Questions

P**oint de passage**

Les points acquis lors d’un point de passage sont définitifs ou uniquement validés si le challenge est complété ?

=> A nous de faire les choix et les présenter => définir et les montrer

Règles d’acquisition de points à nous de décider => Terminer challenge => badge ?

Acquisition des points => soit à chaque points de passage => acquiert de points, peut être corrélé avec le temps passé

Peux mettre un temps limite ? et avoir une date de lancement ? début de challenge ?

Points acquis => système avec les points on peut acheter des items, ex un items qui permet de doubler la distance parcouru dans le circuit

=> Notre choix

S**egment**

Choix du segment => doit lui afficher les infos du/des prochains avec les obstacles (nombre d’obstacle, niveau de difficultés des obstacles, ..) ?

Les segments/les défis : on les connaît avant d’arriver à l’étape ?

Un moyen de transport par segment ? Ou on peut changer en cours de route

**Réalisation d’un challenge**

Challenge => Niveau de difficultés afficher ?

Challenge pour les équipes ? ou un même challenge équipe et individuel ?

Si la personne le réussit dans un temps plus court => bonus ?

Que se passe-t-il quand l’utilisateur est hors délai ?

Continuer à le faire pour lui ?

Lui accorder une partie des points si il le finit ?

Calcul de points => règles de calcul ?

**Classement**

Points par challenge, points a chaque point de passage ? point selon le classement dans le challenge ? Challenge a un temps limité pour être réalisé ? Gestion des points quand challenge en équipe ?

Le classement est-il uniquement déterminé par le temps pour faire un segment/challenge ?

Si on peut commencer un challenge n’importe quand, le classement n’est jamais fixe et il évolue toujours ? Les points doivent donc être calculés en permanence, si avec le temps notre classement baisse, notre nombre de points baisse ?

Ou sinon on a un certain temps pour se lancer dans un challenge et après on peut plus ?

Faire un système de comptabilisation des points.

Classement

Par challenge ?

Par points de passage ?

Globale à toute l’appli ?

Points par équipe ? => doivent tous participer ? Cumul points par équipe et points individuels ? Les points du challenges répartis entre tous les membres de l’équipe ? Règles de répartition dans le cas du nombre impair ?

Point si en équipe, point en équipe et points individuel ?  
Points calculés automatiquement ?

**Rôles**

2 rôles ? User et admin, ou 3 avec 2 niveau admin => un qui a accès à tout + un qui ne peut intervenir que sur les challenges. Seulement 2 roles : user et admin, un admin peut promouvoir quelqu’un admin mais plus le rétrograder en user ? Ou un rôle “superAdmin” pour rétrograder les admin en user.

## Application Web

### **Partie publique**

Uniquement inscription ? Pas de connexion ?

### **Partie joueurs**

Peut-on s'inscrire à plusieurs challenges en même temps ?

Un joueur peut-il faire plusieurs fois le même challenge ? Et si oui, comment cela se passe niveau points

Suivi progression : Pas de progression globale ?

Suggestion d’un thème : Que comprend la suggestion d’un thème ?

### **Partie administration**

Challenge : Quels sont les paramètres d’un challenge ?

Création d’un challenge : Description ?????

Création du trajet : Est-ce que la création se fait sur une “carte” réelle / fictive?

Import d’une carte virtuelle : Qu’est-ce qui est considéré comme une carte virtuelle?

Ajout / suppression / édition d’un point de passage ou d’un obstacle :

* + - => Quand ? Quelles sont les règles de gestion ? Comment cela se passe-t-il si des utilisateurs l'ont déjà fait ?

Rendre le challenge invisible ?

Copy du challenge ?

Edition d’un challenge sachant que des utilisateurs sont en train de le faire ?

Clôture d’un vote et publication du résultat : Annonce lors de la publication ?

## Application mobile

GPS => forcer l’activation ???

sélectionner un challenge auquel participer => pas de sélection de challenge sur la partie web ? Nouveau challenge ou challenge en cours ?

choisir un mode de déplacement parmi la marche, la course à pied et le vélo. => pour un segment, le mode de déplacement est-il toujours au choix de l'utilisateur ?

accéder au classement général => du challenge, du segment de toutes l’appli ?

**Fraudes**

Action en cas de fraude ?

## SPRINT

Liste des attendus ???

* Choix des technos
* Modèle de données
* User stories
* User case

Priorité ?

Most Viable Product : le niveau minimum de rendu pour que le projet soit considéré comme réussi

Objectif = pas fonctionnalité du produit fini, l’essentiel

Valider les choix techniques => si pas sûr du choix de l’outil, il faut les essayer. pas forcément quelque chose de propre => dans cas d’utilisation => essayer de voir si on peut mettre

Ex : configurer un nouveau challenge => pas besoin des users avec rôles et autres => avoir un proto d’une interface dans lequel je peux charger une image de fond => dessiner les chemin entre les 2 points, mettre en place les obstacles

Et si possible de faire le lien avec une solution de persistence dans une api pour venir charger config d’un challenge existant, de le modifier, …

Pour le côté mobile, être convaincu que technique dans la bonne direction => appli mobile qui ne dialogue même pas avec une api, juste récup info de déplacement=> vois les choses spécifique à l’appli, comptage de pas, mesure de distance, et si possible de choisir un challenge et de l’afficher, et lié le déplacement à l’API

Montrer ce qui est spécifique à l’api ?

Si choix pas bon, le montrer aussi et montrer que l’on a essayé d’autre outils

Peut déjà commencer Use case, le modéle de données, réfléchir et formaliser Use case, modèle de données => formalisation Modèle de données, Use Case, user story et interface (wireframes & ergonomie) et Charte graphique, Mood board

Doc utilisateur => FAQ

Doc technique qui permettrait à une autre éq tech qui reprendrait le projet

Règles de jeu à définir ?

1er jet technique n’ont pas besoin de répondre à l’API, il faut aller vers les problèmes