

# TPkppv

```
load data_app
xa=x;
Sa=S;
% set d'apprentissage
load data_test
% X et S de data_test -> set de test
xkppv=x;
Skppv = ones(length(S),1);
Sproto = Skppv;

%image
m=300;
im = reshape(x(m,:),28,28)';
figure(1)
image(255*ones(28,28)-im);
colormap(gray)
S(m)
taille_ap = length(Sa)
taille_test = length(S)

% classe 1:10 k = nombre de classe
% classe equirepartie?
k = 10;
for i=1:k
    Ti = mean(Sa==i)
endfor
% oui

%%algo des kppv
% k classe , q voisin
[n c]= size(x);
[l _] = size(xa);
for q = 1:5
    for i = 1:n

        Temp1 = zeros(1,1);
        for z = 1:l
            Temp1(z) = (xa(z,:)-x(i,:))*(xa(z,:)-x(i,:))';
        endfor
        %%recherche des k ppv pour distance euclidienne

        % Temp1 (j) contient distance au carré entre xa(j,:) et x(i,:)
        [_,indice] = sort(Temp1);

        % sort trie par ordre croissant met dans d les valeur et dans indice les indices
        % correspondants

        % selection des q voisin les plus proche
        selectkvois = indice(1:q);

        % selection des classe auxquelles les q ppv appartiennent
        Clkppv = Sa(selectkvois);

        %calcul frequence classe des q ppv
        temp3 = zeros(1,k);
        for j=1:k
            temp3(j) = mean(Clkppv==j);
        endfor

        % affectation ( classe la plus frequente parmi les q ppv )
        [_ Cl] = max(temp3);
        Skppv(i) = Cl;
    endfor

% calcul erreur
erreur = sum(Skppv~=S);
taux_erreur = erreur/length(S)

% matrice de confusion
M_conf = zeros(k);
for ii = 1:k
    %element de classe i
    indclassei = find(S==ii);
    for jj = 1:k
        % element de classe i classer en j
        classerj = find(Skppv(indclassei)==jj);
        %coef i j de la matrice de confusion
        M_conf(ii,jj) = length(classerj);
    endfor
endfor
```

```

endfor
q=q
M_conf
endfor

% il y a 4 donnee de classe 6 qui ont ete classee 1 ont les affichent
%image de qq confusion

%comparaison avec un bien classer
ind1 = find(S==6);
class1 = find(Skppv(ind1) == 1);
xprint = x(ind1,:);
for i = 1:length(class1)
    colormap(gray)
    figure(i+10)
    im1 = reshape(xprint(class1(i),:),28,28)';
    image(255*ones(28,28)-im1);
endfor
% le 1 est reconnaissable par un trait 'long' et
%les six classe 1 ont cette caracteristique

% construction des prototype ( 2*moyenne)
Proto = zeros(k,c);
for i = 1:k
    indcli = find(Sa==i);
    Proto(i,:) = mean(2*xa(indcli,:));
    colormap(gray)
    figure(i+10)
    im1 = reshape(Proto(i,:),28,28)';
    image(255*ones(28,28)-im1);
endfor

for i = 1:n

    Temp1 = zeros(1,1);
    % calcul distance au carré entre Prototype de classe z et x(i,:)
    for z = 1:k
        Temp1(z) = (Proto(z,:)-x(i,:))*(Proto(z,:)-x(i,:))';
    endfor
    % Temp1 (j) contient distance au carré entre Proto(j,:) et x(i,:)
    %%recherche du ppv pour distance euclidienne
    [_,indice] = sort(Temp1);
    clppv = Sa(indice(1))
    Sproto(i) = clppv;
endfor

% calcul erreur
erreur = sum(Sproto~=S);
taux_erreur = erreur/length(S);

% il y a surement une erreur car le prototype de type 3 est toujours le plus proche

```

```

ans = 2
taille_ap = 1000
taille_test = 300
Ti = 0.11600
Ti = 0.099000
Ti = 0.093000
Ti = 0.10500
Ti = 0.092000
Ti = 0.094000
Ti = 0.11700
Ti = 0.087000
Ti = 0.10000
Ti = 0.097000
taux_erreur = 0.15333
q = 1
M_conf =
    38     0     0     0     0     0     0     0     0     0
     2    23     0     1     0     0     1     1     0     0
     0     3    17     0     5     0     0     1     2     0
     1     0     0    25     0     2     0     1     9     0
     0     0     2     0    18     1     0     1     1     1
     0     0     0     0     0     25     0     0     0     0
     0     0     0     0     2     0    31     0     1     0
     1     0     1     1     0     1     0    26     1     0
     0     0     0     2     0     0     1     0    29     0
     0     0     0     0     0     0     0     0     0    22
taux_erreur = 0.18667
q = 2
M_conf =
    38     0     0     0     0     0     0     0     0     0
     2    23     0     1     1     0     1     0     0     0

```

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

