

## Déplacement d'une piece

1. La vue appelle Game:move
2. Game:move vérifie que l'on demande de bouger une piece de la couleur correspondant au trait. Puis appelle Board:Move.
3. Board:Move appelle Board:get\_deplacements. Si le déplacement demandée est dans la liste, on déplace la piece.

## Déplacements possibles

1. La vue appelle Game:get\_deplacements
2. Game:get\_deplacements vérifie que c'est bien à la bonne personne de jouer, puis renvoie Board:get\_deplacements
3. Board:get\_deplacements renvoie la liste Piece:get\_deplacement, supprime les déplacement sur un allié, puis supprime les cases ou le roi sera en échec après le coup.
4. Piece:get\_deplacements vérifie que le déplacement est raccord avec les règles de la piece, et qu'il n'y a pas d'obstacles sur la route.

