

VIETNAM NATIONAL UNIVERSITY, HO CHI MINH CITY
UNIVERSITY OF TECHNOLOGY
FACULTY OF COMPUTER SCIENCE AND ENGINEERING



LẬP TRÌNH NÂNG CAO - CO2039

BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN

WEB QUẢN LÝ NHÀ HÀNG

Advisor: Lê Đình Thuận
Students: Nguyễn Đình Quang - 2112096 - L04

HỒ CHÍ MINH, THÁNG 5/2023



Contents

1	Yêu cầu bài tập lớn	2
2	Giới thiệu	2
3	Vẽ class diagram	2
4	Các tính năng của hệ thống	2
4.1	Đặt bàn	3
4.2	Xóa bàn	6

1 Yêu cầu bài tập lớn

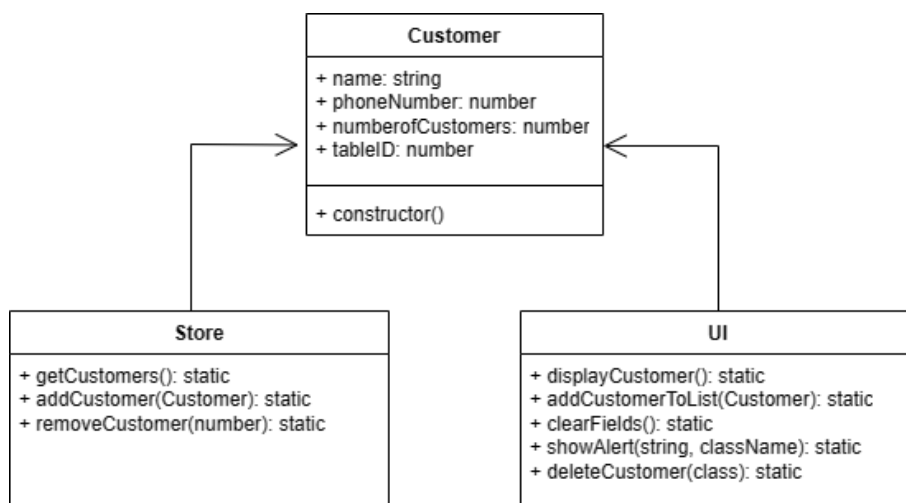
Sử dụng OOP để xây dựng một phần mềm quản lý nhỏ

- Giới thiệu về hệ thống mà phần mềm sẽ quản lý.
- Ghi rõ các tính năng của sản phẩm
- Vẽ class diagram của hệ thống
- Chụp màn hình minh họa ứng dụng khi chạy

2 Giới thiệu

Hệ thống của em là một trang web nhỏ được dùng để quản lý các trường hợp đặt bàn giữ chỗ và cũng như xóa các trường hợp đặt bàn khi không cần thiết. Nhà hàng chúng em sẽ quản lý có tổng cộng 16 bàn được đánh số theo thứ tự từ 1 đến 16. Mỗi bàn có sức chứa tối đa 5 người ngồi. Và mỗi khách hàng khi đặt bàn chỉ được đặt 1 lần 1 bàn. Để đặt bàn, khách hàng sẽ phải nhập tên, số điện thoại, số lượng khách và vị trí bàn muốn được ngồi.

3 Vẽ class diagram



Hình 1: Class Diagram

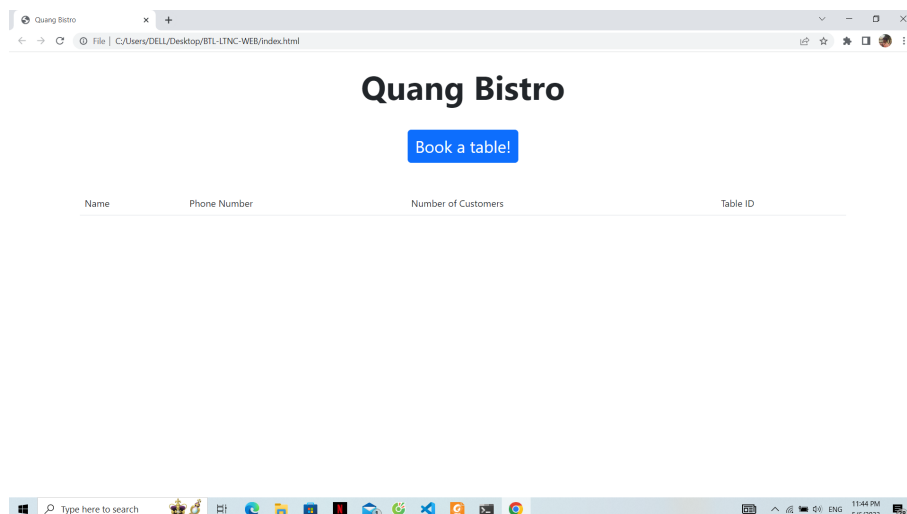
4 Các tính năng của hệ thống

Hệ thống của em bao gồm 2 tính năng đơn giản:

- Đặt bàn
- Xóa bàn

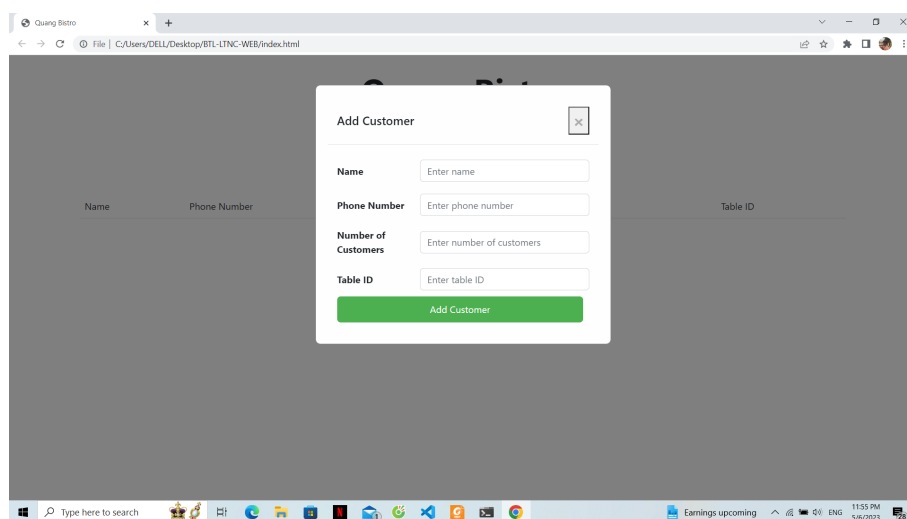
4.1 Đặt bàn

Đầu tiên, khi vào trang web, ta sẽ thấy hệ thống với giao diện như thế này:



Hình 2: Giao diện trang web

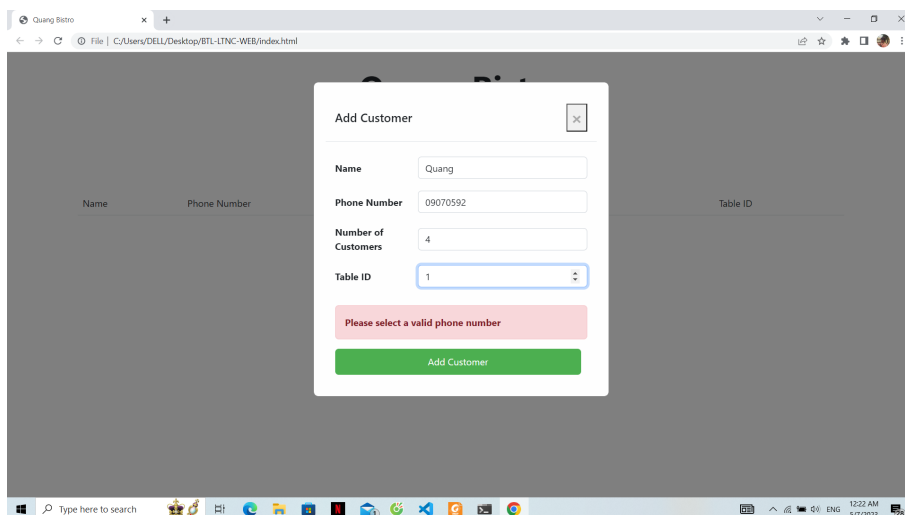
Khi chúng ta muốn đặt bàn, nhấn vào nút "Book a table!". Khi đó, form đăng ký bàn sẽ hiện ra.



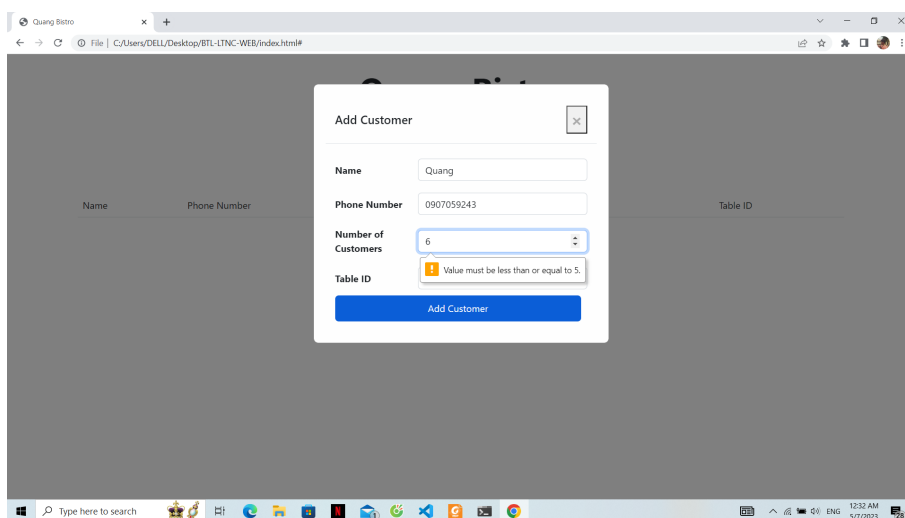
Hình 3: Giao diện form đặt bàn

Tại đây, khách hàng sẽ phải nhập đầy đủ 4 thông tin chính xác thì mới có thể đặt bàn thành công. Em cũng có giới hạn khi nhập thông tin như là nhập tên chỉ được nhập các kí tự thường và kí tự in hoa, nhập số điện thoại chỉ được nhập số và có độ dài là 10 chữ số (số điện thoại ở Việt Nam hiện nay có độ dài là 10 chữ số), nhập số lượng khách hàng chỉ được nhập số từ 1 đến

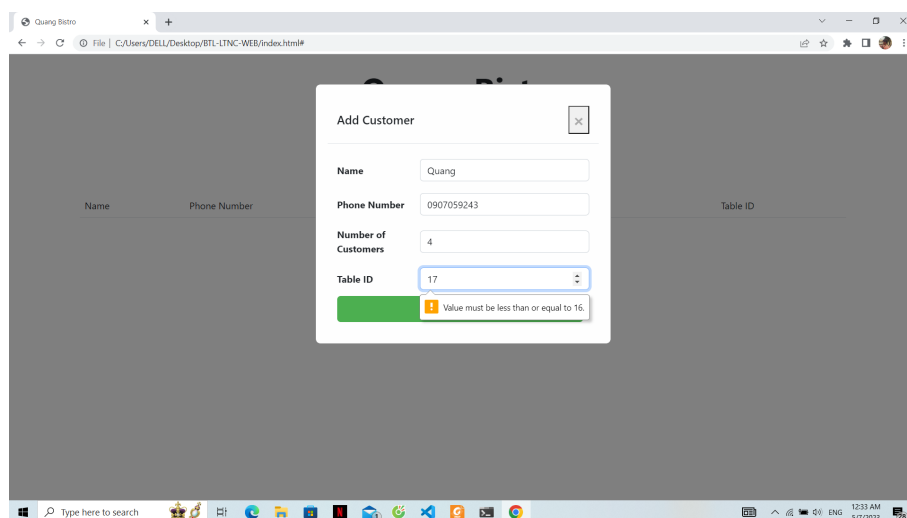
tối đa là 5 khách hàng, nhập ID của bàn chỉ được nhập từ 1 đến 16. Các trường hợp nhập thông tin sai:



Hình 4: Nhập số điện thoại sai

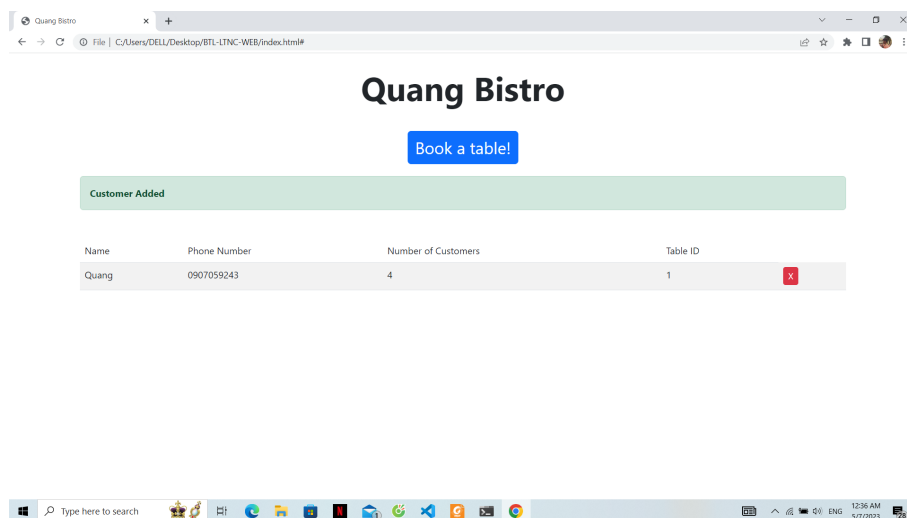


Hình 5: Nhập số lượng khách hàng sai

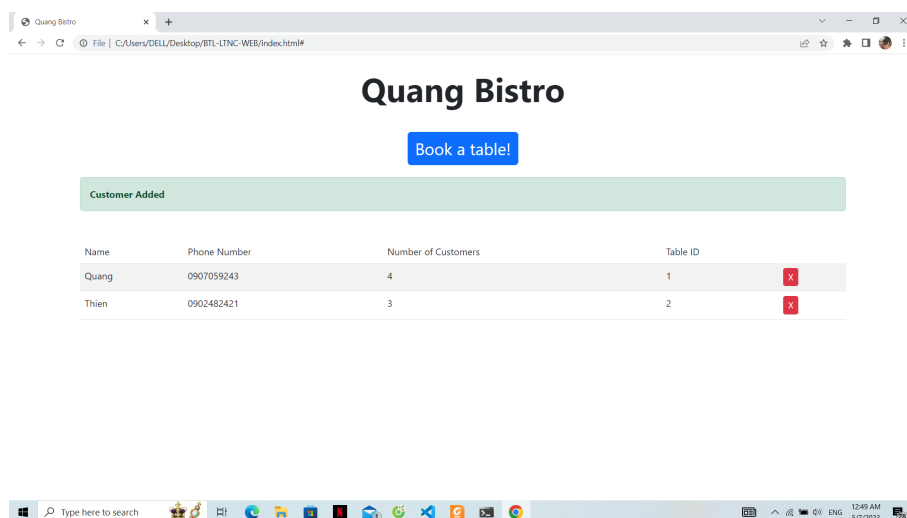


Hình 6: Nhập ID bàn sai

Còn đây là trường hợp khi đặt bàn thành công:

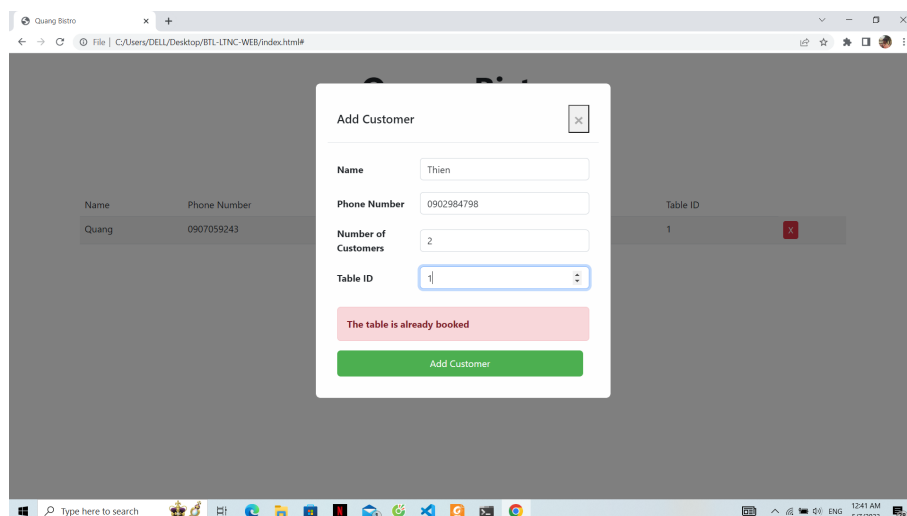


Hình 7: Đặt bàn thành công



Hình 8: Đặt bàn thành công

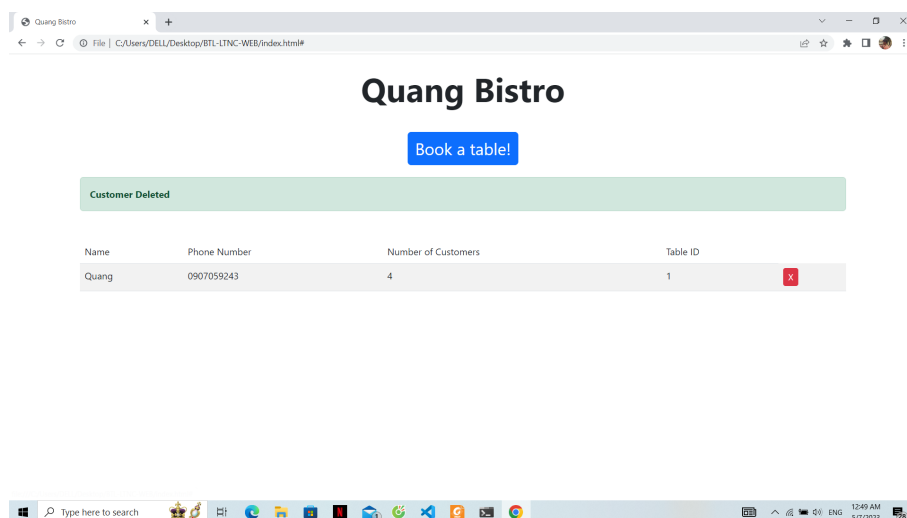
Sau khi đặt bàn thành công, khách hàng không thể đặt lại bàn với ID bàn đã được đặt. Ví dụ:



Hình 9: Đặt bàn với ID bàn đã được đặt

4.2 Xóa bàn

Sau khi khách hàng dùng bữa xong hoặc vì lí do nào đó mà đến trễ hoặc không đến, ta có thể loại bỏ bàn đó trong danh sách chờ bằng cách nhấn nút X màu đỏ.



Hình 10: Xóa bàn