

## Semana 1 - Actividad 2 extra

### 2- Solución de un problema

- Piense en un problema que haya afrontado en el trabajo o en sus estudios, describirlo brevemente en un párrafo.

#### *Problema*

Se rompió el filamento de la impresora 3D estando apagada y fuera de uso.

- Luego plantee la solución que le encontró en forma de un algoritmo. Recuerde que los pasos de un algoritmo deben de ser simples. No es necesario que el problema sea muy complejo.

#### *Solución*

- Encender la impresora.
- Desatornilla terminal del tubo bouden.
- Quitar del extrusor el filamento viejo.
- Calentar la boquilla.
- Jalar el residuo del viejo filamento.
- Enhebrar el filamento nuevo en el extrusor.
- Enhebrar el filamento nuevo en el tubo bouden.
- Atornillar la terminal del tubo bouden.

**Estudiante: Néstor Dardo García Viñas**  
**Carné N°: 21009734**