Pro\_2:

p = 1;

for(i = 1; i <= n; i++)

p = p \* a;

1. Đoạn code trên thực hiện n phép nhân
2. Cách tối ưu thời gian cho đoạn code trên là bỏ vòng lặp vì giá trị a không được đề cập là static

Pro\_4: