

# TP N3 EN ALGO

07/12/2023

Exercice 1 :

Écrire un programme qui calcule le produit de tous les éléments d'un tableau d'entiers.

Algorithme Produit

Variables :

produit : tab[];

n, p, i : entier;

DÉBUT

Afficher ("la taille de votre tableau");

lire (n);

p = 1;

Afficher ("veuillez entrer les valeurs de votre tableau");

POUR i = 1 JUSQU'À n FAIRE

lire (tab[i]);

p = p \* tab[i];

FINPOUR

Afficher ("Le produit des valeurs de votre tableau est : ",p);

FIN

Exercice 2 :

Écrire une fonction qui supprime les éléments en double d'un tableau et renvoie le tableau sans doublons.

Algorithme suppression

Variables :

mon\_tableau = [1, 2, 7, 3, 4, 9, 17, 100, 100, 100, 4, 5];

resultat : tab[];

Début

Fonction supprimer\_doublons(tableau)

tableau\_sans\_doublons = [];

pour chaque i dans tableau faire

si i n'est pas dans tableauSansDoublons

ajouter i à tableauSansDoublons;

finsi

finpour

retourner tableau\_sans\_doublons;

Fin Fonction

```

resultat = supprimer_doublons(mon_tableau);
Afficher ("Tableau sans doublons : ")
POUR i = 1 JUSQU'À taille(mon_tableau) FAIRE
    Afficher (mon_tableau);
FINPOUR
Fin

```

Exercice 3 :

Implémenter un algorithme pour faire une rotation à droite d'un tableau d'un certain nombre de positions.

Algorithme rotation

Variables :

```

tab_n = [2, 15, 31, 17];
tab_r[] : list(Tab);
i : entier;

```

Début

```

POUR i = 1 DANS tab_n FAIRE
    i = i % taille(tab_n);
    tab_r = tab_n[-fin_indice(i)] + tab_n[-i];
FINPOUR

```

```

Afficher ("le tableau après la rotation est : ",tab_r);

```

Fin

Exercice 4 :

Écrire un programme qui compte le nombre de voyelles dans une chaîne de caractères présente dans un tableau.

Algorithme voyelle

Variables :

```

nbre_voyelle, i : entier;
tab = ['b','o','n','s','o','i','r'];

```

Début

```

nbre_voyelle = 0;
POUR i = 1 JUSQU'À 7 FAIRE
    si (tab[i] = "a" ou tab[i] = "e" ou tab[i] = "i" ou tab[i] = "o" ou tab[i] = "u") alors
        nbre_voyelle = nbre_voyelle + 1;
    finsi
FINPOUR
ecrire ("le nombre de voyelles est : ",nbre_voyelle);

```

Fin

### Exercice 5:

Écrire un programme qui trouve les éléments communs à deux tableaux d'entiers.

#### Algorithme éléments communs

Variables :

```
tab1: Tab[];  
tab2: Tab[];  
n, i, y : entier;
```

Début

```
Afficher("la taille des deux tableaux");  
lire (n);  
Afficher ("veuillez remplir le tab1");  
POUR i = 1 JUSQU'À n FAIRE  
    lire tab1[i];  
FINPOUR
```

```
Afficher ("veuillez remplir le tab2")  
POUR y = 1 JUSQU'À n FAIRE  
    lire tab2[y];  
FINPOUR
```

```
ecire "Les éléments communs sont : "  
POUR i = 1 JUSQU'À n FAIRE  
    POUR y = 1 JUSQU'À n FAIRE  
        SI tab1[i] = tab2[y] ALORS  
            Afficher (tab1[i]);  
        FINSI  
    FINPOUR  
FINPOUR
```

Fin

### Exercice 6 :

Écrire une fonction qui retourne tous les éléments qui n'ont pas de doublons dans un tableau.

#### Algorithme unique

Variables :

```
mon_tableau : Tab[];  
resultats : Tab[]  
i : entier;
```

Début

```
Fonction unique(tableau)  
    elements_uniques : Tab[];  
    Pour i dans tableau faire  
        si
```

```
    Fin Fonction
```

Fin

Exercice 7 :

Écrire un programme qui prend un tableau de chaînes de caractères et crée une nouvelle chaîne en concaténant tous les éléments.

Algo concaténation

Variables :

tab[] : tableau ;  
n, i : entier ;  
nouvelle\_chaine : chaîne de caractère

Début

afficher (« la taille de votre tableau de chaîne de caractère ») ;  
lire (n) ;  
POUR i = 1 JUSQU'À n FAIRE  
    afficher ("chaîne numéro : ",i)  
    lire (tab[i])  
FINPOUR  
nouvelle\_tab = « » ;  
POUR i = 1 JUSQU'À n FAIRE  
    nouvelle\_tab = nouvelle\_tab + « »+ tab[i] ;  
FINPOUR  
afficher(nouvelle\_tab) ;

Fin

Exercice 8 :

Écrire une fonction qui calcule la médiane d'un tableau d'entiers.

Algorithme médiane

Variables :

n : entier ;

Début

Fonction mediane(Tab)  
Tri(Tab)  
Si  $n \% 2 = 0$ , alors  
     $med \leftarrow (Tab[n/2 - 1] + Tab[n/2])/2$   
Sinon  
     $med \leftarrow Tab[(n-1)/2]$   
FinSi  
Retourner med  
Fin Fonction

Fin

Exercice 9 :

Écrire un programme qui calcule la fréquence de chaque caractère dans une chaîne de caractères.

Algorithme Occurrence

Variables :

tab\_c[] : tableau de chaîne de caractères;

Exercice 10 :

Développer un programme pour déterminer si un patient est atteint de la COVID-19 implique généralement la vérification de certains symptômes ou facteurs de risque.