07-11-2017 M2 SETI

#### **TP1-T2**

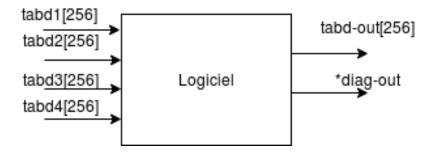
- Nelson Ramirez
- Luis Perez Bustos

### **Questions du TP1:**

Pourquoi certaines variables sont-elles considérées comme des variables C volatiles ?
Elles sont des variables qui doivent être partagées entre plusieurs tâches simultanément.

## **Chapitre 1) Software Specifications:**

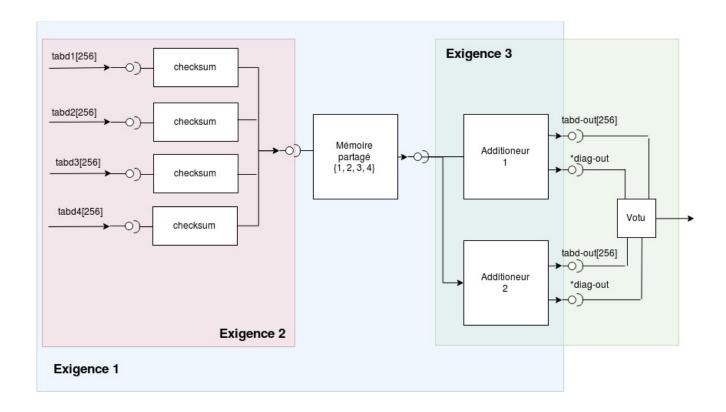
- Exigence 1: le logiciel doit acquérir quatre entrées et produire en sortie le cumul des entrées. Le cumul correspond à la production d'un tableau de 256 entiers dont le i-eme élément de ce tableau est la somme des i-emes éléments des tableaux d'entrée.
- Exigence 2: le logiciel doit acquérir toutes les données d'entrées
- Exigences 3: le logiciel doit produire une sortie diagnostic avec combien d'entrées ont été adquises, combien ont été sommées et combien restent à sommer.



## **Chapitre 2) Software Arquitecture Document:**

**Component design:** en utilisant des diagrammes UML, nous faison la description du logiciel à partir des composants respectives. Nous avons une problème typique de producteur-consomateur avec 4 producteurs (chaque événément qui écrit une tableau de 256 élements) et un consomateur (additioneur qui fait la somme de tous les entrées).

Pour remplir une des objectif préalables de la sûrete de fonctionement, nous ajoutons de redodance dans l'additioneur et une unité fonctionnal qui va chosir un sur deux posibilités à la sorti (Votu).



# **Chapitre 3) Detailed Design:**

Nous avons 4 threads producteurs, un pour chaque lecture de donnée, qui prennnent la mémoire partagée pour y écrire le tableau correspondant.

