Nathanaël Derousseaux

Développeur Web Fullstack | Vue.js | Django

67000, Strasbourg, France

□ n.derousseaux@icloud.fr □ +33 6 20 00 46 28



COMPÉTENCES -

| Front-end | Bases de données | Cloud |
|-------------------------|------------------------|-------------------------|
| Vue.js Next.js React.js | MySQL Oracle PL/SQL | Kubernetes Nomad/Consul |
| React Native Symfony | Redis Mongo DB | OpenStack Azure AWS |
| Google maps API | | GoogleCloud Vercel |
| | | |
| Back-end | DevOps | Méthodes |
| Django Pyramid Flask | Ansible CI/CD Graphana | Agile Scrum Cycle en V |
| Express | Prometheus | |

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES (3) -

mai 2020 - août 2021

Développeur Full Stack / DevOps à IUT Robert Schuman

Développement Web Django/Vue.js et création de pipelines CI/CD sécurisées pour les outils pédagogiques et administratifs pour l'IUT Robert Schuman et pour le CFAU de Mulhouse.

- Création complète d'une application web de relève des absences. Depuis la caractérisation des besoins du client, jusqu'aux ajustement en production, en passant par le design, le développement backend et frontend et surtout l'automatisation du déploiement sur deux serveurs (test et production).
- Ajustements sur une application administrative du Centre de Formation Universitaire (CFAU) de Mulhouse. Développement de nouvelles fonctionnalités et amélioration et sécurisation de la pipeline de déploiement. Intégration d'une étape de tests automatisés avec sonarqube et déploiement automatisé sur des serveurs de test et de production.

janv. 2024 - juil. 2024

Chercheur sécurité blockchain à IMT Atlantique

Travail de recherche dans le laboratoire SOTERN d'IMT Atlantique à Rennes. Travail très axé sur les mathématiques, notamment en probabilités, en théorie de graphes, processus de Markov et en cryptographie.

- Développement d'un algorithme de compression des blockchains permettant de réduire considérablement leur taille, tout en sauvegardant leurs propriétés de sécurité. Écriture d'un article sur le sujet.
- Création d'un simulateur permettant de valider les résultats théoriques avec Scipy.

nov. 2024 - déc. 2024

Développeur Full Stack / DevOps à CityShoot

Mise à jour de l'application web, intégration de nouvelles fonctionnalités et synchronisation avec le backend.

- Mise à jour et intégration de nouvelles fonctionnalités sur l'application web de CityShoot en Next.js.
- Connexion avec un backend Cloudinary optimisant le stockage des photos et leur partage.

PROJETS (3)

Structure cloud complète

déc. 2022 - avr. 2023

https://github.com/nderousseaux/projet-cloud-virtualisation

Projet dont l'objectif était de mettre en place une infrastructure cloud multi-sites résiliente aux pannes et automatiquement scalable en fonction de la demande. L'infrastructure que j'ai mise en place utilisait Ansible, Terraform, Consul, Nomad, Haproxy et KeepAlived. Les applications nécessitaient d'utiliser également certains services du Cloud AWS.

Projet étudiant

août 2023 - janv. 2024

https://github.com/nderousseaux/projet-master

Projet étudiant d'envergure dont l'objectif était de créer une application de suivi des récoltes sur une exploitation agricole. Je me suis personnellement occupé de toute la partie déploiement et infrastructure. J'ai utilisé le service OpenStack de l'université pour déployer des machines virtuelles hébergeant Consul/Nomad, dont le trafic était réparti à l'aide d'un load balancer Haproxy. J'ai également mis en place un système de monitoring de l'ensemble avec Prometheus.

Carte des stagiaires

déc. 2023 - juin 2024

https://github.com/nderousseaux/internmap

Projet personnel ayant pour but de placer une liste d'entreprises sur une carte. Durant ce projet, j'ai utilisé les API google Maps pour convertir des adresses en position sur une carte. J'ai aussi mis en place une pipeline CI/CD en serverless avec Google Cloud Plateform et Github Action.

BÉNÉVOLAT

déc. 2020 - janv. 2021

Développeur Full Stack à Eiko

Participation à un projet visant à aider les citoyens à réduire leur empreinte écologique, en collaboration avec l'association l-Boycott.

- Intégration dans une équipe de développement pour créer une extension avertissant les consommateurs des boycotts en cours sur un produit.
- Ajout de nouvelles fonctionnalités, optimisation de la pipeline de tests avec SonarQube et ESLint.

ÉDUCATION (4)

2018 - 2020

DUT Informatique à Université de Strasbourg

Durant mon DUT Informatique, j'ai acqui les bases essentielles de l'informatique, du développement aux infrastructures en passant par le cloud. J'ai pu acquérir des bases en programmation python, C, Java, en routage, protocole réseau, et en infrastructure cloud. C'est aussi au cours de cette formation que j'ai pu approcher pour la première fois les méthodologies agile avec SCRUM.

2020 - 2021

Licence professionnelle Conception et développement d'applications distribuées à Université de Strasbourg Ce cursus m'a permis d'acquérir des compétences avancées en développement web et en automatisation des processus de déploiements. J'ai été formé à l'utilisation de frameworks web à la fois pour le front-end et le back-end et le mobile, avec React.js, Vue.js, Laravel, Symfony, JavaEE et surtout Flask avec Django et Pyramid. C'est au cours de cette formation

avec React.js, Vue.js, Laravel, Symfony, JavaEE et surtout Flask avec Django et Pyramid. C'est au cours de cette format que j'ai pu aborder pour la première fois les différents outils du DevOps : Docker, GitLab CI, Sonarqube, et du scripting Python.

2021 - 2022

Licence Informatique à Université de Strasbourg

Ma licence Informatique m'a permis d'approfondir mes connaissances en mathématiques appliquées à l'informatique. J'ai pu étudier des domaines tels que la mesure de réseaux et des algorithmes, la compression, le calcul parallèle et approfondir mes connaissances en théorie des graphes. C'est aussi au cours de cette année que nous avons réalisé un projet web d'envergure avec 9 autres étudiants où je me suis chargé de processus de tests et de mise en production. Ce projet était entièrement organisé avec la méthodologie SCRUM.

2022 - 2024

Master Sciences et ingénierie des réseaux, de l'Internet et des systèmes à Université de Strasbourg Au cours de mon Master SIRIS (Science et Ingénierie des Réseaux, de l'Internet et des Systèmes), j'ai approfondi mes connaissances dans les infrastructures systèmes et réseaux. Un aspect clé de ma formation a été le déploiement, la maintenance et la surveillance d'applications à grande échelle sur plusieurs serveurs. J'ai appris à concevoir des architectures résiliantes multi-serveurs avec une capacité d'auto-scaling, avec Nomad, Consul, Terraform et Ansible. J'ai aussi pu aborder des concepts tels que l'algorithmique distribuée, les protocoles de routage inter et intra-domaine ou les protocoles de communication sans fil.

| CERTIFICATS — | | |
|--------------------------|-----------------------------------|-----------------------------|
| 2024-12-30 | | |
| | urse-v1:LinuxFoundationX+LFS158x+ | 1T2024/home |
| LANGUES | | |
| Français | Anglais | |
| Natif | B2 | |
| | | |
| CENTRES D'INTÉRÊTS ————— | | |
| Hobbies | Arts | Sports |
| Échecs | Théatre | Vélo de randonnée Trekking |
| | | Running Plongée sous-marine |

RÉFERENCES

" J'ai eu le plaisir de collaborer avec Nathanaël dans un environnement technique complexe, où il s'est occupé de la partie développement web en Django et Vue.js. Nathanaël a fait preuve d'une grande expertise technique en résolvant rapidement les problèmes complexes auxquels il a été confronté. Il s'est également distingué par une communication fluide et une attention particulière à la compréhension des besoins du client. Sa rigueur dans les détails et sa capacité à respecter les délais font de lui un collaborateur fiable et efficace!"

Maxime Buscaylet