

№1:

Задача:

Разработать игру «Первый миллион» средствами JavaScript.

Требования:

- Каждый вопрос содержит 4 варианта ответа
- Проигрыш в случае неправильного ответа
- Увеличение очков согласно телевизионной игре «Первый миллион»

Реализация:

Все уведомления игроку выводите при помощи окна alert. Например:

```
alert("Поздравляем! Вы дошли до несгораемой суммы");
```

Вопросы, правильные ответы и очки хранятся в массивах.

Вопросы задаются окном prompt и ответы записывают в переменную answer объявленную ранее. Например:

```
var answer;  
//...  
answer = prompt("Ваш вопрос?\n\nA:Ответ\tB:Ответ\tC:Ответ\tD:Ответ");
```

Правильность ответа необходимо проверять ветвлением, после чего увеличивать очки.

Например:

```
if(answer==otvet[i])  
{  
    alert("Поздравляем, вы выиграли " + money[i] + " денежных единиц.");  
}
```

В случае проигрыша необходимо прекратить игру. Например:

```
alert("Конец игры!\nВы проиграли(");  
alert("Вы выиграли "+sum+" денежных единиц");
```

В случае выигрыша необходимо поздравить победителя. Например:

```
alert("Ура!\nВы победили))\nТеперь Вы миллионер");
```