

Déplacement d'une piece

1. La vue appelle Game:move
2. Game:move vérifie que l'on demande de bouger une piece de la couleur correspondant au trait. Puis appelle Board:Move.
3. Board:Move appelle Board:get_deplacements. Si le déplacement demandé est dans la liste, on déplace la piece.

Déplacements possibles

1. La vue appelle Game:get_deplacements
2. Game:get_deplacements vérifie que c'est bien à la bonne personne de jouer, puis renvoie Board:get_deplacements
3. Board:get_deplacements renvoie la liste Piece:get_deplacement, supprime les déplacement sur un allié, puis supprime les cases ou le roi sera en échec après le coup.
4. Piece:get_deplacements vérifie que le déplacement est raccord avec les règles de la piece, et qu'il n'y a pas d'obstacles sur la route.

