

# **Erp Dokumentation**

**Characteristics und Class**

Nicolas Diadowitz, Christian Deinlein, Travis James Dubovik

# Inhaltsverzeichnis

|                                     |          |
|-------------------------------------|----------|
| <b>1 Business-Objekt</b>            | <b>2</b> |
| 1.1 Verwendete Methoden . . . . .   | 2        |
| 1.1.1 Characteristic . . . . .      | 2        |
| 1.1.2 Class . . . . .               | 3        |
| <b>2 Eingabeparameter</b>           | <b>5</b> |
| 2.1 Characteristic . . . . .        | 5        |
| 2.1.1 Get List . . . . .            | 5        |
| 2.1.2 Get Detail . . . . .          | 5        |
| 2.1.3 Get Long Text . . . . .       | 5        |
| 2.1.4 Add Long Text . . . . .       | 5        |
| 2.1.5 Remove Long text . . . . .    | 6        |
| 2.1.6 Create . . . . .              | 6        |
| 2.1.7 Delete . . . . .              | 6        |
| 2.2 Class . . . . .                 | 6        |
| 2.2.1 Get List . . . . .            | 6        |
| 2.2.2 Get Detail . . . . .          | 6        |
| 2.2.3 Get Characteristics . . . . . | 6        |
| 2.2.4 Change . . . . .              | 7        |
| 2.2.5 Create . . . . .              | 7        |
| 2.2.6 Delete . . . . .              | 7        |
| <b>3 Beispiele</b>                  | <b>8</b> |

Für unser Projekt wurden die Objekte **Characteristic** und **Class** verwendet.

## 1.1 Verwendete Methoden

### 1.1.1 Characteristic

- Get List
- Get Detail
- Get Long Text
- Add Long Text
- Remove Long Text
- Create
- Delete

#### 1.1.1.1 Get List

Ruft eine Liste mit Characteristic-Objekten ab. Funktionsparameter schränken die Suche ein. Dazu müssen sign(Suchparameter Inklusive oder Exklusive), options(Optionen, z.B. größer, kleiner, gleich), low(Suche von) und high(Suche bis, Standardwert = “\_“(leer)) angegeben werden.

#### 1.1.1.2 Get Detail

Gibt detaillierte Informationen zur angegebenen Characteristic zurück. Dazu muss characteristic(Characteristic welche ausgelesen werden soll) angegeben werden.

#### 1.1.1.3 Get Long Text

Gibt den LongText einer angegebenen Characteristic zurück. Dazu muss characteristic(Characteristic von der der LongText ausgelesen werden soll) angegeben werden.

#### 1.1.1.4 Add Long Text

Fügt an eine angegebene Characteristic einen angegebenen LongText an. Dazu müssen characteristic(Characteristic an die ein Longtext angefügt werden soll), format(Format des LongTexts) und text(Inhalt LongText) angegeben werden.

**Anmerkung:** Verwendung aufgrund von serverseitigen Problemen nicht möglich.

Meldete bei erster Verwendung „Information“. Das Objekt kann danach nicht mehr verwendet werden.

#### 1.1.1.5 Remove Long text

Entfernt von einer angegebenen Characteristic den LongText. Dazu muss characteristic(Characteristic von der der LongText entfernt werden soll) angegeben werden.

**Anmerkung:** Verwendung aufgrund von serverseitigen Problemen nicht möglich.

Meldete bei erster Verwendung „Information“. Das Objekt kann danach nicht mehr verwendet werden.

#### 1.1.1.6 Create

Ermöglicht das Erstellen einer neuen Characteristic. Dazu muss characteristic(Zu erstellende Characteristic) angegeben werden.

**Anmerkung:** Erstellen aufgrund von serverseitigen Problemen nicht möglich.

#### 1.1.1.7 Delete

Ermöglicht das Löschen einer Characteristic. Dazu muss characteristic(Zu löschende Characteristic) angegeben werden.

**Anmerkung:** Da nichts erstellt werden kann, sollte die Funktion nicht benutzt werden.

### 1.1.2 Class

- Get List
- Get Detail
- Get Characteristics
- Change
- Create
- Delete

#### 1.1.2.1 Get List

Ruft eine Liste mit Class-Objekten ab. Funktionsparameter schränken die Suche ein. Dazu müssen `classTypeNumber(Klassentyp)`, `sign(Suchparameter Inklusive oder Exklusive)`, `options`(Optionen, z.B. größer, kleiner, gleich), `low`(Suche von) und `high`(Suche bis, Standardwert = “\_“(leer)) angegeben werden.

#### 1.1.2.2 Get Detail

Gibt detaillierte Informationen zur angegebenen Class zurück. Dazu müssen `ClassType(Klassentyp)` und `ClassNum(Klassenname)`, welche die Class eindeutig identifizieren, angegeben werden.

#### 1.1.2.3 Get Characteristics

Gibt Informationen zu den Characteristics einer Class zurück. Dazu müssen `ClassType(Klassentyp)` und `ClassNum(Klassenname)` angegeben werden.

**Anmerkung:** Nicht in Verwendung.

#### 1.1.2.4 Change

Ermöglicht die Änderung der Beschreibung einer angegebenen Class. Dazu müssen `ClassType(Klassentyp)`, `ClassNum(Klassenname)`, `Description(alte Beschreibung)`, `LanguIso(alte Iso-Sprachenrepräsentation)`, `DescriptionNew(neue Beschreibung)` und `LanguIsoNew(neue Iso-Sprachenrepräsentation)` angegeben werden.

**Anmerkung:** Ändern aufgrund von serverseitigen Problemen nicht möglich.

#### 1.1.2.5 Create

Ermöglicht das Erstellen einer neuen Class. Dazu müssen `ClassType(Klassentyp)`, `ClassNum(Klassenname)`, `LanguIso(Iso-Sprachenrepräsentation)` und `Description(Beschreibung)` angegeben werden.

**Anmerkung:** Erstellen aufgrund von serverseitigen Problemen nicht möglich.

#### 1.1.2.6 Delete

Ermöglicht das Löschen einer Class. Dazu müssen `ClassType(Klassentyp)` und `ClassNum(Klassenname)` angegeben werden.

**Anmerkung:** Da nichts erstellt werden kann, sollte die Funktion nicht benutzt werden.

## 2 | Eingabeparameter

Zur vereinfachten Verwendung der Funktionen wurden zusätzlich Hilfskonstruktionen implementiert. Durch diese sind benötigte Werte eindeutig vorgegeben.

### 2.1 Characteristic

- Get List
- Get Detail
- Get Long Text
- Add Long Text
- Remove Long Text
- Create
- Delete

#### 2.1.1 Get List

- GetList.Sign sign(Suchparameter Inklusive oder Exklusive)
- GetList.Options options(Optionen, z.B. größer, kleiner, gleich)
- string low(Suche von), string high(Suche bis, Standardwert = “\_“(leer))

#### 2.1.2 Get Detail

- Characteristic characteristic(Characteristic welche ausgelesen werden soll)

#### 2.1.3 Get Long Text

- Characteristic characteristic(Characteristic von der der LongText ausgelesen werden soll)

#### 2.1.4 Add Long Text

- Characteristic characteristic(Characteristic an die ein Longtext angefügt werden soll)
- LongTextHelper.Format format(Format des LongTexts)
- string text(Inhalt LongText)

### 2.1.5 Remove Long text

- Characteristic characteristic(Characteristic von der der LongText entfernt werden soll)

### 2.1.6 Create

- Characteristic characteristic(Zu erstellende Characteristic)

### 2.1.7 Delete

- Characteristic characteristic(Zu löschende Characteristic)

## 2.2 Class

- Get List
- Get Detail
- Get Characteristics
- Change
- Create
- Delete

### 2.2.1 Get List

- string classTypeNumber(Klassentyp), GetList.Sign sign(Suchparameter Inklusive oder Exklusive)
- GetList.Options options(Optionen, z.B. größer, kleiner, gleich)
- string low(Suche von), string high(Suche bis, Standardwert = “\_“(leer))

### 2.2.2 Get Detail

- string ClassType(Klassentyp), string ClassNumm(Klassenname)

### 2.2.3 Get Characteristics

- string ClassType(Klassentyp), string ClassNumm(Klassenname)

#### 2.2.4 Change

- string ClassType(Klassentyp)
- string ClassNumm(Klassenname)
- string Description(alte Beschreibung)
- string LanguIso(alte Iso-Sprachrepräsentation)
- string DescriptionNew(neue Beschreibung)
- string LanguIsoNew(neue Iso Sprachrepräsentation)

#### 2.2.5 Create

- string ClassType(Klassentyp)
- string ClassNumm(Klassenname)
- string Description(Beschreibung)
- string LanguIso(Iso-Sprachrepräsentation)

#### 2.2.6 Delete

- string ClassType(Klassentyp)
- string ClassNumm(Klassenname)



## 3 | Beispiele

Die Oberfläche ist so gestaltet, dass keine falschen Daten eingegeben werden können.

Um zu beginnen, kann mit **List elements** eine Liste aller Objekte abgerufen werden. Anschließend kann ein Objekt aus der Liste ausgewählt werden. Zu diesem Objekt können nun mit Hilfe von **Get Detail** zusätzliche Informationen abgerufen werden oder es kann mit **Delete** gelöscht werden (Da kein Commit ausgeführt wird verbleibt das Objekt dennoch im System). Mit **Create** kann ein neues Objekt erstellt werden, dazu muss ein Name angegeben werden. Der Rest der benötigten Daten wird während der Erstellung vom Programm selbstständig hinzugefügt. Diese Angaben gelten sowohl für **Characteristic** als auch für **Class**.

**Characteristic** bietet zusätzlich die Bearbeitungsfunktionen für **LongText**. Mit Hilfe dieser kann ein **LongText** für die ausgewählte **Characteristic** abgerufen, gesetzt oder entfernt werden.

Mit **Change** kann die Beschreibung des ausgewählten Class-Objekts geändert werden. Hierfür muss eine neue Beschreibung eingegeben werden.

Am unteren Rand des Fensters werden Statusmeldungen des Programms ausgegeben (z.B. Fehlermeldungen, Erfolgsmeldungen, etc.).