ist **bold** zu wählen.

ALLGEMEINER TEXT: Normaler Fließtext ist in einer serifenlosen Schriftart zu formatieren, wir empfehlen für mobile Endgeräte die Schriftart Robo Sans. Sofern dem keine anderen Formatierungsbestimmungen entgegenstehen, ist BLACK als Schriftfarbe zu wählen. Hervorhebungen sollen möglichst durch *oblique* erfolgen. Unterstreichungen sind nur für Hyperlinks gestattet! Hyperlinks sind in der Textfarbe INVERTED anzulegen und gestrichelt zu kennzeichnen.

ZWISCHENÜBERSCHRIFTEN: Der Hintergrund von Zwischenüberschriften muss in SHADED mit Schriftfarbe WHITE INVERTED angelegt sein. Die Schriftart ist passend zum Header/Footer zu wählen. Als Font-Weight ist ebenfalls **bold** zu wählen

TEXTFELDER: Als Hintergrund ist SHADED LIGHT zu wählen, als Textfarbe ist GRAU DARK zu wählen. Hinweistexte sind in GRAU LIGHT zu formatieren. Die Schriftart soll der des allgemeinen Textes entsprechen.

BUTTONS: Als Hintergrund ist SHADED MEDIUM zu wählen, als Textfarbe ist GRAU DARK zu wählen. Die Schriftart soll der des allgemeinen Textes entsprechen

