

# Nicolas DE GHESELLE

Ingénieur logiciel hautement qualifié avec un diplôme d'ingénieur et deux ans d'expérience. Spécialisé dans le développement d'applications full-stack et desktop. Engagé à créer des solutions maintenables qui tirent parti du code existant. Axé sur une architecture de code concise, simple et découplée. Compétent dans une gamme diversifiée de technologies et de frameworks. Passionné par la livraison de produits de haute qualité répondant aux besoins des utilisateurs tout en garantissant la scalabilité et l'efficacité.

nicolas@degheselle.fr  
nicolas.degheselle.fr  
+33 7 68 18 51 80

## # Work Experience

### Analyste développeur

3MA Group - Rouffach (68)

Analyste développeur utilisant les méthodologies Agile et SCRUM. Développement d'applications bureautiques et mobiles, de sites web et d'API à l'aide des technologies Microsoft (C#, WPF, ASP).

Févr. 2022

- Conception et création d'une application métier de traitement de fichier PDF et de tris postaux. Facilité et automatisé les traitements, regroupés différents logiciels et services en une interface unique.
- Mise a niveau, maintenance et amélioration d'applications existantes utilisant un large éventail de technologies. Comprendre les besoins métier et utilisateur et intégration de fonctionnalités dans l'écosystème existant.
- Mise en place de librairies et standards afin d'uniformiser et simplifier le développement de projets. Recherche et test de nouvelles technologies.

### Stage de développement informatique

AnyDesk - Stuttgart (Allemagne)

Contribution au développement d'une application de bureau à distance haute performance (AnyDesk) créée avec C++, Win32, SDL2 et DirectX. L'entreprise se concentre sur la création de code optimisé et interne en utilisant le moins de bibliothèques externes possible.

Sept. 2020

- Avr. 2021

- Conception et développement d'une application pour lire les journaux de l'application AnyDesk, permettant le chargement à distance des fichiers journaux pour faciliter le débogage par les développeurs.
- Création de composants graphiques de bas niveau en utilisant la bibliothèque personnalisée de l'entreprise. Test et correction des bugs dans les bibliothèques IPC et graphiques internes.

## # Education

### Master en Informatique

Spécialisé en développement Logiciel à CESI - Strasbourg (67)

Sept. 2022

## # Skills

|               |                 |                            |               |          |         |
|---------------|-----------------|----------------------------|---------------|----------|---------|
| C#            | C++             | HTML5 / CSS3 / ECMAScript6 | MSSQL / MySQL |          |         |
| WPF           | Maui            | VueJS                      | SvelteKit     | .NET Asp | Node.js |
| Scrum & Agile | Troubleshooting | Git                        | REST          |          |         |
| Docker        | Nginx           |                            |               |          |         |

## # Certifications and Licenses

### TOEIC

Avec un score de 990

Janv. 2021

### CCNA

CCNA 2 : Commutation, Routage et Essentiels

Sept. 2020