

Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

Propuesta de Proyecto

**Michael E. Guerrero
Christian F. Ortiz
Nicolas D. Piñeros**

**Septiembre de 2020
Bogotá D.C**

Nombre de la aplicación: Baataa! (Trueque)

¿Qué problema intenta resolver?

El principal problema que se busca resolver, es reducir los niveles de desechos generados por objetos que no se usan y/o pueden ser útiles para otros, para esto la aplicación facilita el intercambio de objetos entre personas manejando un sistema de match entre los usuarios.

¿Por qué la aplicación es innovadora y cuál es el elemento diferenciador?

La aplicación cuenta con un servicio de búsqueda, el cual es un sistema de matching entre usuarios que evita propuestas de intercambio que el usuario no quiera, esto se puede hacer de manera aleatoria o mediante un mapa basado en la ubicación del usuario.

Aplicaciones Similares

Swapup, Barter by Flutterwave, WIKISWAP, Trato Justo, Wallapop, BarterUnit

Plataforma en la que se va a construir

La primera versión de desarrollo será para dispositivos que cuenten con el sistema operativo Android mínimo 4.4 o 5.0

Licenciamiento

Freemium, la aplicación permite acceder a servicios Premium lo cual permite desbloquear funcionalidades adicionales a los usuarios que aumente su experiencia in-app.

Forma de comercialización (monetización)

Licenciamiento por usuarios.