

---

# REGLES DE DOCUMENTATION

---

A l'intention du groupe de T3

## Règles générales

---

Il faudra documenter chaque classe et chaque fonction que vous avez conçue (les attributs ne seront pas documentés. Cela se fait dans un champ commentaires comme ceci :

```
/**
 * Description de l'objet
 *
 * Liste des tags
 */
```

A savoir que toutes les descriptions supportent l'HTML. Ainsi, il est possible de mettre en gras, en italique, etc...

## Listes des tags à inclure

---

### Tags génériques

#### **@see**

Le tag *see* permet de faire référence à une autre classe/méthode.

### Tags propres aux classes

#### **@author**

Le tag *author* permet de renseigner le ou les auteurs de la classe.

#### **@version**

Le tag *version* permet de renseigner le numéro de version de la classe.

### Tags propres aux méthodes

#### **@param**

Le tag *param* permet de renseigner un paramètre d'entrée d'une méthode. Dans un premier lieu, on renseigne le nom du paramètre, ensuite, on inscrit une courte description.

#### **@return**

Le tag *return* permet de renseigner la variable de retour d'une méthode. De la même manière que la tag *param*, il faut renseigner le nom de la variable, suivi d'une courte description.

### **@throws**

Le tag *throws* permet de renseigner les exceptions susceptibles d'être levées. (Ce qui exclu ceux qui sont capturées dans un try/catch). Il faut renseigner le nom de l'exception, suivi d'une explication de ce qui pourrait la déclencher.

### **@since**

Le tag *since* permet d'indiquer depuis quelle version de la classe la méthode est implémentée. La version doit forcément être inférieure ou égale à la version de la classe.

### **@deprecated**

Le tag *deprecated* permet d'indiquer qu'une fonction est obsolète (et donc plus utilisée). Il faut indiquer depuis quelle version la fonction est obsolète, et quelle est la méthode à utiliser à la place (utiliser le tag *see*).

# Exemple

```
/**
 * <b> <i>Personne</i> est une classe que définit un individu. </b>
 * <p>
 * Un individu est caractérisé par les informations suivantes :
 * <ul><li>Un nom et un prénom</li>
 * <li>Une sexe</li>
 * <li>Une date de naissance</li></ul>
 * </p>
 * <p>
 * Cette classe permettre de définir une personne. Elle sera crée par la classe Fabrique
 * <i>Naissance</i>
 * </p>
 *
 * @see Naissance
 *
 * @author nderousseaux
 * @version 2.3.2
 */
public class Personne {

    private String _nom;
    private String _prenom;
    private Sexe _sexe;
    private LocalDate _dateDeNaissance;
}

/**
 * Constructeur de Personne
 * <p>
 * A la construction de l'objet, on prend le nom, le prénom, le sexe et la date de naissance
 * de la personne.
 * </p>
 *
 * @param nom Nom De l'individu
 * @param prenom Prenom de l'individu
 * @param sexe Sexe de l'individu
 * @param dateDeNaissance Date de naissance de l'individu
 *
 * @throws IllegalArgumentException Se déclenche si la date de naissance est supérieure à la
 * date actuelle.
 *
 * @see Personne#_nom
 * @see Personne#_prenom
 * @see Personne#_sexe
 * @see Personne#_dateDeNaissance
 */
public Personne(String nom,String prenom,Sexe sexe, LocalDate dateDeNaissance){
    _nom = nom;
    _prenom = prenom;
    _sexe = sexe;
    _dateDeNaissance = dateDeNaissance;

    if(dateDeNaissance.isAfter(LocalDate.now())){
        throw new IllegalArgumentException();
    }
}

/**
 * Méthode qui retourne l'age du l'individu
 *
 * @return age Age de l'individu
 *
 * @see Personne#_dateDeNaissance
 *
 * @since 2.0
 */
public int age(){
    return _dateDeNaissance.until(LocalDate.now()).getYears();
}
}
```