**Nhóm 3 - Proposal app nhắn tin.**

Giáo viên hướng dẫn: Nguyễn Lê Hoàng Dũng

https://docs.google.com/document/d/1DNY\_hEEnyRz91jjXagZZku-Luvc76tnSeYTGEiUmBH4/edit?usp=sharing

**Revision history**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Date | Reason for changes | version |
| 2020/11/12 | Initial | 1.1 |

**1. Thông tin thành viên**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Mssv | Họ & Tên | Email | Sđt |
| 1512024 | Hứa Nguyên Bảo | 1512024@student.hcmus.edu.vn | 0345 030 745 |
| 18120612 | Nguyễn Đức Minh Trí | 18120612@student.hcmus.edu.vn |  |

**2 Một số quy định của ứng dụng**

Một người không thể nhắn tin được với người lạ, muốn nhắn tin phải kết bạn trước.

Định danh: dùng email đã được đăng ký

Đăng ký: chỉ cần nhập , mật khẩu và một vài thông tin là đăng kí được.

Tính năng **không** có: để ứng dụng đơn giản, những tính năng phổ biến của 1 app nhắn tin được lược bỏ: gửi icon, gửi ảnh, gọi điện, trạng thái đã xem đã gửi, lại thời gian gửi, trạng thái đăng hoạt động.

**3 Mở ứng dụng**

Khi người dùng chưa đăng nhập -> màn hình đăng nhập (4.5).

Khi ứng dụng bị tắt hoàn toàn -> màn hình launchscreen (4.4).

khi ứng dụng đang được chạy nền -> màn hình danh sách tin nhắn cũ (4.1).

**4 Các màn hình có**

Giao diện được chia là 3 tab chính, mỗi tab là 1 màn hình.

**4.1** Danh sách các tin nhắn cũ (tab 1).

Các cell tin nhắn được sắp từ dưới lên ( cũ nhất ở dưới cùng) .

Mỗi cell sẽ hiển thị logo phía ngoài cùng bên trái, phần còn lại hiển thị tên người nhắn và một phần tin nhắn trước đó.

Khi chọn 1 cell sẽ đi đến màn hình nhắn tin với người đó.

**4.2** Danh sách bạn bè (tab 2).

Danh sách bạn bè được sắp theo bảng chữ cái từ trên xuống dưới.

Trên cùng màn hình có textfield thêm bạn bè, và nút thêm.

Nhấp chọn vào 1 cell sẽ đi đến màn hình nhắn tin với người đó.

Trên cùng bên trái có nút lời mời kết bạn hiển thị số lời mời kết bạn đang có -> nhấp vào đi đến màn hình ‘lời mời kết bạn’ (4.10).

**4.3**  Thông tin cá nhân và cài đặt (tab 3).

Hiển thị avatar và tên chính giữa màn hình, bên dưới có 3 cell: thay đổi thông tin cá nhân, thông tin ứng dụng, đăng xuất.

**4.4** Launch Screen: hiển thị logo ứng dụng.

**4.5** Đăng nhập.

Gồm: textfield là tên đăng nhập, textfield mật khẩu, button đăng nhập, button đăng ký.

Đăng nhập thành công hiển thị tab 1 (màn hình 4.1).

Đăng nhập thất bại hiển thị thông báo.

Chọn button đăng kí -> dẫn tới màn hình đăng ký (4.6).

**4.6** Đăng ký.

Gồm 3 textfield, tên đăng nhập, mật khẩu, nhập lại mật khẩu.

Thông báo nếu như trùng tên đăng nhập với người dùng khác, hoặc nhập lại mật khẩu không chính xác.

**4.7** Tin nhắn.

Tin nhắn được sắp xếp dạng cũ nhất trên cùng, khi vào hiển thị phần cuối của tin nhắn.

Tin nhắn được đặt trong khung tách biệt trái phải, bên phải của bản thân mình, không gắn avatar vào mỗi tin nhắn.

Dưới cùng có textfield để nhập, và icon gửi.

Trên cùng hiển thị avatar và tên người nhắn tin cùng.

 Các loại tin nhắn: Text, Image, Video, Sticker.

**4.8** Thay đổi thông tin cá nhân.

Trên cùng là nút back, nhấn vào sẽ trở ra ngay lập tức (không hỏi người dùng có muốn lưu lại thông tin đang nhập dở hay không.

Nút chọn ảnh -> để đổi avatar mới.

Nút ok.

Trong trường hợp trùng email -> hiển thị thông báo.

Thành công -> trở về màn hình tab 3 và reload lại tab3 để hiển thị tên mới.

**4.9** Thông tin ứng dụng.

Hiển thị phiên bản của ứng dụng.

Hiển thị thông tin của đồ án này: mã nhóm, họ tên, mssv, giáo viên hướng dẫn.

**4.10** Danh sách lời mời kết bạn.

Danh sách xếp cũ nhất dưới cùng.

Mỗi cell gồm avatar bên trái, tên ở giữa, bên phải là 2 nút chấp nhận và từ chối.