

# 1 Tổng quan về ngành học

Toán học là cơ sở cho bất kì lĩnh vực khoa học đương đại nào.

## Các định hướng của ngành Toán – Tin

- Toán cơ bản (toán nghiên cứu – lý thuyết)
- Toán ứng dụng
- Tin học

## Các kiến thức được trang bị

Cung cấp tư duy logic, kiến thức nền tảng toán: giải tích, đại số tuyến tính, xác suất thống kê, tối ưu hóa, phương pháp tính, tối ưu tổ hợp, mô hình hóa, mô phỏng... để mô hình hóa và giải quyết các bài toán thực tiễn như:

- Phân tích dự báo
- Đánh giá kịch bản
- Quản trị rủi ro
- Tối ưu lợi nhuận
- ...

Cung cấp kiến thức nền tảng về tin học: cấu trúc dữ liệu, giải thuật, thuật toán, độ phức tạp, kĩ thuật lập trình, bảo mật, mạng máy tính...

## Điểm khác nhau giữa Toán – Tin và Công Nghệ Thông Tin

Toán tin ra trường làm gì?

# 2 Giả thuyết Riemann

**Giả thuyết Riemann:** Những không điểm không tầm thường của hàm số  $\zeta(s)$  đều có phần thực nằm trên đường thẳng  $\text{Re}(s) = 1/2$ .

Hàm zeta ( $\zeta$ ):

$$\zeta(s) = \sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n^s}$$

Hàm theta ( $\theta$ )

$$\theta(z, \tau) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} \exp(\pi i n^2 \tau + 2\pi i n z)$$

## Lịch sử nghiên cứu:

Thế kỉ 18, Euler đưa ra công thức trong một bài báo:

$$\zeta(s) = \sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n^s} = \prod_p \frac{1}{1 - p^{-s}}$$

trong đó  $s$  là số thực,  $p$  là tất cả các số nguyên tố. Euler đã chỉ ra rằng tích trên hội tụ với  $s > 1$ . Đây là một phiên bản giải tích cho định lý cơ bản của số học.

Cuối thế kỉ 20, viện toán học Clay liệt bài toán này vào trong bảy bài toán thiên niên kỉ. Từ 1859 cho đến nay, qua hơn 150 năm vẫn chưa có lời giải cho giả thuyết Riemann.

Bằng kiểm tra sức mạnh của máy tính người ta đã kiểm tra được có hàng tỉ không điểm trên đường thẳng  $\operatorname{Re} s = 1/2$

Năm 1914, nhà toán học Hardy đã chứng minh trên đường thẳng  $\operatorname{Re}(s) = 1/2$  có vô số không điểm của hàm  $\zeta$

$$\lim_{T \rightarrow \infty} N_0(T) = \infty$$

Năm 1921, Hardy – Little Wood:

$$N_0(T) \geq C \cdot T, \quad C = \text{const} > 0$$

Năm 1942, Albert Selberd:

$$N_0(T) \geq C \cdot T \log(T), \quad C = \text{const} > 0$$

$$N_0(T) \leq T \log(T) \quad (\text{Riemann-Malgolt})$$

$$N_0(T) \leq CT \log(T) f(T), \quad f(T) \rightarrow \infty \text{ khi } T \rightarrow \infty$$

1974, Levinon:

$$N_0(T) > \frac{1}{3} N(T)$$

1989, Corney:

$$N_0(T) > \frac{2}{5} N(T)$$

Trong đó  $N(T)$  là số không điểm của  $\zeta(s)$  mà có  $0 < \operatorname{Im} s < T$ ,  $N_0(T)$  là số không điểm mà  $\operatorname{Re} s = 1/2, 0 < \operatorname{Im} s < T$ .

## Ý nghĩa

Mật độ phân bố của số nguyên tố

# 3 Toán trong thực tế

## Operation Research

*Operation Research* (hay *OR*) là một phương pháp phân tích dùng trong việc giải quyết vấn đề và đưa ra các quyết định. Trong *OR*, vấn đề được tách ra thành những phần cơ bản và xử lý trong các bước bằng giải tích toán học.

Những phương pháp toán học được sử dụng *OR* có thể bao gồm: logic toán học, mô phỏng, phân tích mạng lưới, lý thuyết hàng đợi, lý thuyết trò chơi...

Việc thực hiện *OR* có thể tổng quát hóa thành ba bước sau:

1. Xây dựng một tập hợp những cách giải quyết thô cho một vấn đề nào đó. Tập hợp này có thể lớn.
2. Sau khi phân tích những cách giải quyết ở bước một được, đưa ra một tập hợp những giải pháp mà đã được chứng minh là khả thi.
3. Những giải pháp lý thuyết thu được ở bước hai được xây dựng thành giải pháp trong thực tế, kiểm tra qua giả lập, (hoặc trong đời thực, nếu có thể)

## Một số cách mô hình hóa bài toán thực tế

- Quy hoạch tuyến tính
- Quy hoạch lồi
- Quy hoạch hồi quy
- Quy hoạch động
- ...