BÀI TẬP CON TRỎ

1. Một	cung cấp một phương thức truy xuất một biến mà không
tham chiếu trực ti	
A. Mång	B. Con trỏ
C. Cấu trúc	D. Tất cả đều sai
2. Các con trỏ kho	ông thể trỏ đến các mảng. (Đúng/Sai)
3 cử	ủa con trỏ xác định kiểu của các biến mà con trỏ có thể trỏ đến.
A. Kiểu	B. Kích thước
C. Nội dung	D. Tất cả đều sai
4. Có hai toán tử	đặc biệt được dùng với con trỏ là và
A. ^ và %	B. ; và ?
C. * và &	D. Tất cả đều sai
5. Chỉ có trên các con trỏ.	và là những phép toán có thể được thực hiện
A. Cộng, Trừ	B.Nhân, Chia
C. Chia, Cộng	D. Tất cả đều sai
6. Hai con trỏ có	thể được so sánh chỉ khi cả hai biến này đang trỏ đến các kiểu

NGUYỄN ĐỨC THẮNG - 0982828997

dữ liệu khác nhau. (Đúng/Sai)

BÀI TẬP CON TRỞ

- 7. Sự cấp phát bộ nhớ theo cách này, nghĩa là, khi trong chương trình có yêu cầu được gọi là ______.
- A. Cấp phát bộ nhớ động B. Cấp phát bộ nhớ tĩnh
- C. Cấp phát bộ nhớ nội D. Tất cả đều sai dung
- 8. Hãy cho biết đoạn chương trình sau đây câu lệnh nào đúng câu lệnh nào sai:

```
int a;
int *p;
a = 5;
p = 7;
```

9. Hãy cho biết đoạn chương trình sau đây câu lệnh nào đúng, câu lệnh nào sai:

```
int a;
int *p;
a = 5;
p = a;
```

10. Hãy cho biết đoạn chương trình sau đây câu lệnh nào đúng, câu lệnh nào sai:

```
int a;
int *p;
a = 5;
p = &a;
```

BÀI TẬP CON TRỞ

11. Hãy cho biết đoạn chương trình sau đây câu lệnh nào đúng, câu lệnh nào sai:

```
int a;
int *p;
a = 5;
p = &a;
a++;
cout<<"Gia tri cua bien a:"<<a<<endl;
cout<<"Gia tri tai dia chi cua bien con tro p dang tro toi: "<<*p<<endl;</pre>
```

12. Hãy cho biết đoạn chương trình sau đây câu lệnh nào đúng, câu lệnh nào sai:

```
int a;
int *p;
a = 5;
p = &a;
a++;
*p++;
cout << "Gia tri cua bien a:" << a << endl;
cout << "Gia tri tai dia chi cua bien con tro p dang tro toi: " << *p << endl;</pre>
```

- 13. Viết hàm hoán đổi vị trí 2 biến nguyên bằng cách sử dụng con trỏ.
- 14. Thực hiện các bài tập phần mảng 1 chiều nâng cao và mảng 2 chiều nâng cao sử dụng con trỏ.