



Noè Di Mattia

Badstrasse 3, 4573 Lohn-Ammannsegg

Telefon

079 797 89 76

E-Mail

noedimattia@protonmail.com

Staatsangehörigkeit

Schweiz

Sprachen

Deutsch **Muttersprache**

Englisch **Cambridge First B2**
(in Vorbereitung)

AUS- UND WEITERBILDUNG

AUG 2023 bis aktuell

Lehre zum Informatiker EFZ Applikationsentwicklung
WISS Schulen Zürich

SEP 2018 bis SEP 2021

Studium zum Dipl. Audio Engineer
SAE Institute Zürich

AUG 2016 bis AUG 2018

Lehre zum Informatikpraktiker EBA
Technische Fachschule Bern

AUG 2015 bis AUG 2016

Berufsvorbereitungsjahr
BBZ Olten

BERUFLICHE TÄTIGKEITEN

FEB 2023 bis AUG 2023

Aushilfsjobs
Diverse Arbeitgeber

JUL 2022 bis NOV 2022

Wachtmeister
Schweizer Armee

JAN 2022 bis JUN 2022

Rekrutenschule
Schweizer Armee

MAR 2017 bis MAR 2018

Praktikum Informatikpraktiker 100%
MTF Solutions AG, Thörishaus
(im Rahmen der Technischen Fachschule Bern)

AUG 2015 bis AUG 2016

Büroassistent 100%
Burkhard & Co. AG, Muri bei Bern

IT-KENNTNISSE

Programmiersprachen

Java (Grundlegende Kenntnis)
Java Script (Anfänger)

Entwicklungsumgebungen

Eclipse
VisualStudioCode

Software-Entwicklungsmethoden

Scrum
Git
Docker
Figma

Webtechnologien

HTML
CSS

Datenbanken

MySQL
MongoDB

Betriebssysteme

Windows
Linux

PROJEKTE

Mini Cooper Webseite

Erstellung einer Webseite für Mini Cooper mit HTML und CSS. Die Seite umfasst eine Startseite mit Informationen zum Mini Cooper Countryman, einen Anmeldebereich für ein Sommerfest und eine Preisübersicht. Das Anmeldeformular ist nicht funktional, da das Projekt auf das Erlernen der Grundlagen von HTML und CSS (Strukturierung und Syntax) ausgelegt war.

Docker Containerisierung für KMU

Mittels Docker-Compose Dienste für ein KMU containerisiert (Nextcloud, Media-Wiki, gogs, portainer). Notwendige Dateien und Systemdokumentation wurden auf GitHub dokumentiert.

Java Projekte

Verschiedene kleine Code-Snippets im Rahmen der Module 319 und 320. Dies diente zur Erlernung verschiedener Konzepte der Softwareentwicklung, unter anderem Objekt Orientiertes Programmieren und das Erstellen von Klassen Diagrammen.

UI/UX design

Im Rahmen des Unterrichts ein Fitness-App UI von Grund auf entwickelt. Nach User-Interviews wurden Personas erstellt, um Nutzerbedürfnisse zu definieren. Daraufhin erfolgte die Planung des Layouts und der Navigation anhand von Skizzen auf Papier. Abschliessend wurde ein interaktiver Prototyp der App mit Figma erstellt.

INTERESSEN & FREIZEIT



Gaming



Musik produzieren



Krafttraining



Hardware und
Gadgets



Kochen



Wandern und
Camping