Use cases

**1 | Modify Reservations:  
Βασική Ροή:**

1. Ο χρήστης επιλεγεί την ταμπέλα View Reservations
2. Το σύστημα κάνει fetch τις κρατήσεις του χρήστη
3. Ο χρήστης επιλεγεί να το κουμπί modify reservation σε κατάλληλη κράτηση
4. Το σύστημα εμφανίζει τα τωρινά στοιχεία κράτησης και επιτρέπει στον χρήστη να τα αλλάξει
   1. Αλλαγή τραπεζιού
   2. Αλλαγή αριθμού ατόμων
   3. Αλλαγή ποτού προτίμησης
5. Ο χρήστης αλλάζει τροποποιεί τις παραπάνω παραμέτρους όπως ανάλογα
6. Το σύστημα τσεκάρει αν πληρούνται οι προδιάγραφες και εμφανίζει ένα τικ αν ναι
7. Ο χρήστης πατάει το πλήκτρο Save Changes
8. Το σύστημα ενημερώνει το reservation

**Εναλλακτική ροή 1:**

1. Το σύστημα τσεκάρει αν πληρούνται οι προδιάγραφες και διαπιστώνεται ότι ο νέος αριθμός ατόμων προϋποθέτει μεγαλύτερη κατανάλωση
2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα ότι πρέπει να αυξηθεί ο αριθμός φιαλών
3. Ο χρήστης βάζει το κατάλληλο αριθμό φιαλών
4. Επιστροφή στην βασική ροή βήμα 6

**Εναλλακτική ροή 2:**

1. Το σύστημα τσεκάρει αν πληρούνται οι προδιάγραφες και διαπιστώνεται ότι το νέο τραπέζι δεν είναι διαθέσιμο
2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα ότι το συγκεκριμένο τραπέζι δεν είναι διαθέσιμο
3. Ο χρήστης επιλεγεί έναν τραπέζι που είναι διαθέσιμο
4. Επιστροφή στην βασική ροή βήμα 6

**Εναλλακτική ροή 3:**

1. Το σύστημα τσεκάρει αν πληρούνται οι προδιαγραφές και διαπιστώνεται ότι το ο αριθμός ατόμων είναι πολύ μικρός για το επιλεγμένο τραπέζι
2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα ότι το συγκεκριμένο τραπέζι δεν διαθέτει αρκετό χώρο
3. Ο χρήστης επιλεγεί έναν τραπέζι που είναι με επαρκής χωρητικότητα
4. Επιστροφή στην βασική ροή βήμα 6

**2 | Cancel Reservation  
Βασική Ροή**

1. Ο χρήστης επιλεγεί την ταμπέλα View Reservations
2. Το σύστημα κάνει fetch τις ενεργές κρατήσεις του χρήστη
3. Ο χρήστης επιλεγεί το κουμπί Cancel Reservation
4. Το σύστημα τσεκάρει αν επιτρέπεται η ακύρωση και την επιτρέπει
5. Το σύστημα ρωτάει τον χρήστη αν είναι σίγουρος
6. Ο χρήστης δηλώνει ότι είναι σίγουρος
7. Η κράτηση αφαιρείται από το σύστημα
8. Εμφανίζεται αντίστοιχο μήνυμα

**Εναλλακτική ροή 1:**

1. Το σύστημα απαγορεύει την ακύρωση <2 ώρες πριν το πάρτι
2. Εμφανίζει αντίστοιχο μήνυμα

**3 | Make Reservation  
Βασική Ροή**

1. Ο χρήστης διαλέγει το μαγαζί της επιλογής του
2. Ο χρήστης επιλεγεί Make Reservation
3. Το σύστημα ζητάει από τον χρήστη να εισάγει τον αριθμό ατόμων, είδος τραπεζιού και αριθμό φιαλών της προτίμησης του χρήστη
4. Ο χρήστης εισάγει τα παραπάνω στοιχεία
5. Το σύστημα ελέγχει αν πληρούνται οι προϋποθέσεις
6. Το σύστημα επιτρέπει τις επιλογές του χρήστη και εμφανίζει ενδεικτική τιμή (πληρώνεται στο μαγαζί)
7. Ο χρήστης επιλέγει Confirm Reservation
8. Το σύστημα ενημερώνεται

**Εναλλακτική ροή 1:**

1. Το σύστημα τσεκάρει αν πληρούνται οι προδιάγραφες και διαπιστώνεται ότι ο αριθμός ατόμων προϋποθέτει μεγαλύτερη κατανάλωση
2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα ότι πρέπει να αυξηθεί ο αριθμός φιαλών
3. Ο χρήστης βάζει το κατάλληλο αριθμό φιαλών
4. Επιστροφή στην βασική ροή βήμα 5

**Εναλλακτική ροή 2:**

1. Το σύστημα τσεκάρει αν πληρούνται οι προδιαγραφές και διαπιστώνεται ότι το τραπέζι δεν είναι διαθέσιμο
2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα ότι το τραπέζι δεν είναι διαθέσιμο
3. Ο χρήστης επιλέγει ένα τραπέζι που είναι διαθέσιμο
4. Επιστροφή στην βασική ροή βήμα 5

**Εναλλακτική ροή 3:**

1. Το σύστημα τσεκάρει αν πληρούνται οι προδιαγραφές και διαπιστώνεται ότι το ο αριθμός ατόμων είναι πολύ μικρός για το επιλεγμένο τραπέζι
2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα ότι το συγκεκριμένο τραπέζι δεν διαθέτει αρκετό χώρο
3. Ο χρήστης επιλέγει ένα τραπέζι που έχει επαρκή χωρητικότητα
4. Επιστροφή στην βασική ροή βήμα 6

**4 | Filter Clubs  
Βασική Ροή**

1. Ο χρήστης πατάει την επιλογή Filter
2. Το σύστημα ζητά κριτήριο φιλτραρίσματος
   1. Music
   2. Rating
   3. club size
   4. απόσταση
   5. τιμή
3. Ο χρήστης εισάγει την επιλογή του
4. Το σύστημα φιλτράρει ανάλογα και εμφανίζει αποτελέσματα

**5 | Search Club  
Βασική Ροή**

1. here

**6 | Add Review  
Βασική Ροή**

1. Ο χρήστης επιλέγει την ταμπέλα View Reservations
2. Το σύστημα κάνει fetch τις κρατήσεις του χρήστη
3. Ο χρήστης επιλέγει Add Review σε μια πραγματοποιημένη κράτηση
4. Το σύστημα ζητά απτό χρήστη feedback για μουσική, ατμόσφαιρα, τιμή, εξυπηρέτηση
5. Ο χρήστης υποβάλλει το Review του
6. Το σύστημα ενημερώνει το Rating του club

**7 | View Stats  
Βασική Ροή**

1. O store manager επιλέγει την ταμπέλα view stats
2. Το σύστημα του εμφανίζει στην οθόνη το ιστορικό των κρατήσεων του μαγαζιού
3. Ο store manager επιλέγει μια μέρα λειτουργίας του μαγαζιού
4. Το σύστημα του εμφανίζει την προσέλευση ατόμων και τα συνολικά έσοδα που είχε από τις κρατήσεις εκείνη την μέρα

**8 | Browse Reviews  
Βασική Ροή**

1. Ο store manager επιλέγει την ταμπέλα browse views
2. To σύστημα εμφανίζει στην οθόνη το ιστορικό από τις μέρες λειτουργίας του μαγαζιού
3. Ο store manager επιλέγει μια μέρα
4. Το σύστημα του εμφανίζει τον μέσο όρο σε βαθμολογία στη μουσική, ατμόσφαιρα, εξυπηρέτηση από τις κριτικές που είχαν γίνει εκείνη την μέρα.

**9 | Add Event  
Βασική Ροή**

1. Ο store manager επιλέγει την ταμπέλα add event
2. To σύστημα εμφανίζει την οθόνη ένα ημερολόγιο
3. Ο store manager επιλέγει μια μέρα
4. Το σύστημα ζητάει από τον store manager να συμπληρώσει ένα form για τα στοιχεία του event
   1. \*\*\*\*\*Περιεχομενο form??\*\*\*\*
5. O store manager συμπληρώνει τα στοιχεία και έπειτα πατάει το κουμπί αποθήκευση
6. Το σύστημα ενημερώνεται και μεταφέρει το event στο ημερολόγιο

**Εναλλακτική Ροή 1**

1. Ο store manager επιλέγει μια μέρα να βάλει event
2. Το σύστημα ζητάει από τον store manager να συμπληρώσει ένα form για τα στοιχεία του event
3. O store manager δεν συμπληρώνει τα στοιχεία και πατάει αποθήκευση
4. Το σύστημα του εμφανίζει μήνυμα ότι πρέπει να προσθέσει τα στοιχεία event προκειμένου να αποθηκευτεί στο ημερολόγιο

**Εναλλακτική Ροή 2**

1. Ο store manager πάει να βάλει event σε μέρα με ήδη υπάρχων event
2. To σύστημα τον ενημερώνει ότι οτιδήποτε αλλαγή στο υπάρχων form θα αντικατασταθεί
3. Επιστροφή στην βασική ροή Βήμα 5

**10 | Edit Layout  
Βασική Ροή**

1. here

**11 | Add Photos  
Βασική Ροή**

1. Ο store manager επιλέγει την ταμπέλα add photos
2. To σύστημα του εμφανίζει το social wall και ένα κουμπί προσθήκης
3. Ο store manager πατάει προσθήκη και τοποθετεί τις φωτογραφίες
4. \*\*\*\*\*\*enallaktikes roes gia poly megalo size photos\*\*\*\*

**12 | Edit Menu  
Βασική Ροή**

1. here