



NICOLA DE NICOLAIS

SOFTWARE DEVELOPER

CONTATTI

- +39 3888605458
- n.denicolais@outlook.it
- 21/06/1991
- Benevento, IT
- nicoladenicolais
- ndenicolais
- ndenicolais.github.io

COMPETENZE INFORMATICHE

LINGUAGGI

- Java
- Kotlin
- Javascript
- Typescript

FRONTEND

- HTML
- CSS
- React

BACKEND

- Node
- Express

MOBILE APP

- Kotlin
- Dart

DATABASE

- MySQL
- MongoDB
- Firebase

SOFTWARE

- Postman

VERSIONING

- Git

ABOUT ME

Sono uno mobile app developer con un anno di esperienza nello sviluppo di applicazioni mobile Android sia native che cross-platform. Ho sviluppato app Android con linguaggio nativo Kotlin, sia con gli XML Layouts che con il framework Jetpack Compose, e app cross-platform con linguaggio Dart utilizzando il framework Flutter. La mia passione per la tecnologia è stata determinante per spingermi a seguire la strada dello sviluppatore, dato che la volontà di trovare soluzioni a sfide complesse è diventata un'occasione per apprendere e perfezionare le mie abilità.

Questo interesse inoltre, è stato determinante nella scelta del percorso di studi che ho intrapreso. Dopo aver frequentato il Liceo Scientifico, ho proseguito il mio percorso all'Università, dove ho conseguito la Laurea in Ingegneria Informatica. Durante il mio percorso accademico, ho scelto di approfondire l'argomento della Blockchain per la sua rilevanza nell'innovazione tecnologica e per le numerose applicazioni pratiche che offre in diversi settori. L'entusiasmo che questa tecnologia ha suscitato in me mi ha spinto a dedicarle l'argomento della mia tesi di laurea.

ESPERIENZE PROFESSIONALI

03/2022-Attuale | Casoria

Researcher & Software Engineer - Arethusa Srl

In Arethusa Srl ho partecipato alla realizzazione di tre progetti di ricerca finanziati dalla Regione Campania e dal MISE: DIGGERly, ReASSET e CADS. Per questi progetti ho contribuito a:

- Sviluppo di software web, desktop e mobile utilizzando diversi linguaggi di programmazione/piattaforme/tecnologie;
- Collaborazione con team di sviluppo e di progettazione per garantire la qualità del prodotto;
- Analisi dei requisiti e progettazione di soluzioni;
- Redazione di documentazione tecnica.

DIGGERly

Progetto di scale-up di maturità tecnologica (da TRL 4 a TRL 7) di un prototipo di piattaforma innovativa finalizzata all'acquisizione digitale dello stato di consistenza (censimento), alla generazione dell'anagrafica tecnica ed al "tracciamento & confronto" periodico degli scenari di "cambiamento" (aggiornamento) degli asset oggetto di manutenzione mediante l'utilizzo di uno smartphone con l'acquisizione di media (foto, video, audio) e con l'ausilio dell'intelligenza artificiale (image recognition, text-recognition, etc.).

COMPETENZE ANDROID

LINGUAGGI

- Kotlin
- Dart
- Java

UI

- XML Layouts
- Material Design
- Jetpack Compose
- Flutter

FRAMEWORKS

LIBRERIE

- Navigation
- Dagger/Hilt
- Room
- Firebase
- Coroutine
- Retrofit
- GSON

ARCHITETTURE

- MVP
- MVVM

COMPETENZE BLOCKCHAIN

LINGUAGGI

- Solidity

PROTOCOLLI

- Ethereum
- Hyperledger

TOOLS

- Ganache
- Truffle
- Remix

ALTRE COMPETENZE

- Attenzione ai dettagli
- Precisione
- Problem solving
- Propensione all'innovazione
- Capacità di lavorare in team
- Adattabilità

LINGUE

ITALIANO



INGLESE



PATENTE DI GUIDA

B

ReASSET

Piattaforma tecnologica MaaS (Maintenance as a Service) basata sull'utilizzo integrato di IoT-Blockchain, per la condivisione interoperativa e trasparente di informazioni autenticate e protette, riguardanti la valorizzazione e la gestione operativa in tempo Reale degli ASSET tecnico-impiantistici e delle transazioni tecnico-economiche relative alle interazioni tra i diversi soggetti coinvolti nell'intera filiera del Facility Management.

CADS

Progetto finalizzato allo sviluppo di procedure standardizzate di progettazione, sviluppo, monitoraggio e certificazione di elementi non strutturali intelligenti e tecnologicamente avanzati che siano in grado di rispondere a situazione estreme garantendo la sicurezza degli ambienti domestici mediante l'utilizzo della domotica e del building automation.

04/2015 | San Leucio del Sannio (BN)

Assistente fotografo - Studio fotografico Rosati Studio

- Responsabile della gestione e trasporto dell'attrezzatura fotografica durante le riprese
- Assistenza al montaggio delle attrezzature e degli strumenti in luoghi mobili
- Aiuto nello sviluppo pellicole fotografiche
- Responsabile della gestione e pulizia regolare di tutte le attrezzature fotografiche

10/2010 | Benevento

Addetto inventario - Okaidi

- Gestione dell'inventario
- Identificazione e rimozione prodotti in deposito
- Gestione e report dei prodotti presenti nel punto vendita
- Organizzazione e riordino dei prodotti presenti nel punto vendita
- Cura dell'esposizione merce

09/2009, 09/2010, 09/2011 | Benevento

Steward eventi - Città Spettacolo

- Allestimento dei locali per il congresso con predisposizione del materiale utile ai partecipanti
- Gestione degli aspetti logistici per il trasferimento dei partecipanti verso il luogo dove si svolge l'evento
- Accoglienza e assistenza clienti

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

2017-2021 | Università degli Studi Guglielmo Marconi di Roma L-8 - Laurea triennale in Ingegneria Informatica

Titolo tesi: "Blockchain e Smart Contract: Il futuro è digitale"

Argomenti tesi: Infrastrutture Blockchain, Distributed Ledger Technology, Ethereum, Smart Contract.

Progetto tesi: Comprensione e capacità di scrittura di smart contracts con il linguaggio di programmazione Solidity. Interazione degli smart contracts su piattaforma Ethereum. Utilizzo dei tools Ganache, Truffle e Remix per lo sviluppo di applicazioni decentralizzate (DApps) su piattaforma Ethereum.

2006-2010 | Liceo Scientifico Statale G. Rummo di Benevento Diploma Scientifico

Diploma di maturità scientifica

CERTIFICAZIONI

2008 | Euro Master Studio

Certificazione di formazione linguistica

Certificazione di lingua inglese B2 conseguita presso il Trinity Hall College di Dublino

2007 | Euro Master Studio

Certificazione di formazione linguistica

Certificazione di lingua inglese B2 conseguita presso il Goldsmiths College di Londra

PROGETTI

I progetti a cui ho partecipato:

DIGGERly

Tecnologie applicate

Kotlin, MongoDB, Javascript\TypeScript, Node.js

Link al progetto

<https://rsi-na.it/diggerly/>

ReASSET

Tecnologie applicate

Javascript\TypeScript, Node.js, Hyperledger Fabric, React Native, Kotlin

Link al progetto

<https://rsi-na.it/progetto-di-ricerca-reasset/>

CADS

Tecnologie applicate

Kotlin, MongoDB, Javascript\TypeScript, Node.js

Link al progetto

<https://rsi-na.it/progetto-cads/>

GITHUB

Su GitHub sono presenti tutti i progetti e le applicazioni che ho sviluppato sin dall'inizio della mia carriera come software developer.

La mia esperienza ha avuto inizio con la creazione di PWA (Progressive Web Application) utilizzando i linguaggi JavaScript e TypeScript con framework React.js, con backend sviluppato in Node.js con Express.js. Successivamente ho ampliato il mio campo di competenza nel settore dello sviluppo Android utilizzando il suo linguaggio nativo Kotlin. All'inizio, ho creato applicazioni con una UI basata sugli XML Layouts. Attualmente, ho adottato il toolkit Jetpack Compose, che utilizzo per lo sviluppo delle mie applicazioni Android.

Link al mio profilo GitHub

<https://github.com/ndenicolais>

Link al mio Portfolio

<https://ndenicolais.github.io/>

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 del GDPR (Regolamento UE 2016/679).