

MỘT SỐ LUU Ý KHI LÀM BÀI TRÊN HỆ THỐNG

(Phục vụ cho Kiểm tra cuối kỳ, giữa kỳ - Môn Lập trình mạng – CNPM CNTT)

Địa chỉ web luyện thi: <http://203.162.10.109/Webcms> (IP để đưa vào Socket cũng chính là IP Web)

Tài khoản và mật khẩu là MSV viết hoa.

Ta không xử lý ngoại lệ, ngoại lệ coi như vứt. Nên không cần try-catch làm cái gì, chỉ cần:

```
public static void main(String[] args) throws Exception{
```

phía trên import java.io.*; là xong

Note (*đối với các bạn sử dụng IDE Netbeans để làm bài*)

- Chú ý là đi thi cài Java Application, đừng có Java with Maven không chạy được code đâu
- Các bài TCP thường thì chú ý như sau:

a. Nhớ đóng kết nối, phần này mình còn thiếu, đóng mới AC được. Mình sẽ bổ sung sau
Chẳng hạn, dạng Byte của TCP có:

```
Socket socket = new Socket("203.162.10.109", 2206);
```

```
InputStream in = socket.getInputStream();
```

```
OutputStream out = socket.getOutputStream();
```

Thì phía cuối phải có: `in.close(); out.close(); socket.close();`

Để tránh lỗi ngoại lệ trên hệ thống

b. Có gắng là gửi cái gì xong rồi thì nhớ flush nó đi

```
String code = "B21DCCN222;CVkVQheX";  
bw.write(code);  
bw.newLine();
```

Chẳng hạn, trong buffer thì: `bw.flush();`

Cũng không riêng gì TCP, cái nào có kết nối thì cố gắng nhớ đóng kết nối trước khi kết thúc (Do cuối đề bài có quy định)

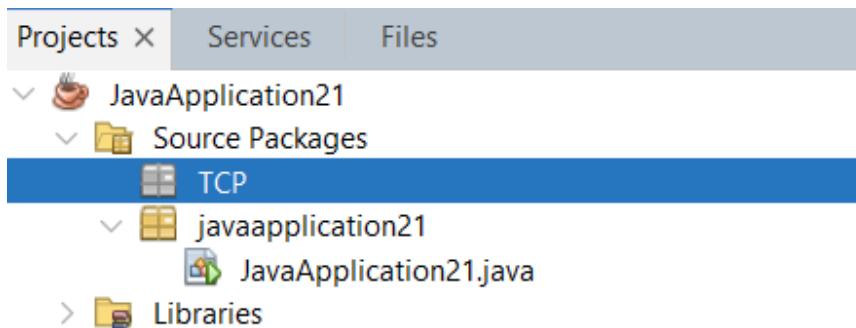
3. TCP Object đoạn submit String "mã sinh viên;mã câu hỏi" thì nhớ là writeObject thì mới chạy được. Rất nhiều bạn quen tay writeUTF thì sẽ không có log đâu đấy nhé

4. Với tất cả các bài Object của TCP, UDP và RMI thì phải lưu ý như sau:

a. Chẳng hạn như, đề bài chỉ định là: TCP.Student thì phải code đúng trong package mang tên là TCP. Sai tên sẽ không chạy được.

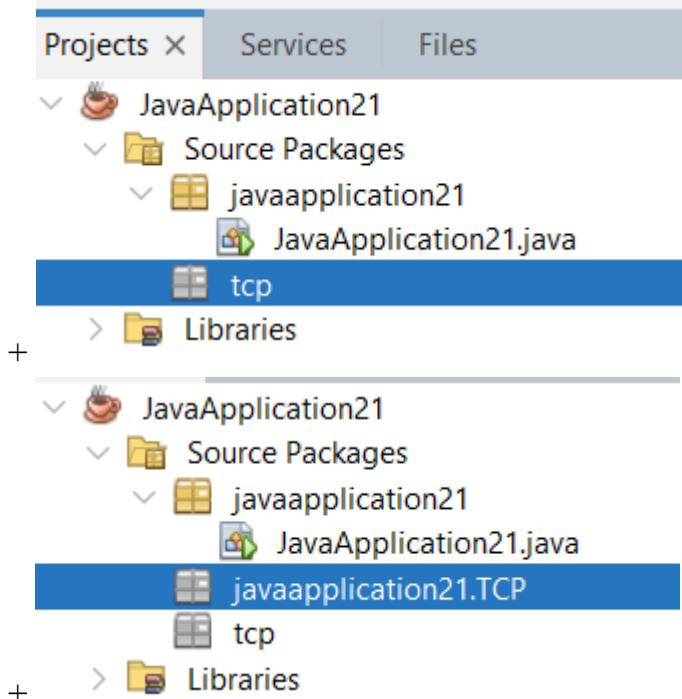
b. Package đề bài chỉ định phải cùng cấp với các package khác. Trường hợp package đề bài là package con của 1 package khác cũng không được chấp nhận

Ví dụ:



đây là cái duy nhất được chấp nhận

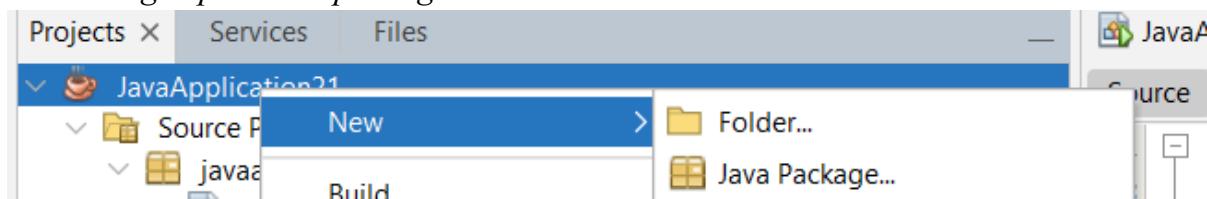
- 02 hình dưới đây là sai, run lên sẽ không có log



Trường hợp ảnh thứ 2, mặc dù package vẫn là TCP, nhưng đây là package con của javapplication21 nên cũng là sai

Chỉ chấp nhận duy nhất 01 trường hợp thoả mãn 2 yêu cầu:

- Package để bài cho được tạo theo cách sau: Chuột phải vào project, new package, tức là cùng cấp với các package khác



- Tên package phải đặt đúng tên đề bài quy định, không được viết sai.

5. Về vấn đề code class các bài Object của các dạng TCP, UDP, RMI

- a. Về quy cách của package: Đã nêu ở mục 04 phía trên
- b. Về quy cách code Class. Cần và nên làm các điều sau:
- Khai báo trên cùng package để bài cho và implement Serializable:

```
package TCP;  
import java.io.Serializable;
```

Ví dụ: `public class Customer implements Serializable {`

- Một số bài đề bài có thể có sự nhầm lẫn. Tuy nhiên, về cơ bản, các bạn phải **viết đúng tên của tất cả các thuộc tính** (Tính cả chữ hoa chữ thường). Chẳng hạn:

```
private int id;  
private String code, name, dayOfBirth, userName;  
public Customer(int id, String code, String name, String dayOfBirth, String userName) {  
    this.id = id;  
    this.code = code;  
    this.name = name;  
    this.dayOfBirth = dayOfBirth;  
    this.userName = userName;  
}
```

- Trong quá trình làm bài ở hàm main, có thể ta sẽ phải lấy ra rất nhiều thuộc tính, nên để tăng tốc độ làm bài, các bạn insert 100% hàm get set và toString ra:

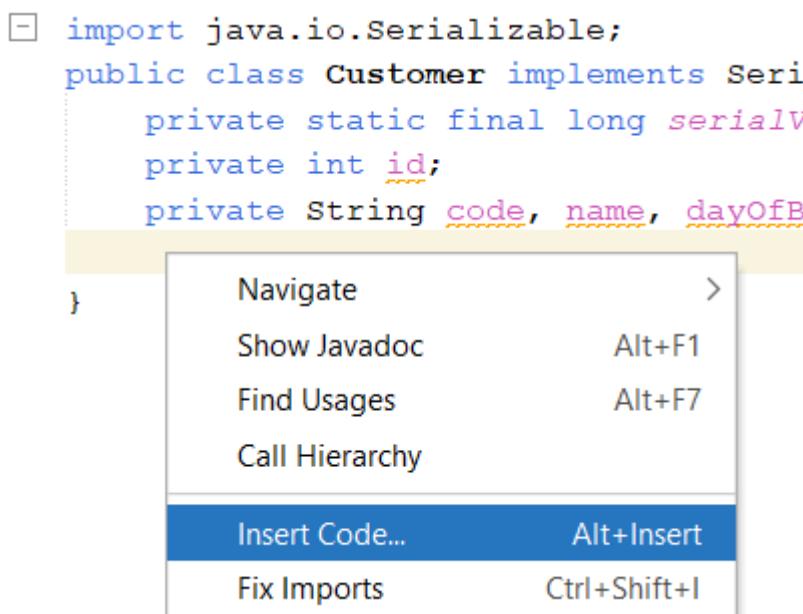
Ví dụ, sau khi gõ xong class và các thuộc tính để cho:

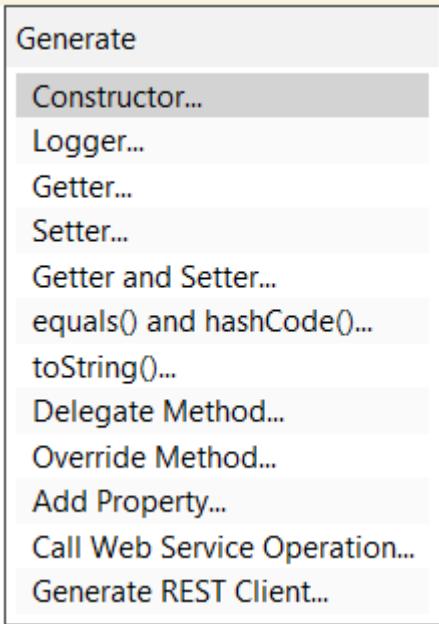


The screenshot shows a Java code editor with two tabs: "JavaApplication21.java" and "Customer.java". The "Customer.java" tab is active. The code defines a class named "Customer" that implements the "Serializable" interface. It includes a static final long variable "serialVersionUID" set to 20170711L, and private instance variables "id", "code", "name", "dayOfBirth", and "userName". The code editor has a toolbar with various icons for file operations like new, open, save, and search.

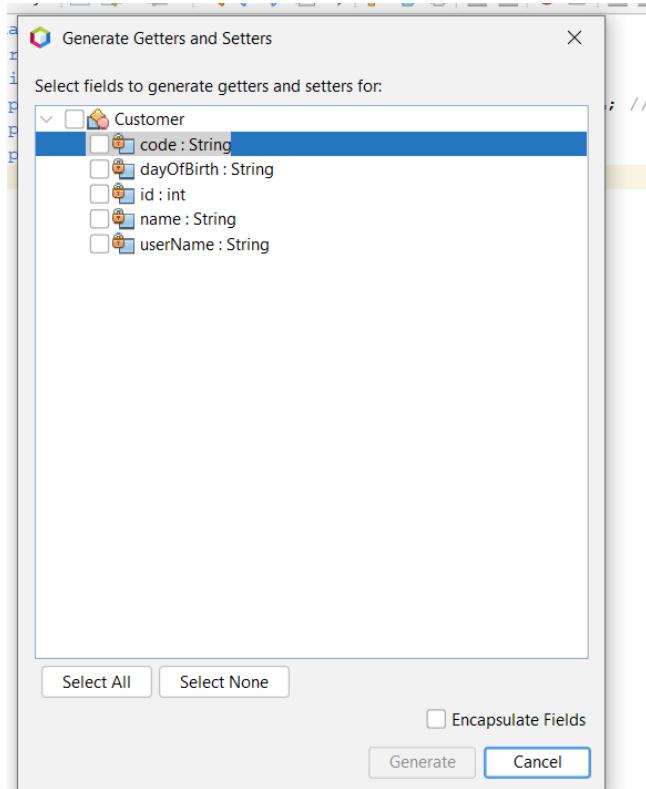
```
1 package UDP;
2 import java.io.Serializable;
3 public class Customer implements Serializable {
4     private static final long serialVersionUID = 20170711L; // Theo yêu cầu của đề bài
5     private int id;
6     private String code, name, dayOfBirth, userName;
7 }
8 }
```

Chuột phải insert code:





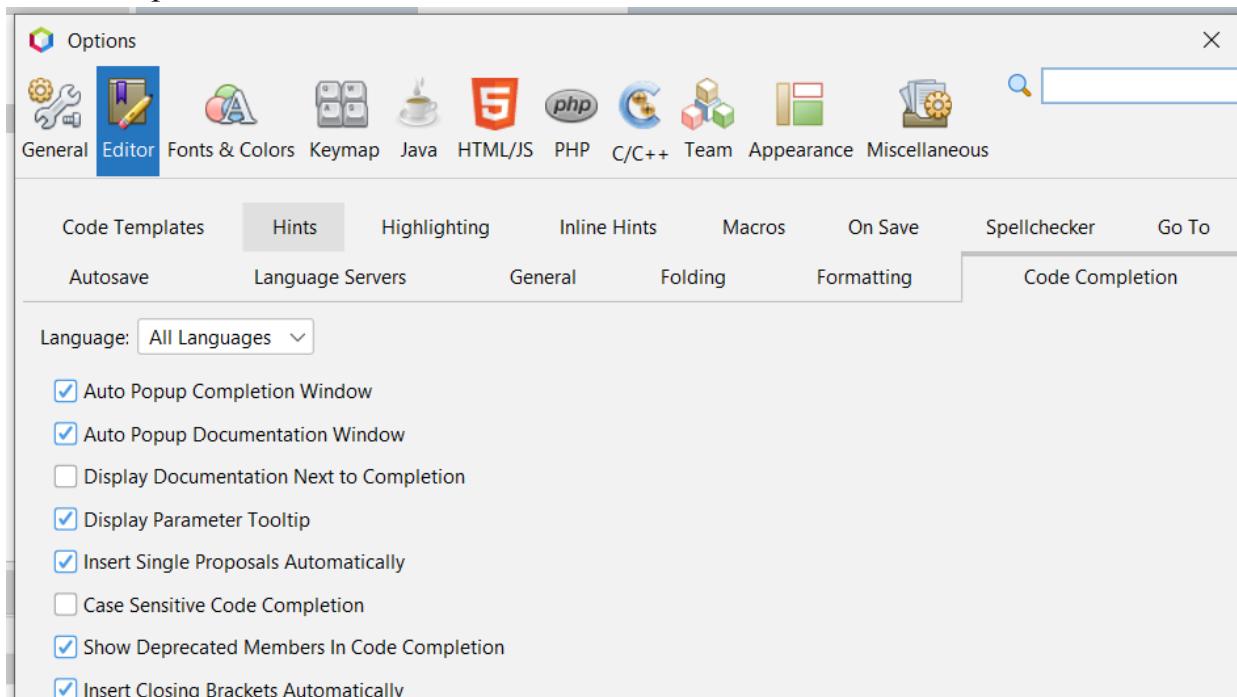
Ví dụ như các hàm get set:

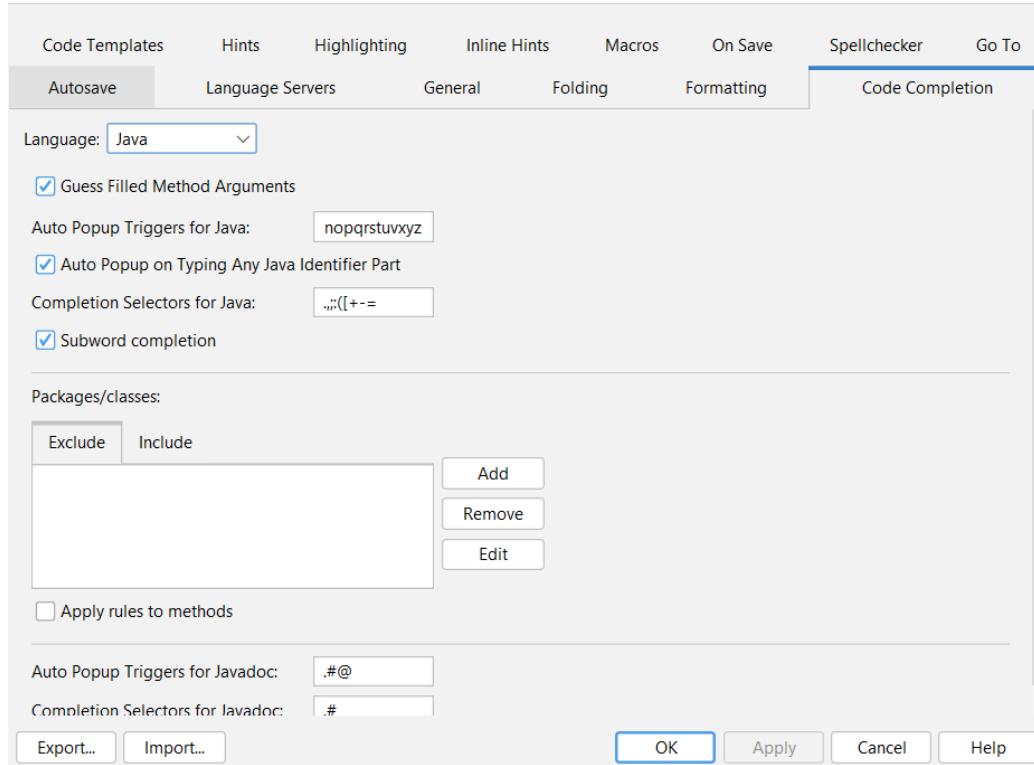


Tốt nhất là click hết thà hơn thiêú, tí dùng cho tiện

- `toString` thì cũng không cần in đẹp làm gì, ta submit Object chứ không in ra màn như codepit nên không cần quan tâm. In ra chỉ để biết mình xử lý đúng hay chưa thôi. Cái đó cũng insert code nốt
- Các hàm get set viết sao tuỳ ý, insert hoặc tay OK. Miễn tên thuộc tính đúng là được

6. RMI thì việc đầu tiên là phải đọc đề xem bắt cài Interface gì, Các Interface sẽ cài trong package RMI. Quy cách package RMI thì đọc trong mục 4b
Chú ý import rmi.registry.*; là sẽ được
7. Riêng về WS lưu ý các điểm sau:
 - **KHÔNG** sử dụng JDK thấp, kể cả làm ở nhà. Môi trường phòng thi chỉ có JDK đời cao thôi. Luyện tập cho quen
 - Tài liệu hướng dẫn các bạn đọc trong mục: TÀI LIỆU MÔN HỌC/ĐỀ ÔN TẬP KIỂM TRA/HƯỚNG DẪN SETUP WS MỚI
8. Tất cả các MSV đã và đang thi thi đề bài sẽ bị ẩn. port cũ cũng sẽ bị khoá. Nên là các code trên git, các bạn học chay, học logic cái đã. Không ping lên được đâu.
9. Vào phòng máy, việc đầu tiên phải làm là cài đặt gợi ý để tăng tốc độ làm bài. Như sau: Tools → Options →





10. Đây là môn thi AC cuối cùng, rất mong các bạn có thể qua môn với hướng dẫn trên. Các ý kiến đóng góp có thể inbox trực tiếp qua fackebook: <https://www.facebook.com/profile.php?id=100030361358387>

MỘT SỐ LƯU Ý VỀ CÁC HỌC VÀ THI, VÀ ĐÔI LỜI VỚI CÁC BẠN KHOÁ SAU, HỌC LẠI, HỌC CẢI THIỆN

1. Trọng số: CC 10%, KT 20%, BTL 20%, THI 50%
2. Chú ý:

Đặng Ngọc Hùng
Quản trị viên Người đóng góp nhiều nhất · 14 Tháng 10 · ...

[14/10/2024] Về kết quả TH và tham gia đóng góp bài tập

1. Các bạn có thể xem kết quả ban đầu của 02 buổi thực hành theo đường link tra cứu ca thực hành:
<http://203.162.10.109/search>

Với các bạn kết quả chưa tốt, có thể tiếp tục đăng nhập vào trang để ôn tập thêm.

2. Các bạn có điểm thực hành ≥ 8 cho cả 02 buổi thực hành \rightarrow có một lựa chọn +1, +2 điểm là đóng góp: 02 - 03 bài tập liên quan tới chủ đề TCP và UDP Socket theo như format đã được luyện/thi.

Nếu lựa chọn:

Về thời gian, trước ngày 22/10/2024.
 Về nội dung, các xử lý giải thuật trung bình là phù hợp.
 Về phương thức, gửi email tới: hungdn@ptit.edu.vn với nội dung bài kèm mã nguồn tương ứng.

Mình sẽ lựa chọn, đánh giá bài phù hợp để tổng hợp đưa lên site.

Tuấn Đạt và những người khác
10

Thích
 Bình luận
 Sao chép

Trên hình là thông báo của thầy về việc góp đè. Minh là SV D21, cũng rất khổ sở vì phải học thuộc đồng đè các bạn góp đây.

Các bạn được quyền đóng góp đè, nhưng đóng góp có chừng mực thôi. Môn này quan trọng nhất là biết kết nối giao thức, xử lý cơ bản là được rồi.

Đừng có góp những câu quá khó, quá dài như khoá D21 đã làm. Nhớ rằng, tất cả những gì các bạn góp lên thì sẽ là những cái các bạn phải thuộc trong kỳ thi cuối kỳ.

Đừng chỉ vì vài con điểm mà hại lẫn nhau, khổ tất cả mọi người