## **#1: Funzione booleana**

Data la seguente funzione booleana, si richiede di

- Costruire la corrispondente tavola di verità
- Fornire il corrispondente circuito minimo.

$$f = a \cdot \overline{b} + \overline{a} \cdot c + b \cdot c \cdot d$$

## #2: Progetto di circuito combinatorio

Si vuole progettare un circuito con 4 ingressi a, b, c, d la cui uscita u valga 1 quando 8 < (abcd) < 13.

## #3: Progetto di circuito sequenziale

- Si progetti un circuito sequenziale che gestisca un distributore (minimo) di bevande
- Il sistema possiede
  - due ingressi x1 e x2 che segnalano l'introduzione di una moneta da 25 e 10 centesimi, rispettivamente; ad ogni istante uno solo dei due ingressi può essere attivo
  - un'uscita z che segnala se le monete introdotte hanno valore superiore o uguale a 30 centesimi, e se quindi la bevanda deve essere fornita all'utente.
- Il sistema non fornisce resto.

## #4: Riconoscitore di permanenze

- Si progetti il circuito corrispondente a una macchina di Moore avente un ingresso X e un'uscita Z
- L'uscita Z, normalmente a 0, vale 1 se negli ultimi 2 cicli di clock l'ingresso X non è variato (0-0 oppure 1-1)
- Si ipotizzi che al reset il circuito si comporti come se l'ingresso fosse stato precedentemente stabile al valore 0.