



NICOLAE DOGOTARU

TECHNOLOGIES

WEB

REACT JS
NODEJS
MONGODB
FLASK
PHP

PROGRAMMATION

C
C++
C#
JAVA
KOTLIN
BASH
PYTHON
SHELL

OUTILS

GIT
DOCKER
KUBERNETES

...

PHOTOSHOP
SONY VEGAS
BLENDER
UNITY

CONTACTEZ-MOI

0781819006
nicolaedogotaru@gmail.com
linkedin.com/in/nicolaedogotaru
www.nicolaedogotaru.com

DÉVELOPPEUR FULL-STACK

FORMATION

MASTER 1 & 2 - ARCHITECTE EN INGÉNIERIE SYSTÈME RÉSEAU - BAC +5
Octobre 2021 - Octobre 2023 | ETNA - IONIS Education Group - Campus Paris-Ivry

BACHELOR - RESPONSABLE DE PROJET WEB ET MOBILE - BAC +3
Octobre 2020 - Octobre 2021 | ETNA - IONIS Education Group - Campus Paris-Ivry

ANNÉE PRÉPARATOIRE ACCÉLÉRÉE À L'ETNA - CHARGÉ DE DÉVELOPPEMENT ET DE MISE EN ŒUVRE DE PROJET SI - BAC +2
Octobre 2019 - Octobre 2020 | ETNA - IONIS Education Group - Campus Paris-Ivry

BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE - SVT
2017-2018 | Lycée Léonard de Vinci - Saint Witz

PISCINE ÉCOLE 42
1 mois - Août 2015 | École 42 - Paris

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

ASSISTANT RESPONSABLE DE LA SÉCURITÉ DES SYSTÈMES D'INFORMATION
12 mois - Octobre 2020 à Octobre 2021 | Mayara Clothing - Lyon

- Mise en place de politiques et de procédures de sécurité pour protéger les informations et les systèmes d'information.
- Surveillance et évaluation des risques de sécurité pour prévenir les incidents de sécurité.

RESPONSABLE DE PROJET WEB
12 mois - Octobre 2020 à Octobre 2021 | Mayara Clothing - Lyon

- Réalisation du cahier des charges
- Intégration et déploiement
- A/B Testing avec Google Ads

DÉVELOPPEUR INTÉGRATEUR WEB
6 mois - Octobre 2020 | OwnLeadr - Lyon

- Maquettage et prototypage réalisé sous FIGMA
- Intégration et déploiement

PROJETS

E-GARDEN
React Native, NodeJS, MongoDB, Python, Flask, Raspberry Pi

- Surveiller et de gérer à distance l'entretien de leurs jardinières.
- Stockage et la gestion efficace des données relatives à l'état des plantes, incluant l'humidité, la température, et l'exposition solaire.
- Contrôle en temps réel des systèmes d'irrigation et de lumière, réduisant le besoin d'intervention manuelle et optimisant la croissance des plantes.

PONGJS
Javascript

- Conception et développement d'une version moderne du jeu classique Pong.
- Mettre en œuvre des principes de programmation orientée objet.
- Implémentation de mécanismes de collision et de rebond.

POKEDEXJS
ReactJS

- Implémentation d'un pokedex à partir d'une API listant les informations détaillé sur les pokemons.
- Mise en place d'un système de pagination et de filtres pour améliorer l'expérience utilisateur lors de la navigation dans la base de données des Pokémon.

J'ai encore plein de projets à partager avec vous si cela vous intéresse.
Rendez-vous sur mon site web à l'adresse : www.nicolaedogotaru.com.