

## ***Extensión del enunciado TP 2***

### ***Consigna general***

Agregar al trabajo práctico la interfaz gráfica descrita en el presente enunciado, como así también los conceptos de persistencia explicados en clase.

Cabe destacar que las siguientes imágenes son a modo orientativo de cómo organizar la interfaz gráfica y qué pantallas tienen que estar. Nada aclara y queda a libre criterio de los alumnos, la elección de combinación de colores a utilizar, imágenes gráficas para los objetos, imágenes de fondo, texturas, sonidos, etc.

### ***Niveles y Puntajes***

El juego deberá poder jugarse en hasta 3 niveles:

- Fácil
- Moderado
- Difícil

Siendo distintos la configuración de los mapas y cantidad de obstáculos y sorpresas en cada uno.

Cada nivel tendrá una cantidad de movimientos límite para ser ganado. Por ejemplo, si para el nivel fácil se necesitan no más de 80 movimientos y el jugador llega a la meta en 50 entonces obtendrá 30 puntos por haber ganado ese nivel de esa forma.

- Se contabilizará 1 punto por cada movimiento "sobrante" en fácil.
- Se contabilizarán 2 puntos por cada movimiento "sobrante" en moderado.
- Se contabilizarán 3 puntos por cada movimiento "sobrante" en Difícil.

La configuración de los mapas, los obstáculos y las sorpresas deberán ser extraídos de archivos xml. No así, la posición de inicio del jugador y la meta, que serán aleatorias.

### ***Persistencia***

Se almacenará tanto los jugadores, sus puntajes, y la última partida guardada de cada uno.

### ***Interfaz gráfica mínima.***

Al iniciar la aplicación la misma debería preguntarnos si somos un jugador existente o vamos a jugar por primer vez.

# Bienvenido

**Soy nuevo**

**Ya tengo usuario**

Si Soy Nuevo:

## Por favor elija un nombre

**Pablo**

**Guardar**

Si Ya existo:

## Elija un usuario

- ☐ Pablo S.
- ☐ Pablo M.
- ☒ Nico
- ☐ Gabriel
- ☐ Diego

Aceptar

Luego veremos:

Hola Nico

GPS Challenge

Salir

Comenzar partida

Retomar partida guardada

Ver puntajes

Si elegimos puntajes:

Pablo S.	70
Pablo M.	60
Nico	30
Gabriel	10
Diego	0

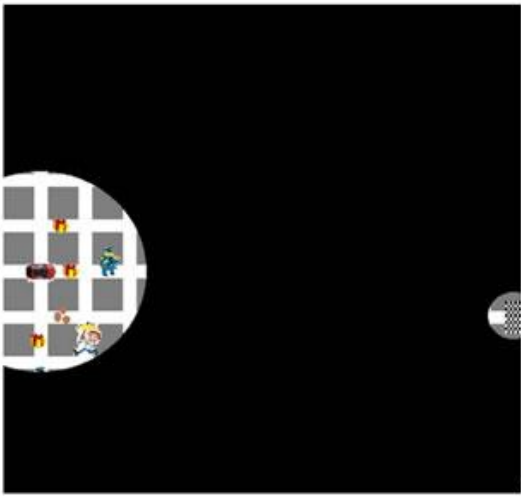
- ☐ Fácil
- ☐ Moderado
- ☒ Difícil
- ☐ Moto
- ☐ 4x4
- ☒ Auto

Jugar

# Mov Límites: 35

# Mov actuales: 1

Vehículo actual: Auto



Puntaje: 102

Guardar

Hola Nico

Partida Difícil

← Volver

# ¡ Ganaste !

Te sobraron 8 Movimientos

Obtuviste un puntaje de 24 puntos

Jugar otra vez

Hola Nico

Partida Difícil

← Volver

# ¡ Perdiste !

Jugar otra vez