

Редактор Emacs

Ларина Наталья¹

9 апреля, 2024, Москва, Россия

¹Российский Университет Дружбы Народов

Цели и задачи работы

Цель лабораторной работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Задачи лабораторной работы

1 Изучить возможности редактора Emacs

Процесс выполнения лабораторной работы

Выполнение работы

1. Откроем Emacs.

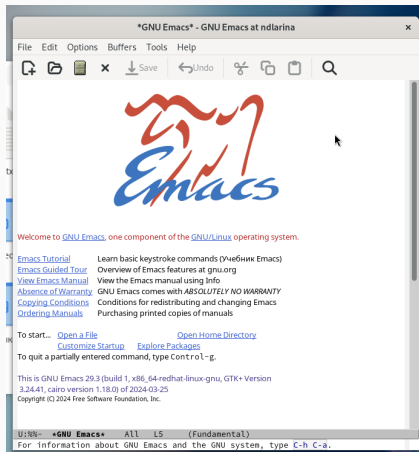
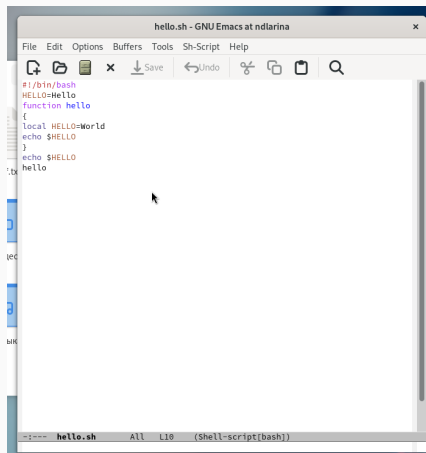


Рис. 1: Запуск Емакс

Выполнение работы



```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 2: Новый файл

Выполнение работы

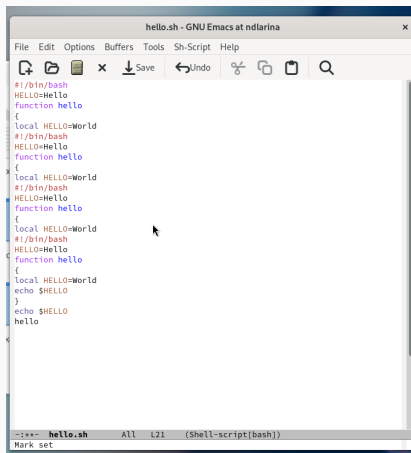


Рис. 3: Операция вставка

Выполнение работы

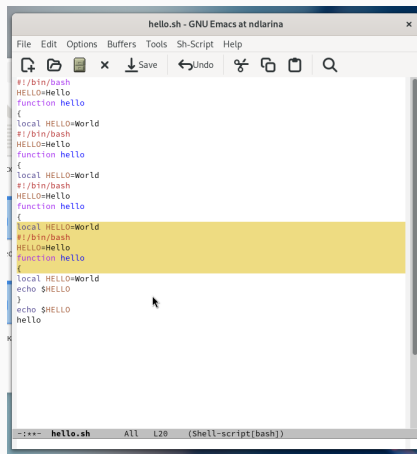


Рис. 4: Выделение блока

Выполнение работы

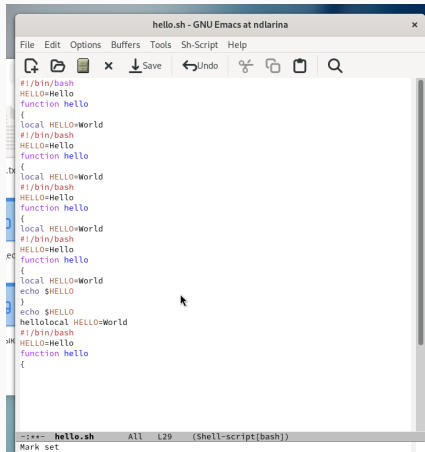
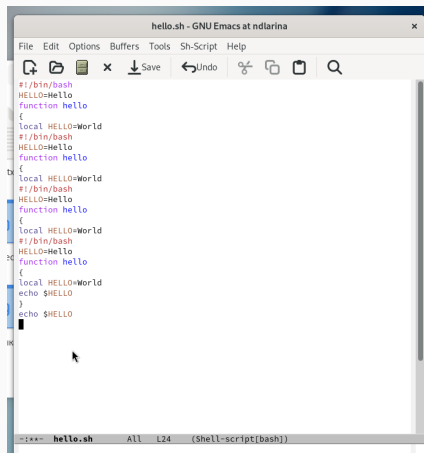


Рис. 5: Копирование блока

Выполнение работы



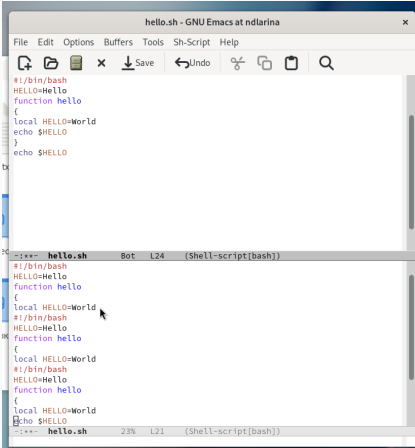
```
hello.sh - GNU Emacs at ndlarina
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons: New, Open, Save, Undo, Redo, Copy, Paste, Find]

#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
    local HELLO=World
    #!/bin/bash
    HELLO=Hello
    function hello
    {
        local HELLO=World
        #!/bin/bash
        HELLO=Hello
        function hello
        {
            local HELLO=World
            #!/bin/bash
            HELLO=Hello
            function hello
            {
                local HELLO=World
                echo $HELLO
            }
            echo $HELLO
        }
    }
}

--!***-- hello.sh  All  L24  (Shell-script[bash])
```

Рис. 6: Удаление блока

Выполнение работы



The screenshot shows the GNU Emacs editor interface with a horizontal split. The top pane displays the source code of a shell script named 'hello.sh'. The code defines a function 'hello' that sets a local variable 'HELLO' to 'World' and prints it. The bottom pane shows the output of running the script, which includes the script's code and the output 'Hello World'.

```
hello.sh - GNU Emacs at ndlarina
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
+ Save Undo
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO

--*- hello.sh Bot LZ4 (Shell-script[bash])
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
--*- hello.sh 23% LZ1 (Shell-script[bash])
```

Рис. 7: Горизонтальное разделение

Выполнение работы

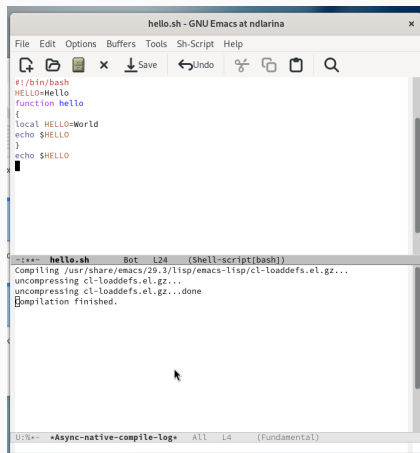


Рис. 8: Переключение буфера

Выполнение работы

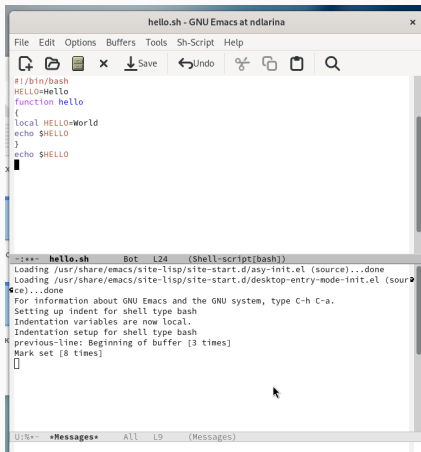


Рис. 9: Закроем буфер

Выполнение работы

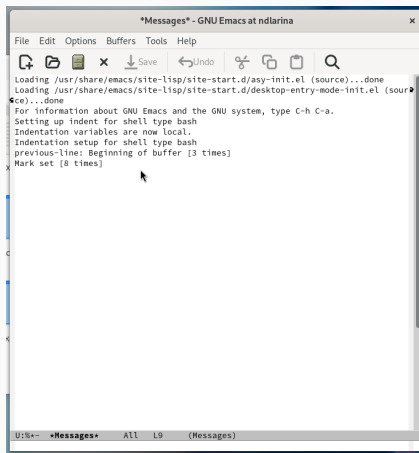


Рис. 10: Переключение буфера

Выполнение работы

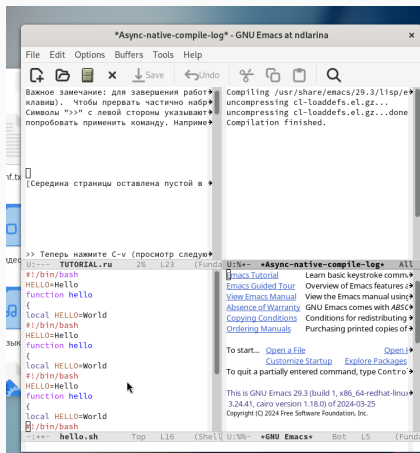


Рис. 11: Четыре буфера

Выполнение работы

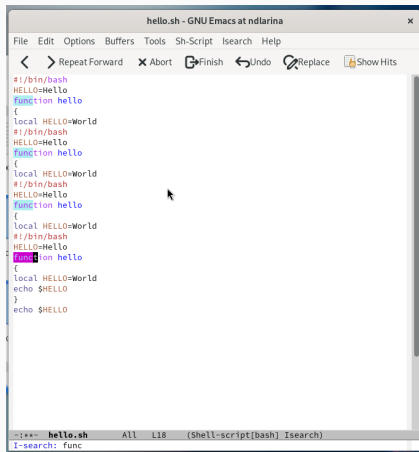


Рис. 12: Режим поиска

Выводы по проделанной работе

В данной работе мы познакомились с еще одним редактором операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.