Universidad Galileo Técnico en Desarrollo de Software Introducción a la programación de computadoras

enero/2024

Semana 1 - Actividad 2.a

Escribir un algoritmo para sacar a pasear a un perro.

- Tomar la correa.
- Abrir la puerta de la casa.
- Salir de la casa.
- Cerrar la puerta de la casa.
- Llamar al perro.
- Poner la correa al perro.
- Abrir el portón de la calle.
- Salir con el perro.
- Cerrar el portón de la calle.
- Dar la vuelta de la manzana.
- Abrir el portón de la calle.
- Entrar con el perro.
- Cerrar el portón de la calle.
- Quitar la correa al perro.
- Abrir la puerta de la casa.
- Entrar a la casa.
- Cerrar la puerta de la casa.

•

• Guardar la correa.

Semana 1 - Actividad 2.b

Escribir un algoritmo para hacer un licuado de frutas tropicales.

- Tomar la licuadora.
- Enchufar la licuadora.
- Quitar la tapa de la licuadora.
- Para las siguientes frutas (ananá, maracuyá, mango) repetir los pasos:
 - o Tomar la fruta.
 - o Pelar la fruta.
 - o Picar la fruta.
 - Colocar la fruta picada en la licuadora.
 - o Tirar la cáscara en el tarro de basura.
- Agregar agua a la licuadora.
- Agregar hielo a la licuadora.
- Agregar azúcar a la licuadora.
- Tapar la licuadora.
- Encender la licuadora.
- Presionar el botón "Granizados, Frapes".

- Apagar la licuadora.
- Servir.

Estudiante: Néstor Dardo García Viñas

Carné N°: 21009734